



编写语法突出显示文件

2005年3月24日星期四 | 克里斯托夫·卡尔曼

注意：请参阅[Kate手册](#)，了解如何编写语法突出显示文件的最新版本。

提示：如果你想写一个语法高亮文件，[XML完成插件](#)可能会有很大帮助。

本节概述了 KDE4 中的突出显示定义 XML 格式。基于一个小示例，它将描述主要组件及其含义和用法。下一节将详细介绍突出显示检测规则。

凯特突出显示定义文件的主要部分

正式定义，即 DTD 存储在文件中该文件应安装在系统上的文件夹中。未设置 ifis 使用查找文件夹。

```
language.dtd $KDEDIR/share/apps/katepart/syntax $KDEDIR kde4-config --prefix
```

一个例子

突出显示文件包含一个标头，用于设置 XML 版本和文档类型：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <!DOCTYPE language SYSTEM "language.dtd">
```

定义文件的根是元素**语言**。可用属性包括：

必需属性：

- **名称**设置语言的名称。它显示在菜单和对话框中。
- **部分**指定类别。
- 扩展名定义文件**扩展名**，如“.cpp;。h”

可选属性：

- **Mimetype**关联文件 Mime 类型基于。
- 版本指定定义文件的当前**版本**。
- **kateversion**指定 Kate 的最新受支持版本。
- 区分大小写定义关键字是否**区分大小写**。注意：尚未实现。
- 如果另一个突出显示定义文件使用相同的扩展名，则**优先级**是必需的。优先级越高者将获胜。
- 作者包含**作者**的姓名和他的电子邮件地址。
- 许可证包含**许可证**，通常是 LGPL, Artistic, GPL 等。指定许可证很重要，因为 kate 团队需要一些法律支持来分发文件。
- **隐藏**定义，名字是否应该出现在凯特的菜单中。

所以下一行可能看起来像这样：

```
<language name="C++" version="1.00" kateversion="2.4" section="Sources" extensions="*.cpp;*.h" >
```

接下来是**突出显示**元素，其中包含可选元素**列表**以及所需的元素**上下文**和**itemData**。

列表元素包含关键字**列表**。在本例中，关键字是`class`和`const`。您可以根据需要添加任意数量的列表。**上下文**元素包含所有上下文。默认情况下，第一个上下文是突出显示的开始。上下文“普通文本”中有两个规则，它们将关键字列表与名称`somename`匹配，以及一个检测引号并将上下文切换为字符串的规则。要了解有关规则的更多信息，请阅读下一章。

第三部分是**itemDatas**元素。它包含上下文和规则所需的所有颜色和字体样式。在此示例中，使用**项目数据**普通文本，字符串和关键字。

```
<highlighting> <list name="somename"> <item> class </item> <item> const </item> </list> <contexts> <cc
```

突出显示定义的最后一部分是可选的**常规**部分。它可能包含有关关键字，代码折叠，注释和缩进的信息。

注释部分定义引入单行**注释**的字符串。您还可以使用带有附加属性末尾的多行来定义多行注释。如果用户按下相应的**注释/取消注释**快捷方式，则使用此方法。

关键字部分定义**关键字**列表是否区分大小写。其他属性将在后面解释。

