

Manual de Usuario de la Aplicación de Catálogo de Productos

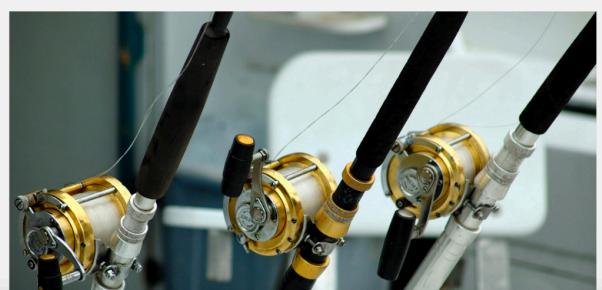
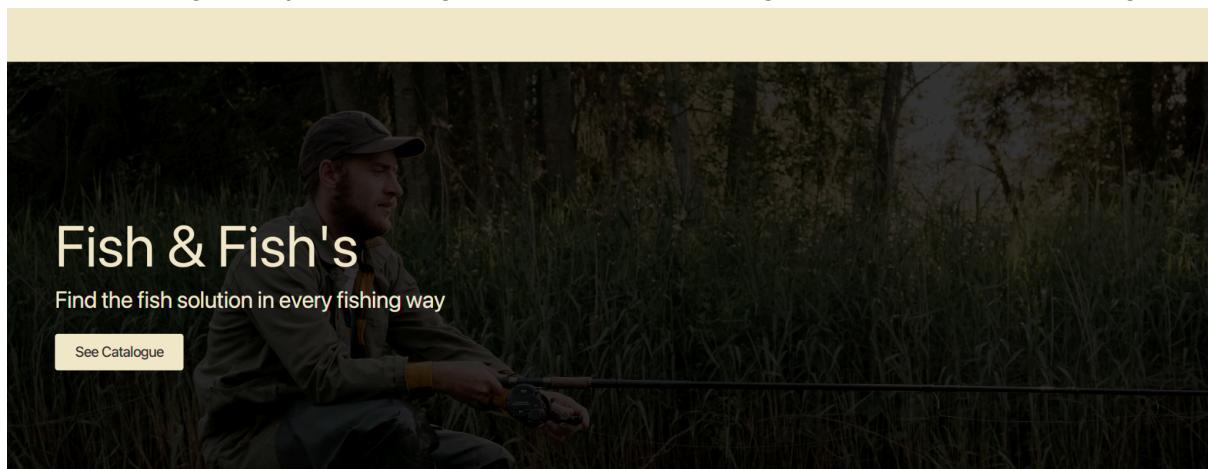
Introducción

Bienvenido al manual de usuario de la aplicación de catálogo de productos. Esta guía le proporcionará instrucciones detalladas sobre cómo utilizar las diferentes funcionalidades de la aplicación.

