Universidad Tecnológica de Nezahualcóyotl

Organismo Público Descentralizado del Gobierno del Estado de México
División de informática y computación
Ingeniería en Tecnologías de la Información y Comunicación

Asignatura:
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Profesor:
LOPEZ REYES GUADALUPE

Alumno:
VILLANUEVA BARBOZA BRANDON EDUARDO

Tema:

DOCUMENTACION PROYECTO

Grupo:
ITIC 1001-M

- ## Introducción

Este documento tiene como finalidad describir la información del proyecto “GALLETAS DARM” el cual explica el objetivo que se tiene esperado para llevar a cabo el sistema web, el alcance del proyecto el cual especifica hasta donde será elaborado el proyecto, el mapa de navegación el cual explica las rutas que tendrá el sistema web para su navegación, la base de datos la cual contiene el modelo lógico donde se encuentran todas las tablas y columnas con las que contará el sistema web, la descripción de las tecnologías web a utilizar y el diseño de las interfaces el cual contiene capturas de pantalla del sistema web y de los formularios, todo esto para llevar acabo la documentación del sistema web.

- ## Objetivo

El proyecto “Galletas DARM” tiene como objetivo desarrollar un sistema web con carrito de compras para la administración de ventas y envió de galletas, el cual contara con 3 módulos: Modulo de administración, Modulo invitado, Modulo cliente para ayudar a la automatización de la venta de galletas. Mediante esto dar a conocer la “Galletería DARM” e incrementar la venta de galletas. Llevándolo a cabo aproximadamente en un periodo de 1 o 2 meses, mediante un diseño responsivo.

- ## Alcance y justificación del proyecto

Las “Galletas DARM” se encuentra ubicada en calle Águila Negra #136, Colonia Benito Juárez, Nezahualcóyotl, Estado de México, con este proyecto las “Galletas DARM” podrá administrar y controlar la venta de sus galletas, para esto se desarrollará un sistema web para la administración de venta de galletas implementando un carrito de compras, para administrar y controlar su proceso de ventas, brindándole a la galletería una herramienta que le permitirá aprovechar al máximo sus recursos. De igual manera permitiéndole brindar un mejor servicio de ventas el cual la pondrá en la vanguardia del mercado.

•Modulo Invitado.

En este módulo los usuarios que ingresen al sistema web podrán revisar los productos de la galletería, ofertas, productos destacados, compartir los productos, y añadir galletas a un carrito de compra, pero para poder continuar con la compra se tendrá que registrar como cliente.

•Modulo Cliente.

Este módulo al cliente le podrá finalizar sus compras en dado caso de que tenga productos dentro del carrito de compras, de igual manera podrá modificar sus datos de registro, revisar la información de las compras que realizo, su lista de deseos y se le mostraran las ofertas disponibles.

•Modulo Administrador.

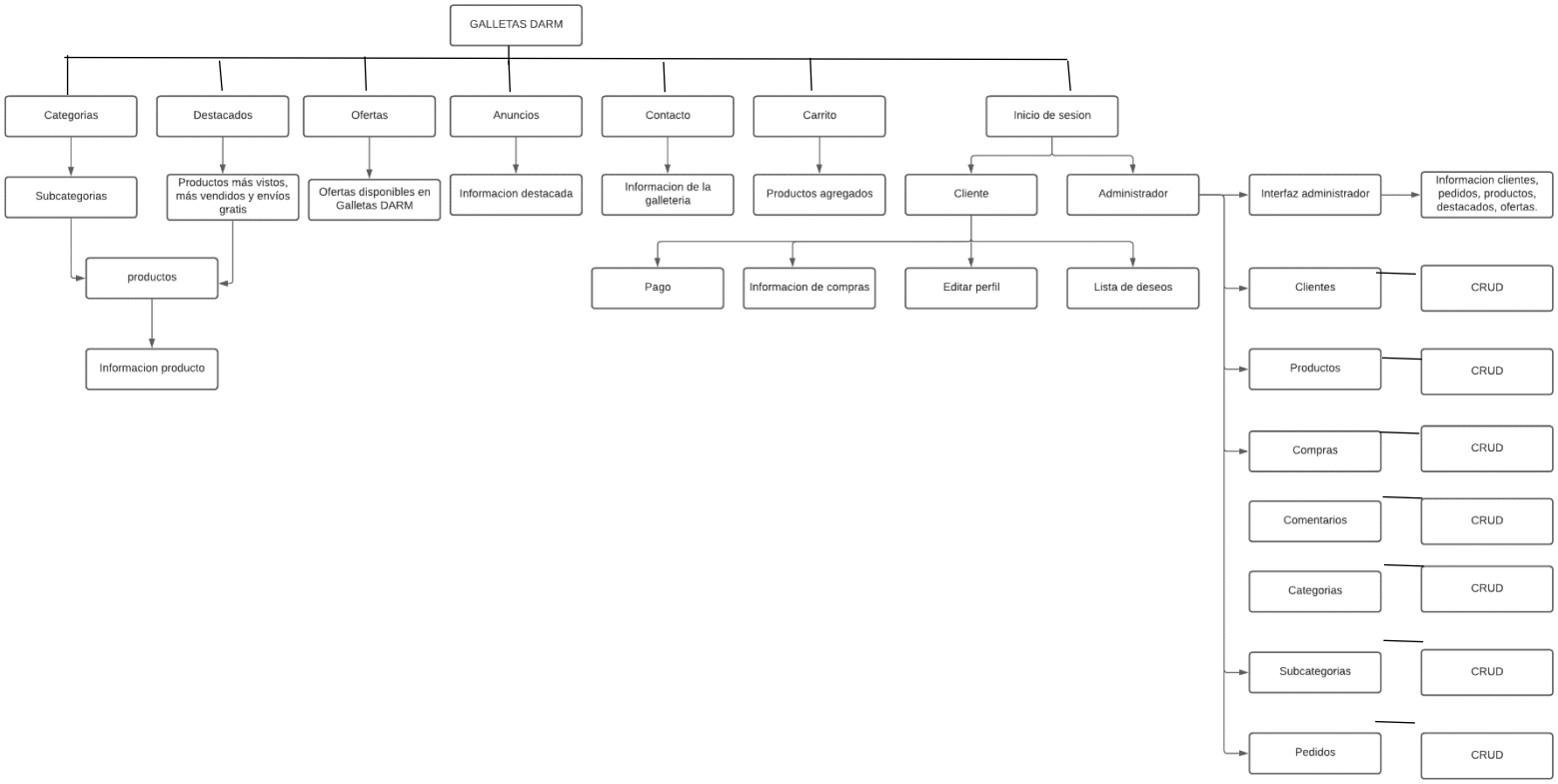
En este módulo el administrador tiene control para administrar el sistema web como, administrar a los clientes (Alta de cliente, Baja de cliente, Modificar cliente, Consultar cliente), tener un control de ventas(Eliminar venta, Consultar ventas), administrador de productos(Alta de productos, Eliminar productos, Consultar productos, Modificar productos), administrador de ofertas(Alta de oferta, Modificar oferta, Eliminar oferta) y el administrador se encargará del control de envíos(Consulta de pedidos).

Estos módulos serán desarrollados con tecnología PHP 7, HTML, CSS, JavaScript, Ajax utilizando la arquitectura MVC, además contara con un diseño responsivo y atractivo para facilitar el proceso de venta de productos. Implementando transacciones CRUD y transacción método de pago PayPal.

Se implementará seguridad SLL y encriptación para evitar las inyecciones SQL de base de datos, para evitar robos de información.

