

动态行为

在组件之间创建连接，使它们能够相互通信。连接可以由在其他组件的值或 UI 状态更改时发出的信号触发。

> 添加连接

您可以在 UI 组件和应用程序之间创建连接，使它们能够相互通信。例如，单击鼠标时按钮的外观如何变化，以及应用程序需要执行哪些操作来响应它。

还可以通过将 UI 组件的属性绑定在一起来创建 UI 组件之间的连接。这样，当属性的值在父组件中发生更改时，例如，可以在所有子组件中自动更改该值。

> 添加状态

您可以声明各种 UI 状态，这些状态描述组件属性如何从基本状态更改。因此，状态可能是组织 UI 逻辑的有用方法。您可以将过渡与组件相关联，以定义当它们由于状态更改而更改时，其属性将如何进行动画处理。

< [将 QML 模块与插件结合使用](#)

[添加连接](#) >



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

发牌

条款及细则
开源
常见问题



支持服务
专业服务
合作 伙伴
训练

支持中心
下载
秦特登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录