Interfaz de Usuario

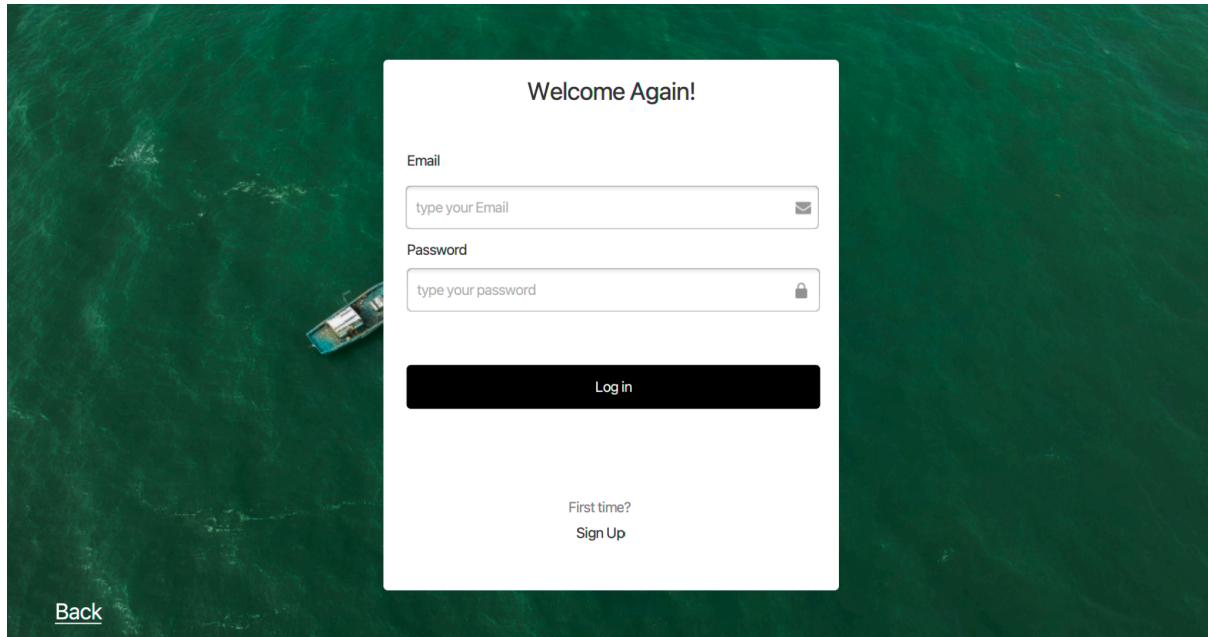
a. Landing Page

- Al iniciar el programa, se abre una ventana con poca información sobre el propósito del programa, junto con algunos botones que redirigen hacia la ventana de “Log In”.



b. Logging In

- Para iniciar sesión, basta con colocar el email y contraseña en los campos de texto y presionar el botón “Log In”. Es necesario que el usuario esté registrado en el sistema.



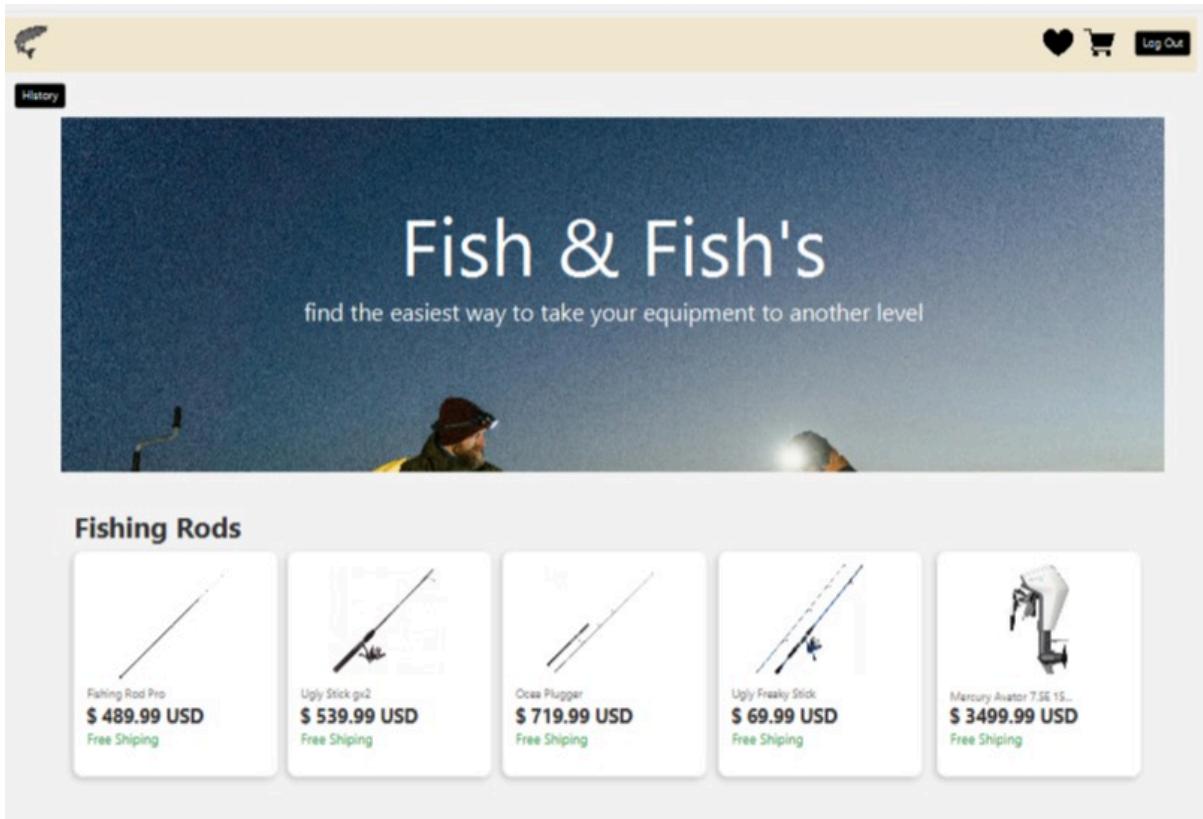
c. Signing up

- Para registrar un usuario nuevo, debe seleccionar el texto al final del panel blanco “Sign up”. Esto lo redirigirá a una nueva ventana donde le pedirán datos básicos, al presionar el botón “Sign Up” será redirigido a la ventana de Log In. Presionar el botón “Back” lo llevará de nuevo a la pestaña de Log In.

