Problema I

A continuación se muestra una manera desordenada y poco eficiente de crear usuarios. Además de estos usuarios, crea al usuario2, al usuario3, al usuario4, al usuario5, con las mismas características que se muestran en la figura inmediatamente anterior. ¿Puedes mostrar estas características de los usuarios de manera ordenada y coherente en consola? ¿Tienen los usuarios alguna funcionalidad, pueden hacer algo?

```
//Tratemos de crear usuarios de la siguiente manera
//usuario0
let nombre = 'Paola';
let apellido = 'Ortiz';
let email = 'paola@company.ru'
let direccion = {
    municipio: 'Jocotenango',
    calle: 'Calle ancha',
    numero: 25,
};
//usuario1
let nombre1 = 'Paolo';
let apellido1 = 'Ortega';
let email1 = 'paolo@company.ru'
let direccion1 = {
    municipio: 'Jocotenango',
    calle: 'Calle ancha',
    numero: 25,
};
//usuario2...
```

Esta es mi solucion:

let usuario0 = {

```
nombre: "Paola",
 apellido: "Ortiz",
 email: "paola@company.ru",
 direccion: {
   municipio: "Jocotenango",
   calle: "Calle ancha",
   numero: 25,
let usuario1 = {
 nombre1: "Paolo",
 apellido1: "Ortega",
 email1: "paolo@company.ru",
 direccion1: {
   municipio: "Jocotenango",
   calle: "Calle ancha",
   numero: 25,
let usuario2 = {
 nombre2: "Pablo",
 apellido2: "Perez",
 email2: "pablo@company.ru",
 direccion2: {
  municipio: "Peten",
   calle: "Calle san jose",
   numero: 12,
let usuario3 = {
 nombre3: "Mario",
 apellido3: "Gonzales",
 email3: "Mario@company.ru",
 direccion3: {
   municipio: "Guatemala",
   calle: "Calle san pedro",
   numero: 45,
```

```
let usuario4 = {
 nombre4: "Roberto",
 apellido4: "Lays",
 email4: "roberto@company.ru",
 direccion4: {
   municipio: "Coban",
   calle: "Calle san jose",
   numero: 16,
let usuario5 = {
 nombre5: "Jose",
 apellido5: "Jocon",
 email5: "Jose@company.ru",
 direccion5: {
   municipio: "Peten",
   calle: "Calle san jose",
   numero: 12,
console.log(usuario0);
console.log(usuario1);
console.log(usuario2);
console.log(usuario3);
console.log(usuario4);
console.log(usuario5);
```

En mi codigo cree los objetos por medio de un value "let usuario" y lo mostre en la consola esto lo muestra de manera ordenada.

Y estas son mis respuestas:

Para mostrarlo de manera ordenada se en consola se puede crear un function que retorne el objeto a un value y mostrarlo en consola.

No tienen ninguna accion asi como esta, solo son caracteristicas que hacen al objeto