

[Qt 6.4](#) > [Qt设计师手册](#) > [在Qt设计器中创建主窗口](#)

在Qt设计器中创建主窗口

*Qt Designer*可用于创建用于不同目的的用户界面，并且为每个用户界面提供了不同类型的表单模板。主窗口模板用于创建带有菜单栏、工具栏和停靠小部件的应用程序窗口。

通过打开“文件”菜单并选择“新建表单”来创建新的主窗口...选项，或按Ctrl+N。然后，选择主窗口模板。此模板提供了一个主应用程序窗口，默认情况下包含一个菜单栏和一个工具栏 - 如果不需要它们，可以删除它们。

如果删除菜单栏，则可以通过从上下文菜单中选择“创建菜单栏”选项来创建一个新**菜单栏**，该选项通过在主窗口窗体中右键单击获得。

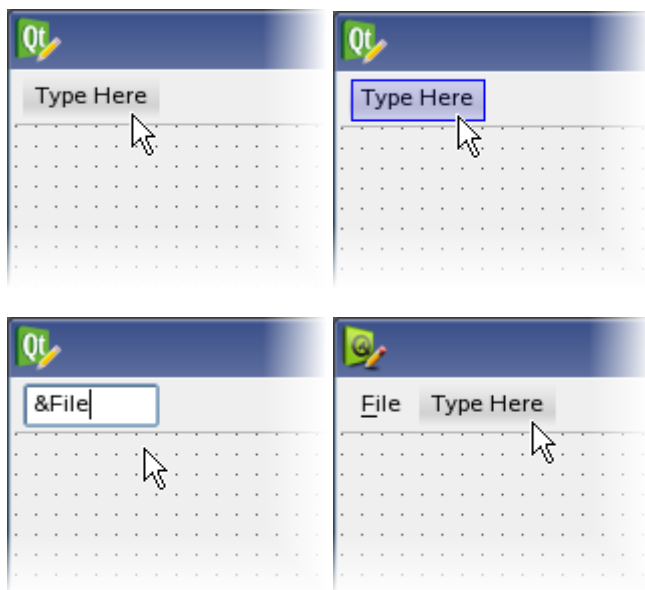
应用程序**只能有一个菜单栏，但可以**有多个工具栏。

菜单

通过修改“**在此处键入**”占位符，将菜单添加到菜单栏中。其中一个始终存在用于编辑目的，并且不会显示在预览或完成的窗口中。

创建后，可以使用**属性编辑器**访问菜单的属性，并且可以通过**对象检查器**为此目的访问每个菜单。

可以通过在菜单栏中的标签上打开上下文菜单并选择删除菜单“menu_name”来删除**现有菜单**。



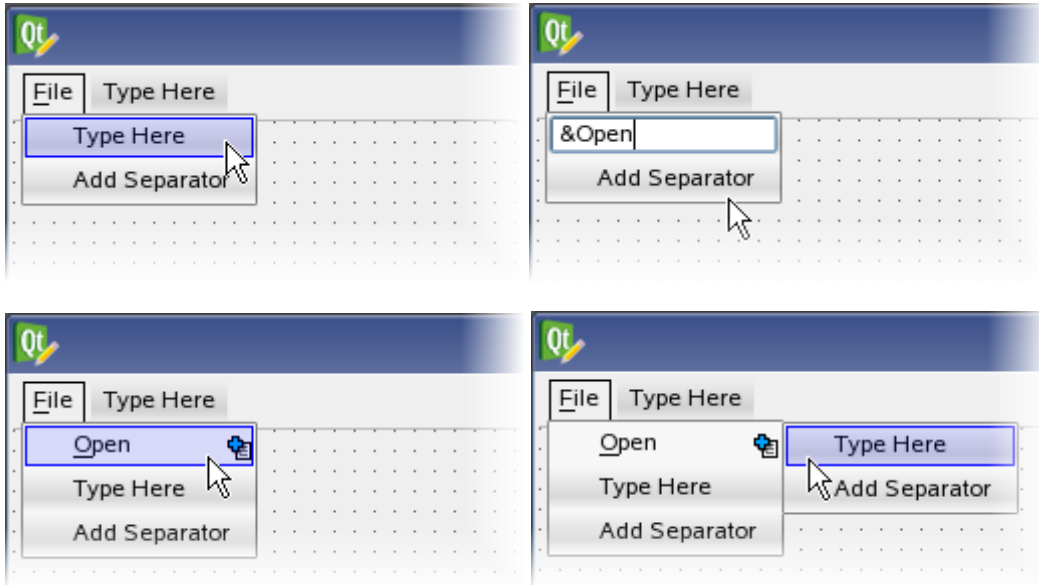
创建菜单

插入新菜单所需的文本。插入与号字符（&）会导致其后面的字母用作菜单的助记符。

