



Pontificia Universidad
Católica del Ecuador

Carrera:

Ingeniería en software

Integrantes:

Juan Daza, Julio Vences y Eddy Ajoy

Materia:

Objetos y Atracción

Tema:

Ejercicio en clases

Docente:

Ing. Luis Quishpi

Nivel:

Segundo Semestre

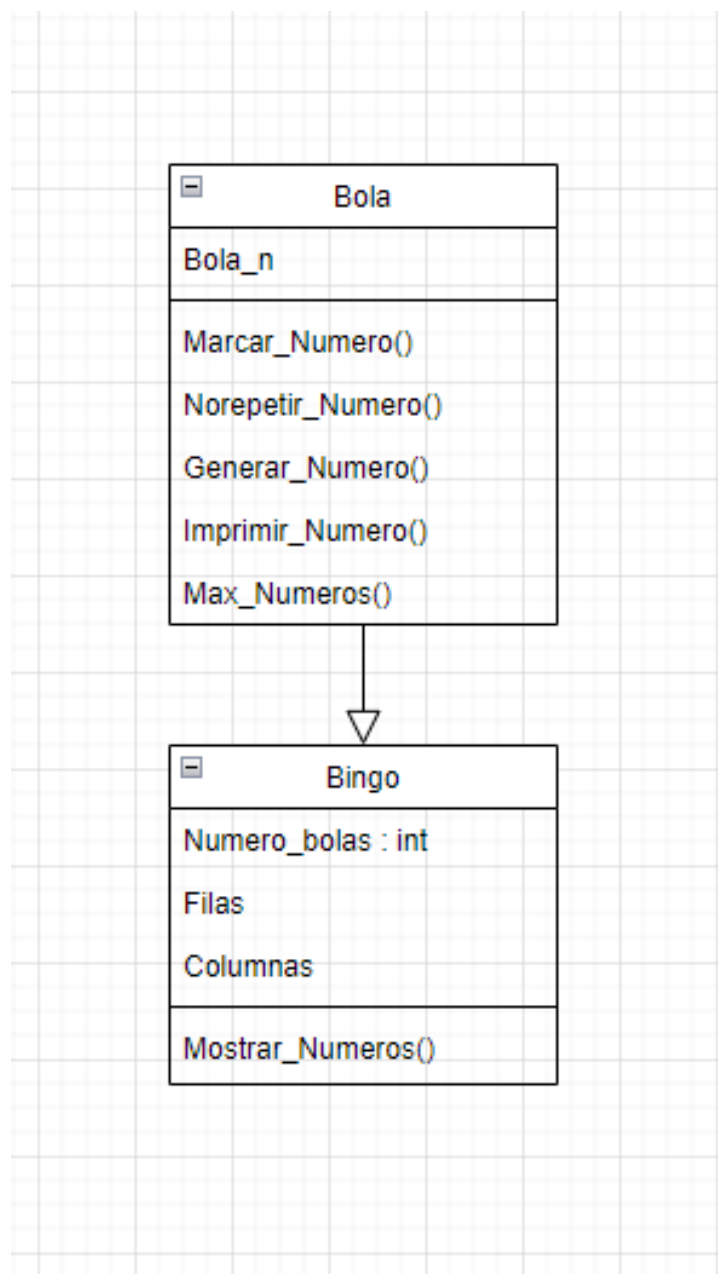
Periodo:

2022-11

Análisis

- Primero tendremos como clase principal el BINGO, para después poder crear las funciones que tendrá.
- Después témenos en cuenta que debemos crear una función la cual imprima un numero aleatorio sin que se vuelva a repetir.
- Y por ultimo debemos tener una función la cual muestre en pantalla los numero del BINGO, en este caso hasta el 90.

DISEÑO



IMPLEMENTACION

```
Main.java X NumeroAleatorio.java
1 package BINGO;
2
3 public class Main {
4     public static void main (String[] args) {
5         NumeroAleatorio num1 = new NumeroAleatorio();
6         num1.Mostrar();
7         num1.NumeroAleatorio1();
8
9
10
11     }
12
13 }
14

Main.java NumeroAleatorio.java X
4 public class NumeroAleatorio {
5     public void NumeroAleatorio1(){
6         int x;
7         x = (int) (Math.random() * (90 + 1));
8         System.out.println("El numero escogido es:" + x);
9
10    }
11
12    public void Mostrar(){
13        Scanner sc2 = new Scanner(System.in);
14        int y;
15        System.out.print("Digite la cantidad de numeros para la tabla:");
16        y = sc2.nextInt();
17        if(y > 90){
18            System.out.println("La opcion no es correcta");
19        }
20        else{
21            for(int i=1; i<=y; i++){
22                System.out.print((i + " | "));
23
24                if(i == 10){
25                    System.out.println("\n");
26                }
27
28                else if(i == 20){
29                    System.out.println("\n");
30                }
31
32                else if(i == 30){
33                    System.out.println("\n");
34                }
35
36                else if(i == 40){
37                    System.out.println("\n");
38                }
39
40                else if(i == 50){
41                    System.out.println("\n");
42                }
43
44                else if(i == 60){
45                    System.out.println("\n");
46                }
47
48                else if(i == 70){
49                    System.out.println("\n");
50                }
51
52                else if(i == 80){
53                    System.out.println("\n");
54                }
55
56                else if(i == 90){
57                    System.out.println("\n");
58                }
59            }
60        }
61    }
62 }
```

RESULTADO:

Digite la cantidad de numeros para la tabla:90

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	

El numero escogido es:30