Q搜索

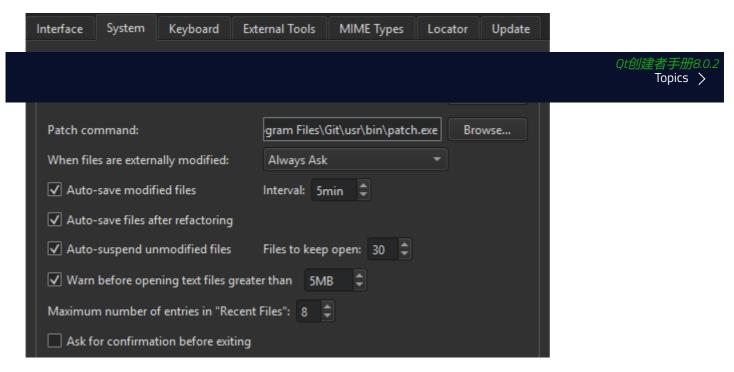
Ot创作者手册 > 指定环境设置

指定环境设置

可以在"生成设置"的"生成环境"部分中指定要用于生成项目的环境。

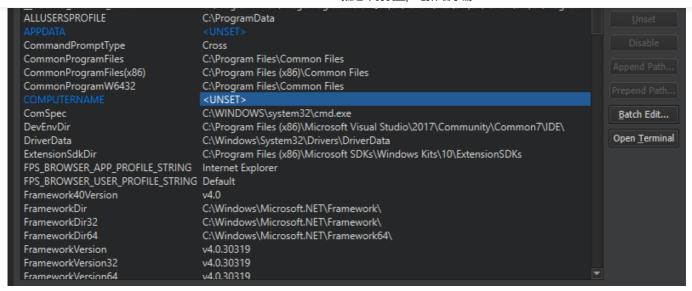
默认情况下,使用并修改启动Qt Creator的环境以包含Qt版本。根据所选的Qt版本,Qt Creator会自动设置必要的环境变量。您可以编辑现有环境变量,也可以根据项目要求添加、重置和取消设置新变量。

要从启动Qt Creator的系统环境全局更改系统环境,请选择**编辑>首选项>环境>系统**,然后在**环境**字段中选择**更**改。



此外,还可以在"**项目设置**>**环境**"设置中指定自定义环境变量。它们将添加到所有生成环境中。为每个工具包单独指定最终构建环境。通过特定于项目的环境设置,您可以修改用于同时构建项目的所有配套件的构建环境,而不必为每个配套件单独编辑该环境。





更改存储在本地项目特定文件中,具体取决于您使用的生成系统。因此,它们不适合在开发人员或开发电脑之间共享。要共享设置,请将其合并到生成系统中。例如,如果使用 CMake,请在文件中进行更改,如果使用 qmake,请在文件中进行更改。CMakeLists.txt.user.pro.userCMakeLists.txt.pro

批量编辑

若要修改生成或运行环境的环境变量值,请在**"生成**环境"或"环境"窗格中选择"批量编辑",然后在**"编辑**环境"对话框中输入**环境**变量。

要从环境中移除变量值,请输入变量名称。例如,在生成或运行项目时将变量的值设置为 empty。 TESTTEST

要向环境添加变量值,请输入变量名称和值,用等号分隔。例如,以下行将文件夹附加到现有 PATH:/opt/bin

在视窗上: PATH=C:\opt\bin;\${PATH} 在 Linux 上: PATH=/opt/bin:\${PATH}

要添加或删除多个变量,请将它们放在单独的行上。顺序很重要。如果删除行上的值,则无法在以下行中引用该值。但是,您可以在前面的行中引用某个值后将其删除。

若要暂时禁用变量,请在行首添加哈希字符(#)。

清除系统环境

若要使用干净的系统环境进行生成,请选中"**清除系统环境**"复选框。Qt Creator丢弃当前环境,并使用编译器和工具所需的环境变量填充干净的系统环境。因此,环境永远不会完全空,即使在清除它之后也是如此。

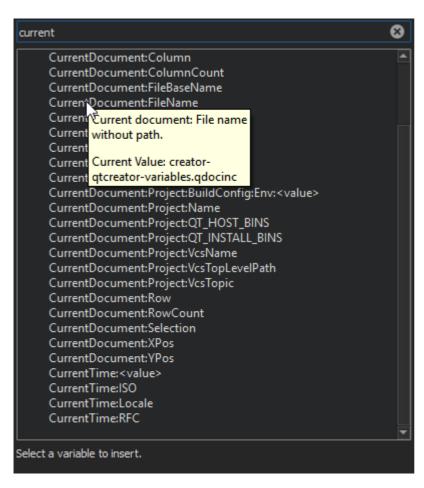
使用环境变量

可以在生成、部署和运行配置中使用任何环境变量。有关变量名称的列表,请选择"**生成设置**">"**生成环境**>**详细信息**"。环境变量使用本机语法引用: Unix 上的 \$VARNAME 或 \${VARNAME}, Windows 上的 \$VARNAME%。

使用 Qt 创建者变量



选择字段中的⁴ "(变量)"按钮,从特定上下文中可用的**变量**列表中进行选择。有关每个变量的详细信息,请将光标移到列表中的该变量上。



以下语法使您能够将环境变量用作 Qt Creator 变量: %{Env: VARNAME}。

Qt Creator在扩展变量名称时使用模式替换。要将变量中模式的第一个匹配项替换为替换,请使用:

%{variable/pattern/replacement}

要将变量中模式的所有匹配项替换为替换, 请使用:

%{variable//pattern/replacement}

模式可以是正则表达式,替换可以包含反向引用。例如, ifis, thenis扩展到。%{variable}my123var%{variable/(..)(\d+)/\2\1}123myvar

除了正斜杠,您还可以使用井号()作为替换字符。如果值应该是文件路径,这会很有帮助,在这种情况下,正斜杠可能会转换为 Windows 主机上的反斜杠。#

要在未设置变量时使用默认值,请使用:

%{variable:-default}



< 指定依赖关系

使用自定义输出分析器 >

@2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU 自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商 标均为财产其各自所有者。











联系我们

公司

关于我们

投资者 编辑部

职业

办公地点

发牌

条款和条件

开源

常见问题

支持

支持服务 专业服务 合作伙伴 训练

对于客户

支持中心

下载

Qt登录

联系我们

客户成功案例

社区

为Ot做贡献

论坛

维基

下载

市场

反馈

登录