



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. AURELIO SÁNCHEZ VACA

Asignatura: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Grupo: 13

No. de práctica(s): 1.- La computación como herramienta de trabajo
del profesional de ingeniería

Integrante(s): Hernandez Juan Juan Jose Angel
Velazquez Pueblas Edeer

No. de lista o brigada:

Semestre: SEMESTRE 2026-2

Fecha de entrega: 11 DE FEBRERO DE 2026

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

GRUPO 13

PRÁCTICA 1:

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

1. ¿Qué es la inteligencia artificial?

Es una rama de la informática con la capacidad de aprender y retroalimentar asimilando a la mente humana como asistente virtual

2. ¿Qué es un repositorio digital?

Es un directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, archivos, documentos o imágenes para el fácil acceso si se cuenta con los medios necesarios.

3. ¿Cuáles son los 5 buscadores más populares? Describa al menos tres características de cada uno.

Google: Interfaz sencilla, Accesibilidad y búsquedas rápidas

Baidu: Popular en China, servicios propios y solo búsquedas adaptadas en chino.

Bing: Visualmente atractivo, distribuido por Microsoft

Yahoo!: Combinación de búsquedas y noticias, uso de correos propios (Yahoo mail) y contenido organizado por secciones.

DuckDuckGo: Cuenta con mucha privacidad contra los anuncios, interfaz sencilla y cuenta con atajos para buscar directamente en otros sitios (!bangs)

4. Descripción y funcionamiento de la Máquina de Turing

Es un modelo teórico el cual busca explicar el funcionamiento de una computadora a través de algoritmos.

Su principal función es la lectura de algoritmos que pueden simular la lógica de cualquier ordenador a través de una cinta infinita a través de reglas predefinidas siendo la base de la informática moderna.

5. Breve descripción de las Generaciones de las Computadoras, la evolución de sus orígenes hasta la actualidad.

-Primera generación: eran grandes, pesadas, donde además consumían mucha energía.

-Segunda generación: sustitución de los tubos por transistores, convirtiéndolos más pequeños y rápidos

-Tercera generación: introducción de circuitos integrados

-Cuarta generación: uso de microprocesadores, naciendo las computadoras personales.

Quinta generación: enfocada a la inteligencia artificial.

6. Describa que es un sistema de numeración posicional.

Es un sistema de posicionamiento donde depende de el valor de un número que ocupa cada cifra dentro de él.

7. ¿Qué es la arquitectura de Von Neumann?

Modelo de diseño de computadoras donde en la memoria se almacenan los datos e instrucciones.

8. Describa las principales características del lenguaje C.

Se caracteriza por su alta eficiencia, portabilidad y capacidad en la memoria.

9. Describa la importancia de la computación en su carrera que estudia actualmente.

Velazquez Pueblas Edeer: En la carrera aeroespacial es bastante útil para la recopilación de datos, modelado, gráficas o simuladores.

Hernandez Juan Jose Angel: Uno de los usos de la programación en la minería y en la metalurgia es en utilizada en plantas de beneficio para automatizar secuencias de arranque para un funcionamiento correcto de estas.

10. Hacer la actividad de casa descrita en la práctica 1 y mandar la liga que se solicita

Hernández Juan José Ángel: <https://github.com/Neon-Code62/Practica1>

Velazquez Pueblas Edeer: https://github.com/Eddie-12500/practica1_fdp.git

El nombre del archivo a subir deberá tener el siguiente formato:

FP_P1_APELLIDOS_ALUMNO.PDF

FP – FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

P1 – PRÁCTICA 1 Y DEBERÁ IR CAMBIANDO DE ACUERDO CON LA PRÁCTICA QUE SE REALICE

Ejemplo:

FP_P1_SANCHEZ_PEREZ_JUAN.PDF