Q.搜索

Qt设计工作室手册 > 用户界面文件

用户界面文件

您可以使用Qt Design Studio向导创建文件扩展名为.ui.qm的UI文件。可以在2D视图中编辑 UI 文件。如果使 用"代码"视图添加2D视图不支持的代码,Qt Design Studio将显示错误消息。

.ui.qml 文件中不支持以下功能:

- > JavaScript 块
- > 纯表达式以外的其他绑定
- > 信号处理程序
- > 根组件以外的其他组件中的状态
- > 不是派生自QQuickItem或Item 的根组件
- > 引用根组件的父组件

不支持以下组件:

- 行为
- > 捆绑
- > 帆布
- > 着色器效果
- > 定时器
- > 变换

Qt设计工作室手册3.8.0 Topics >

Qt Design Studio文持QML引擎文持的大多数JavaScript函数,以及Qt QML力法的于集。

本节列出了可以在 .ui.qm/文件中使用的函数。

JavaScript 函数

根据经验,支持纯函数。它们仅依赖和修改其范围内的参数状态,因此在给定相同的参数时始终返回相同的结 果。这样就可以在不破坏.ui.qm/文件的情况下转换和重新格式化属性绑定。

支持以下 JavaScript 函数:



- > concat()
- > endsWith()
- > includes()
- index0f()
- > isFinite()
- isNaN()
- > lastIndexOf()
- > substring()
- > toExponential()
- > toFixed()
- > toLocaleLowerCase()
- > toLocaleString
- toLocaleUpperCase()
- > toLowerCase()
- > toPrecision()
- > toString()
- > toUpperCase()
- > valueOf()

此外,还支持与对象的所有功能。MathDate

有关更多信息,请参阅JavaScript 对象和函数列表。

Qt QML 方法

Qt Design Studio支持颜色方法、用于创建特定数据类型对象的帮助程序方法以及转换方法。

支持以下颜色方法:

- Qt.darker()
- Qt.hsla()
- Qt.hsva()
- > Qt.打火机()
- Qt.rgba()
- Qt.tint()

支持以下帮助程序方法:

- Qt.formatDate()
- > Qt.formatDateTime()
- Qt.formatTime()
- Qt.matrix4x4()
- Ot noint()



- Qt.size()
- Qt.vector2d()
- Qt.vector3d()
- Qt.vector4d()

支持以下转换方法:

- qsTr()
- › qs翻译()
- qstranslateNoOp()
- qsTrld()
- qsTrldNoOp()
- > qsTrNoOp()

注意: 不要在 UI 文件中混合使用翻译方法。

有关使用这些方法的更多信息,请参阅Qt QML 方法。

使用UI文件

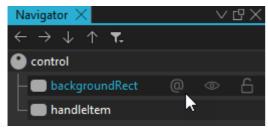
您可以在2D和**文本编辑器**视图中编辑 UI 文件。应该在代码中使用的组件必须导出为属性:

```
Item {
    width: 640
    height: 480

property alias button: button

Button {
    anchors.centerIn: parent
    id: button
    text: qsTr("Press Me")
}
```

属性别名将按钮导出到使用该窗体的代码。您可以使用导航器中的@(导出)按钮将组件导出为属性:





```
MainForm {
    anchors.fill: parent
    button.onClicked: messageDialog.show(qsTr("Button pressed"))
}
```

您还可以分配属性或定义行为或过渡。

若要从2D或导航器视图直接移动到.qml 文件中组件的实现,请右键单击该组件,然后在上下文菜单中选择"**转 到实现**"。











联系我们

公司

关于我们

投资者

编辑部

职业

办公地点

发牌

条款和条件

开源

常见问题

支持 对于客户

支持服务支持中心专业服务下载合作伙伴Qt登录训练联系我们

客户成功案例

社区



维基 下载 市场