

Qt 创建者手册 > [连接引导 2Qt 设备](#)

连接引导 2Qt 设备

您可以将 **Boot2Qt** 设备连接到开发 PC，以运行，调试和分析 Qt Creator 为其构建的应用程序。

如果你有一个工具链，用于在开发 PC 上安装 Boot2Qt 设备构建应用程序，你可以将其添加到 Qt Creator 中。然后，您可以选择具有 **Boot2Qt** 设备类型的 **工具包**，以便为其构建应用程序并在设备上运行这些应用程序。

为了能够在 Boot2Qt 设备上运行和调试应用程序，必须添加设备并在 Qt 创建者 **工具包** 中选择它们。

启用引导 2Qt 插件

要启用引导 2Qt 插件，请执行以下操作：

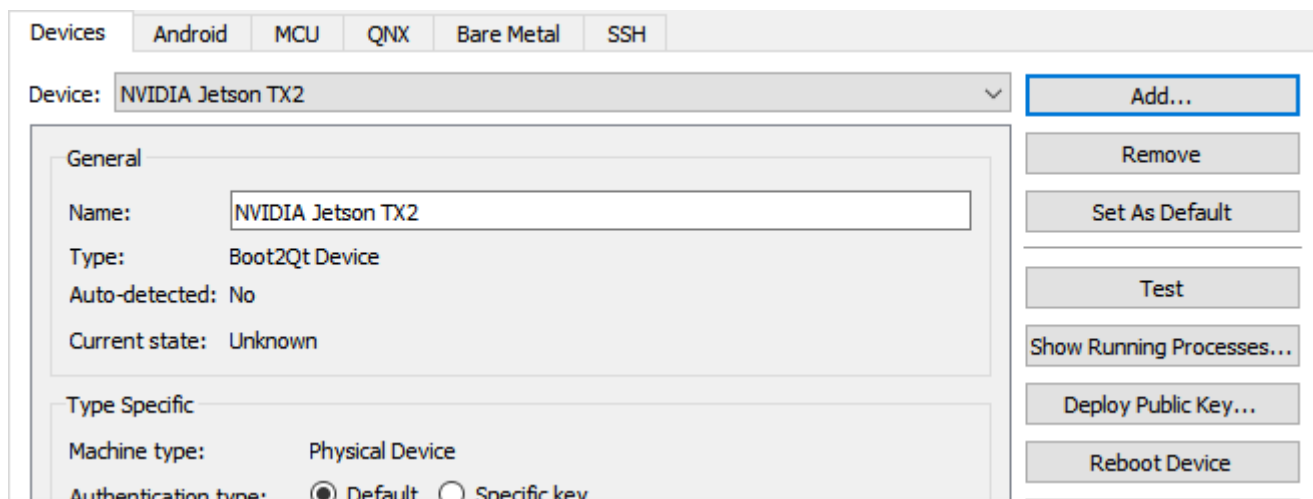
1. 选择“**帮助**>**关于插件**>**设备支持**> **Boot2Qt** 以启用插件。
2. 选择**立即重新启动**以重新启动 Qt 创建器并加载插件。

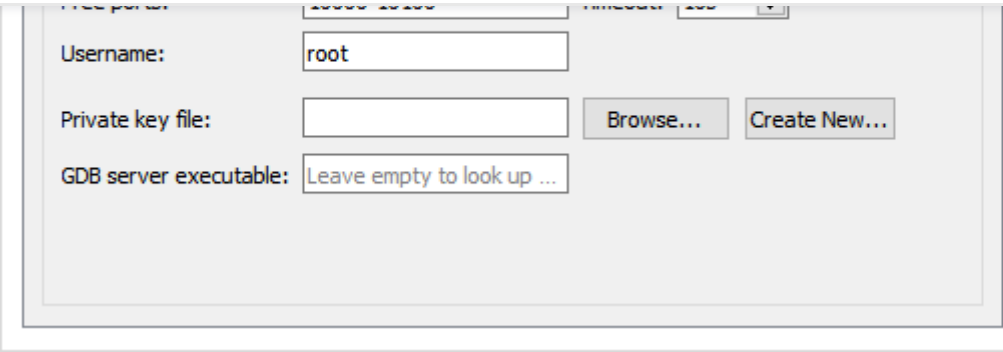
添加引导 2Qt 设备

您可以使用向导来创建连接。您可以使用网络连接或 USB 连接。如果 Qt Creator 没有自动检测到您通过 USB 连接的设备，您可以使用向导创建与该设备的网络连接。