按Return或Enter接受新文本，或按Esc拒绝新文本。如果需要，您可以稍后撤消编辑操作。

菜单也可以通过在菜单栏中重新排列，只需将它们拖放到首选位置即可。垂直红线表示将插入菜单的位置。

菜单可以包含任意数量的条目和分隔符，并且可以嵌套到所需的深度。可以通过以常规方式导航菜单结构来实现向菜单添加新条目。



创建菜单项

要创建菜单项，请在菜单栏中单击，然后在弹出的上下文菜单中选择“添加分隔符”或“添加新菜单项”。

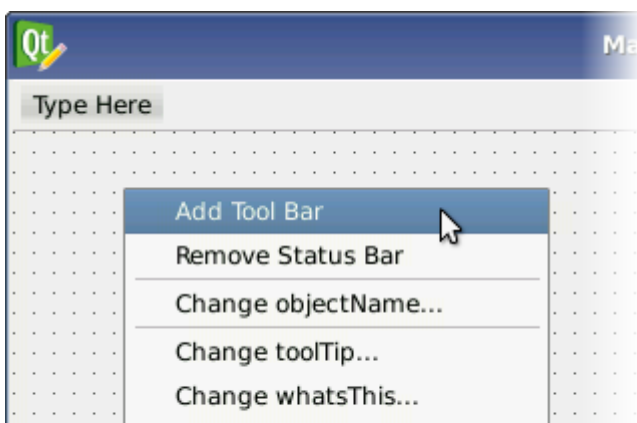
[Topics >](#)

插入新条目所需的文本，可以选择使用与号字符（&）标记要用作条目助记符的字母。

按Return或Enter接受新文本，或按Esc拒绝新文本。为此菜单项创建的操作可通过[操作编辑器](#)访问，并且可以在其中设置任何关联的键盘快捷键。

就像菜单一样，只需将条目拖放到首选位置即可移动条目。当将条目拖到关闭的菜单上时，菜单将打开以允许将其插入其中。由于菜单项基于操作，因此它们也可以拖放到工具栏上，在那里它们将显示为工具栏按钮。

工具栏



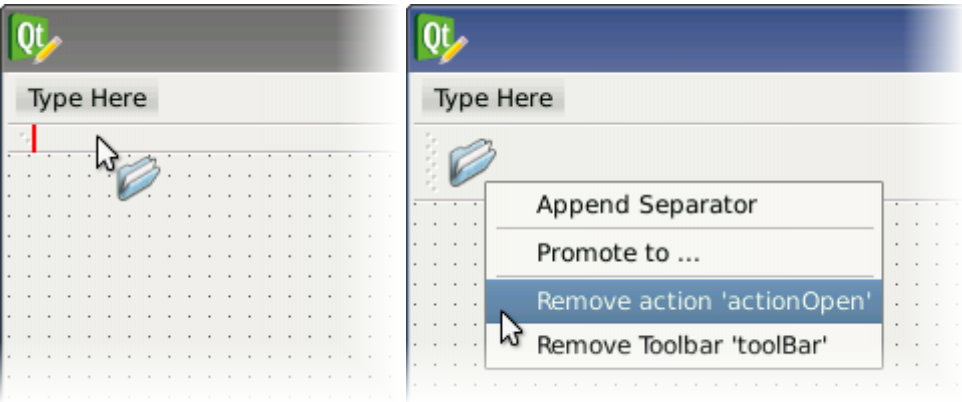
创建和删除工具栏

工具栏以与菜单栏类似的方式添加到主窗口：从窗体的上下文菜单中选择“**添加工具栏**”选项。或者，如果主窗口中存在现有工具栏，则可以单击其右端的箭头以创建新工具栏。

