

# Organisation du projet

## Suivi – Rapport – Soutenance – Communication

Nisrine Fortin Camdavant

Le projet est organisé autour d'un suivi régulier avec une présentation des résultats et une soutenance pour présenter une synthèse du travail. Une partie de communication aura une part dans la note finale.

**Respect de la date des réunions et du rendu :** retard du rendu de rapport final implique -5 points de la note du livrable, une absence à une réunion de mise au point est accompagnée d'une pénalité individuelle.

### Réunion 1 : Analyse du projet

**Date de la réunion : 22 mai, durée 10 minutes (heure selon planification référents)**

Vous devez présenter :

- Une recontextualisation du projet ;
- L'explication de la méthode de débruitage par Analyse en Composantes Principales. Vous devez expliquer :
  - Le concept de l'ACP et ses outils
  - Le principe de l'extraction des patches
  - Le principe de seuillage et projection
  - L'analyse UML de votre projet (diagramme de classe, ...). Vous pouvez utiliser StarUML (<https://staruml.io/>) pour faire les schémas proprement. Attention, un schéma ne remplace pas une explication.
  - L'organisation et la répartition des tâches au niveau de votre groupe.
- Les premières fonctions : `noising`, `SeuillageDur`, `SeuillageDoux`, `SeuilV`, `SeuilB`, `MSE`

### Réunion 2 : Code console (sans IHM)

**Date de la réunion : 30 mai, durée 10 minutes (heure selon planification référents)**

Vous devez présenter une première version de votre code, en mode console, qui reprend les phases du projet. Votre code doit afficher : l'image de départ, l'image bruitée selon plusieurs valeurs de la variance, les différentes valeurs du seuil, l'image reconstruite selon les différentes fonctions de seuillage, l'évolution de l'erreur de reconstruction pour les différents paramètres.

Vous avez le droit d'utiliser des bibliothèques externes pour la décomposition en valeurs singulières (SVD) et/ou l'ACP, ou JDBC pour ceux qui utilisent une BDD.

Il est attendu :

- une **archive jar** qui contient les **sources** de votre projet ;
- un **jar exécutable** qui permet de lancer directement votre projet.

### Rapport : Rendu final

**Date du rendu : 1 juin avant 23h59**

Vous devez rendre :

- votre projet final, contenant l'interface graphique, toujours avec l'**archive jar** qui contient les **sources** de votre projet ainsi qu'un **jar exécutable** ;
- un manuel d'utilisation ;
- votre rapport final **au format pdf**, contenant l'analyse des résultats argumentés par des graphiques, une conclusion et un avis critique sur les résultats obtenus.

### Soutenance

Les soutenances auront lieu le **vendredi 02 juin**

Soutenance : 20 min (10 min présentation + 10 min questions). Vous devez présenter :

- le contexte du projet et les méthodes utilisées (brièvement) ;
- une démonstration de votre travail avec une analyse ;
- une synthèse.

### Communication

La communication avec le(s) prof(s) référent(s) sous forme de réunions en présence de tous les membres du groupe (sprint ou autre...), de partage du travail, ou/et sous d'autres formes aura son importance dans l'évaluation finale du projet. Ne pas négliger la qualité de la communication et l'échange par mail.