

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [从搅拌机导出](#)

从搅拌机导出

您可以将网格、光源、摄像机、变换（比例、旋转或位置）、UV 布局、枢轴点、对象层次结构和材质槽从 Blender 导出到 Qt Design Studio。

当您 3D 图形导入 Qt Design Studio 时，场景图将转换为 Qt Quick 3D 类型。

为获得最佳效果，请按照 Blender 文档的 qITF2 部分中的说明将 3D 图形导出为 GL 传输格式（qITF2）。

< [导出 3D 资源](#)

[从玛雅导出](#) >

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

发牌

条款和条件
开源
常见问题

支持

支持服务

对于客户

支持中心



训练

联系我们

客户成功案例

社区

为Qt做贡献

论坛

维基

下载

市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录