工具栏通过工具栏上下文菜单中的条目从表单中删除。

添加和删除工具栏按钮

工具栏按钮在动作编辑器中创建为**动作**，并拖动到工具栏上。由于操作可以由菜单项和工具栏按钮表示，因此可以在菜单和工具栏之间移动。

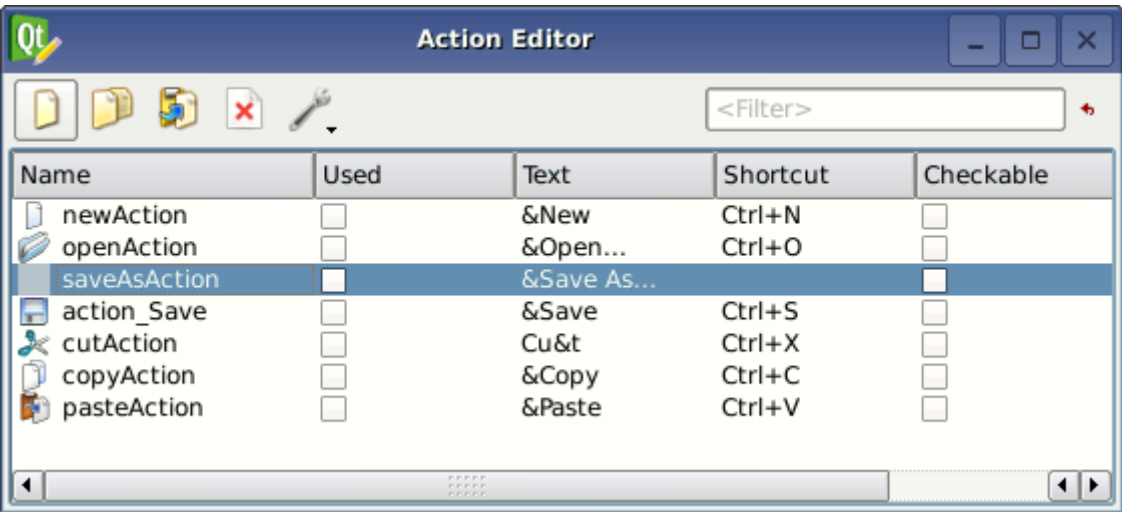


要在菜单和工具栏之间共享动作，请将其图标从动作编辑器拖动到工具栏，而不是从其条目所在的菜单中拖动。有关此过程的详细信息，请参阅[添加操作](#)。

工具栏按钮通过工具栏的上下文菜单删除。

行动

菜单栏和工具栏就位后，是时候用操作填充它们了。在操作编辑器窗口中创建菜单和工具栏的新操作，从而简化了操作的创建和管理。



操作编辑器

通过打开“工具”菜单并打开“**操作编辑器**”选项来启动**操作编辑器**

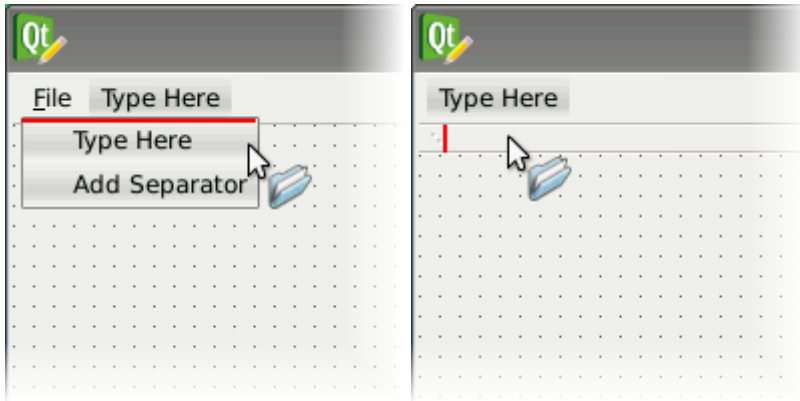
Qt Designer的动作编辑器可以在经典的**图标视图**和**详细视图**中查看。下面的屏幕截图显示了**详细视图**中的操作编辑器。您还可以在菜单、工具栏和表单之间复制和粘贴操作。

创建操作

要创建操作，请使用操作编辑器的**新建**按钮，然后弹出一个输入对话框。为新操作提供**文本** - 这是将显示在菜单项中的文本，并作为操作的工具提示。文本也会自动添加到“操作”前缀，从而创建操作的对象**名称**。

此外，该对话框还提供了为操作选择图标以及删除当前**图标**的选项。

创建操作后，可以在任何适用的操作中使用。



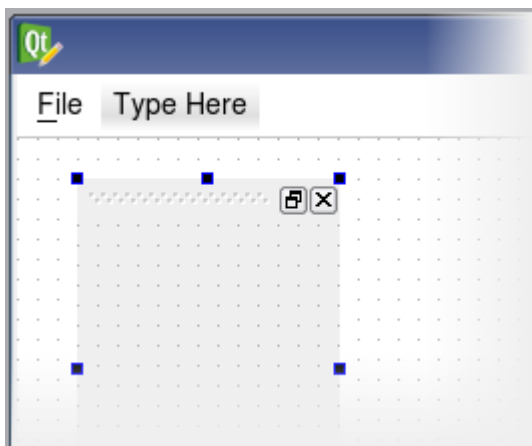
添加操作

要将动作添加到菜单或工具栏，只需在动作编辑器中将鼠标左键放在该动作上，然后将其拖动到首选位置即可。

Qt Designer提供了突出显示的指南线，告诉您操作将添加到何处。找到正确的位置后，释放鼠标按钮以添加操作。

停靠小部件

停靠小部件也是**容器小部件**。可以通过将它们拖放到所需的码头区域来将它们添加到窗体中。



添加停靠构件

若要将停靠小部件添加到窗体，请从小组件框的**容器**部分拖动一个窗口，然后将其放到主窗体区域。不要将

可以取消停靠并调整其大小，从而更方便地添加子小部件。

停靠微件可以选择作为独立的工具窗口浮动。因此，通过设置它们的windowTitle属性来为它们提供窗口标题很有用。这也有助于在表单上识别它们。

< 在Qt设计器中使用容器

使用Qt设计器编辑资源 >

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或其他国家/地区的商标 全球。所有其他商标均为其各自所有者的财产。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