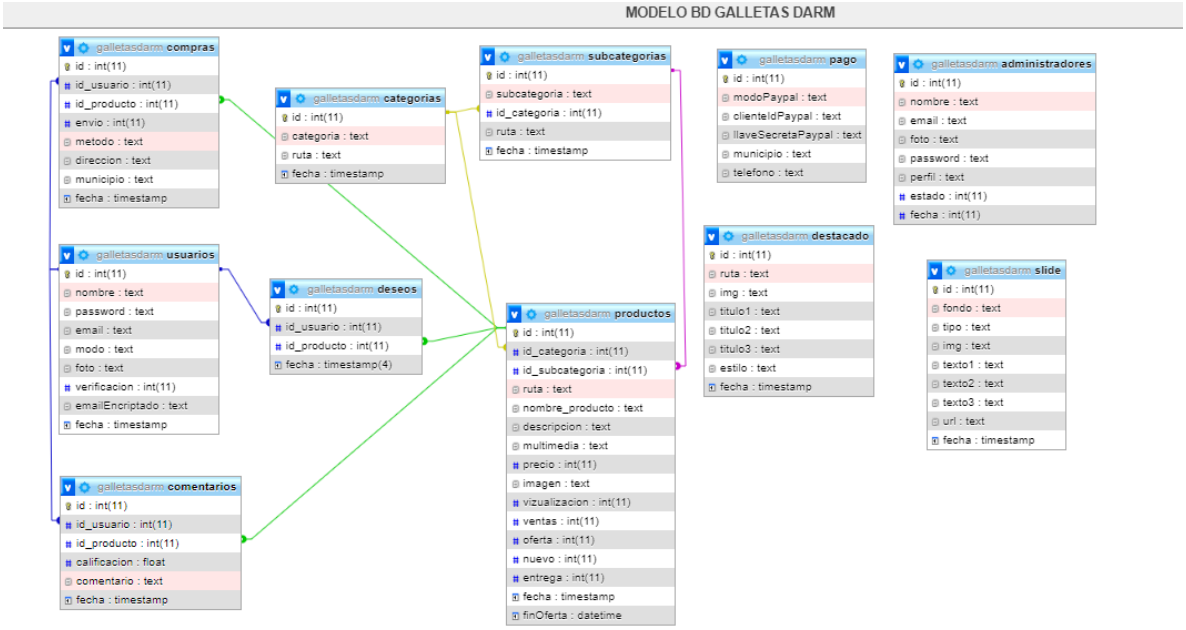
Teniendo como producto final un sistema web para “Galletas DARM”.

- **Diagrama de navegación**



- **Modelo de Base de datos (BD)**

***MODELO LOGICO**



- **Descripción y justificación de las tecnologías web a utilizar**

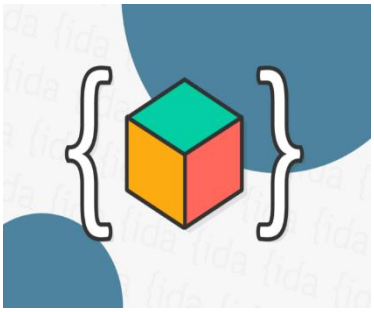
PHP: La característica principal de PHP es que se usa para la comunicación de tu sitio web con un servidor de datos. Y gracias a esta comunicación, es posible crear un contenido dinámico que permite trabajar con bases de datos como MySQL y con HTML. (proun, s.f.)

Se utilizará para llevar a cabo la programación del sistema web

JavaScript: Al usar este lenguaje de programación multiplataforma, es posible dar una mayor interactividad y dinamismo a los sitios web. Y esto es así porque permite crear tanto animaciones como objetos, localizar errores en formularios, cambiar elementos web de manera intuitiva y crear cookies, etc. (proun, s.f.)

Se utilizará para darle interactividad y hacer mas dinámica el sistema web para crear animaciones y poder llevar una programación dinámica

JSON: Es un formato de texto sencillo para el intercambio de datos. Se trata de un subconjunto de la notación literal de objetos de JavaScript, aunque, debido a su amplia adopción como alternativa a XML, se considera un formato independiente del lenguaje. (Barrera, s.f.)



Se utilizará para decodificar código JSON que se encuentran dentro de arrays en el sistema web

MYSQL: MySQL, es una base de datos relacional y es el sistema gestor de bases de datos que más utilizan los programadores en la actualidad. Y esto es por varias razones, entre ellas, que está basada en un código abierto GPL, que es multiplataforma y que está desarrollado en C. (proun, s.f.)

Se utilizará para llevar el control de la base de datos dentro del sistema web con php.

AJAX: es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones web asíncronas. Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano. (Fuentes, s.f.)

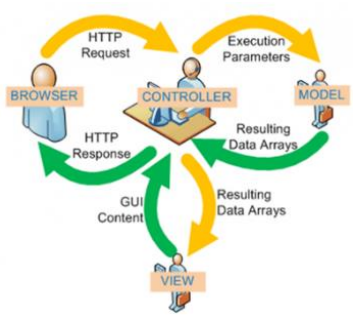
Se utilizará para hacer dinámica la página y los datos se puedan actualizar de manera inmediata sin necesidad de tener que recargar la pagina así evitarle al usuario tener que recargar la pagina

HTML: Este es un lenguaje de programación usado para la creación de sitios web. Como las tecnologías evolucionan a pasos agigantados, HTML está en constante renovación, la versión actual es HTML5. Consiste en un conjunto de códigos cortos, que se clasifican como archivos de textos en las etiquetas. Es decir, el texto se guarda en un archivo llamado HTML que se puede encontrar a través de los buscadores. Cada una de las etiquetas generadas tiene diferentes funciones. (proun, s.f.)

Se utilizará para crear la arquitectura del sistema web, para darle un diseño mejor

CSS Es una de las tecnologías web a la que más recurren los programadores gráficos a la hora de desarrollar sus proyectos. Es un lenguaje de diseño gráfico que sirve, entre otras muchas funciones, para indicar la representación visual de las estructuras HTML (proun, s.f.)

Se utilizará para darle diseño a la arquitectura del sistema web, al igual de hacer responsiva la pagina y así atraer mas gente



MVC: Modelo Vista Controlador (MVC) es un estilo de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

El Modelo que contiene una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.

La Vista, o interfaz de usuario, que compone la información que se envía al cliente y los mecanismos interacción con éste.

El Controlador, que actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno. (Universidad de Alicante, s.f.)

Este modelo de programación será utilizado para usar una programación orientada objetas mas cómoda y segura para el usuario

Referencias

Barrera, A. (s.f.). *nextu*. Obtenido de https://www.nextu.com/blog/que-es-json/

Fuentes, J. m. (s.f.). *aprende web*. Obtenido de http://aprende-web.net/progra/ajax/ajax_1.php

proun. (s.f.). Obtenido de https://www.proun.es/blog/tecnologias-web-actuales/

Universidad de Alicante. (s.f.). Obtenido de https://si.ua.es/es/documentacion/asp-net-mvc-3/1-dia/modelo-vista-controlador-mvc.html#:~:text=Modelo%20Vista%20Controlador%20(MVC)%20es,control%20en%20tres%20componentes%20distintos.

- **Diseño de la GUI (Impresión de todas las interfaces incluyendo formularios de la parte dinámica)**

BOOSTRAP: El framework combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

Esta es una herramienta que proporciona interactividad en la página, por lo que ofrece una serie de componentes que facilitan la comunicación con el usuario, como menús de navegación, controles de página, barras de progreso y más.

