

Edvin SMAJIĆ

Fullstack Software Engineer

Domicile actuel: Besançon,
France
Mobilité: Europe Nord / Ouest

📅 Né le 11/12/1996
✉️ edvin.smajic@laposte.net
📄 Permis B
🇫🇷 Français
🚗 Véhicule personnel

RÉSEAUX SOCIAUX

🐙 @EdWon12
in @edvin-smajic

LANGUES

Anglais
Français
Bosnien
Serbo-croate

CENTRES D'INTÉRÊT

Langages humains
Scripting / Programmation
Jeux vidéo

DIPLÔMES

Licence professionnelle:
Conception, développement
et test de logiciels
(Conception et
développement
d'applications multi-tiers)
Université de Franche-Comté

BTS Services Informatiques
aux Organisations (Solutions
Logicielles et Applications
Métiers)
Lycée Louis Pergaud -
Besançon

Bac STI2D spécialité Système
d'Information et Numérique
(SIN)
Lycée Jules Haag - Besançon

LANGAGES DE PROGRAMMATION

Node.js / React.js / Python / TypeScript / C# / JavaScript / SQL / NoSQL / HTML / CSS

COMPÉTENCES AUTRES

Microservices / Kubernetes / Scaffold / Jenkins / Argo / Keycloak / LDAP

EXPÉRIENCES

Full Stack Developer / Fullstack Software Engineer

EasyPark (anciennement Flowbird) - Besançon - Depuis octobre 2023

Projet

Participation au développement et à la maintenance des solutions de la BU *Parking* : mise en place d'une solution IAM, développement de modules tarifaires, conception d'un cache partagé et d'une solution de purge des données, avec optimisation des performances.

Missions

Analyse des besoins techniques et fonctionnels (IAM, modules tarifaires, cache, purge).

- Rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques.
- Développement front-end et back-end (IAM, modules tarifaires, cache).
- Conception et déploiement d'un cache partagé pour améliorer réactivité et scalabilité.
- Conception et développement d'une solution de purge des données (coordination, gestion de projet, suivi des livrables).
- Réalisation de tests (unitaires, intégration, validation métier).
- Gestion de configuration, documentation et suivi des déploiements.
- Optimisation des performances (temps de réponse, ressources).
- Coordination d'équipe, suivi de projet et communication avec les parties prenantes.
- Maintenance en production et amélioration continue des processus.

Compétences Techniques

React.js, Node.js, Jira, Kubernetes, Koa, Next.js, Keycloak, Elastic Stack (ELK), NoSQL/SQL, Linux

Développeur frontend

Cagpemini - client Flowbird - Besançon, France - D'octobre 2022 à septembre 2023

Projet

Modernisation et maintenance d'applications web front-end avec migration vers une infrastructure conteneurisée (Kubernetes/Scaffold), déploiement des livrables et rédaction de documentation technique.

Missions

- Développement d'interfaces web en React en respectant les bonnes pratiques HTML et CSS.
- Recherche technique pour définir les stratégies de migration et d'optimisation des applications.
- Migration de projets vers Kubernetes en s'appuyant sur Scaffold pour automatiser les workflows de build et de déploiement.
- Automatisation et réalisation des déploiements sur l'infrastructure cible.
- Rédaction de documentation technique et de guides de déploiement pour faciliter la maintenance et la montée en compétence des équipes.
- Utilisation de Git pour le versioning, gestion des branches et participation aux revues de code.
- Suivi des tâches et coordination en méthode Agile (modèle Spotify) via Jira.
- Support et maintenance corrective : diagnostic et résolution de bugs, optimisation des composants front-end et assistance lors des mises en production.

Compétences Techniques

React, Scaffold, Kubernetes, Jira Suite, Git, Agile (spotify), Linux

EXPÉRIENCES

Développeur web

Lamster - Besançon - D'octobre 2021 à août 2022

Projet

Développement d'une application web full-stack en React, Express.js et TypeScript, avec une base de données PostgreSQL. Travaux incluant l'implémentation d'une API externe (AR24), la refonte de l'interface utilisateur et la maintenance corrective.

Missions

- Développement et maintenance des fonctionnalités front-end en React et TypeScript.
- Développement et maintenance des services back-end avec Express.js et intégration de la base PostgreSQL.
- Implémentation et intégration de l'API AR24 pour les échanges de données externes.
- Refonte de l'interface utilisateur : amélioration de l'ergonomie, adaptation des composants et modernisation du design.
- Maintenance corrective : identification et correction de bugs, suivi des incidents et fixes rapides en production.
- Participation aux revues de code et rédaction de documentation technique pour faciliter la maintenance et la montée en compétence de l'équipe.
- Collaboration avec l'équipe pour définir les priorités et assurer la qualité des livrables.

Compétences Techniques

React, Express.js, TypeScript, Node.js, PostgreSQL, Docker

Émulateur clavier/souris à distance (C#,Python,Kivy,Android,Windows,Linux)

Projet Personnel - Besançon - 2020

Projet

Développement d'un émulateur clavier/souris permettant le contrôle à distance d'une machine Windows depuis un client mobile Android. Objectif : transmettre et reproduire fidèlement les événements d'entrée utilisateur via une liaison réseau sécurisée.

Missions

- Conception et implémentation de l'émulation d'événements clavier et souris côté serveur afin de reproduire les actions reçues depuis le client.
- Étude, design et mise en œuvre d'une solution de connexion et de transfert de données entre client et serveur (choix du protocole, gestion des flux et optimisation des performances).
- Développement du client mobile et du serveur en garantissant l'interopérabilité entre plateformes et la robustesse des échanges.
- Création d'un wrapper et packaging de l'application mobile pour faciliter le déploiement sur les appareils cibles.
- Génération d'un certificat privé et mise en place de la signature de l'application Windows pour garantir l'intégrité et la confiance.
- Tests, débogage et validation en conditions réelles (latence, pertes de paquets, fiabilité des commandes).
- Rédaction de documentation technique décrivant l'architecture, le protocole de communication et les procédures de déploiement.

Compétences Techniques

C#, Python, Kivy, Android, Windows, Linux