A composite image showing a person fishing from a boat on the left and a "Create an account" sign-up form on the right. The sign-up form includes fields for First Name, Last Name, Email, Phone Number, Password, and a "Sign Up" button. Below the form is a note about terms and conditions. A "Back" button is located at the bottom left of the sign-up area.

d. Catalogue

- Si inicia sesión satisfactoriamente, lo redirigirá a la ventana del catálogo, donde podrá seleccionar los diferentes productos. Adicionalmente, cuenta con botones, “Log out” para volver a la ventana de Log In, “History” para ir al historial de compras, al igual que contamos con dos íconos que funcionan para ir a la lista de deseos (el corazón), y para ir al carrito de compras (el carrito de compras).



e. Seleccionar ítems del catálogo

- Cuando seleccionas un panel del catálogo, se abrirá una ventana emergente. Esta tendrá información del producto, y aquí se podrá escoger la cantidad del producto que desea añadir al carrito, o si desea añadir el producto a la lista de deseos. Una vez que alguna de las opciones es seleccionada, se cerrará tras unos segundos la ventana emergente.



f. Carrito de compras

- Cuando se selecciona el ícono del carrito de compras, se abrirá una nueva pestaña conteniendo la información de los ítems que el usuario previamente añadió a su carrito de compras. Por cada ítem, cuenta con un botón para borrarlo de la lista de deseos. Si el usuario desea proceder con la compra de los ítems dentro del carrito, debe presionar el botón etiquetado “Pay”, esto lo llevará al checkout. Si desea volver al catálogo, debe presionar el botón en la esquina superior izquierda etiquetado “Back”.

[Back](#)

Shopping Cart



Product	Name	Precio	Ammount	Delete Button
	RS 270	539.99	1	Delete
	Ugly Stick	539.99	1	Delete
				Pay

g. Lista de deseos

- La lista de deseos cuenta con las mismas funcionalidades que el carrito de compras, pero agrega algunas mecánicas más. No cuenta con un botón de comprar, ya que desde aquí no se compra. Sin embargo, cuenta con un botón “Add To Cart” que agrega el ítem al carrito de compras. A diferencia del carrito de compras, al ser una lista de deseos, sólo puede haber un ítem de un mismo tipo al tiempo registrado por usuario.

[Back](#)

