

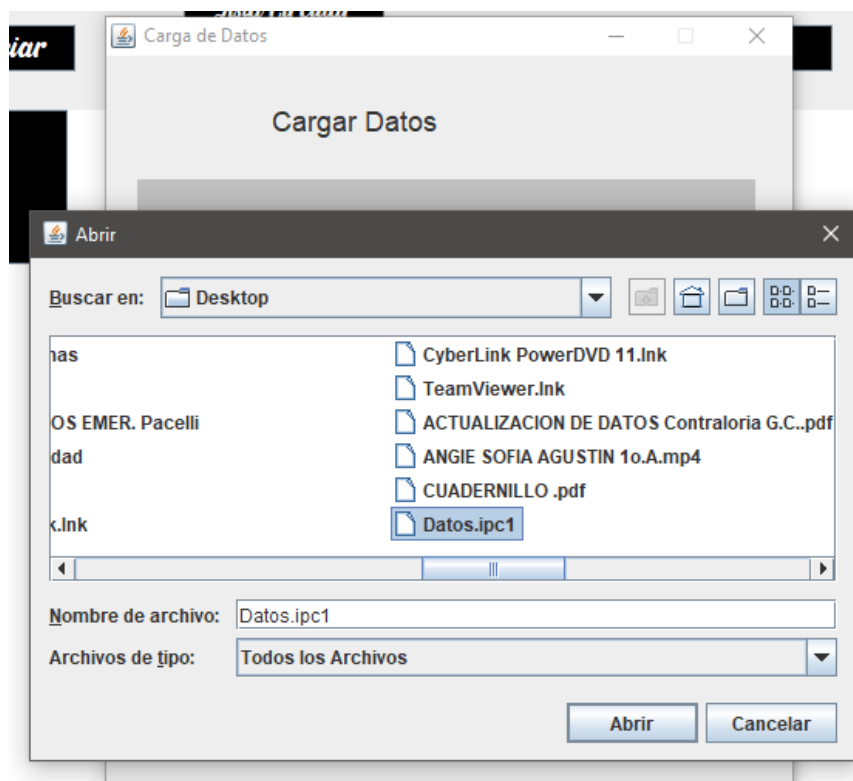
Manual de Usuario

Instrucciones:

El siguiente juego consiste en recoger los bloques, los cuales serán ingresados mediante una cadena de texto dichos bloques tendrán un color y valor diferente así mismo las posiciones, al recoger todos estos se guardarán dentro de una lista, la cual se podrá visualizar mediante Graphviz para saber que clase de lista es.



Al iniciar tendremos nuestro tablero completamente vacío, por lo cual lo llenaremos por medio de la cadena de texto, la cual se ingresará por medio de un archivo con extensión .ipc1



Despues de cargar los datos aparecerán los bloques del color que tiene y con su valor, al pasar sobre ellos se recogerán y se obtendrán los valores y colores que traen, esto se vera reflejado en cada una de las listas



Lista Simple

Valor Color

Agregar

```
digraph G {
1[label = "1, Color =Rojo"]
1->2
2[label = "3, Color =Azul"]
2->3
3[label = "5, Color =Verde"]
3->4
4[label = "6, Color =Amarillo"]
4->5
5[label = "20, Color =Amarillo"]
5->6
6[label = "30, Color =Azul"]
6->7
7[label = "50, Color =Verde"]
7->8
8[label = "60, Color =Amarillo"]
8->9
9[label = "15, Color =Verde"]
9->10
10[label = "70, Color =Rojo"]
10->11
11[label = "80, Color =Rojo"]
11->12
12[label = "80, Color =Verde"]
}
```

Eliminar

Lista Circular Doble

Valor

Agregar

```
digraph G {
1[label = "1"fillcolor="red",style=filled]
1->2
2->1
2[label = "80"fillcolor="red",style=filled]
2->3
3->2
3[label = "70"fillcolor="red",style=filled]
3->1
1->3
}
```

Eliminar

Lista Doble

Valor

Agregar

```
digraph G {
1[label = "3"fillcolor="blue",style=filled]
1->2
2->1
2[label = "30"fillcolor="blue",style=filled]
}
```