Además de todas las características que ofrece el framework, su principal objetivo es permitir la construcción de sitios web responsive para dispositivos móviles.

JQUERY: Permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.

AdminLTE: Es un panel de administración para Bootstrap creado por el estudio Almsaeed. Es una solución de código abierto basada en un diseño modular que permite una construcción y personalización sencillas. La idea es que cada uno de estos elementos sea un plugin o un widget a través del cual uno va creando la interfaz de usuario tanto por la parte de front-end como de back-end.

Fuente utilizadas: Ubuntu

Light 300

Almost before we knew it, we had le

+ Select this style

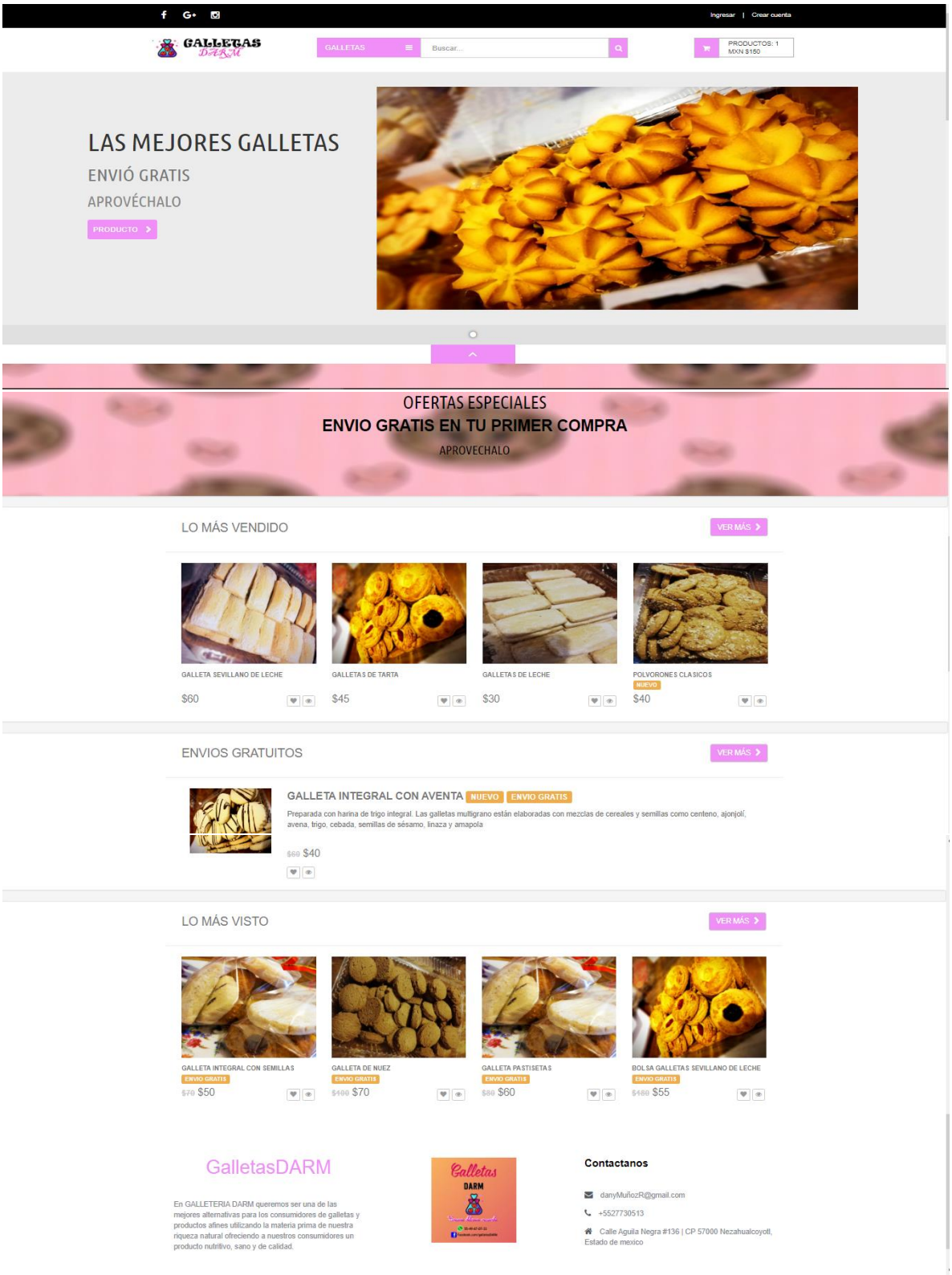
A	B	C	Č	Ć	D	Đ	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	Š	T	U	V	W	X
Y	Z	Ž	a	b	c	č	ć	d	đ	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	š	t	u
v	w	x	y	z	ž	А	Б	В	Г	Ґ	Д	Ђ	Е	Ё	Є	Ж	З	S	И	І	Ї	Й	J	К	Л	Љ	М
Н	Њ	О	П	Р	С	Т	Ћ	У	Ў	Ф	Х	Ц	Ч	Џ	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	а	б	в	г	ґ
д	ђ	е	ё	є	ж	з	s	и	і	ї	й	j	к	л	љ	м	н	њ	о	п	р	с	т	ћ	у	ў	ф
х	ц	ч	џ	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я	Α	Β	Γ	Δ	Ε	Ζ	Η	Θ	Ι	Κ	Λ	Μ	Ν	Ξ	Ο	Π
Ρ	Σ	Τ	Υ	Φ	Χ	Ψ	Ω	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι	κ	λ	μ	ν	ξ	ο	π	ρ	σ	τ	υ
φ	χ	ψ	ω	ά	Ά	έ	Έ	ί	Ή	ί	ϊ	Ϊ	Ί	ό	Ό	ύ	ΰ	ϋ	Ύ	Ϋ	ὰ	ά	ὲ	έ	ὴ	ή	ὶ
ί	ὸ	ό	ὺ	ύ	ὼ	ώ	Ώ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	‘	?	’	“	!	”	(	%	)	[
#	]	{	@	}	/	&	\	<	-	+	÷	×	=	>	®	©	$	€	£	¥	¢	:	;	,	.	*	

Iconos utilizados: Font Awesome Icons

fa-plus	fa-plus-circle	fa-plus-square
fa-plus-square-o	fa-power-off	fa-print
fa-puzzle-piece	fa-qrcode	fa-question
fa-question-circle	fa-quote-left	fa-quote-right
fa-random	fa-refresh	fa-reply
fa-reply-all	fa-retweet	fa-road
fa-rocket	fa-rss	fa-rss-square
fa-search	fa-search-minus	fa-search-plus
fa-share	fa-share-square	fa-share-square-o
fa-shield	fa-shopping-cart	fa-sign-in
fa-sign-out	fa-signal	fa-sitemap
fa-smile-o	fa-sort	fa-sort-alpha-asc
fa-sort-alpha-desc	fa-sort-amount-asc	fa-sort-amount-desc
fa-sort-asc	fa-sort-desc	fa-sort-down (alias)
fa-sort-numeric-asc	fa-sort-numeric-desc	fa-sort-up (alias)

