

Qt设计工作室手册 > [设计人员-开发人员工作流](#)

设计人员-开发人员工作流

注意：在本节中，您将使用高级菜单项。默认情况下，这些是不可见的。要切换高级菜单项的可见性，请参阅[自定义菜单](#)。

Qt Design Studio使设计师和开发人员能够在共同的项目上一起工作以开发应用程序。设计人员使用**设计**模式下的**视图**来修改**UI文件**（.ui.qml），而开发人员使用Qt Creator来处理Qt Quick（.qml）和实现应用程序逻辑和准备生产所需的其他文件。

使用Git版本控制系统可确保在设计器和开发人员之间来回传递文件时不会丢失更改。

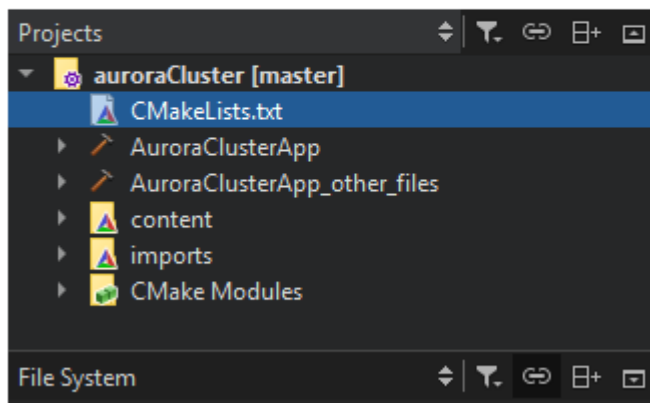
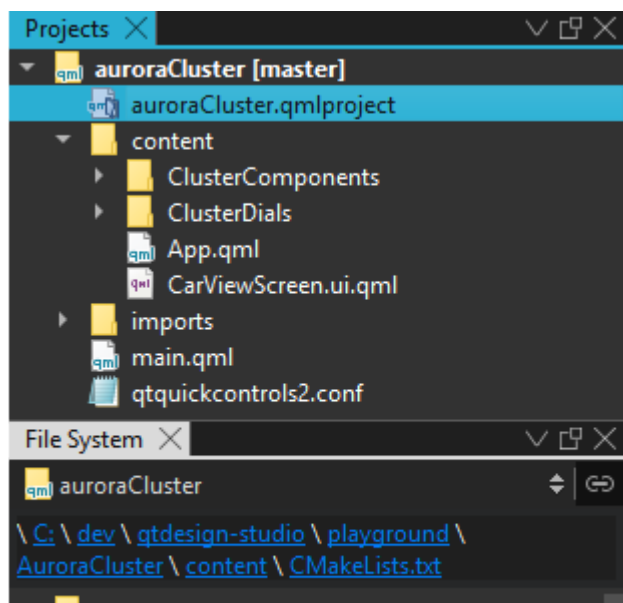
Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