```
<general> <comments> <comment name="singleLine" start="#"/> </comments> <keywords casesensitive="1"/>
```

各部分详细介绍

这部分将描述上下文，**itemDatas**，关键字，注释，代码折叠和缩进的所有可用属性。

元素上下文属于组**上下文**。上下文本身定义了特定于上下文的规则，例如如果突出显示系统到达行尾时会发生什么。可用属性包括：

- **命名**上下文名称/标识符。规则将使用此名称指定在规则匹配时要切换到的上下文。
- **属性**在当前上下文中没有匹配规则时使用的默认项目数据。
- **lineEndContext**定义突出显示系统在到达行尾时切换到的上下文。这可能是另一个上下文的名称，**#stay**不切换上下文（即什么都不做），或者**#pop**这将导致离开此上下文。例如，可以使用**#pop#pop#pop**来弹出三次。
- **lineBeginContext**定义遇到一行开头时的上下文。默认值：**#stay**。
- **fallthrough**定义如果没有匹配的规则，突出显示系统是否切换到**fallthroughContext**中指定的上下文。默认值：**假**。
- **fallthroughContext**指定没有规则匹配时的下一个上下文。
- **动态**如果为 *true*，则上下文会记住动态规则保存的字符串/占位符。例如，对于**HERE**文档，这是必需的。默认值：**假**。

元素**itemData**位于组**itemDatas**中。它定义了字体样式和颜色。因此，可以定义自己的样式和颜色，但是我们建议尽可能坚持使用默认样式，以使用户始终看到不同语言中使用的相同颜色。但是，有时没有其他方法，有必要更改颜色和字体属性。属性名称和 **defStyleNum** 是必需的，另一个是可选的。可用属性包括：

- **名称**设置项数据的名称。上下文和规则将在其属性中使用此名称。
- **属性**来引用项数据。
- **defStyleNum**定义要使用的默认样式。后面将详细介绍可用的默认样式。
- **颜色**定义颜色。有效格式为“**#rrggbb**”或“**#rgb**”。
- **selColor**定义选区颜色。
- **斜体**如果为 *true*，则文本将为斜体。
- **粗体**如果为 *true*，则文本将为粗体。
- **下划线**如果为 *true*，则文本将带有下划线。

- **删除线**如果为 *true*，则文本将被划出。
- **拼写检查**如果为 *true*，则将对文本进行拼写检查，否则在拼写检查期间将忽略该文本。

组常规中的元素关键字定义**关键字**属性。可用属性包括：

- **区分大小写**可以是真的，也可以是假的。如果为 *true*，则所有关键字都匹配区分大小写。默认值：*真*。
- **弱 Deliminator**是不充当单词分隔符的字符列表。例如，点 (.) 是单词分隔符。假设**列表中的**关键字包含一个点，则仅当您将该点指定为弱分隔符时，它才会匹配。
- **另外**，**Deliminator**定义了其他分隔符。
- **wordWrapDeliminator**定义字符，之后可能会出现换行。默认分隔符和自动换行分隔符是字符。 () : ! +, -<=>%&_/? []^{|}~_*、**空格** (' ') 和**制表符** (\t) 。

组注释中的元素**注释**定义用于
and 的注释属性。

可用属性包括： `Tools > Comment` `Tools > Uncomment`

- **名称**为单行或多行。
- 如果选择单行，则可选属性**位置**可用。此属性的默认值是在列 0 中插入单行注释字符串。如果您希望它出现在空格之后，则必须将其设置为“空格后”，例如：。 `position="afterwhitespace"`
- 如果选择多线，则属性**端**和**区域**是必需的。
- **start**定义用于开始注释的字符串。C++这是。 `/*`
- **end**定义用于关闭注释的字符串。C++这是。 `*/`
- **区域**应该是可折叠多行注释的名称。假设您有**开始区域**="注释"...**endRegion**="Comment"在你的规则中，你应该使用**region**="Comment"。即使您没有选择多行注释的所有文本，这种取消注释的方式也有效。光标只能位于多行注释中。

常规组中的元素折叠定义代码**折叠**属性。可用属性包括：

- **缩进敏感**如果为 *true*，则代码折叠标记将添加基于缩进，就像在脚本语言Python 中一样。通常你不需要设置它，因为它默认为 *false*。

常规组中的元素缩进定义了将使用哪个缩进器，但是我们强烈建议省略此元素，因为**缩进器**通常通过定义**文件类型**或向文本文件添加**模式行**来设置。但是，如果您指定缩进器，则会强制用户使用特定的缩进，他可能根本不喜欢。

可用属性包括：

- **模式**是压头的名称。目前可用的压头有：*none*, *normal*, *cstyle*, *haskell*, *lilypond*, *lisp*, *python*, *ruby* 和 *xml*。

可用的默认样式

默认样式是预定义的字体和颜色样式。为方便起见，Kate 详细介绍了几种默认样式：

- **dsNormal**，用于普通文本。
- **ds关键字**，用于关键字。
- **dsDataType**，用于数据类型。
- **dsDecVal**，用于十进制值。
- **dsBaseN**，用于基数不是 10 的值。
- **dsFloat**，用于浮点值。
- **dsChar**，用于字符。
- **dsString**，用于字符串。
- **dsComment**，用于注释。

- **dsOthers**，用于“其他”事物。
- **dsAlert**，用于警告消息。
- **dsFunction**，用于函数调用。
- **dsRegionMarker**，用于区域标记。
- **dsError**，用于错误突出显示和错误语法。

突出显示检测规则

本节介绍语法检测规则。

每个规则可以匹配测试所依据的字符串开头的零个或多个字符。如果规则匹配，则为匹配的字符分配规则定义的样式或属性，并且规则可能会要求切换当前上下文。

规则如下所示：

该属性按名称标识要用于匹配字符的样式，上下文标识要从此处使用的上下文。

上下文可以通过以下方式标识：

- 标识符，它是另一个上下文的名称/标识符。
- 指示引擎保留在当前上下文（**#stay**）或弹出到字符串中使用的先前上下文（**#pop**）的顺序。要返回更多步骤，可以重复**#pop**关键字：**#pop#pop#pop**

某些规则可以具有子规则，然后仅在父规则匹配时才评估这些子规则。整个匹配的字符串将被赋予父规则定义的属性。具有子规则的规则如下所示：