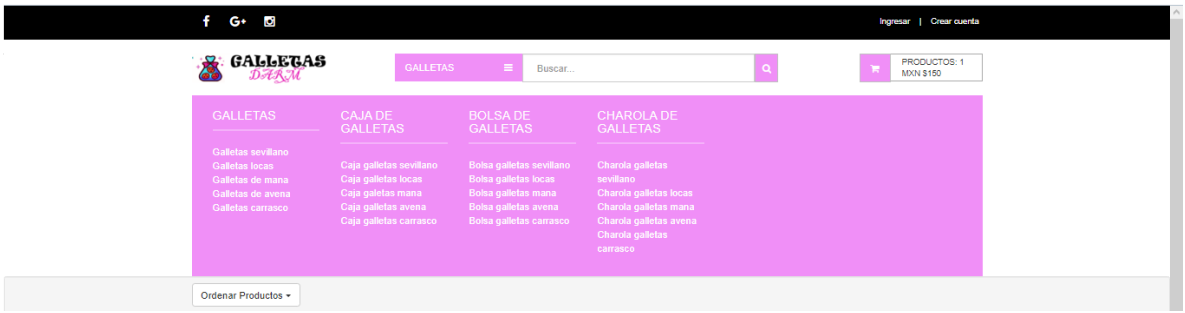
- # INTERFACES INVITADO

PAGINA COMPLETA PRINCIPAL

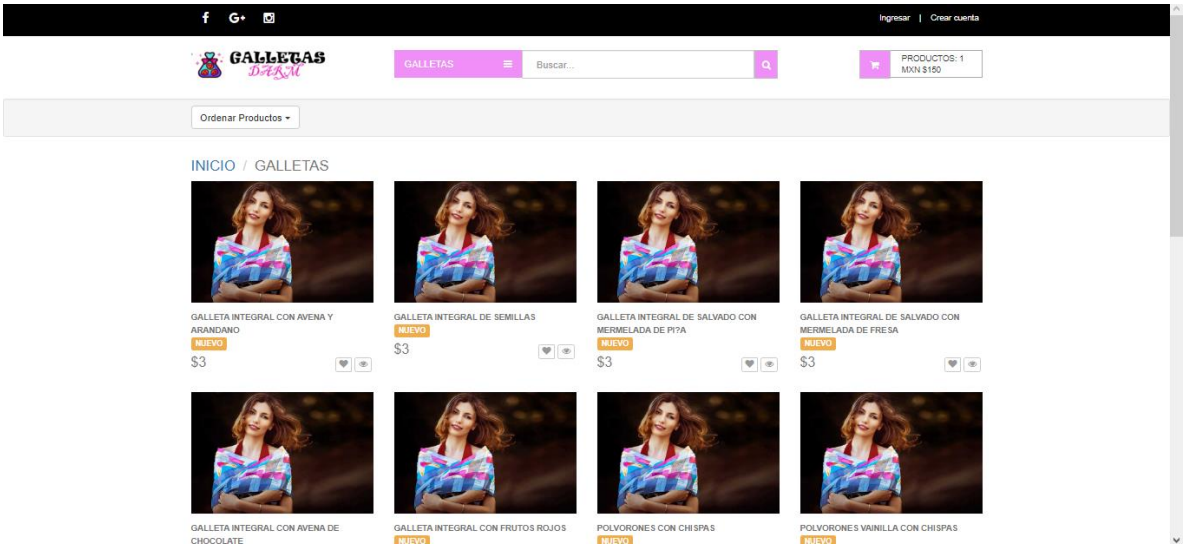


:

