



Osmar Eduardo Hernández Epigmenio

Licenciado en Animación
y Artes Digitales

CONTACTO

osmar.edd@gmail.com

+52 4831201108

Tamazunchale, México

artstation.com/edd23

SOFTWARES

Maya	
Substance Painter	
Substance Designer	
Zbrush	
Blender	
Unreal Engine	
After Effects	
Photoshop	
Adobe Lightroom	



EXPERIENCIA LABORAL

Comisiones freelancer

2021-Actualmente

Modelado de Assets para videojuegos PBR realizados en distintos softwares como maya para el LP, Zbrush para el HP y Substance para el bake y texturizado.

Artista 3D en Mudi 3D&AR Commerce

may. 2022- abril 2023

Modelado de productos realistas optimizados para realidad aumentada enfocados en visualización como ejemplos en mercados virtuales para sus productos en venta.

Editor de fotografía y video

Enero 2018- may 2019

Utilizaba Photoshop para llevar a cabo ajustes y mejoras en las imágenes. Esto incluía corregir el balance de color, ajustar el brillo y el contraste, eliminar imperfecciones o elementos no deseados, y retocar la apariencia general de las fotos.

Educación

Lic. en animación y artes digitales

ITECH

Ago 2019 - 2022 May

Curso de creación de escenarios en Unreal Engine 5

Enero 2022 - Mar 2022

Curso modelado HardSurface en Maya

Jul 2022 - Dic 2022

Curso de modelado HardSurface de personaje en Zbrush

Feb 2022 - Abril 2022

Curso avanzado de Maya

May 2020 - oct 2020