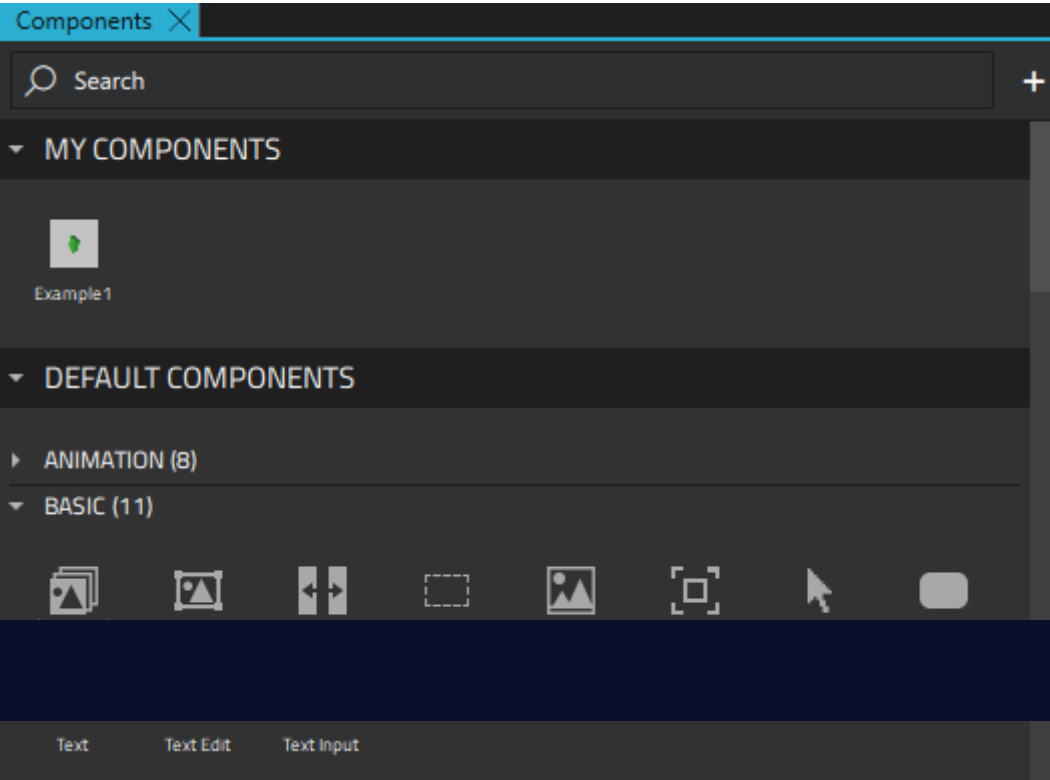


🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > 组件

组件

“组件”视图列出了可用的**组件**。



组件显示已添加到项目中的模块。在许多模块中，组件被进一步组织成不同的类别。这些模块包含可视组件，如基本形状、UI 控件和 3D 组件，并向项目添加功能。所有组件都有一个类型。

UI 控件的样式可以设置为具有特定操作系统（如 macOS、Windows、Android 或 iOS）的外观。

某些模块没有可见组件。例如，Qt.Multimedia模块将音频和视频文件的支持添加到您的 UI。

组件类型

可以将以下类型的组件添加到项目中：

- 形状
- 发短信
- 颜色

- › 用户交互方法
- › 列表和其他数据模型
- › 2D 效果
- › 逻辑助手
- › 动画
- › 3D 视图
- › 节点
- › 群
- › 实例化渲染
- › 骨骼动画
- › 3D模型
- › 材质和着色器
- › 纹理
- › 3D 材料
- › 3D 效果
- › 自定义着色器
- › 灯
- › 相机
- › 场景环境
- › 变形目标
- › 中继器3D
- › 粒子