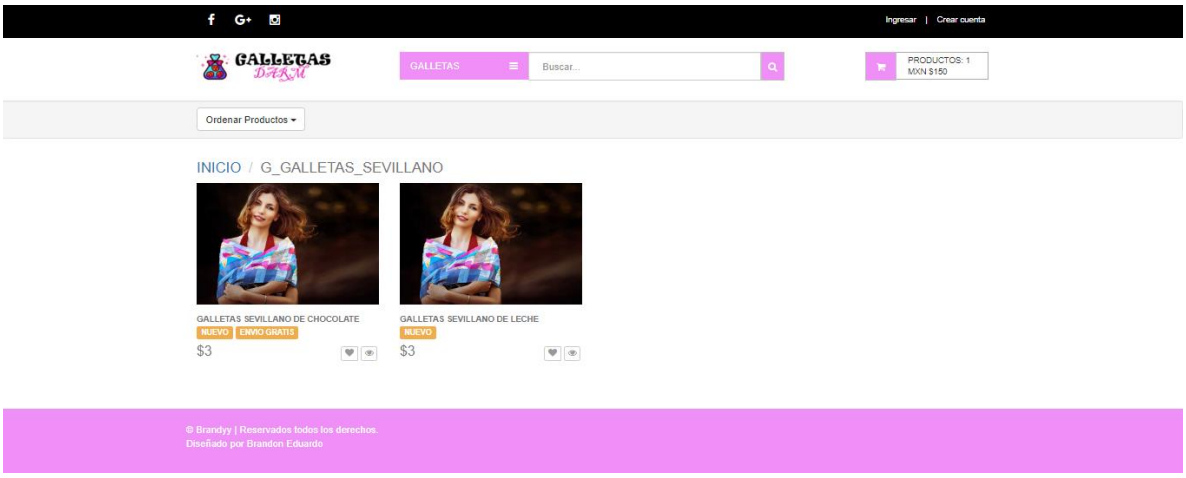
CATEGORIAS Y SUBCATEGORIAS



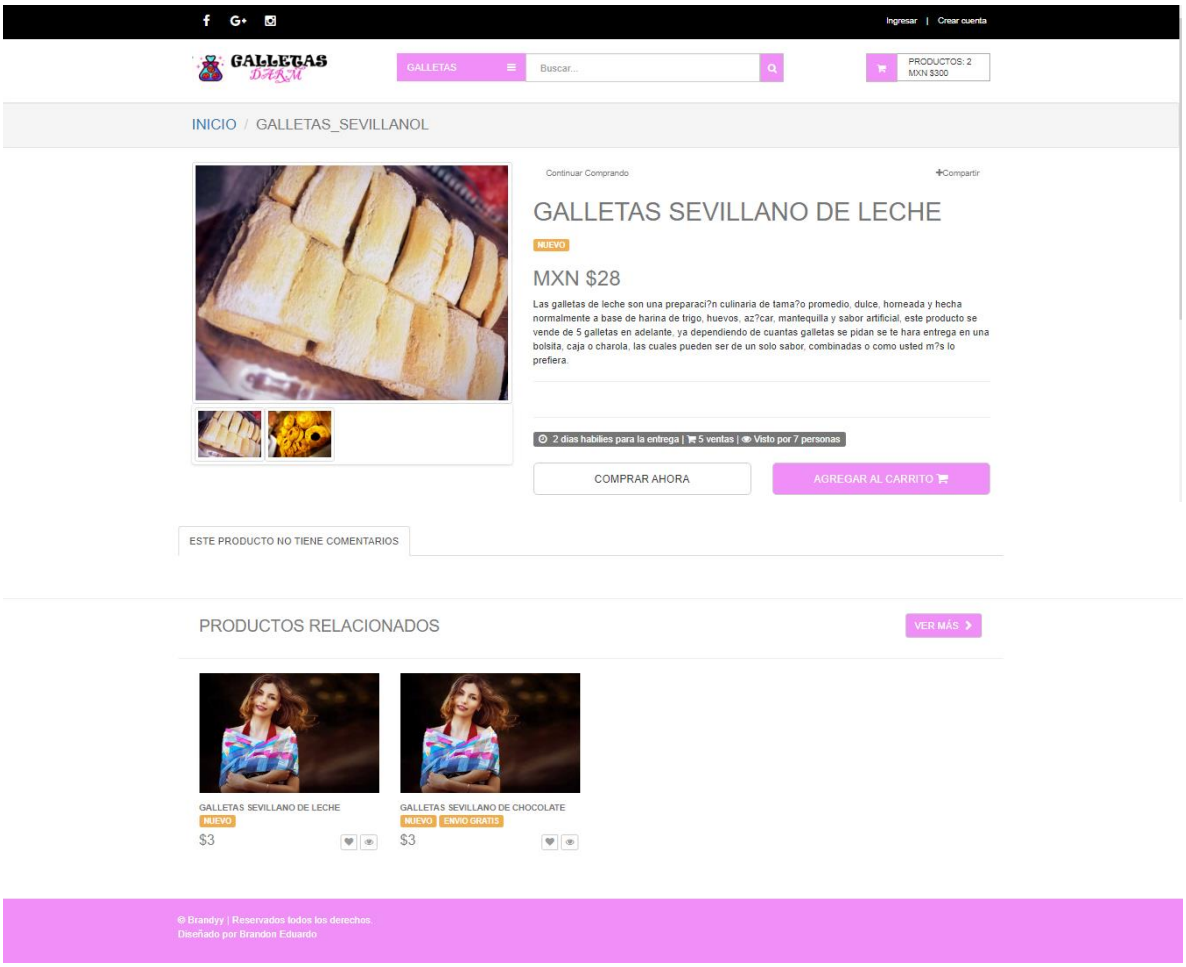
DENTRO DE LA CATEGORIA



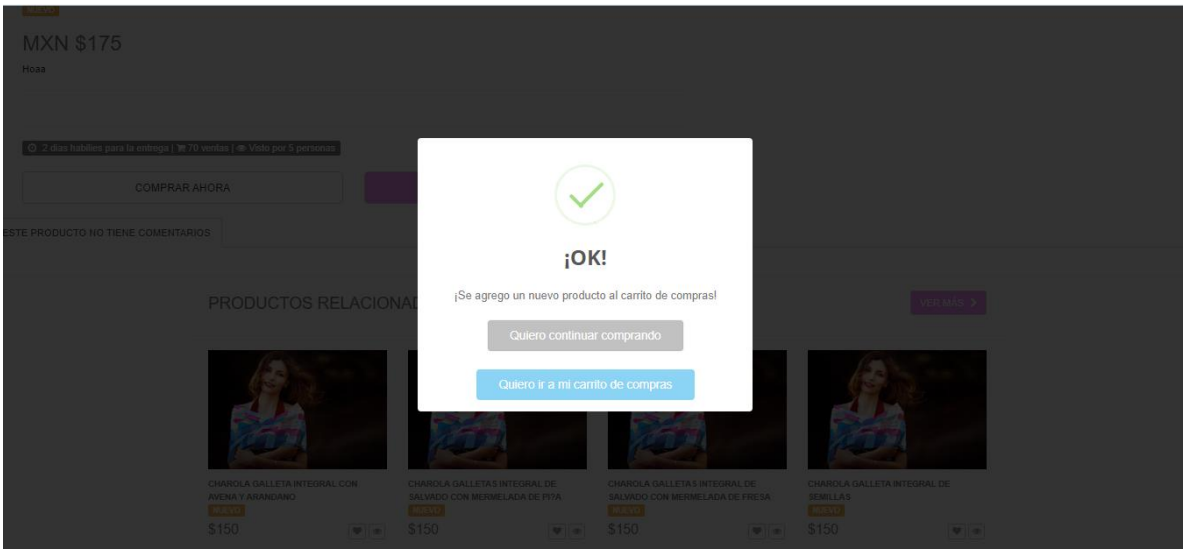
PRODUCTOS DENTRO DE LA SUBCATEGORIA



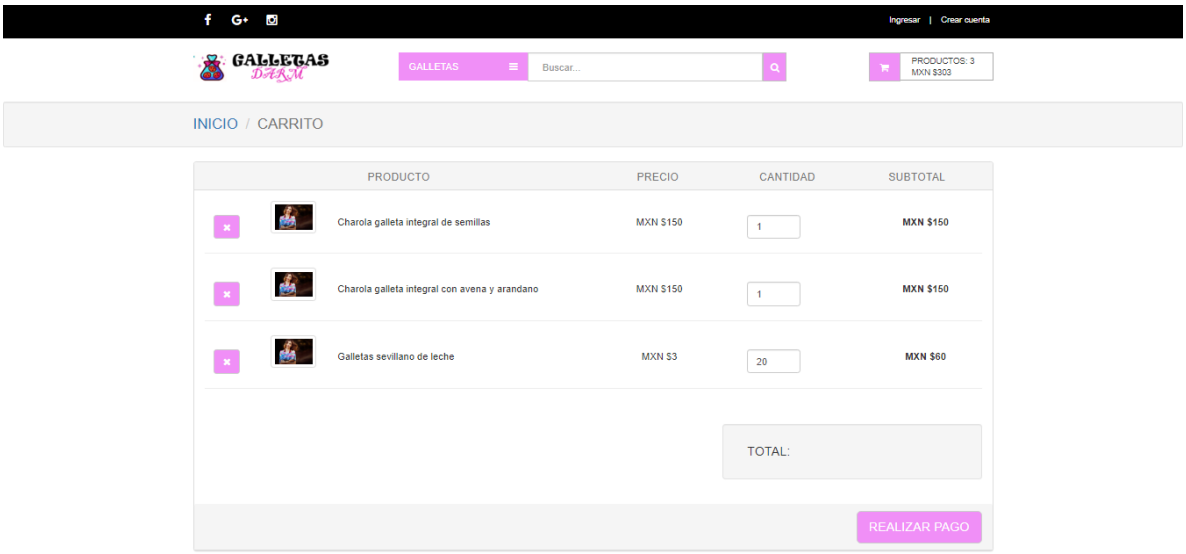
INFO PRODUCTOS



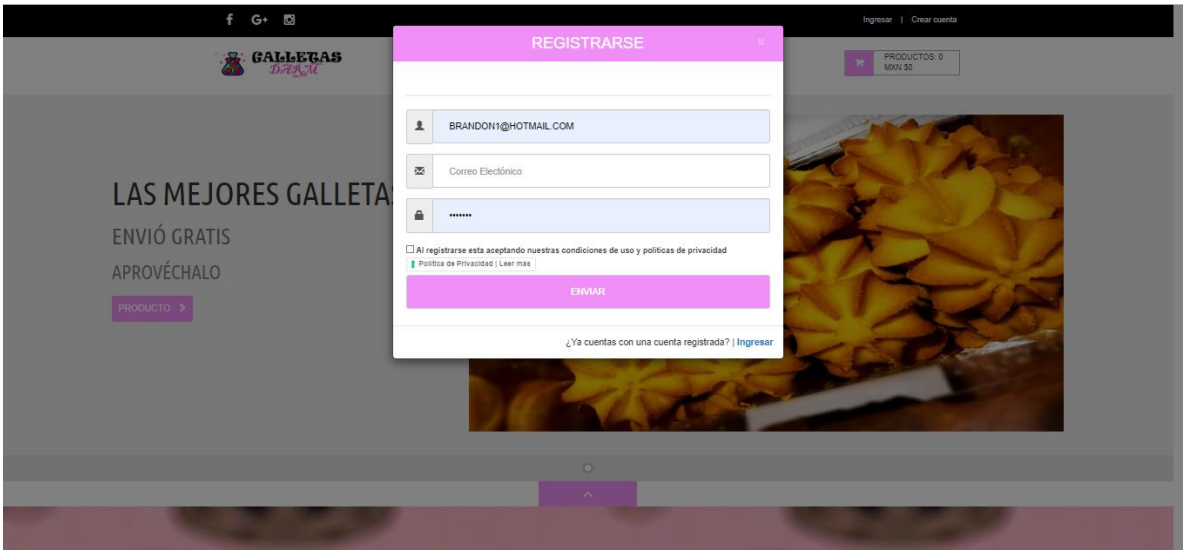
MODAL CUANDO SE AGREGAR UN PRODUCTO AL CARRO DE COMPRAS



