

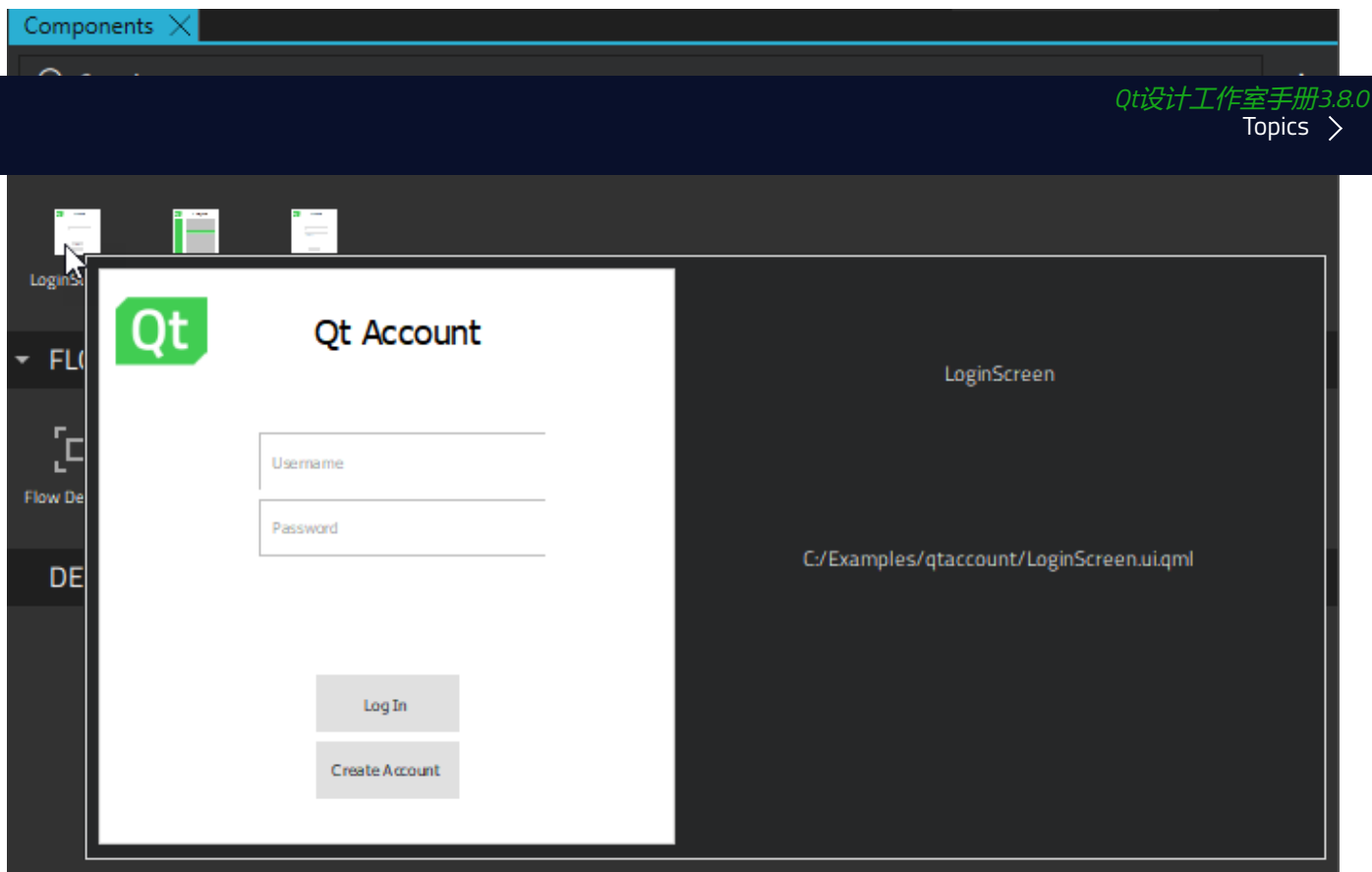
[Qt设计工作室手册](#) > [添加流项](#)

## 添加流项

创建[流程视图](#)组件后，可以使用项目向导模板为 UI 中的每个屏幕添加[流项](#)组件。

如果从设计工具将屏幕设计作为单个[组件](#)（.ui.qml文件）[导入](#)，则可以将它们用作流程项的内容。导入的组件列在[组件](#)>[我的组件](#)中。