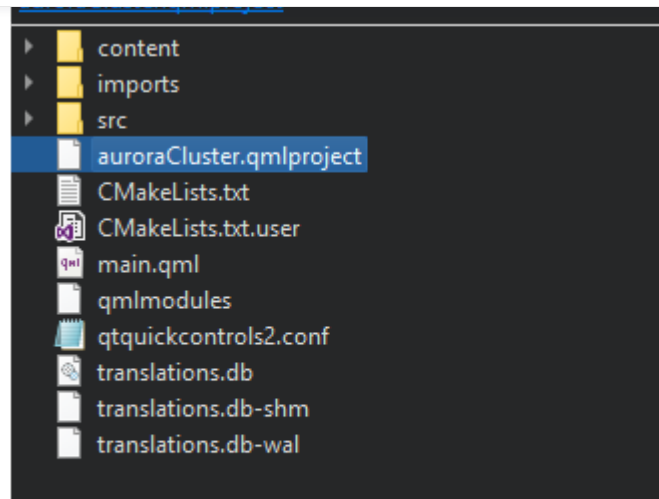
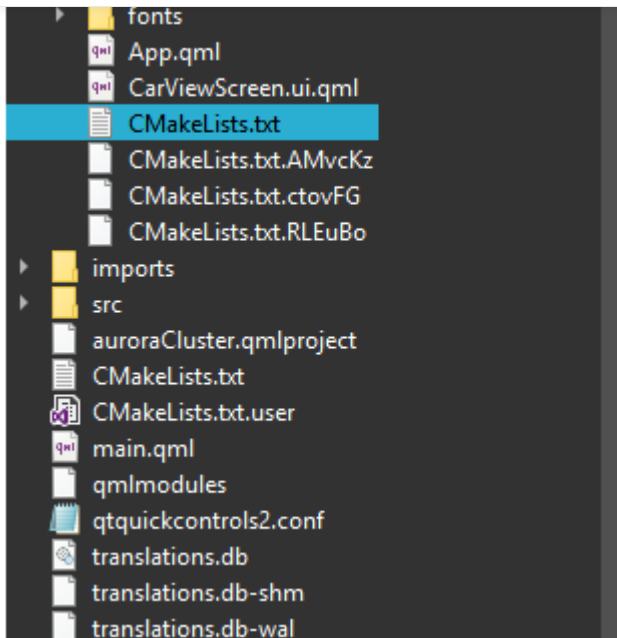
Qt Design Studio继续使用.qmlproject文件格式，而Qt Creator使用CMakeLists.txt文件作为项目文件。这使您能够将项目作为完全工作的C++应用程序与开发人员共享。

如果在Qt Design Studio中添加或删除QML文件，则必须通过选择“**构建>运行>生成**CMakeLists.txt文件来重新生成CMakeLists.txt项目配置文件。

如果使用Git，则可以[在此处](#)克隆示例项目。

下图显示了Qt Design Studio和Qt Creator中“项目”和“文件系统”视图中的示例项目结构和内容：





转换 CMake 的项目结构

Qt Design Studio可以生成`CMakeLists.txt`和其他相关文件，以便与Qt Creator一起使用并编译成可执行应用程序，但前提是项目具有特定的文件夹结构。如果您的Qt Design Studio QML项目没有CMake配置，请按照以下步骤将其文件结构转换为正确的格式。

1. 在项目的文件夹中创建一个名为`content`的文件夹。此文件夹包含应用程序的主模块。
2. 将项目主模块的所有 QML 文件移动到内容文件夹。如果项目有多个模块，请将其他模块放在导入或`asset_imports`文件夹中。
3. 如果项目的主模块包含字体或图像等资源文件夹，请将其移动到内容文件夹。
4. 在项目的文件夹中创建一个名为`src`的文件夹。此文件夹包含用于编译项目的C++代码。
5. 如果您的项目没有其他 QML 模块的导入文件夹，即使您没有其他模块，也可以立即创建它。CMake 文件生成器需要它。
6. 在项目的`.qmlproject`文件中：

- › 添加`。`在导入路径中。例如：

```
importPaths: [ "imports", "asset_imports", "." ]
```

- › 将主文件更改为`"content/App.qml"`：

```
mainFile: "content/App.qml"
```

7. 在内容文件夹中，创建一个名为`App.qml`的文件并添加以下内容：

```
import QtQuick
import QtQuick.Window
import YourImportModuleHere
```

```
visible: true
title: "YourWindowTitleHere"
<YourMainQmlClassHere> {
}
}
```

8. 在App.qml中，相应地修改导入的模块、窗口尺寸、窗口标题和主 QML 类。

注意：此模板假定您的项目在包含名为*Constants*的单一实例类的导入文件夹中有一个名为*YourImportModuleHere*的模块。这不是强制性的。

9. 通过选择“**生成**>**生成 CMakeLists.txt** 文件”，生成用于将应用程序编译为可执行文件的 CMake 文件和C++源文件。

< 实现应用程序
 编码 >



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例



11.12

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录