1.后台管理分为安卓APP板块，H5网页板块：

APP板块用来接收和显示安卓APP版回传的数据。

H5网页版用来接收和显示网页版回传的数据，

2.需要回传和显示的数据:

安卓APP版：

面板概览模块：

显示用户ID（主键），注册时间，最后登录时间，最高分数，最高关卡数，当前金币数量，钻石数量，道具数量，总充值金额

用户基本信息模块：

用户ID，注册时间以及IP，用户设备型号，设备唯一识别ID，运营商，手机号，当前金币数量，钻石数量，道具数量，总充值数额

登录记录模块：

可查看指定用户的登录时间以及IP，用户设备型号，设备唯一识别ID，运营商，手机号

关卡记录模块：

可查看指定用户的关卡详细记录，包含关卡数，关卡打开时间，打开时的道具数量，金币数量

关卡通过时间，关卡奖励，通关时道具数量，金币数量

金币记录模块:

可查看指定用户的金币消耗记录，包括消耗时间，关卡数，金币消耗数额，消耗原因，增加数量，增加时间，增加原因。

道具记录模块：

可查看指定用户的道具记录，包括时间，关卡数，道具数量，消耗时间

增加数量，增加时间，增加原因。

钻石记录模块：

可查看指定用户的钻石记录，包括钻石数量，消耗时间

增加数量，增加时间，增加原因。

充值记录模块：

可查看指定用户的充值记录，包括充值时间，数额，充值入口

金币兑换码管理模块：

产生金币兑换码，验证兑换码添加金币

过关大礼包弹出控制模块：

1.可单选或批量选择用户设置是否弹出。

活动通知内容填写模块：

填写的内容显示到活动弹窗上。

兑换礼品模块：

可后台填写礼品图片地址和需要的钻石数目。

接受来自用户的兑换请求。

游戏端判断是否满足兑换条件，满足条件即可以发起请求。

后台查看兑换请求后，人工审核

金币，道具，钻石管理模块：

可修改指定或批量选中用户的金币，道具，钻石数量。

H5网页版：

唯一区别是无法获得手机号，设备唯一识别码，这两个值可以不填数据。

可用不同方式产生用户ID