

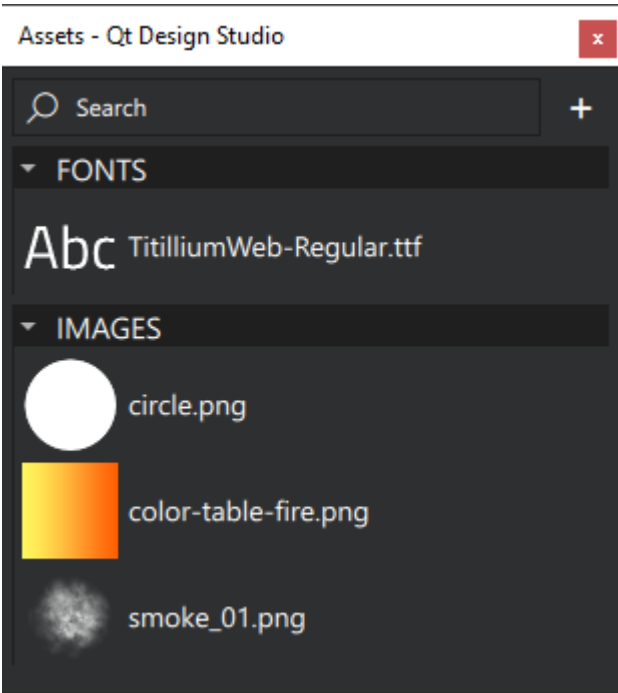
# 资产

“**资产**”视图列出了可用的资产。

“**资源**”显示通过拖放外部资源文件到 Qt Design Studio 或选择 “来添加到项目文件夹中的图像和其他文件<sup>+</sup>”。有关将资源导入 Qt Design Studio 的更多信息，请参阅[导入 2D 资源](#)和[导入 3D 资源](#)。

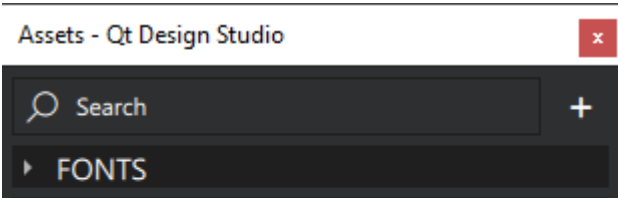
要将资源添加到 UI，请将它们从“**资源**”拖放到“**导航器**”、“**2D**”或 **3D** 视图中。

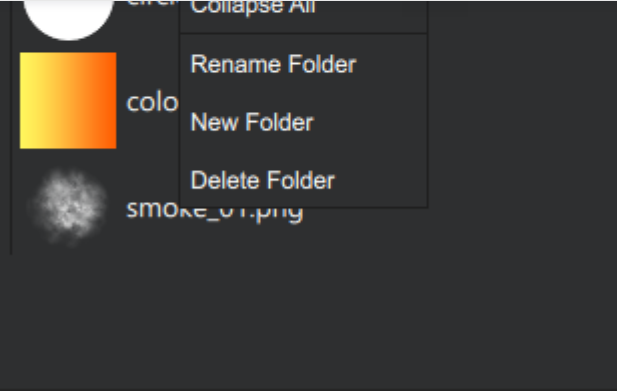
要同时将多个资源添加到 UI 中，请先按住 **Ctrl** 并单击要选择的资产文件来多选它们。



将资源从“**资源**”拖放到“**导航器**”或 **2D** 视图时，将自动为您创建具有合适类型的组件实例。例如，将为图形文件创建**图像**组件的实例。

## 上下文菜单命令





要使用 Assets 中的上下文菜单命令，请右键单击文件夹的名称，然后选择以下命令之一：

- › **全部展开**：展开所有文件夹。
- › **全部折叠**：折叠所有文件夹。
- › **重命名文件夹**：提示您输入文件夹的新名称。
- › **新建文件夹**：创建新文件夹。
- › **删除文件夹**：删除文件夹。

[‹ 组件](#)

[航海家 ›](#)



联系我们

公司

关于我们  
投资者  
编辑部  
职业  
Office Locations

支持

支持服务  
专业服务

发牌

条款及细则  
开源  
常见问题

对于客户

支持中心  
下载



社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- Marketplace

© 2022 The Qt Company

[Feedback](#) [Sign In](#)