```
<RuleName (attributes)> <ChildRuleName (attributes) /> ... </RuleName>
```

特定于规则的属性各不相同，将在以下各节中介绍。

常见属性

所有规则都具有以下共同属性，并且只要出现（通用属性）即可使用。以下所有属性都是可选的。

- **属性**映射到定义的项数据。默认值：目标上下文中的属性
- 上下文指定突出显示系统在规则匹配时切换到的上下文。默认值：**#stay**
- **beginRegion**启动一个代码折叠块。默认值：未设置。
- **endRegion**关闭代码折叠块。默认值：未设置。
- **展望**，如果为 **true**，则突出显示系统将不会处理匹配长度。默认值：假。
- **firstNonSpace**，如果为 **true**，则规则仅在字符串是行中的第一个非空格时才匹配。默认值：假。
- **列定义列**。仅当当前列与给定列匹配时，规则才匹配。默认值：未设置。

动态规则

某些规则允许默认为 **false** 的布尔类型的可选属性**动态**。如果 **dynamic** 为 **true**，则规则可以使用占位符来表示与其字符串或 **char** 属性中切换到当前上下文的正则表达式规则匹配的文本。在字符串中，占位符 **%N**（其中 **N** 是数字）将替换为调用正则表达式中的相应捕获 **N**。在 **char** 中，**placeholder** 必须是数字 **N**，它将替换为调用正则表达式中相应捕获 **N** 的第一个字符。只要规则允许此属性，它就会包含 **a**（动态）。

- **动态**可以是真的，也可以是假的。默认值：假。

规则详解

侦查

检测单个特定字符。例如，通常用于查找带引号的字符串的结尾。

```
<DetectChar char="(character)" (common attributes) (dynamic) />
```

char属性定义要匹配的字符。

侦探2字符

按定义的顺序检测两个特定字符。

```
<Detect2Chars char="(character)" char1="(character)" (common attributes) (dynamic) />
```

char属性定义要匹配的字符，**char1**定义第二个字符。

AnyChar

检测一组指定字符中的一个字符。