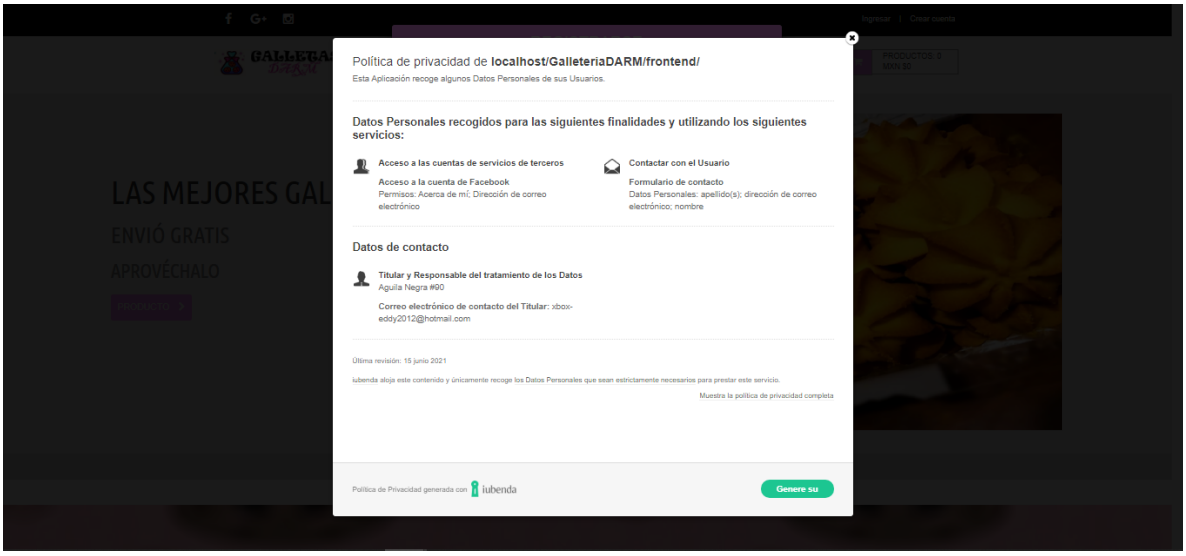
CARRITO DE COMPRAS



REGISTRO

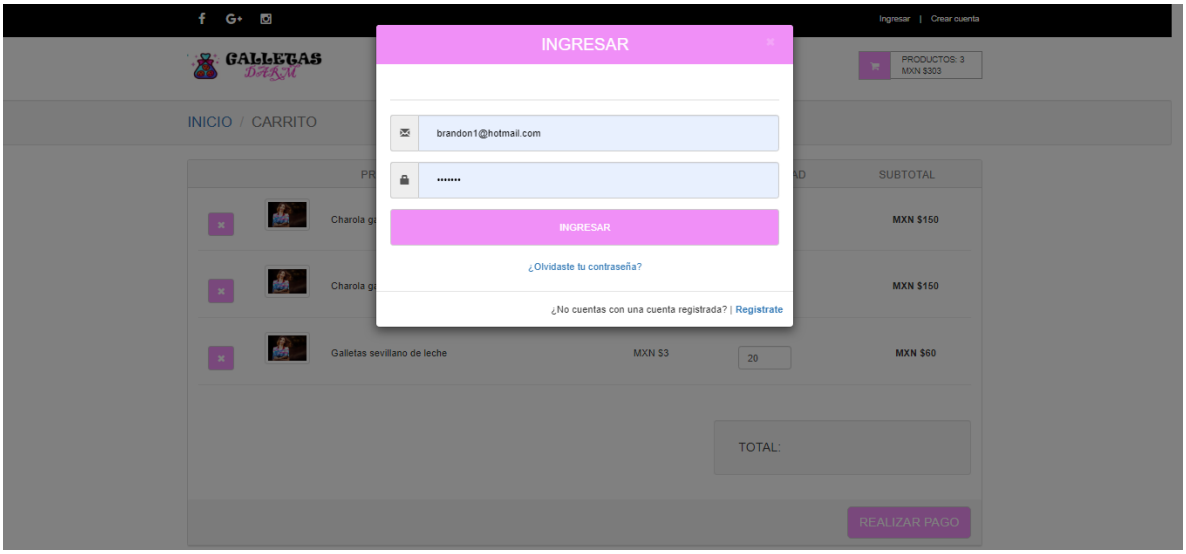

Ingresar | Crear cuenta
GALLETAS DARM
PRODUCTOS: 0
MXN $0
REGISTRARSE
BRANDON1@HOTMAIL.COM
Correo Electónico
Al registrarse esta aceptando nuestras condiciones de uso y políticas de privacidad
Política de Privacidad | Leer más
ENVIAR
¿Ya cuentas con una cuenta registrada? | Ingresar
LAS MEJORES GALLETA
ENVIÓ GRATIS
APROVÉCHALO
PRODUCTO

POLITICAS

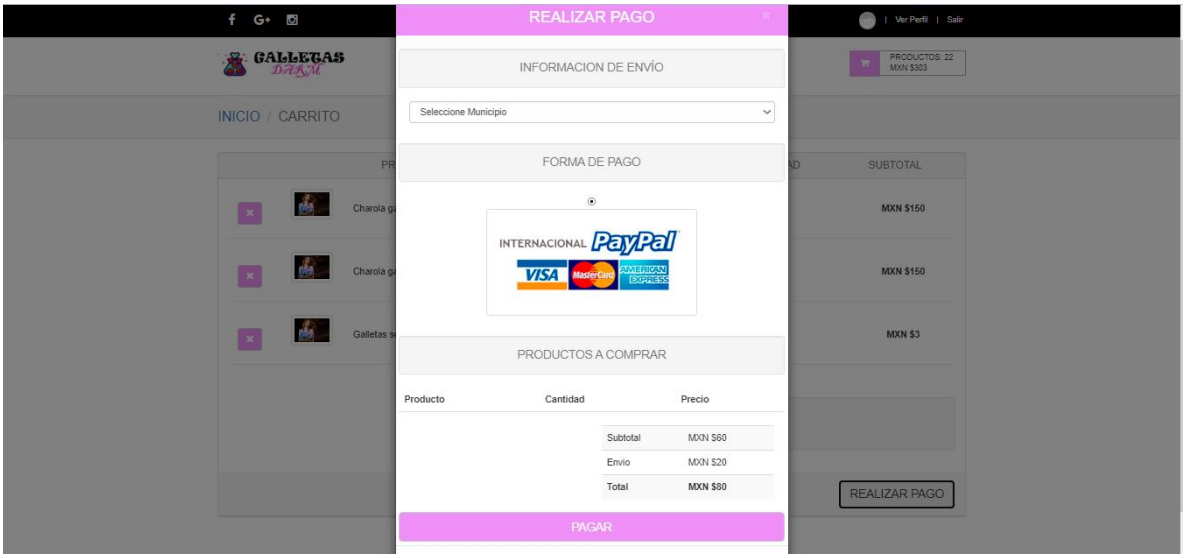

Política de privacidad de localhost/GalleteriaDARM/frontend/
Esta Aplicación recoge algunos Datos Personales de sus Usuarios.
Datos Personales recogidos para las siguientes finalidades y utilizando los siguientes servicios:
Acceso a las cuentas de servicios de terceros
Acceso a la cuenta de Facebook
Permisos: Acerca de mí; Dirección de correo electrónico
Contactar con el Usuario
Formulario de contacto
Datos Personales: apellido(s); dirección de correo electrónico; nombre
Datos de contacto
Titular y Responsable del tratamiento de los Datos
Aguila Negra #90
Correo electrónico de contacto del Titular: xbox-eddy2012@hotmail.com
Última revisión: 15 junio 2021
Iubenda aloja este contenido y únicamente recoge los Datos Personales que sean estrictamente necesarios para prestar este servicio.
Muestra la política de privacidad completa
Política de Privacidad generada con iubenda
Genere su