注意：在 Ubuntu Linux 上，开发用户帐户必须有权访问插入的设备。要允许开发用户通过 USB 访问设备，请创建一个新规则，如 [Boot2Qt: 设置对嵌入式设备的 USB 访问](#) 中所述。udev

您可以稍后在“**设备**>>**设备**”中**编辑**>**首选项**”中的设置。





您可以使用 [OpenSSH](#) 连接来保护 Qt 创建者与设备之间的连接。开放SSH是一个连接工具，用于使用SSH协议进行远程登录。OpenSSH 套件不随 Qt 创建器一起提供，因此您必须下载它并将其安装在开发 PC 上。然后，您必须在 Qt 创建器中配置工具的路径。有关更多信息，请参阅 [配置 SSH 连接](#)。

您需要密码或 SSH 公钥和私钥对进行身份验证。如果您没有 SSH 密钥，可以使用 ssh-keygen 工具在 Qt 创建器中创建它。有关更多信息，请参阅 [生成 SSH 密钥](#)。

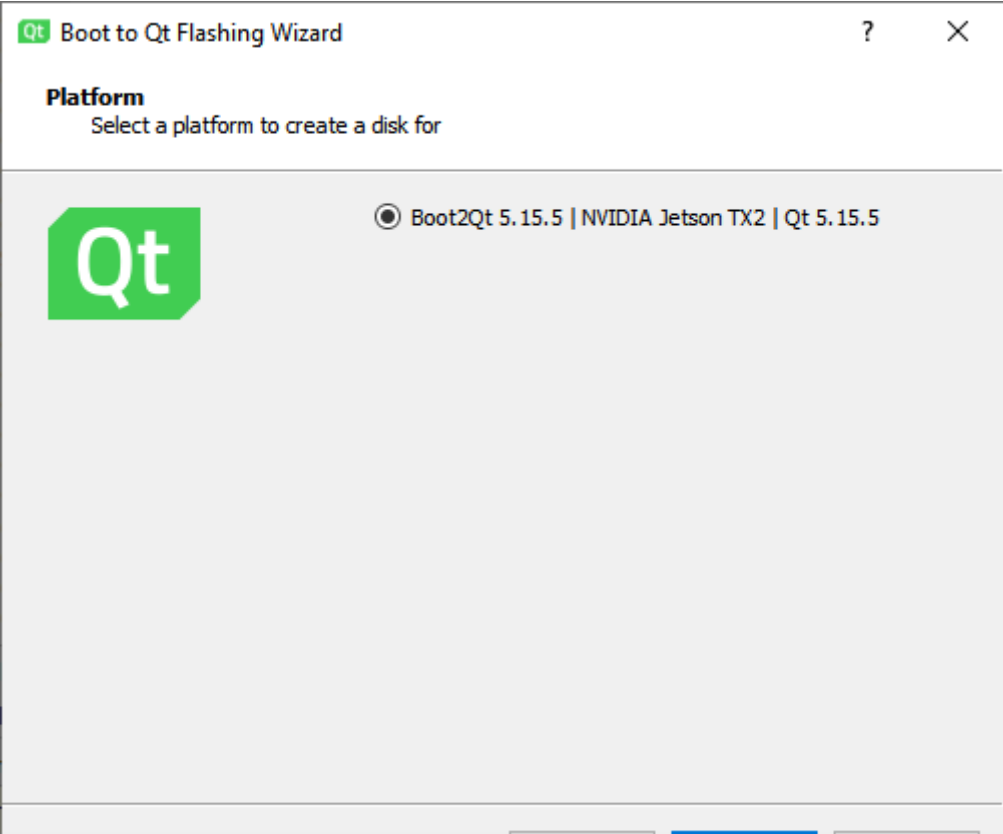
注意： Qt创建者不存储密码。如果您使用密码身份验证，则可能需要在每次连接到设备时输入密码，或者，如果启用了缓存，则在每次Qt Creator重新启动时输入密码。

