

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESTRUCTURA DE DATOS

CATEDRÁTICO: ING. DAMARIS CAMPOS GONZALEZ

TUTOR ACADÉMICO: CARLOS JAVIER COX BAUTISTA



EDDY ORLANDO ALVARADO FIGUEROA

CARNÉ: 201901179

SECCIÓN: A-

GUATEMALA, 25 DE OCTUBRE DEL 2,025

ÍNDICE

ÍNDICE	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA	2
GENERAL	2
ESPECÍFICOS	2
INTRODUCCIÓN	3
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	4
REQUISITOS DEL SISTEMA	5
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA	6-9

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

El objetivo de este manual es proporcionar una guía detallada sobre el uso y funcionamiento del programa desarrollado, enfocado en la gestión un sitio web en el cual podrán tener más detalle de un traductor de el lenguaje Javascript hacia un lenguaje python. Este documento explicará cómo realizar las distintas operaciones del sitio, como generar reportes de tablas y así mismo una gráfica.

ESPECÍFICOS

- Objetivo 1: Funcionamiento correcto de la interfaz gráfica.
- Objetivo 2: Interacción con datos cargados para traducción y reportes.

INTRODUCCIÓN

El presente manual ha sido diseñado para realizar la exitosa carga de datos de un archivo, permitiendo ejecutar correctamente la exportación de documentos HTML, asimismo poder generar una traducción correcta.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

Al ejecutar el programa, se presentará la interfaz para poder cargar el archivo y ya poder generar el reporte apropiado para poder revisar a detalle la información.

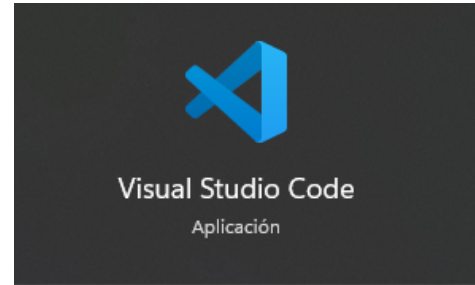
REQUISITOS DEL SISTEMA

Para poder ejecutar correctamente el programa lo necesario es tener descargado Visual Studio Code, extensión live server y adicional conexión a internet. Poder descargar el repositorio hasta la última actualización del programa.

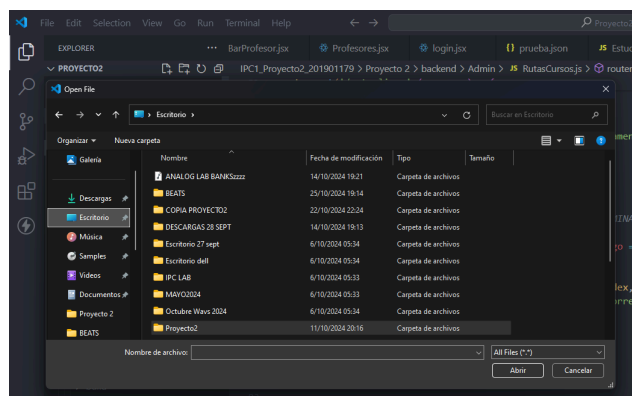
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

Para poder ejecutar correctamente el programa se presentará de manera detallada y con ejemplos el poder ejecutar correctamente el programa.

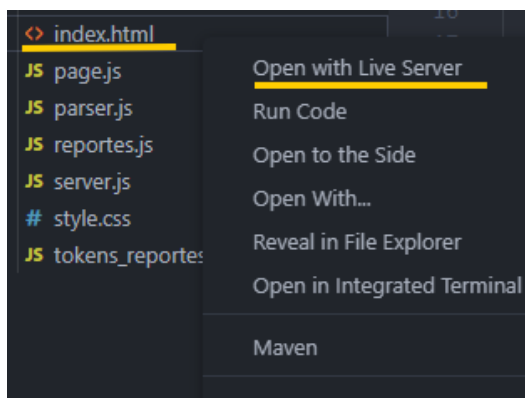
1. Se requiere abrir el programa Visual Studio Code el cual se necesitará tener instalado.