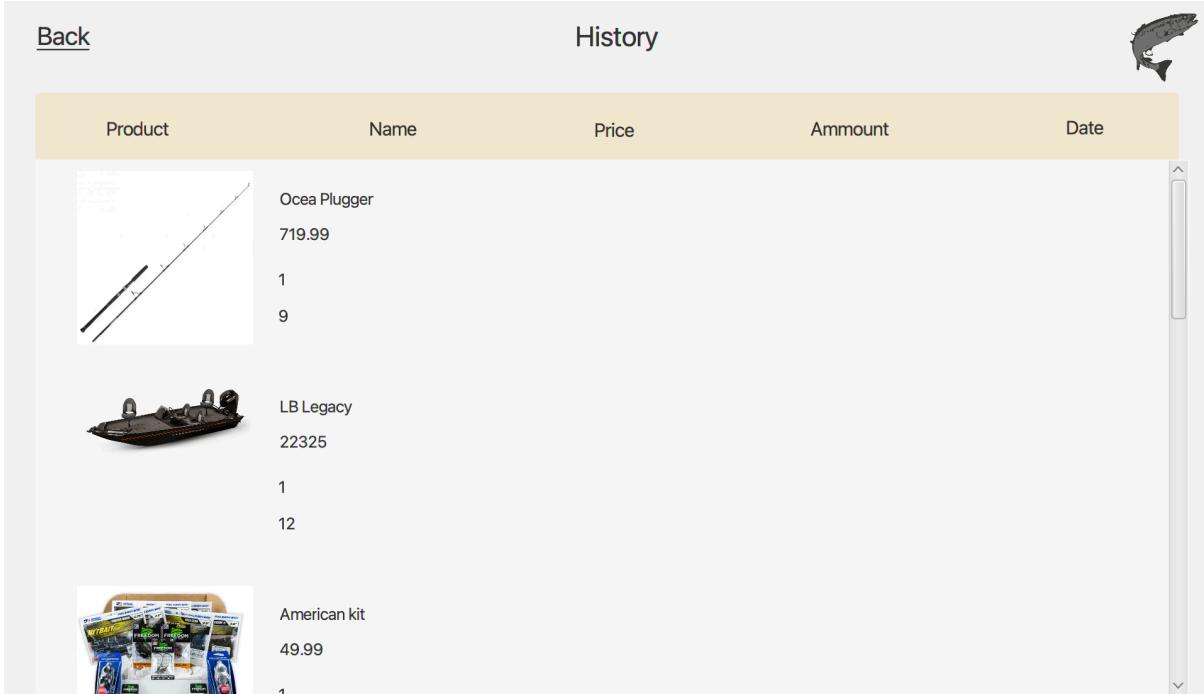
Wishlist



Product	Name	Price	Ammunt	Add to Cart	Delete
	YETY Cooler	299.99	1	<button>Add To Cart</button>	<button>Delete</button>
	Ocea Plugger	719.99	1	<button>Add To Cart</button>	<button>Delete</button>

h. Historial de compras

- El historial de compras tiene como única función mostrar los ítems que previamente ha comprado el usuario. Cuenta con un botón “Back” para volver al catálogo.

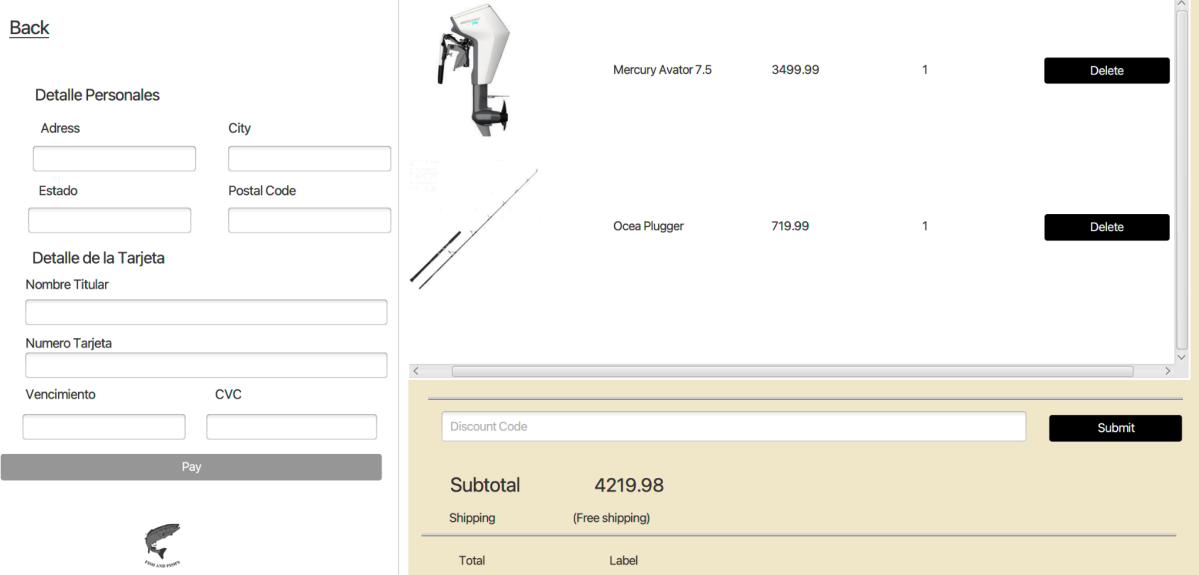


The screenshot shows a table titled "History" with columns: Product, Name, Price, Amount, and Date. The table contains the following data:

Product	Name	Price	Amount	Date
	Ocea Plugger	719.99	1	9
	LB Legacy	22325	1	12
	American kit	49.99	1	

i. Checkout

- Cuando el usuario presiona el botón “Pay” desde el carrito de compras, se abre una nueva ventana con todo el carrito de compras, y la función de eliminar el ítem. Cuenta con un campo de texto para el código de descuento (único código habilitado: “Ruben”), se puede dejar en blanco, sin embargo, es necesario que se presione el botón “Get Total” para que diga el valor total de la compra, y al mismo tiempo, se habilite el botón para pagar.