```
<AnyChar String="(string)" (common attributes) />
```

字符串属性定义字符集。

字符串检测

检测确切的字符串。

```
<StringDetect String="(string)" [insensitive="true|false"] (common attributes) (dynamic) />
```

字符串属性定义要匹配的**字符串**。**不敏感**属性默认为`false`，并传递给字符串比较函数。如果值为`true`，则使用不敏感的比较。

WordDetect (KDE >= 4.5, Kate >= 3.5)

检测确切的字符串，但还需要单词边界，如点 (.) 或单词开头和结尾的空格。您可以将`\b|b`视为正则表达式。

```
<WordDetect String="(string)" [insensitive="true|false"] (common attributes) (dynamic) />
```

字符串属性定义要匹配的**字符串**。**不敏感**属性默认为`false`，并传递给字符串比较函数。如果值为`true`，则使用不敏感的比较。

正则表达式

与正则表达式匹配。

```
<RegExpr String="(string)" [insensitive="true|false"] [minimal="true|false"] (common attributes) (dynamic) />
```

- **属性**定义正则表达式。
- **不敏感**默认为`false`，并传递给正则表达式引擎。
- **最小**默认值为`false`，并传递给正则表达式引擎。

由于规则始终与当前字符串的开头匹配，因此以插入符号（^）开头的正则表达式指示规则应仅与行首匹配。

关键词

从指定列表中检测关键字。

```
<keyword String="(list name)" (common attributes) />
```

String属性按名称标识关键字列表。必须存在具有该名称的列表。

国际

检测整数。

```
<Int (common attributes) (dynamic) />
```

此规则没有特定属性。子规则通常用于检测数字后面的L和U组合，指示程序代码中的整数类型。实际上，所有规则都允许作为子规则，但是，DTD 只允许子规则**StringDetect**。

下面的示例匹配后跟字符“L”的整数。

```
<Int attribute="Decimal" context="#stay" > <StringDetect attribute="Decimal" context="#stay" String="L"
```

浮

检测浮点数。

```
<Float (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。**允许将 AnyChar**作为子规则，通常用于检测组合，请参阅规则**Int**作为参考。

HIOct

检测八进制点数表示形式。

```
<HIOct (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。

赫克斯特

检测十六进制数表示形式。

```
<HIHex (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。

HICtringChar

检测转义字符。

```
<HICtringChar (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。

它匹配程序代码中常用字符的文字表示形式，例如 `\n`（换行符）或 `\t`（制表符）。

如果以下字符跟在反斜杠（`***`）后，它们将匹配：`**abefnrtv"'? *`。此外，转义的十六进制数（例如 `\xf`）和转义的八进制数（例如 `\033`）将匹配。

HICChar

检测 C 字符。

```
<HICChar (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。

它匹配括在括号中的 C 字符（例如：“`c`”）。所以在刻度中可以是一个简单的字符，也可能是一个转义的字符。有关匹配的转义字符序列，请参阅 HICStringChar。

测距检测

检测具有定义的开始和结束字符的字符串。

```
<RangeDetect char="(character)" char1="(character)" (common attributes) />
```

char 定义以范围开头的字符，**char1** 定义结束范围的字符。可用于检测例如带引号的小字符串等，但请注意，由于突出显示引擎一次只处理一行，因此不会找到跨越换行符的字符串。

行继续

匹配反斜杠（`'’`）在一行的末尾。

```
<LineContinue (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。

如果最后一个字符是反斜杠（`'****'`），则此规则对于切换行尾的上下文很有用。例如，在 C/C++ 中需要这样做才能继续宏或字符串。

包含规则

包含来自其他上下文或语言/文件的规则。

```
<IncludeRules context="contextlink" [includeAttrib="true|false"] />
```

上下文属性定义要包含的**上下文**。

如果是简单字符串，它将所有定义的规则包含在当前上下文中，例如：

```
<IncludeRules context="anotherContext" />
```

如果字符串以 **##** 开头，则突出显示系统将查找具有给定名称的另一种语言定义，例如：

