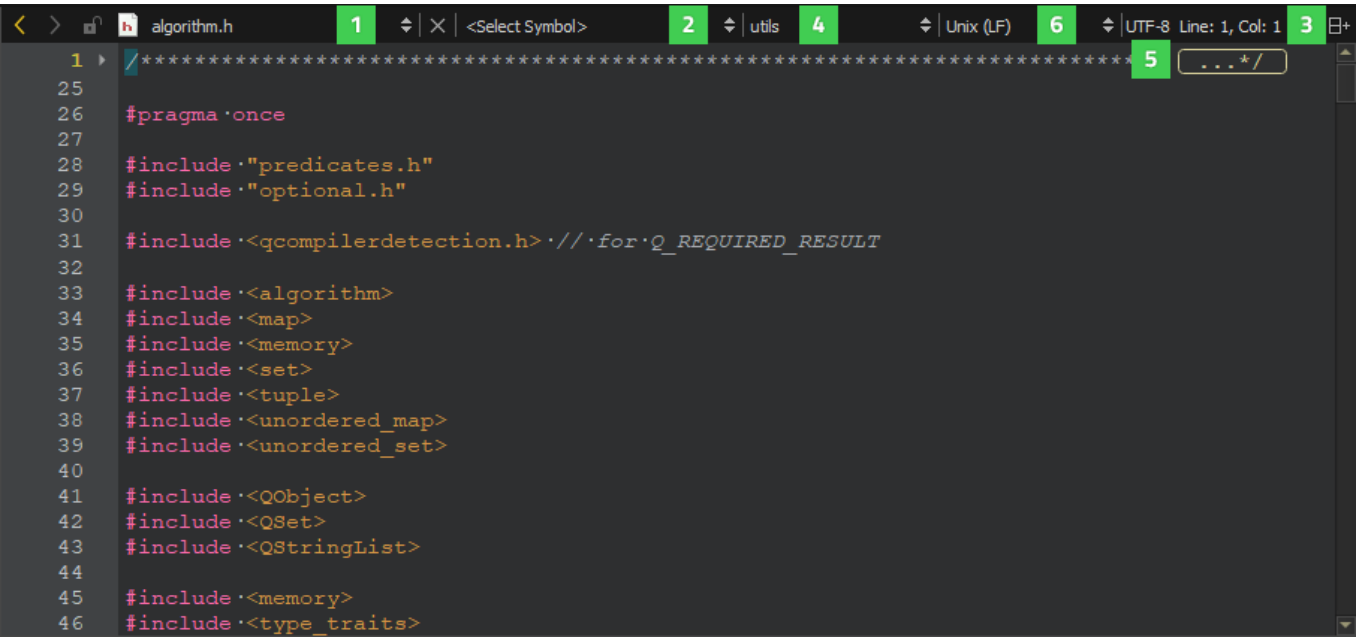


在编辑模式下工作

本节介绍如何使用编辑模式。有关使用边栏的更多信息，请参阅[浏览项目内容](#)。

使用编辑器工具栏

编辑器工具栏位于编辑器视图的顶部。编辑器工具栏与上下文相关，并显示与编辑器中当前打开的文件相关的项目。



在打开的文件和元件之间导航

使用工具栏、[窗口](#)菜单项或[键盘快捷键](#)在打开的文件和正在使用的元件之间导航。

要向后或向前浏览您的位置历史记录，请单击 [<](#)（返回）和 [>](#)（前进）。

若要返回到上次进行更改的位置，请选择“窗口”>“转到上次编辑”。

要转到任何打开的文件，请从[打开文件](#)下拉菜单（1）中选择该文件。若要打开包含用于管理打开文件的命令的上下文菜单，请右键单击工具栏上的文件名或图标。除了“文件”菜单中提供的命令外，还可以通过选择“复制完整路径”、“复制文件名”或“复制路径和行号”，将当前文件的路径和名称以及光标当前所在的行号复制到剪贴板。

视图的顺序显示。右键单击文本编辑器，然后从上下文菜单中选择“显示行和列指示器”。

要跳转到当前文件中的行和列，请选择行和列指示器 (3) 或按Ctrl+K (或 macOS 上的Cmd+K) 打开**定位器**。在定位器中输入行号和列号，用冒号 (:) 分隔。

