

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [包装应用](#)

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

包装应用

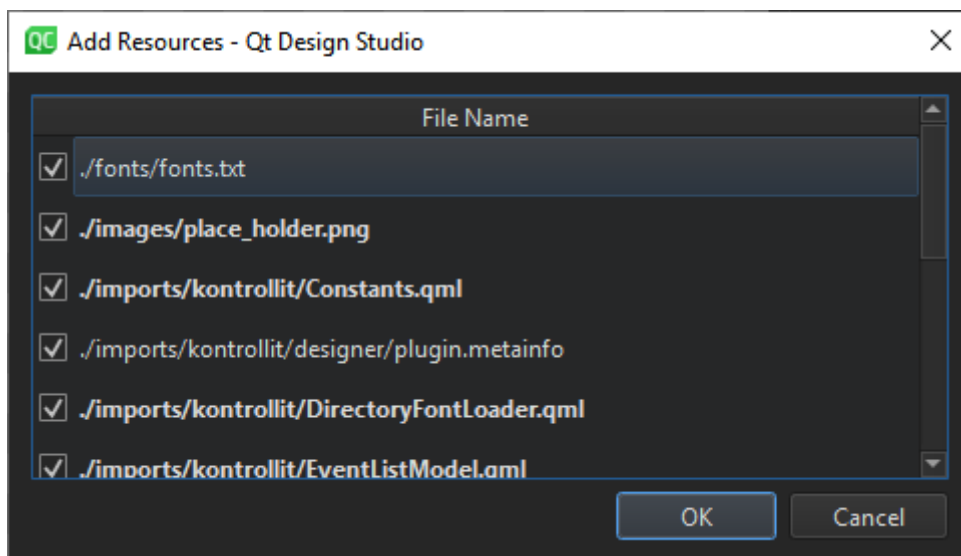
注意：在本节中，您将使用高级菜单项。默认情况下，这些是不可见的。要切换高级菜单项的可见性，请参阅[自定义菜单](#)。

当您准备好将应用程序交付给用户或将其上传到应用商店时，您可以使用Qt Design Studio创建包含所有必要文件的合适软件包，例如字体，图像，组件和模块。

向包中添加资源

Qt Design Studio支持Qt资源系统（QRC），这是一种独立于平台的机制，用于在应用程序的可执行文件中存储文件。如果您的应用程序始终需要一组特定的文件（图标、翻译文件等），并且您不想冒丢失文件的风险，这将非常有用。

若要打包应用程序，请选择**生成>生成 QRC 资源文件**。然后在**添加资源**对话框中选择要打包的文件。



该对话框将显示项目文件（.qmlproject）中列出的所有文件，这些文件位于项目文件夹中。项目文件中列出的文件在 UI 中用粗体文本标记，以便于识别项目文件和资源集合文件之间的差异。

选择**确定**时，Qt Design Studio 会在项目文件夹中创建一个资源集合文件（.qrc）。

如果从已添加到资源集合文件的项目中删除文件，则可以重新创建资源集合文件以从那里删除它们。

将资源嵌入到应用程序中

或者，可以通过选择**生成>生成可部署包**将资源嵌入到应用程序中。选择 .qmlrc 文件的位置，然后选择要嵌入到**添加资源**对话框中的文件。

选择**确定**时，Qt Design Studio 会在所选位置创建资源集合文件（.qmlrc）。

[报告崩溃](#)

[开发人员主题](#)



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例