```
<IncludeRules context="##C++" />
```

如果 **includeAttrib** 属性为 *true*，请将目标属性更改为源之一。例如，如果与包含的上下文匹配的文本与主机上下文的突出显示不同，则需要这样做才能使注释工作。

检测空间

检测空格。

```
<DetectSpaces (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。

如果您知道前面可以有多个空格，例如缩进行的开头，请使用此规则。此规则将一次跳过所有空格，而不是测试多个规则并由于不匹配而一次跳过一个规则。

检测标识符

检测标识符字符串（作为正则表达式：`[a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*`）。

```
<DetectIdentifier (common attributes) />
```

此规则没有特定属性。

使用此规则一次跳过一串单词字符，而不是使用多个规则进行测试，并且由于不匹配而一次跳过一个规则。

提示和技巧

一旦您了解了上下文切换的工作原理，就很容易编写突出显示定义。尽管您应该仔细检查在什么情况下选择什么规则。正则表达式非常强大，但与其他规则相比，它们很慢。因此，您可以考虑以下提示。

- 如果只匹配两个字符，请使用 **Detect2Chars** 而不是 **StringDetect**。这同样适用于 **DetectChar**。
- 正则表达式易于使用，但通常还有另一种更快的方法可以实现相同的结果。假设您只想匹配字符 ****#****，如果它是行中的第一个字符。基于正则表达式的解决方案如下所示：

您可以使用以下方法更快地实现相同的目标：

```
<DetectChar attribute="Macro" context="macro" char="#" firstNonSpace="true" />
```

如果要匹配正则表达式 **“^#”**，您仍然可以将 **DetectChar** 与属性 **列=“0”** 一起使用。属性 **列** 基于字符计数，因此制表器仍然只有一个字符。

- 您可以在不处理字符的情况下切换上下文。假设您希望在遇到字符串 **/*** 时切换上下文，但需要在下一个上下文中处理该字符串。以下规则将匹配，并且 **lookAhead** 属性将导致荧光笔为下一个上下文保留匹配的字符串。
- 如果您知道出现许多空格，请使用 **检测空间**。
- 使用 **DetectIdentifier** 而不是正则表达式 **'[a-zA-Z_]\w*'**。

- 尽可能使用默认样式。这样，用户将找到一个熟悉的环境。
- 查看其他 XML 文件，了解其他人如何实现棘手的规则。
- 您可以使用命令 `xmllint --dtdvalid language.dtd mySyntax.xml` 来验证每个 XML 文件。
- 如果您经常重复复杂的正则表达式，则可以使用 *ENTITIES*。示例：]
现在您可以使用 *&myref* 而不是正则表达式。



捐赠给 KDE为什么要捐赠？

20.00

€ 通过PayPal捐款

其他捐赠方式

访问 KDE 元商店

表达你对 KDE 的爱！购买书籍、马克杯、服装等来支持 KDE。

浏览

产品

- 血浆
- KDE 应用程序
- KDE 框架
- 等离子移动
- KDE 霓虹灯

发展

- 技术库维基
- 接口文档
- Qt文档
- Inqlude 文档
- KDE 目标
- 源代码

新闻与新闻

- 公告
- KDE.news
- 凯德星球
- 新闻联系人
- 杂项

[谢谢](#)

资源

[社区维基](#)

[用户库维基](#)

[支持](#)

[下载 KDE 软件](#)

[行为准则](#)

[隐私策略](#)

[应用程序隐私政策](#)

目的地

[凯德商店](#)

[KDE e.V.](#)

[KDE Free Qt 基金会](#)

[KDE 年表](#)

[KDE 宣言](#)

[国际网站](#)



由KDE网站管理员（公共邮件列表）维护。由c7e89ece 生成。
KDE and [®]K 桌面环境徽标[®]是KDE e.V. 的注册商标|法律