

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [将Qt 5项目转换为Qt 6项目](#)

# 将Qt 5项目转换为Qt 6项目

Qt Design Studio除了支持Qt 5之外，还支持使用Qt 6创建UI。但是，要使使用 Qt 5 的项目使用 Qt 6，您必须了解本主题中讨论的一些差异和问题。

## 字体加载器

使用Qt Design Studio 2.1[创建](#)的项目使用的方式在Qt 6中不受支持。具体来说，该属性在Qt 6中是只读的。因此，您必须修改该文件以正确加载字体。您可以删除 `theor` 开关以使用属性而不是属性。

FontLoadernameConstants.qmlFontLoadersourcenam

Qt设计工作室手册3.8.0

Topics >

```
readonly property FontLoader mySystemFont: FontLoader { name: "Arial" }
```

然后，删除以下包含对 `mySystemFont` 的引用的行：

```
readonly property font font: Qt.font({
    family: mySystemFont.name,
    pixelSize: Qt.application.font.pixelSize
})

readonly property font largeFont: Qt.font({
    family: mySystemFont.name,
    pixelSize: Qt.application.font.pixelSize * 1.6
})
```

或者，您可以保留并使用属性而不是属性。如果您不确定如何执行此操作，可以将该文件替换为使用Qt Design Studio 2.2创建的新文件。FontLoadersourcenamConstants.qml

## Qt快速工作室组件

Qt Quick Studio 组件在 Qt6 中可用，但Iso Icon组件除外。它将ISO 7000图标库中的图标指定为图片组件，这在Qt 6

# Qt快速工作室效果

仅部分支持 **2D 效果**。以下2D效果在Qt 6中不可用：

- › 混合
- › 内影
- › 模糊效果除外：
  - › 方向模糊
  - › 快速模糊
  - › **高斯模糊**
  - › 蒙版模糊
  - › 递归模糊
  - › 径向模糊
  - › 缩放模糊

为过时的效果提供了替代品，以保持基于 Qt 5 的应用程序正常工作，但效果不会按预期呈现。

## Qt Quick 3D

在Qt 6中，您不能使用导入，导入基于Qt 5的Qt Quick 3D模块。Qt 6 不需要导入版本，因此默认情况下不使用。要将基于 Qt 5 的项目转换为基于 Qt 6 的项目，您必须通过删除版本号来调整使用 Qt Quick 3D 的所有文件中的导入。  
`import QtQuick3D 1.15.qml`

有关Qt Quick 3D更改的更多信息，请参阅[更改文件](#)。

## QML

有关 Qt 5 和 Qt 6 之间 QML 变化的一般信息，请参阅：

- › **过时的类型**
- › **Qt Quick 的变化**

最显著的变化是Qt 6不再需要导入版本。

## Qt设计工作室

仅支持 Qt 6 的项目在文件中标记。如果您在创建项目时在向导中选择**Qt 6**，则会添加此行。如果项目文件不包含此行，则默认情况下，项目将使用Qt 5和Qt 5工具包。您可以在项目**运行设置**中更改此设置，您可以在其中选择**Qt 6**。  
`qt6Project: true.qmlproject`

使用 Qt 6 特定功能的项目将无法使用 Qt 5。这意味着应该同时使用Qt 5和Qt 6的项目需要版本才能导入。

因此，如果要使用Qt Quick 3D，则无法在Qt 5和Qt 6中使用同一项目。

[‹ 使用 Git](#)

[将 UI 项目转换为应用程序 ›](#)



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例