JAVASCRIPT

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a criação de conteúdo dinâmico em páginas da web. É uma das tecnologias principais da web, juntamente com HTML e CSS.

Crie um projeto no replit.com chamado aulajs. Crie o arquivo index.html e a pasta js no projeto.

No arquivo index.html use este código:

Este código cria uma página HTML que contém uma calculadora simples. Ele inclui um cabeçalho com o título "Calculadora Simples" e um link para um arquivo JavaScript chamado "calculadora.js".

Criamos um link com o arquivo javascript porque ele é quem fará o cálculo da soma e retornará os resultados.

O corpo da página contém dois campos de entrada de texto para os números que serão somados, um botão "Somar" e um parágrafo vazio com um ID de "resultado".

A função "somar()" é chamada quando o botão "somar" é clicado.

O atributo onlick (que é javascript) é quem chama a função quando o botão é clicado.

Crie o arquivo calculadora.js na pasta js e utilize o seguinte código:

A função "somar()" é chamada quando o botão "somar" é clicado. A função obtém os valores dos dois campos de entrada de texto usando a função document.getElementByld(). Em seguida, converte esses valores em números usando a função parseFloat(). A função soma os dois números e armazena o resultado em uma variável chamada "resultado". Em seguida, a função atualiza o conteúdo do parágrafo com ID "resultado" para exibir a soma dos dois números.

parseFloat - Ela é usada para converter uma string em um número de ponto flutuante (número decimal).

innerHTML - innerHTML é uma propriedade JavaScript que define ou retorna o conteúdo HTML (ou XML) de um elemento.