

Game Balance

1. Pudge (DoTA 2)

Action:

- a. Dapat menarik musuh.
- b. Membakar diri dan melukai musuh.
- c. Jika membunuh musuh dapat membuat HP bar menjadi lebih banyak.
- d. Mendisable musuh perunit sehingga musuh tidak bisa bergerak dan terkena damage yang bisa mengheal karakter sendiri.

2. Phantom Assassin (DoTA 2)

Action:

- a. Melempar dagger sehingga musuh lambat dan terkena damage.
- b. Memblink ke arah musuh dan mendapatkan attack speed.
- c. Membuat karakter menjadi blur (pasif) sehingga memiliki chance menghindari serangan dan memiliki efek menghilang yang tidak terdeteksi (aktif).
- d. Memberikan kritikal dalam sehingga melukai musuh lebih dalam dengan menggunakan chance.

3. Phoenix (DoTA 2)

Action:

- a. Dapat menyambar ke arah musuh atau berbalik arah sehingga menimbulkan efek terbakar pada jalur yang dilewati dan musuh yang dilewati.
- b. Membuat 4 bola api disekitar karakter yang dapat ditembakkan ke arah lawan sehingga lawan terkena efek slow dan terbakar
- c. Melancarkan laser api sehingga musuh yang terkena damage dan teman dapat diheal.
- d. Menjadikan telur sementara waktu sehingga karakter tidak bisa bergerak. Memberikan efek terbakar kepada musuh dan stun diakhir durasi.