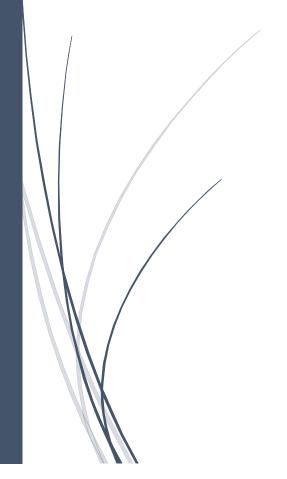
6-11-2021

GRAMATICAS

SYSCOMPILER – Proyecto 2



EDUARDO RENÉ AGUSTIN MENDOZA

ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1 - N

Terminales.

DOUBLE, INTEGER, BOOLEAN, CHAR, STRING, NEW, DYNAMICLIST, APPEND, GETVALUE, SETVALUE, TK_IF, TK_ELSE, TK_SWITCH, TK_CASE, TK_BREAK, TK WHILE, TK FOR, TK DO, TK DEFAULT, TK RETURN, TK CONTINUE, TK VOID, INCREMENTO. DECREMENTO. WRITELINE, TK TOLOWER, TK_TOUPPER, TK_LENGHT, TK_TRUNCATE, TK_ROUND, TK_TYPEOF, TK_TOSTRING, TK_TOCHARARRAY, TK_START, TK_WITH, TRUE, FALSE, OR, AND, DIFERENTEA, IGUALIGUAL, NOT, IGUAL, MENORIGUAL, MAYORIGUAL, MAYOR, MENOR, COMA, TK PYC, PUNTO, DOSPUNTOS, LLAVEABRE. LLAVECIERRA, OP_MULTIPLICACION, OP_DIVISION, OP_SUMA, OP_RESTA, OP EXPONENTE, OP MODULO, OP TERNARIO, PAREN ABRE, PAREN CIERRA, COR ABRE, COR CIERRA, IDENTIFICADOR, CARÁCTER, DECI, ENTERO, CADENA, EOF

No Terminales.

ini, inicio, instrucciones, sintaxis, metodos, arranque, variables, vector, listasDinamicas, types, Dynamic, INSTRUCCION, lista_de_parametros, parámetros, declaraciones_cuerpo, llamar_mf, lista_de_valores, mas_valores, cíclicas, while, for, condiciones_increDecre, do_while, scontrol, ifs, switch_control, if_control, if_else, else_if, switch_case, default_switch, transferencias, D_primitivos, CONTENIDO, castear_Datos,

ternario, op_primitivas, to_lower, to_upper, length_nativa, truncate_nativa, typeof_nativa, round_nativa, to_string, to_char_array.

La gramática se compone de producciones que están colocadas en recursividad por la izquierda. La gramática se implementó con el patrón intérprete a modo de manejar listas de listas en donde se van agregando toda la información necesaria a partir de las mismas producciones.

Las producciones principales del analizador son: INSTRUCCION y CONTENIDO.

Instrucción: en esta producción puede venir cualquier sentencia, llamada simple, declaración y asignación dentro de un ámbito en el programa. Pueden venir varias, solamente una o ninguna.

Contenido: en esta producción puede venir cualquier valor que será utilizado posteriormente a su procesamiento para asignar, declarar o utilizar de parámetro para la llamada a una función. Así como una llamada también puede ser una expresión al retornar esta un valor y luego ser utilizada en alguna instrucción.