

曲线

“曲线”视图显示动画属性在动画范围内的内插值。




编辑动画曲线时，将隐式编辑基础系统用于定义动画的**缓动曲线**。动画曲线是一种扩展，用于同时可视化关键帧的值和关键帧之间的插值。

可以使用工具栏按钮在两个关键帧之间添加**线性**、**步进**或**样条线**插值。

将插值设置为“**样条**”时，“**曲线**”中将显示可用于修改曲线的控制滑块。选择“**统一**”可将关键帧左侧的手柄锁定到关键帧右侧的手柄，以便移动左侧手柄也会移动右侧手柄。

如果包含动画属性的组件已在“**导航**”中锁定，则可以选择将其解锁。您还可以锁定单个缓动曲线以进行编辑。

要锁定动画曲线，请将鼠标悬停在列表中的关键帧上，然后选择“”。

若要固定动画曲线，请将鼠标悬停在列表中的关键帧上，然后选择“”。

“曲线”工具栏包含以下按钮和字段。

按钮/字段	行动
	“线性”指定关键帧之间的插值是线性的。
	Step 使用步骤在关键帧之间进行插值。
	样条曲线使用贝塞尔样条曲线在关键帧之间进行插值，并显示用于管理关键帧的控制滑块。
设置默认值	当前未使用。
统一	对于样条曲线，将关键帧左侧的手柄锁定到右侧的控制滑块。
起始帧	指定曲线的第一帧。
端架	指定曲线的最后一帧。
当前帧	显示播放头当前所在的帧。在字段中输入一个数字以将播放头移动到相应的帧。

编辑动画曲线

要编辑动画曲线：

- 在“时间轴”视图中，通过为一个属性值插入关键帧来为其添加动画效果。
- 选择“视图”>“视图”>“曲线”以打开动画曲线编辑器。
- 在“曲线”中单击鼠标右键，然后选择“插入关键帧”以添加关键帧。
- 选取关键帧以显示附着在它们上的缓动曲线。要选择多个关键帧，请按住 Ctrl 键。

当您关闭视图时，您的更改将自动保存。

删除曲线中的关键帧

要删除选定的关键帧，请在上下文菜单中选择删除所有关键帧。

[< Timeline](#)

[Code >](#)



Contact Us



Investors
Newsroom
Careers
Office Locations

Open Source
FAQ

Support

Support Services
Professional Services
Partners
Training

For Customers

Support Center
Downloads
Qt Login
Contact Us
Customer Success

Community

Contribute to Qt
Forum
Wiki
Downloads
Marketplace