注意： **侧边栏**提供了在Qt Creator中导航的其他便捷方式。

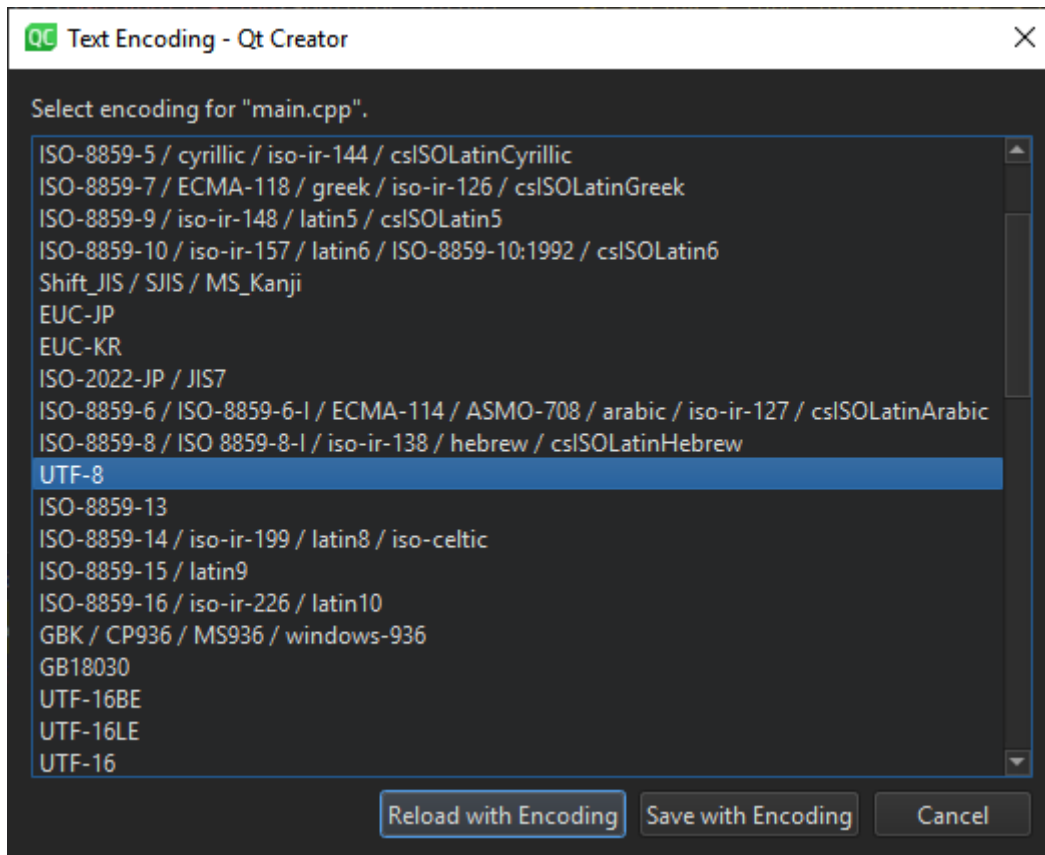
选择解析上下文

在不同的上下文中，代码的解释可能不同。文件可以由具有不同定义的不同项目或子项目使用，也可以包含在C、C++、Objective-C 或 Objective-C++ 的上下文中。要更改活动解析上下文，请在**活动解析上下文**菜单 (4) 中选择可用的解析上下文。仅当多个分析上下文可用时，菜单才可见。若要重置分析上下文，请右键单击菜单以打开上下文菜单，然后选择**清除首选分析上下文**。如果分析项目所需的信息仍然不完整或不正确，请选择**其他预处理器指令**以添加**预处理器指令**。

更改文本编码

要在编辑器工具栏 (5) 上显示当前文件的文件编码，请选择**编辑>首选项>文本编辑器>显示>显示文件编码**。

要更改文本编码，请在工具栏上单击它，然后在“文本编码”对话框中选择新**编码**：



要使用所选编码重新加载文件，请选择**使用编码重新加载**。若要使用新编码保存文件，请选择**使用编码保存**。

选择行尾样式

要在Windows行尾 (CRLF) 和Unix行尾 (LF) 之间切换，请在编辑器工具栏上选择结尾样式 (6)。要隐藏此字段，请选择**编辑>首选项>文本编辑器>显示**，然后取消选择**显示文件行结尾**。