- # INTERFACES USUARIO

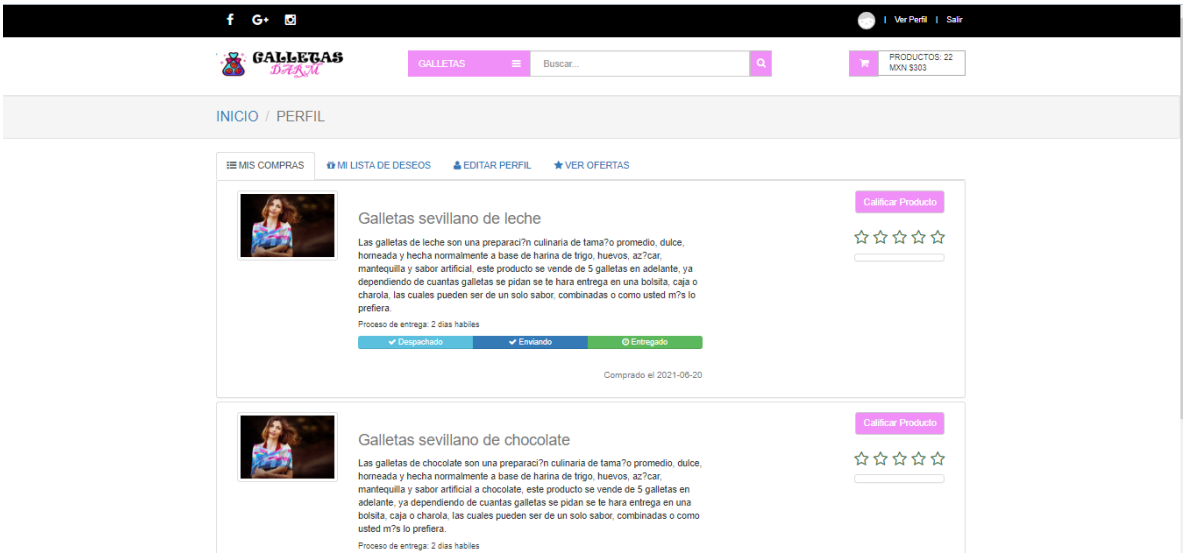
LOGIN DE USUARIO



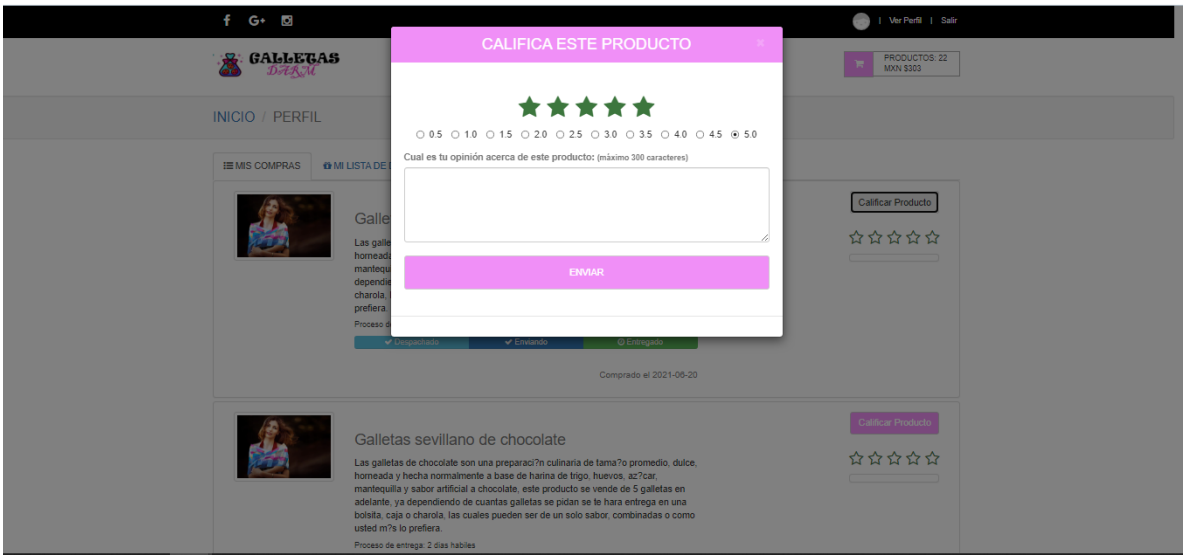
MODAL DE PAGO



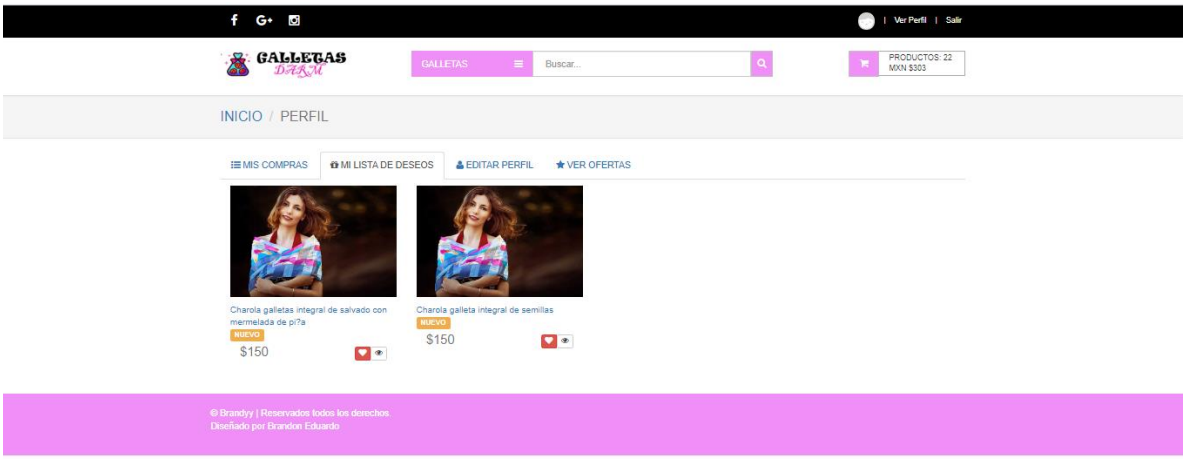
MIS COMPRAS



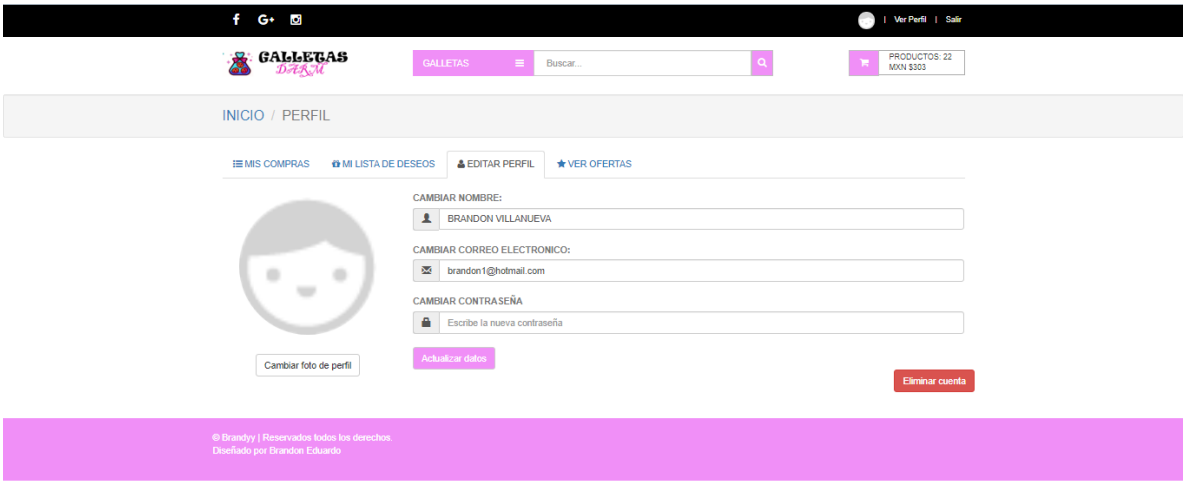
