Problema II

Crea otro código utilizando las características de los usuarios del Problema I, pero en esta ocasión agrega una funcionalidad, método recuperarClave, de la manera que se observa en la siguiente figura.

Despliega en consola a los 6 usuarios creados, observa que ahora si hay un orden y existe coherencia entre las propiedades y métodos. El resultado será la creación de 6 usuarios, pero en esta ocasión diremos que son 6 objetos. ¿Qué diferencias conceptuales observas entre el Problema I y el Problema II? ¿Para crear usuarios es más fácil y coherente la manera del Problema I o la manera en que se crean en el Problema II?

Esta es mi solucion:

```
let usuario0 = {
 nombre: "Paola",
 apellido: "Ortiz",
 email: "paola@company.ru",
 direccion: {
   municipio: "Jocotenango",
   calle: "Calle ancha",
   numero: 25,
 estado : true,
   console.log("Recuperar clave...");
let usuario1 = {
 nombre1: "Paolo",
 apellido1: "Ortega",
 email1: "paolo@company.ru",
 direccion1: {
   municipio: "Jocotenango",
   calle: "Calle ancha",
   numero: 25,
 estado : true,
    console.log("Recuperar clave...");
let usuario2 = {
 nombre2: "Pablo",
 apellido2: "Perez",
 email2: "pablo@company.ru",
 direccion2: {
   municipio: "Peten",
   calle: "Calle san jose",
   numero: 12,
 estado : true,
  console.log("Recuperar clave...");
```

```
let usuario3 = {
 nombre3: "Mario",
 apellido3: "Gonzales",
 email3: "Mario@company.ru",
 direccion3: {
   municipio: "Guatemala",
   calle: "Calle san pedro",
   numero: 45,
 estado : true,
    console.log("Recuperar clave...");
let usuario4 = {
 nombre4: "Roberto",
 apellido4: "Lays",
 email4: "roberto@company.ru",
 direccion4: {
   municipio: "Coban",
   calle: "Calle san jose",
   numero: 16,
 estado : true,
   console.log("Recuperar clave...");
<u>let us</u>uario5 = {
 nombre5: "Jose",
 apellido5: "Jocon",
 email5: "Jose@company.ru",
 direccion5: {
   municipio: "Peten",
   calle: "Calle san jose",
   numero: 12,
 estado : true,
    console.log("Recuperar clave...");
```

} };

Basicamente lo uncio que agregue es la funcion recuperar clave

Estas son las respuestas a las preguntas:

- La diferencia entre el problema 1 y 2 es que despliga de manera ordenada en consola, y esta ya tiene una accion que es recuperar clave
- -La segunda opcion nos permite acceder y ordenar la informacion en la consola talvez la segunda manera tiene un poco mas de complejidad ya que se asgina todo a una varieble y a macena el objeto