

将自定义小部件与Qt设计器一起使用

*Qt Designer*可以通过其可扩展的插件机制显示自定义小部件，允许用户和第三方扩展可设计小部件的范围。或者，可以使用现有小部件作为提供类似 API 的小部件类的占位符。

处理自定义小部件

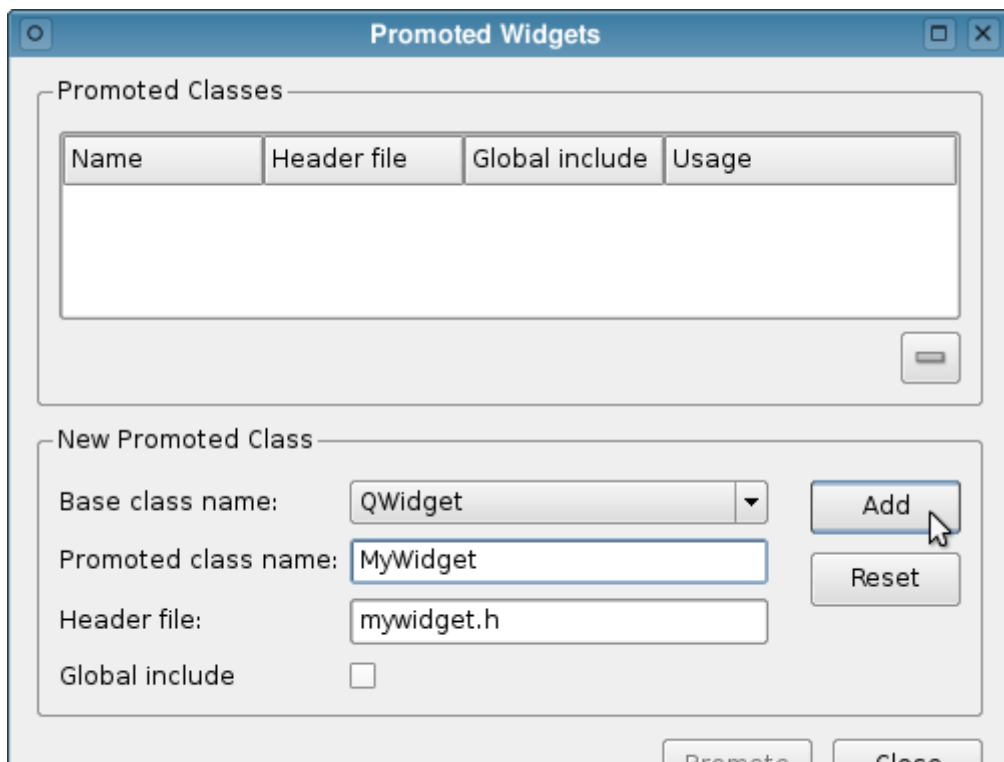
虽然 *Qt Designer* 支持所有标准的Qt小部件，但由于多种原因，一些专门的小部件可能不作为标准小部件使用：

- › 自定义小部件在设计用户界面时可能不可用。
- › 自定义小部件可能是特定于平台的，设计人员可能在与最终用户不同的平台上开发用户界面。
- › 自定义构件的源代码不可用，或者用户界面设计人员由于非技术原因而无法使用该构件。

在上述情况下，仍然可以设计表单，以便在应用程序中使用自定义小部件。为了实现这一点，我们可以使用 *Qt 设计器* 的小部件推广功能。

在所有其他情况下，如果自定义小部件的源代码可用，我们可以调整自定义小部件以与 *Qt Designer* 一起使用。

推广小部件



如果您设计来三夜半，但来三白定入小部件对设计入更个可市，我们可以自天类似的小部件不夜小缺之的小部件。例如，我们可以将自定义按钮类的实例与 `QPushButton` 的实例表示，并将它们提升为，以便 `uic` 为这个缺失的类生成合适的代码。MyPushButtonMyPushButton

在选择要用作占位符的小部件时，将缺少的小部件的API与标准Qt小部件的API进行比较非常有用。对于子类化标准类的专用小部件，占位符的明显选择是自定义小部件的基类；例如，`QSlider` 可用于专用的 `QSlider` 子类。

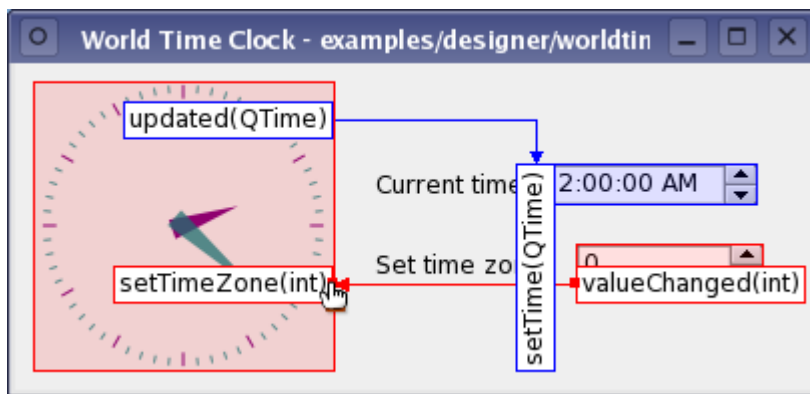
对于不与标准Qt小部件共享通用API的专用小部件，值得考虑调整自定义小部件以在Qt设计器中使用。如果这是不可能的，那么 `QWidget` 是占位符小部件的明显选择，因为它是所有小部件的最低公分母。

若要添加占位符，请选择合适基类的对象，然后从窗体的上下文菜单中选择“提升为...”。在对话框的下半部分输入类名和头文件后，选择“添加”。现在，占位符类将与基类一起显示在上面的列表中。单击“升级”按钮以接受此选项。

现在，当窗体的上下文菜单在基类的对象上打开时，占位符类将出现在“提升为”子菜单中，从而可以方便地将对象提升到该类。

通过从窗体的上下文菜单中选择“降级为”，可以将升级的小部件还原为其基类。

用户定义的自定义小部件



自定义小部件可以调整为与Qt Designer一起使用，使设计人员有机会使用将在应用程序中使用的实际小部件而不是占位符小部件来配置用户界面。创建自定义小部件插件的过程在本手册的[为Qt设计器创建自定义小部件](#)一章中进行了介绍。

要使用以这种方式创建的插件，必须确保插件位于Qt Designer搜索插件的路径上。通常，存储在 `$QTDIR/plugins/designer` 中的插件将在Qt Designer启动时加载。有关构建和安装插件的更多信息，请[点击此处](#)。您还可以参考[插件 HOWTO](#) 文档，了解有关创建插件的信息。

< 自定义 Qt 设计器窗体

为Qt设计器创建自定义小部件 >

©2022 Qt Ltd. 此处包含的文档贡献是其各自所有者的版权。此处提供的文档是根据自由软件基金会发布的 [GNU 自由文档许可证 1.3 版](#) 的条款进行许可的。Qt及其相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产。



Contact Us

Company

- About Us
- Investors
- Newsroom
- Careers
- Office Locations

Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

Licensing

- Terms & Conditions
- Open Source
- FAQ

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success