## Problema IV

Utilizando las propiedades y métodos agrupados en cada usuario creado en el Problema III, vuelve a crear esos usuarios (objetos) pero en esta ocasión crea los usuarios (objetos) utilizando una factory function. Puedes guiarte en el ejemplo 05-Objetos/03-factoryFunction.js. Muestra a los usuarios en la consola

## Esta es mi solucion:

```
unction createUser(nombre, apellido, email, municipio, calle, numero) {
 return {
    nombre: nombre,
    apellido: apellido,
    email: email,
    direccion: {
     municipio: municipio,
     calle: calle,
     numero: numero,
    },
    estado: true,
    recuperarClave: function () {
      console.log("Recuperar clave...");
    },
    cambiarDirection: function (newMunicipio, newCalle, newNumero) {
      this.direccion.municipio = newMunicipio;
      this.direccion.calle = newCalle;
      this.direccion.numero = newNumero;
    },
  };
let user0 = createUser("Paola", "Ortiz", "paola@company.ru",
"Jocotenango", "Calle Ancha", 25);
console.log(user0);
let user1 = createUser("Paolo", "Perez", "paolo@company.ru",
"Jocotenango", "Calle Ancha", 25);
console.log(user1);
let user2 = createUser("Pablo", "Perez", "pablo@company.ru", "Peten",
"Calle san jose", 12);
console.log(user2);
let user3 = createUser("Mario", "Gonzales", "Mario@company.ru",
"Guatemala", "Calle san pedro", 45);
console.log(user3);
let user4 = createUser("Roberto", "Lays", "roberto@company.ru",
"Coban", "Calle San Jose", 16);
console.log(user4);
```

```
let user5 = createUser("Jose", "Jocon", "jose@company.ru", "Peten",

"Calle san jose", 12);
console.log(user5);
```

Cree un factory funcion que recibe los datos y los retorna a createUser y este pasa la informacion al nombre del usuario.

## por medio de :

```
let user = createUser()
```

Cree y envie los datos del objeto.

Facilita de manera gigante la creacion de objetos aun que se puede mejorar.