



ゲーム紹介

<テーマ解釈>

メビウスの輪の「過去に戻る」、「いつの間にか元の位置に戻る」という特性が面白いと思い私たちは「気が付くと時間ごと過去居た場所に戻っている」という解釈の元ゲームを制作しました





<ゲーム概要>

暗闇の中を歩く探検家。周囲が全く見えないので進めない。
いつの間にか時間が元に戻りだしている！？しかも体から何か飛び出てる！？
でも、この体だと周りが見える！よし！今のうちに道を覚えて生きてこの遺跡に眠る、不思議な砂時計の謎を解き明かせ！



ゲーム紹介

<ステージ&ゲームルール>

-  ステージは基本的には真っ暗でキャラが持っているランプの光が届く範囲しか見えないから慎重に進んでいこう！
-  一定の時間が経つと時間の巻き戻りが発生！？この間は周りが見えるようになる、その間に道やギミックを覚えて次のトライに備えよう！
-  ステージの各所にあるトラップに引っかかって死んでしまうと最後に触った砂時計まで戻ってまたやり直しになってしまうから要注意だ！
-  最奥の砂時計に触れられたら**ステージクリア**！





ゲーム紹介

<砂時計>



砂時計について

この遺跡群の砂時計は不思議な力を持っており
時間が経つもしくは死んでしまうことで
周囲の時間を巻き戻してしまふ。



砂時計の起動

遺跡の砂時計のほとんどは壊れてしまっている
時間が巻き戻っている時間に直して触れることで
チェックポイントとして利用できるぞ！