若要隐藏此字段，请在工具栏上单击它，然后在“文本编码”对话框中选择新**编码**：

若要直接用于项目的行尾，请选择 **项目 > 项目设置 > 编辑器**。有关更多信息，请参阅[指定编辑器设置](#)。

编辑所选行

“**编辑 > 高级**”菜单包含用于编辑所选文本行的选项。

要复制所选行，请选择“**复制所选内容**”。要将重复行的格式设置为注释，请选择“**重复所选内容和注释**”。

要将所选文本转换为小写，请选择“**小写所选内容**”或按Alt+U。若要将其转换为大写，请选择“**大写选择**”或按Alt+Shift+U。

要按字母顺序对所选行进行排序，请选择“**对所选行进行排序**”或按Alt+Shift+S。

选择“**将下一个匹配项添加到所选内容**”，或按Ctrl+D在所选文本的下一个匹配项处添加光标以进行多光标编辑。

多光标编辑

若要同时将更改应用于多个位置，请按住Alt，然后单击以将光标放置在多个位置。您所做的任何更改都会同时应用于所有光标位置。

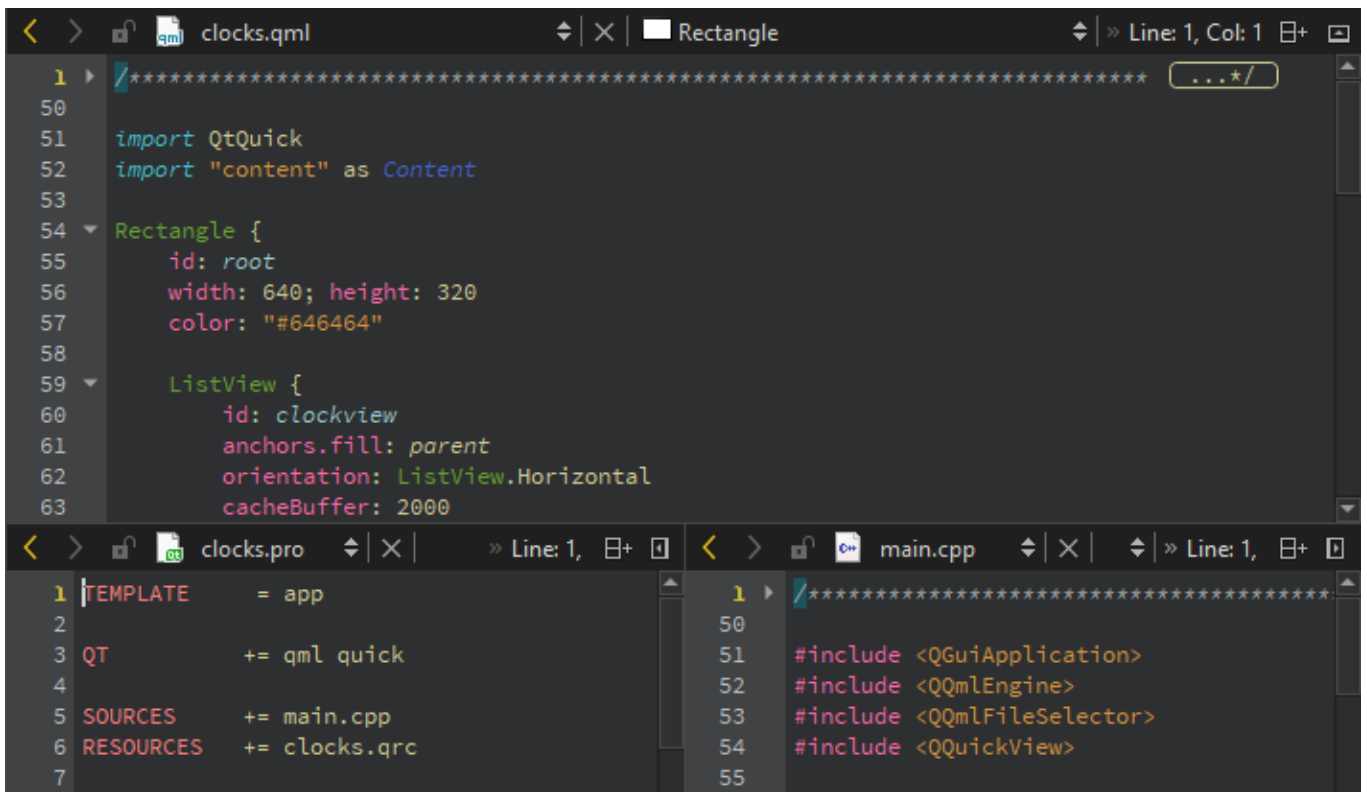
使用箭头键上下移动所有光标。**主页**和**结束**键将所有光标移动到行的开头或结尾。