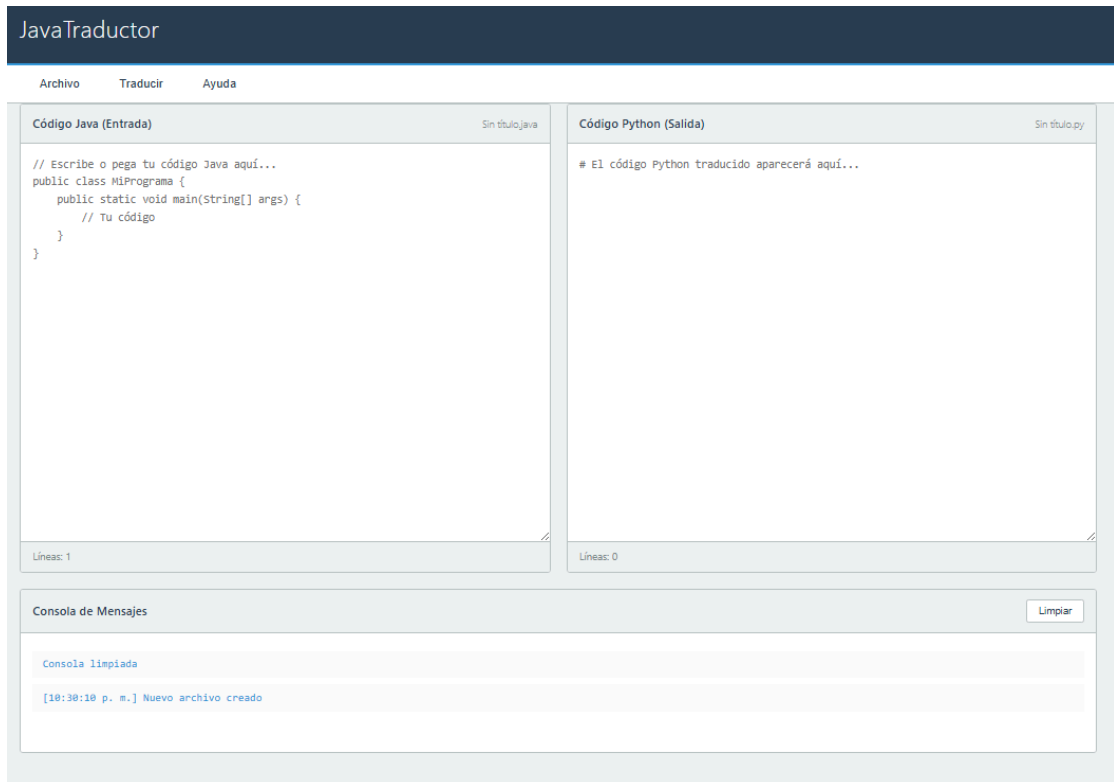
2. Al abrir el programa intentemos buscar el apartado “Abrir proyecto” o presionar CTRL+O e intentemos buscar el archivo descargado previamente del repositorio. El archivo el cual se tendrá es “Proyecto”.



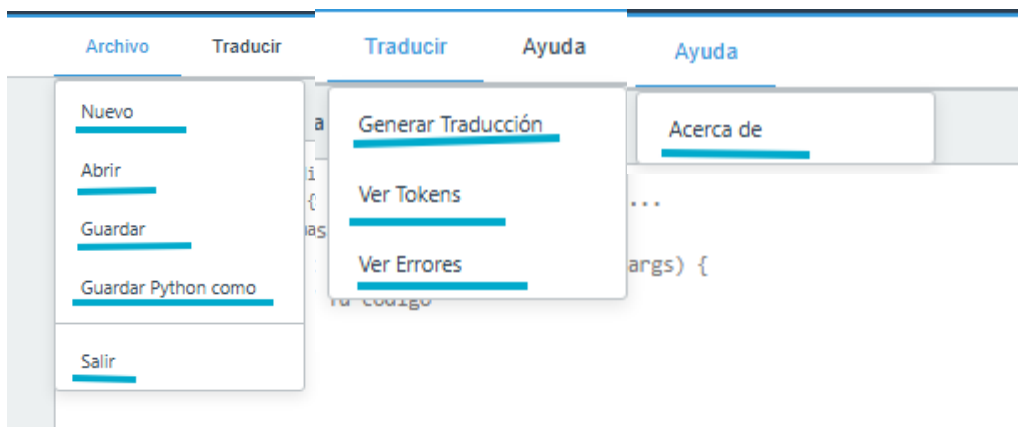
3. Ya teniendo las librerías se podrá intentar ejecutar, se recomienda buscar el archivo index.html”



4. Al ejecutar el código se presentará en el navegador predeterminado lo siguiente:



5. Se nos presentarán varias opciones en el nav bar la cual se verán de la siguiente manera;



6. Al ingresar algún texto muestra la siguiente información presionando generar traducción.

Reporte de Tokens
JavaTraductor - Traductor Java a Python
Generado: 25/10/2025, 11:15:09 p. m.

174 Total de Tokens 16 Tipos Diferentes 44 Líneas Analizadas

REPORTE DE TOKENS:

No.	Lexema	Tipo	Línea	Columna
1	public	PALABRA_RESERVADA	1	7
2	class	PALABRA_RESERVADA	1	13
3	Calculadora	IDENTIFICADOR	1	26
4	(LLAVE_ABRE	1	27
5	public	PALABRA_RESERVADA	2	11
6	static	PALABRA_RESERVADA	2	19

7. Al utilizar la opción de reporte de errores:

Reporte de Errores
JavaTraductor - Traductor Java a Python
Generado: 25/10/2025, 11:16:13 p. m.

10 Total de Errores 0 Errores Léxicos 10 Errores Sintácticos

REPORTE DE ERRORES SINTÁCTICOS:

No.	Error	Descripción	Línea	Columna
1	OPERADOR (++)	Se esperaba IDENTIFICADOR	14	14
2	=	Sentencia no reconocida	14	17
3	10	Sentencia no reconocida	14	20
4	+	Sentencia no reconocida	14	22
5	20	Sentencia no reconocida	14	25
6	:	Sentencia no reconocida	14	25

8. Al presionar la opción de acerca de, muestra la información del estudiante.