CALIFICAR PRODUCTO



MI LISTA DE DESEOS

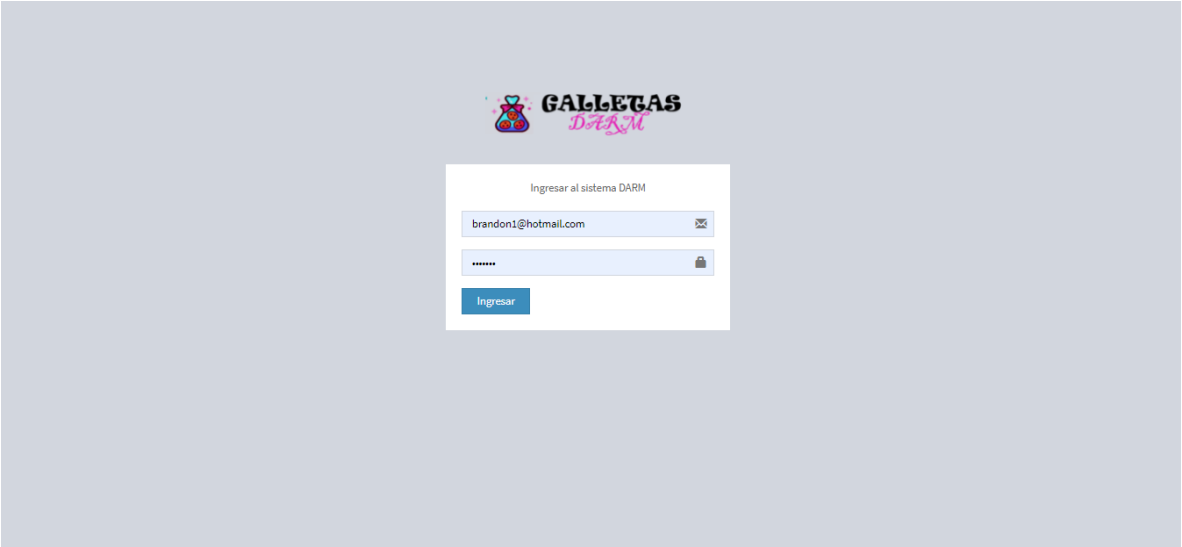
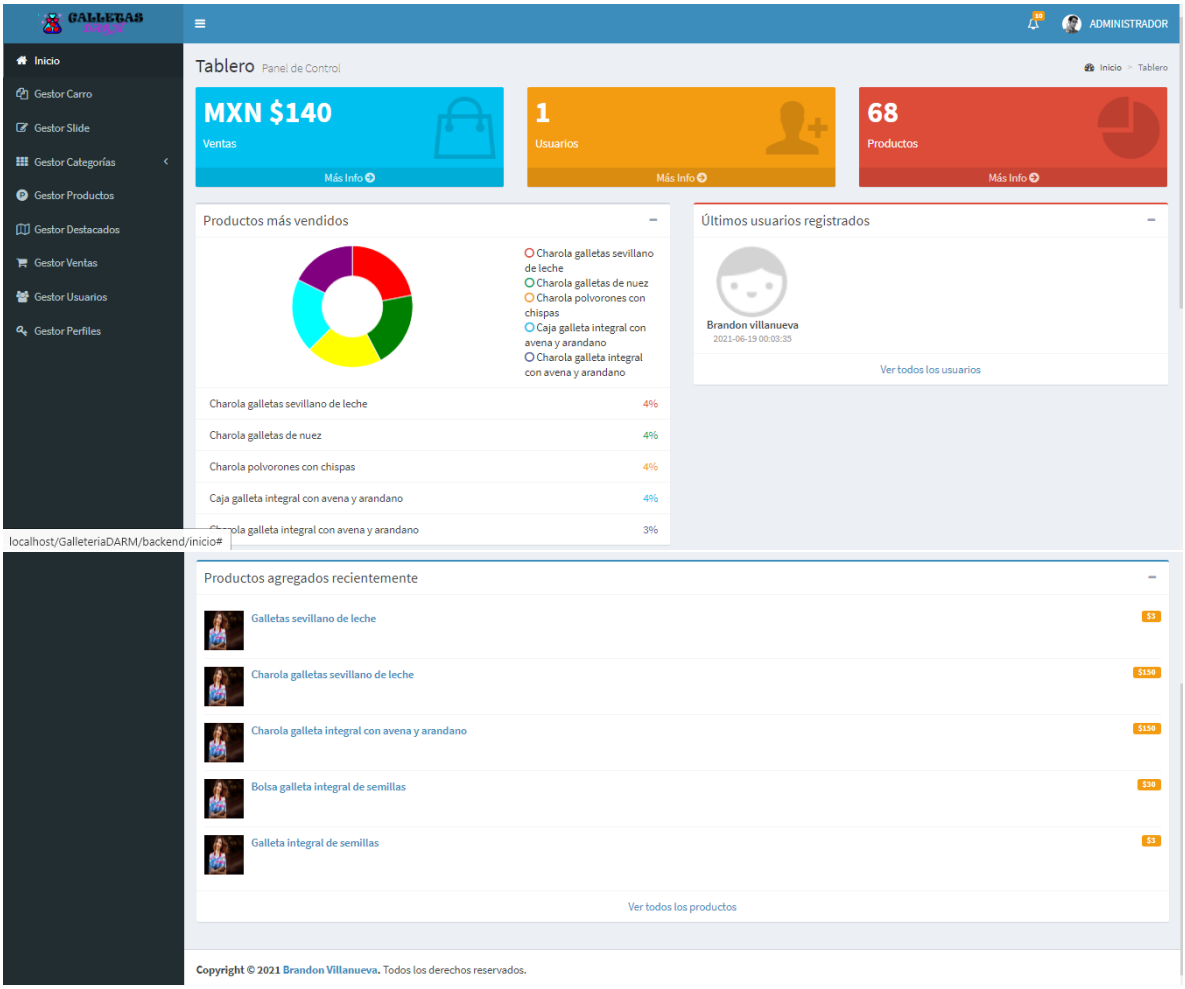


EDITAR PERFIL:



- # INTERFACES ADMINISTRADOR

Login Administradores



PANEL DE CONTROL ADMINISTRADOR