按住Alt并双击字符串可同时选择多个字符串。

按Esc键删除所有光标和选择。

拆分编辑器视图

当您想要在同一屏幕或多个屏幕上处理和查看多个文件时，可以拆分编辑器视图或在新窗口中打开编辑器。



- 若要将在编辑器视图拆分为顶部视图和底部视图，请选择“窗口>拆分”，按Ctrl+E、2 或选择（拆分）按钮，然后选择“拆分”。

“拆分”命令在当前活动的编辑器视图下方创建视图。


- 要将编辑器视图拆分为相邻视图，请选择“窗口>并排拆分”，按Ctrl+E、3 或选择“并排拆分>拆分”。

并排拆分命令在当前活动的编辑器视图的右侧创建视图。

- 若要在分离的窗口中打开编辑器，请按Ctrl+E、4 或选择“窗口>在新窗口中打开”。

新窗口的行为方式与主窗口中的编辑器区域基本相同。例如，您也可以拆分此窗口。文档在当前活动的编辑器窗口中打开。

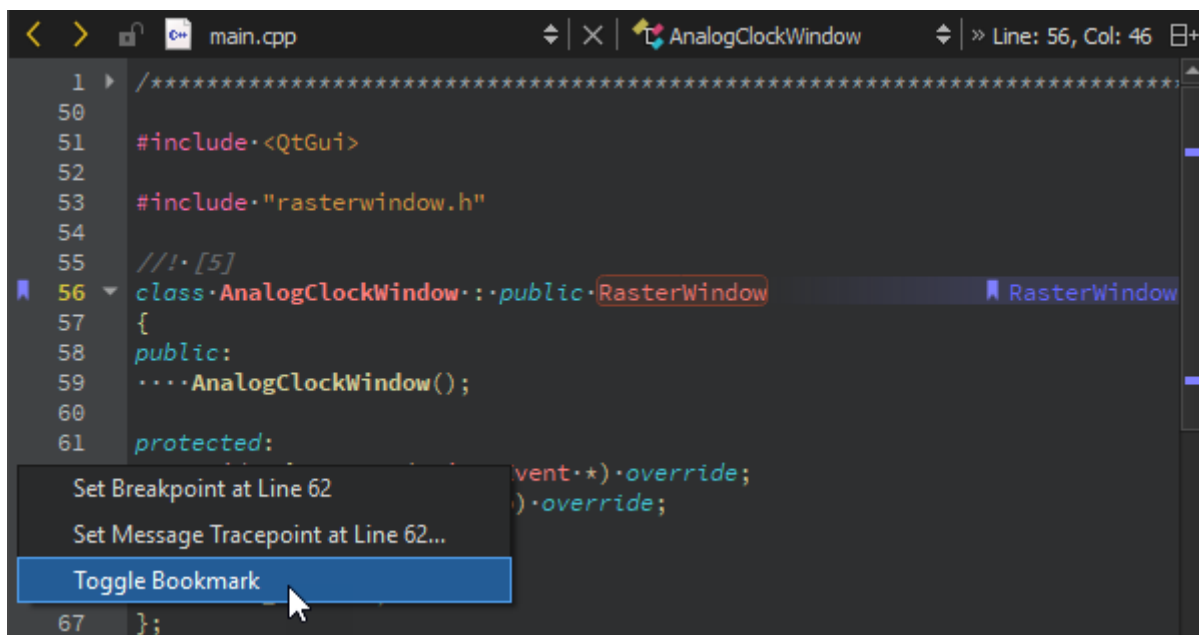
要在拆分视图和分离的编辑器窗口之间移动，请选择“窗口”>转到“下一个拆分”或“窗口”，或按Ctrl+E、0。

要删除拆分视图，请将光标放在要删除的视图中，然后选择窗口>删除当前拆分，按Ctrl+E、0 或选择（删除拆分）按钮。若要删除除当前选定的拆分视图之外的所有视图，请选择“窗口”>“删除所有拆分”或按 Ctrl+E、1。

使用书签

要在编辑模式下插入或删除书签：

- 右键单击行号，然后选择切换**书签**。
- 按Shift 键并单击行处的左边距。
- 当光标位于一行上时按Ctrl+M。



向书签添加注释

要向书签添加注释：

- › 右键单击书签，然后在上下文菜单中选择**编辑书签**。

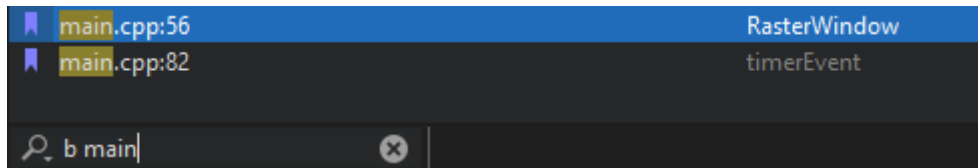
要查看备忘录，请将鼠标指针移到书签上或打开**边栏**中的“**书签**”视图。

