



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* M.I. AURELIO SÁNCHEZ VACA

*Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

*Grupo:* 13

*No. de práctica(s):* 1.- La computación como herramienta de trabajo  
del profesional de ingeniería

*Integrante(s):* Hernandez Juan Juan Jose Angel  
Velazquez Pueblas Edeer

*No. de lista o brigada:*

*Semestre:* SEMESTRE 2026-2

*Fecha de entrega:* 11 DE FEBRERO DE 2026

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

## GRUPO 13

### PRÁCTICA 1:

#### La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

##### 1. ¿Qué es la inteligencia artificial?

Es una rama de la informática con la capacidad de aprender y retroalimentar asimilando a la mente humana como asistente virtual

##### 2. ¿Qué es un repositorio digital?

Es un directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, archivos, documentos o imágenes para el fácil acceso si se cuenta con los medios necesarios.

##### 3. ¿Cuáles son los 5 buscadores más populares? Describa al menos tres características de cada uno.

Google: Interfaz sencilla, Accesibilidad y búsquedas rápidas

Baidu: Popular en China, servicios propios y solo búsquedas adaptadas en chino.

Bing: Visualmente atractivo, distribuido por Microsoft

Yahoo!: Combinación de búsquedas y noticias, uso de correos propios (Yahoo mail) y contenido organizado por secciones.

DuckDuckGo: Cuenta con mucha privacidad contra los anuncios, interfaz sencilla y cuenta con atajos para buscar directamente en otros sitios (!bangs)

##### 4. Descripción y funcionamiento de la Máquina de Turing

Es un modelo teórico el cual busca explicar el funcionamiento de una computadora a través de algoritmos.

Su principal función es la lectura de algoritmos que pueden simular la lógica de cualquier ordenador a través de una cinta infinita a través de reglas predefinidas siendo la base de la informática moderna.

##### 5. Breve descripción de las Generaciones de las Computadoras, la evolución de sus orígenes hasta la actualidad.

-Primera generación: eran grandes, pesadas, donde además consumían mucha energía.

-Segunda generación: sustitución de los tubos por transistores, convirtiéndolos más pequeños y rápidos

-Tercera generación: introducción de circuitos integrados

-Cuarta generación: uso de microprocesadores, naciendo las computadoras personales.

Quinta generación: enfocada a la inteligencia artificial.

**6. Describa que es un sistema de numeración posicional.**

Es un sistema de posicionamiento donde depende de el valor de un número que ocupa cada cifra dentro de él.

**7. ¿Qué es la arquitectura de Von Neumann?**

Modelo de diseño de computadoras donde en la memoria se almacenan los datos e instrucciones.

**8. Describa las principales características del lenguaje C.**

Se caracteriza por su alta eficiencia, portabilidad y capacidad en la memoria.

**9. Describa la importancia de la computación en su carrera que estudia actualmente.**

Velazquez Pueblas Edeer: En la carrera aeroespacial es bastante útil para la recopilación de datos, modelado, gráficas o simuladores.

Hernandez Juan Jose Angel: Uno de los usos de la programación en la minería y en la metalurgia es en utilizada en plantas de beneficio para automatizar secuencias de arranque para un funcionamiento correcto de estas.

**10. Hacer la actividad de casa descrita en la práctica 1 y mandar la liga que se solicita**

Hernández Juan José Ángel: <https://github.com/Neon-Code62/Practica1>

Velazquez Pueblas Edeer: [https://github.com/Eddie-12500/practica1\\_fdp.git](https://github.com/Eddie-12500/practica1_fdp.git)

El nombre del archivo a subir deberá tener el siguiente formato:

FP\_P1\_APELLIDOS\_ALUMNO.PDF

FP – FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

P1 – PRÁCTICA 1 Y DEBERÁ IR CAMBIANDO DE ACUERDO CON LA PRÁCTICA QUE SE REALICE

**Ejemplo:**

**FP\_P1\_SANCHEZ\_PEREZ\_JUAN.PDF**