Eliminar

Pila

Valor

Agregar

```
digraph G {
3[label = "6"fillcolor="yellow",style=filled]
3->2
2[label = "60"fillcolor="yellow",style=filled]
2->1
1[label = "20"fillcolor="yellow",style=filled]
}
```

Eliminar

Cola

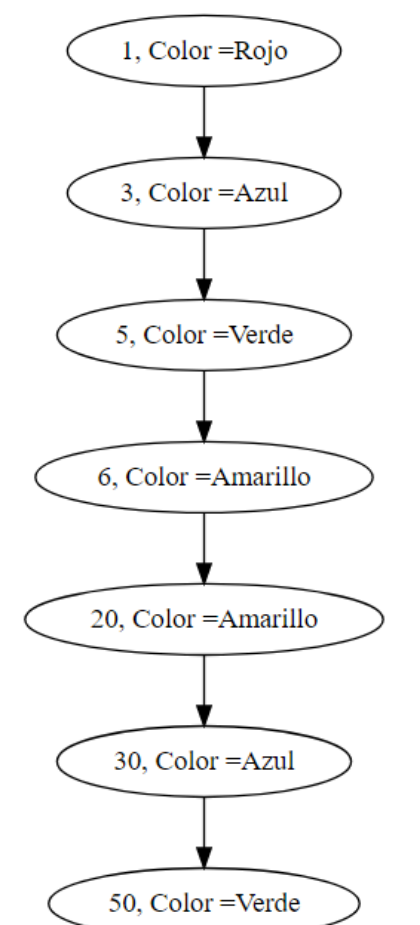
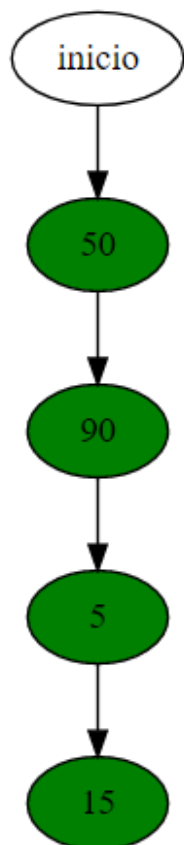
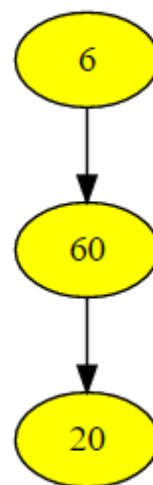
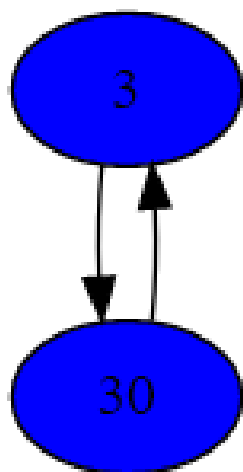
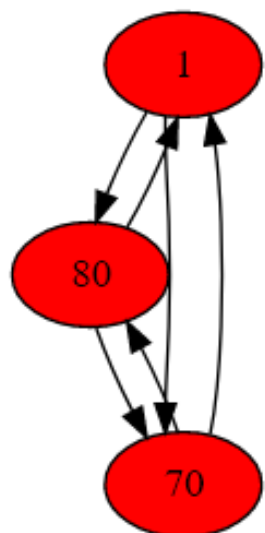
Valor

Agregar

```
digraph G {
1[label = inicio]
1->2
2[label = "50"fillcolor="green",style=filled]
2->3
3[label = "90"fillcolor="green",style=filled]
3->4
4[label = "5"fillcolor="green",style=filled]
4->5
5[label = "15"fillcolor="green",style=filled]
}
```

Eliminar

Como se puede visualizar en cada una de las listas se genero un código Graphviz el cual nos mostrara cada tipo de estructura que se ha utilizado, para la carga de datos se utilizo una lista simple, para el color rojo se uso la lista doblemente circular, para el color azul la lista doble, el amarillo se queda en la pila y en la cola se guardan los verdes.



Como podemos ver cada una de las estructuras tiene una forma, color y sentido diferente, así mismo dentro de cada una de las ventanas se puede agregar y eliminar algún dato.