

EDUARDO GUADALUPE REYNOSO ROSALES

Desarrollador motivado por la idea de crear aplicaciones que impacten positivamente en la vida de las personas. Cada día implica un aprendizaje constante y la búsqueda de nuevos retos, fomentando un crecimiento continuo como desarrollador de software y profesional.

EDUCACIÓN

Instituto Tecnológico de Tijuana

Agosto 2021 - Presente | Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales

EXPERIENCIA

RSI México

Julio 2024 - Presente [Tijuana, México]

Desarrollador de Software Abril 2025 - Presente

- Lideré el desarrollo e integración de módulos Android (Java) para el registro y consulta de datos administrativos, conectados a servicios web, mejorando la eficiencia del personal en campo.
- Mejoré el rendimiento, la seguridad y la escalabilidad de aplicaciones web en ASP.NET, garantizando alta disponibilidad y una experiencia de usuario optimizada.
- Automatizé procesos clave del área administrativa mediante soluciones digitales adaptadas a las necesidades internas, reduciendo tiempos de operación y errores manuales.

Practicante de Desarrollo de Software Julio 2024 - Abril 2025

- Proporcioné soporte técnico preventivo y resolví problemas mediante un sistema de tickets, además de diseñar y desarrollar nuevos módulos y funcionalidades para las aplicaciones de la empresa.

Programador Frontend en Proyecto de Hackathon Solana Hyperdrive

Noviembre 2023 [Tijuana, México]

Desempeñé un papel clave en el desarrollo de un proyecto de aplicación web que obtuvo el tercer lugar en un Hackathon organizado por SuperTeamMexico y CryptoMexico, donde el tema principal fue blockchain. Implementé el uso de APIs y aseguré el funcionamiento fluido de los componentes de la aplicación desarrollados con React en Next.js.

PROYECTOS

Registec Sistema Administrativo de Recibos

<https://github.com/EddieReynosoR/InvoiceMonitorGenerator-CSharp>

C# Winforms | SQL Server

- Desarrollé una aplicación de escritorio que ayudaba a una asociación civil a monitorear todas aquellas contribuciones recibidas por sus patrocinadores, que se hacían mediante la generación de recibos.
- Implementé funcionalidades para poder exportar estos recibos, mediante la generación de PDFs, documentos de Excel o envíos por Email.

BeSporty Aplicación Web de Ecommerce

<https://github.com/EddieReynosoR/BeSporty> <https://be-sporty.vercel.app/>

Django | HTML, CSS y Javascript

- Desarrollé una aplicación web full-stack de un ecommerce para productos deportivos.
- Implementé funcionalidades de verificación para las cuentas de los usuarios, con el uso de envíos de correos electrónicos.

ParkMe Prototipo de Estacionamiento Inteligente

Arduino | Raspberry Pi | Python

- Diseñé e implementé un prototipo de estacionamiento inteligente que integra múltiples tecnologías para optimizar la gestión y el monitoreo de espacios en tiempo real, utilizando Arduino junto a un conjunto de sensores y actuadores.
- Desarrollé una solución en una Raspberry Pi que compartía en tiempo real mediante WebSockets, los estados de los espacios del estacionamiento, facilitando su visualización a través de la interfaz de una aplicación externa.

HABILIDADES TÉCNICAS

Languages/Frameworks: C#, Python, Typescript, Django, .NET, Next JS

Tools and Technologies: Jira, Git, SCRUM | **Databases:** SQL Server, PostgreSQL

Certificado: Full Stack Development Immersive (FSDI) - San Diego Global Knowledge University

 Eduardo Reynoso FSDI Certificates[1] 3.pdf

HABILIDADES BLANDAS

Responsabilidad, comunicación, trabajo en equipo, resolución de problemas, pensamiento lógico, aprendizaje continuo y adaptabilidad.

Nivel de Inglés: B2