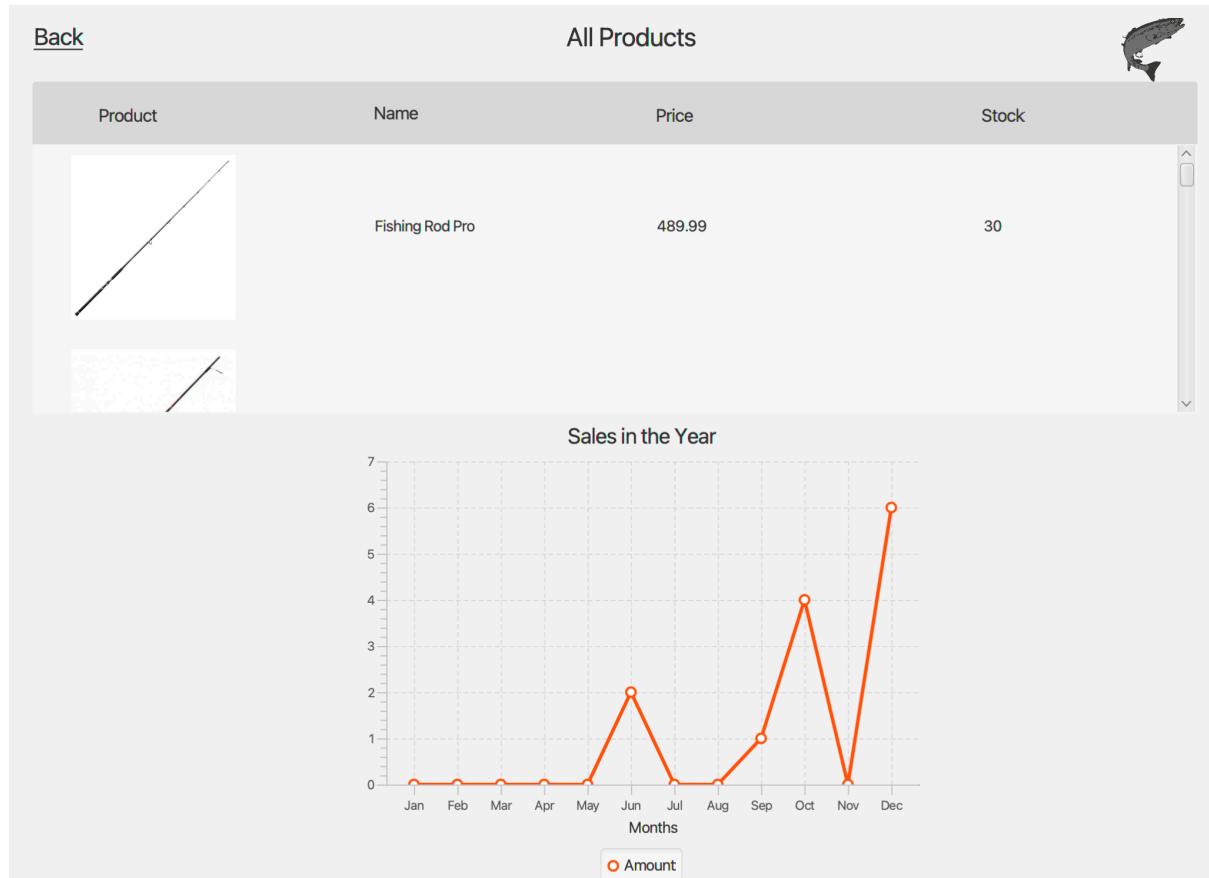


The screenshot shows a form for checkout. On the left, there are fields for "Detalle Personales" (Address, City, Estado, Postal Code) and "Detalle de la Tarjeta" (Nombre Titular, Numero Tarjeta, Vencimiento, CVC). A "Pay" button is at the bottom. On the right, the shopping cart summary shows two items: Mercury Avator 7.5 and Ocea Plugger, both with quantity 1 and a "Delete" button. Below the cart is a "Discount Code" input field and a "Submit" button. The summary table shows:

Subtotal	4219.98
Shipping	(Free shipping)
Total	

j. Admin

- Si iniciamos sesión como admin (user="ruben", password="ruben"), nos encontraremos con una vista de administrador que muestra una lista de todos los productos registrados en el sistema. Debajo, encontramos una gráfica con las ventas por meses. Esto por si el admin necesita saber qué mes es en el que se venden más productos



Preguntas Frecuentes (FAQ)

¿Cómo puedo obtener un descuento a la hora de pagar un producto?

- Use el código de descuento "ruben" para obtener un 40% de descuento en toda su compra. Si

¿Cómo elimino un producto del carrito?

- En la pantalla del carrito, seleccione el producto y haga clic en "Eliminar".

¿Qué hago si la aplicación no responde?

- Intente reiniciar la aplicación. Si el problema persiste, consulte la sección de soporte técnico.

Soporte Técnico

Para obtener ayuda adicional, por favor contacte a nuestro equipo de soporte:

- **Correo Electrónico:** e.vidalde larosa@gmail.com
- **Teléfono:** +57 320 579 2086 - +57 311 654 8713 - +57 304 479 0562
- **Horario de Atención:** Lunes a Viernes, 9:00 AM - 5:00 PM