

# 命令参考

## Qt6: : 核心

qt_add_big_resources	将大型二进制资源编译为目标代码
qt_add_binary_resources	从 Qt 资源文件列表创建 RCC 文件
qt_add_executable	创建并最终确定特定于平台类型的应用程序目标
qt_add_library	创建和定版库
qt_add_plugin	创建 Qt 插件目标
qt_add_resources	将二进制资源编译为源代码
qt_allow_non_utf8_sources	防止强制将源文件视为适用于视窗的 UTF-8
qt_android_add_apk_target	定义一个构建目标，该目标运行机器人部署库以生成 APK
qt_android_apply_arch_suffix	将目标二进制文件的名称配置为包含特定于体系结构的后缀
qt_android_generate_deployment_settings	生成安卓部署qt所需的部署设置文件
qt_deploy_qt_conf	在部署时写入 qt.conf 文件
qt_deploy_runtime_dependencies	部署可执行文件所需的 Qt 插件、Qt 和非 Qt 库
qt_disable_unicode_defines	防止在目标上自动设置某些与 unicode 相关的编译器定义
qt_extract_metatypes	从 Qt 目标中提取元类型并生成关联的元类型.json 文件
qt_finalize_project	处理与Qt项目相关的各种常见特定于平台的任务
qt_finalize_target	处理与 Qt 目标相关的各种常见特定于平台的任务
qt_generate_deploy_app_script	为应用程序生成部署脚本
qt_generate_moc	对输入文件调用 moc
qt_import_plugins	指定要为静态 Qt 构建导入的一组自定义插件
qt_set_finalizer_mode	自定义目标定稿的各个方面
qt_standard_project_setup	将项目范围的默认值设置为标准排列
qt_wrap_cpp	从源创建 .moc 文件

## Qt6: :D巴士

qt_add_dbus_interfaces	生成实现 D-Bus 接口描述文件的接口C++源
qt_generate_dbus_interface	从头文件生成 D-Bus 接口

Qt6：： 接口框架

qt_add_dbus_adaptor	为 D-Bus 接口生成适配器类
qt_add_dbus_interface	生成实现 D-Bus 接口描述文件的接口C++源
qt_add_dbus_interfaces	生成实现 D-Bus 接口描述文件的接口C++源
qt_generate_dbus_interface	从头文件生成 D-Bus 接口

Qt6：： 语言学家工具

qt_add_lrelease	添加目标以将 Qt 语言学家 .ts 文件转换为 .qm 文件
qt_add_lupdate	添加目标以生成或更新 Qt 语言学家 .ts 文件
qt_add_translation	将 Qt 语言学家 .ts 文件编译为 .qm 文件
qt_add_translations	添加目标以更新 Qt 语言学家 .ts 文件并将其转换为 .qm 文件
qt_create_translation	设置 Qt 语言学家翻译工具链

Qt6：

qt_add_qml_module	定义一个量子线模块
qt_add_qml_plugin	定义与 QML 模块关联的插件
qt_deploy_qml_imports	部署可执行文件所需的 QML 模块的运行时组件
qt_generate_deploy_qml_app_script	为 QML 应用程序生成部署脚本
qt_generate_foreign_qml_types	在 QML 模块中注册来自一个目标的类型
qt_import_qml_plugins	确保为静态构建导入目标所需的 QML 插件
qt_query_qml_module	检索有关 QML 模块的信息
qt_target_compile_qml_to_cpp	
qt_target_qml_sources	将 qml 文件和资源添加到现有 QML 模块目标

Qt6：： 远程对象

qt_add_repc_merged	Creates C++ header files for source and replica types from the Qt Remote Objects .rep files
qt_add_repc_replicas	Creates C++ header files for replica types from the Qt Remote Objects .rep files
qt_add_repc_sources	Creates C++ header files for source types from the Qt Remote Objects .rep files
qt_reps_from_headers	Creates .rep files from the QObject header files



qt_add_statecharts	
--------------------	--

Qt6::Widgets

qt_wrap_ui	Creates sources for .ui files
------------	-------------------------------

Qt6::WebEngineCore

qt_add_webengine_dictionary	Converts the hunspell dictionary format into bdict binary format
-----------------------------	--

< Qt 5 and Qt 6 compatibility

CMake Variable Reference >

© 2022 The Qt Company Ltd. Documentation contributions included herein are the copyrights of their respective owners. The documentation provided herein is licensed under the terms of the [GNU Free Documentation License version 1.3](#) as published by the Free Software Foundation. Qt and respective logos are [trademarks](#) of The Qt Company Ltd. in Finland and/or other countries worldwide. All other trademarks are property of their respective owners.



Contact Us

Company

- About Us
- Investors
- Newsroom
- Careers
- Office Locations

Licensing

- Terms & Conditions
- Open Source
- FAQ

Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success



- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

© 2022 The Qt Company

[Feedback](#) [Sign In](#)