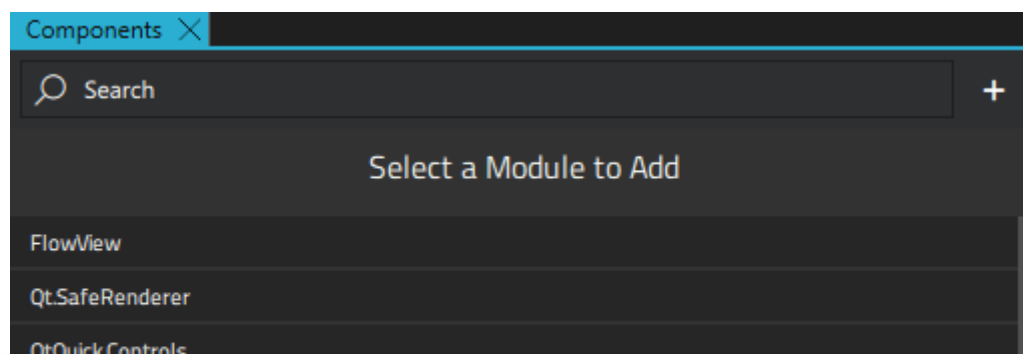
有关创建自己的组件的更多信息，请参阅[创建自定义组件](#)。

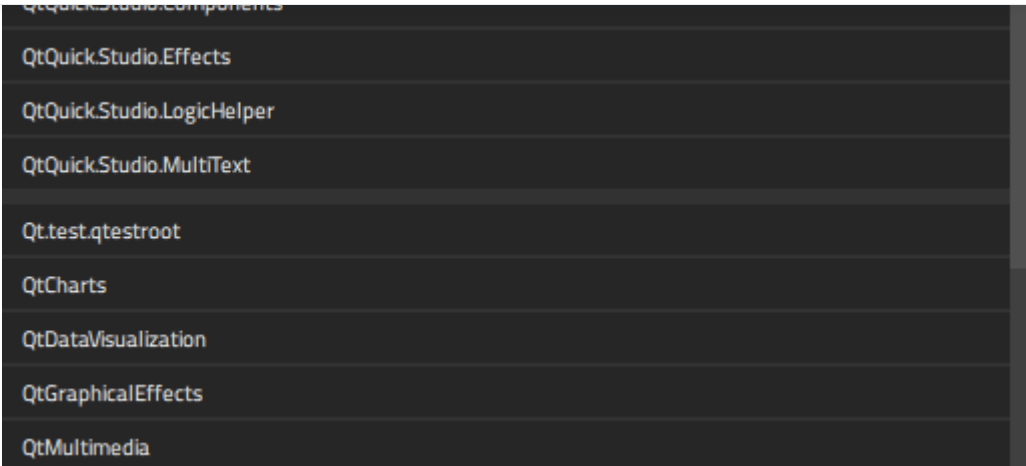
添加和删除模块

[创建项目](#)时，默认情况下会添加其中通常需要的模块。例如，空应用程序项目包含基本组件和 UI 控件，而 3D 应用程序项目包含其他 3D 组件。

要查看可用模块的列表，请选择 **+**。最常用的模块按字母顺序放置在列表顶部。您可以通过在 **搜索** 字段中输入搜索条件来搜索组件和模块。

选择模块以将其添加到**组件**。

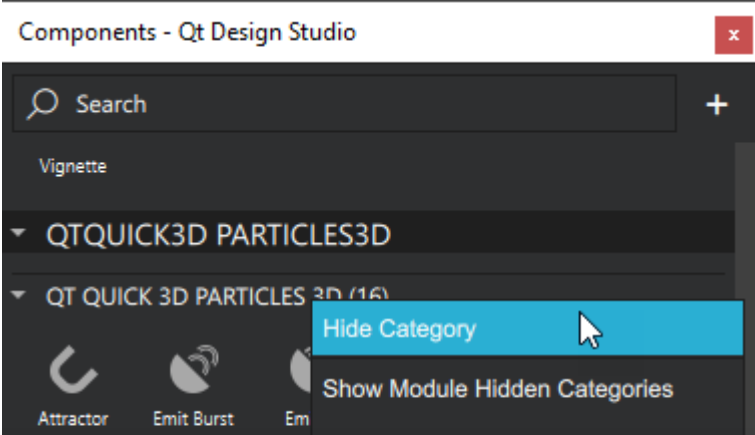
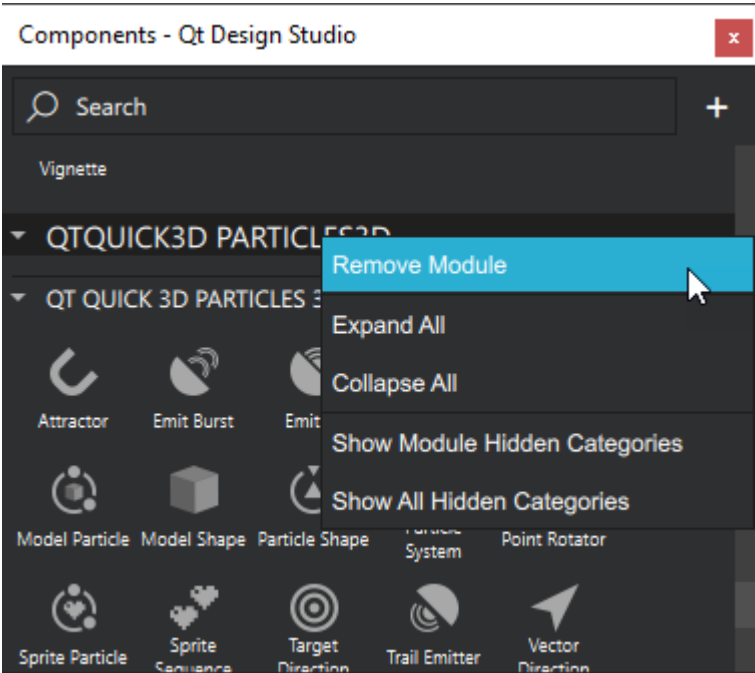




这会将导入语句添加到组件代码中，您可以在“代码”视图中看到该语句。例如，如果添加QtQuick.Controls模块，则会将以下导入语句添加到代码中： `import QtQuick.Controls`

由于添加的组件和模块与 UI 一起打包到最终应用程序包中，因此建议选择“删除模块”以删除项目中不使用的组件和模块。

上下文菜单命令



社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)