Cahier des charges.

OBJECTIFS PRINCIPAUX :

* Platformer 2D.
* Editeur de niveaux avec système de validation de niveaux.
* Multijoueur versus (course).
* Avoir de l’aléatoire.

OBJECTIFS SECONDAIRES :

* Plusieurs maps.
* Système de sauvegarde de niveaux.
* Rejouabilité solo des niveaux.
* Ecran séparé (En réseau).