如果您在Qt Design Studio中从头开始构建UI，则必须首先将组件添加到流程项以创建屏幕，就像创建任何组件一样。有关更多信息，请参阅[使用组件](#)。将组件附加到的流程项列在“[我的组件](#)”下。



**注意：**您必须使用向导创建流程项。创建流程视图后，[流视图](#)模块将添加到[组件](#)中。它包含一个流项组件，您可以使用该组件将[状态应用于流项](#)，并且应仅用于该目的。

添加流项：



2. 通过以下方式之一向流项添加内容。

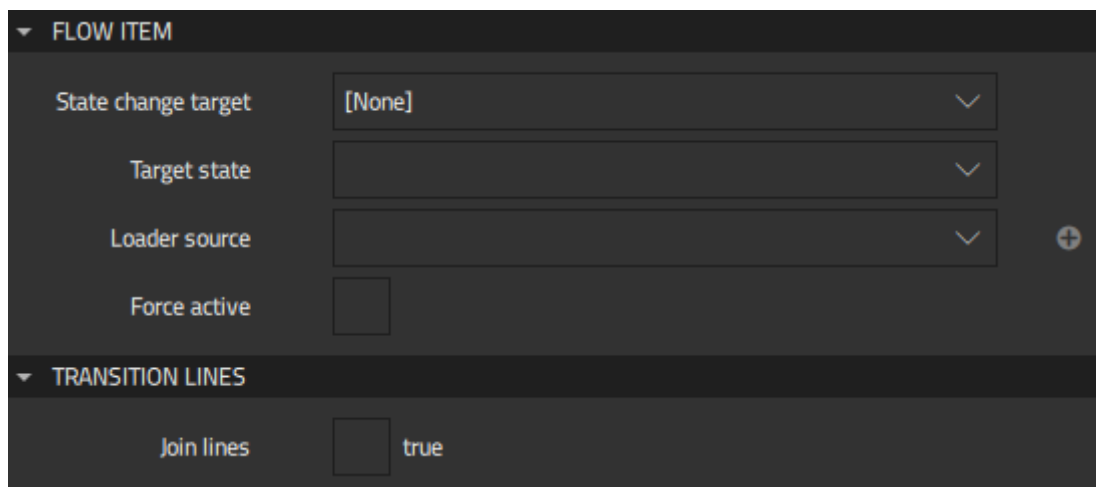
- › 将组件从**组件**拖放到**2D**视图或**导航器**中的流项。
- › 将屏幕从**“组件”>“我的组件”**拖动到**2D**视图或**“导航”**中的流程项。

3. 在**“属性”**中，编辑每个流项的属性。

现在，您可以将流程项从**“组件”>“我的组件”**拖动到**2D**或**“导航”**视图中的流程视图。当您拥有所有流项时，您可以向它们**添加操作区域**以在它们之间创建过渡。

## 流项属性

您可以在**“属性”**视图的**“组件”**、**“几何图形 - 2D”**和**“可见性”**部分中指定**流项**组件的基本属性。在**“流项”**部分中指定**流项**属性。



**状态更改目标**和**目标状态**属性用于在流中**应用状态**。

若要将另一个流程视图包含在流程视图中，请选择在**“加载程序源”**字段中指定流程视图的 UI 文件（.ui.qml）。

通常，当流项当前未在流中选择时，该流项处于非活动状态且不可见。特别是，流项中的所有事件都将被忽略。例如，若要使流项始终处于活动状态，以便其中的另一个流项可以响应事件并触发对话框的打开，请选中**“强制活动”**复选框。

默认情况下，从操作区域绘制到目标流项的过渡。要改为从流项目的边缘绘制过渡，请选中**“过渡线”**部分中的**“连接线”**复选框。

在**“布局”**选项卡中，可以使用**锚点**来定位组件。

在**“高级”**部分中，可以管理组件的更**高级属性**。

[‹ 添加流视图](#)

[添加操作区域和过渡 ›](#)



联系我们

公司

关于我们  
投资者  
编辑部  
职业  
办公地点

支持

支持服务  
专业服务  
合作 伙伴  
训练

社区

为Qt做贡献  
论坛  
维基  
下载  
市场

发牌

条款和条件  
开源  
常见问题

对于客户

支持中心  
下载  
Qt登录  
联系我们  
客户成功案例

© 2022 Qt公司

反馈 登录