导航书签

若要转到当前会话中的上一个书签，请选择“**工具**>**书签**>**上一个书签**”或按Ctrl+, 。

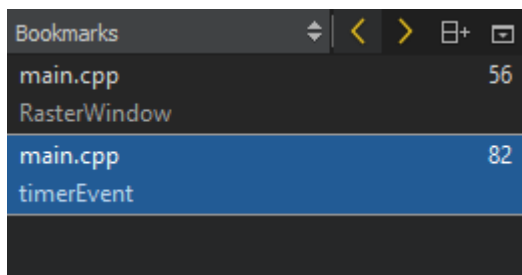
若要转到当前会话中的下一个书签，请选择“**工具**>**书签**>**下一个书签**”或按Ctrl+..。

要使用定位器转到书签，请按Ctrl+K（或在 macOS 上按Cmd+K）打开定位器。输入**b**和一个空格以显示书签列表。要按行号或文本字符串过滤书签，请在空格后输入数字或字符串。双击列表中的书签以在编辑器中转到该书签。



查看书签

书签列在边栏的“**书签**”视图中。若要在书签之间移动，请选择“**上一个书签**”或“**下一个书签**”按钮或使用键盘快捷键。



移动到符号定义或声明

您可以在**编辑**模式下直接移动到符号的定义或声明，方法是按住Ctrl键并单击符号。如果打开了多个分割，则可以通过按住Ctrl和Alt并单击符号来打开下一个分割中的链接。

要启用此移动功能，请选择**编辑**>**首选项**>**文本编辑器**>**行为**>**启用鼠标导航**。

还有几种在符号定义和声明之间移动的其他方法。下面描述的所有功能也可从**工具**>**C++**菜单中获得。QML 和 JavaScript 代码支持的函数可从**Tools**>**QML/JS**菜单中获得。

可以选择符号并按F2，也可以右键单击符号并选择“**在光标下跟随符号**”以移动到其定义或声明。要在下一次拆分中跟随符号，请在**下一次拆分中的光标下**选择跟随符号。命名空间、类、函数、变量、包含语句和宏支持以下符号。

若要在函数的定义和声明之间切换，请将光标放在任一位置上并按Shift+F2或右键单击并选择“**在函数声明/定义之间切换**”或“**在下一次拆分中打开函数声明/定义**”。例如，这允许您从函数体内的任意位置直接导航到函数声明。

默认情况下，链接以相同的拆分方式打开。若要在下一次拆分中打开链接，请在快捷方式前面加上Ctrl+E。例如，按Ctrl+E, F2跟随下一个拆分中的符号。如有必要，视图将自动拆分。若要更改默认行为，请选择“**编辑**>**首选项**>**文本编辑器**>**显示**>**始终打开另一个拆分的链接**”。将显示其他符号，并在另一个拆分中完成定义和声明

要在C++头文件和源文件之间切换，请右键单击文件中的任意位置，然后选择“**切换头/源**”或“**在下一次拆分中打开相应的头文件/源**”。您也可以分别按F4或Ctrl+E、F4。

重新解析外部更改的文件

如果从Qt Creator外部修改源文件，则打开的文件将自动重新解析。对于所有其他文件，可以使用Tools>C++>Reparse **外部更改的文件**来更新代码模型。

检查代码模型

当您报告与C++代码模型相关的**错误**时，Qt Creator开发人员可能会要求您将有关代码模型内部状态的信息写入日志文件，并将文件交付给他们进行检查。

要在“**C++代码模型检查器**”对话框中查看有关C++代码模型的信息并将其写入日志文件，请选择“**工具>调试Qt Creator>检查C++代码模型**”或按Ctrl+Shift+F12。

Qt Creator在临时文件夹中生成代码模型检查日志文件。

Qt Creator在C++代码编辑器中强调了Olive中的语义错误。若要检查未解析或解析为错误文件的包含的正确路径，请选择“**项目部件>标题路径**”。

[< 编写代码](#)

[语义突出显示 >](#)

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

发牌

条款和条件
开源
常见问题

支持

对于客户



合作 伙伴
训练

Qt 登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录