要重新启动所选设备，请选择**重新启动设备**。

若要将默认应用程序还原到设备，请选择**还原默认应用**。

闪烁启动2Qt 设备

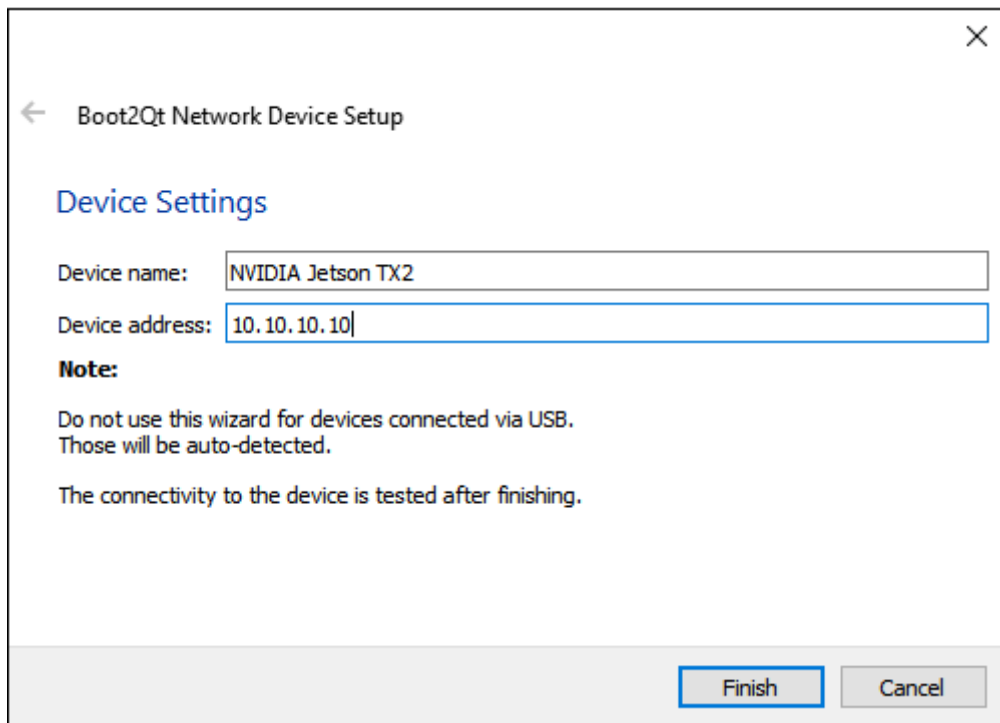
要使用闪烁向导将 Boot2Qt 映像切换到 SD 卡，请选择**工具>闪存启动到 Qt 设备**，然后按照向导的说明进行操作。



Configuring Connections

To configure connections between Qt Creator and a Boot2Qt device and to specify build and run settings for the device:

1. Make sure that your device can be reached via an IP address or connect it with a USB connection.
2. Select **Edit > Preferences > Kits > Qt Versions > Add** to add the Qt version for Boot2Qt.
3. Select **Edit > Preferences > Kits > Compilers > Add** to add the compiler for building the applications.
4. Select **Tools > Flash Boot to Qt Device** to flash the Boot2Qt image to an SD card with Flashing Wizard.
5. To deploy applications and run them remotely on devices, specify parameters for connecting to the devices over the network (Qt Creator automatically detects devices connected with USB):
 1. Select **Edit > Preferences > Devices > Devices > Add > Boot2Qt > Finish**.



2. In the **Device name** field, enter a name for the connection.
3. In the **Device address** field, enter the host name or IP address of the device. This value will be available in the variable `#{Device:HostAddress}`
4. Click **Next** to create the connection.

You can edit the connection parameters in the **Devices** tab. The wizard does not show parameters that have sensible default values. One of these is the SSH port number, which is available in the variable `#{Device:SshPort}`

6. Select **Edit > Preferences > Kits > Add** to add a kit for building applications for the device. Select the Qt version, compiler, and device that you added above, and choose **Boot2Qt** as the device type.
7. To specify build settings:
 1. Open a project for an application you want to develop for the device.
 2. Select **Projects > Build & Run** to enable the kit that you specified above.
8. Select **Run** to specify run settings. Usually, you can use the default settings.

< Connecting Bare Metal Devices

Adding Docker Devices >

© 2022 The Qt Company Ltd. Documentation contributions included herein are the copyrights of their respective owners. The documentation provided herein is licensed under the terms of the [GNU Free Documentation License version 1.3](#) as published by the Free Software Foundation. Qt and respective logos are trademarks of The Qt Company Ltd in Finland and/or other countries worldwide. All other trademarks are property of their respective owners.



Contact Us

Company

About Us

Investors

Newsroom

Careers

Office Locations

Licensing

Terms & Conditions

Open Source

FAQ

Support

Support Services

Professional Services

Partners

Training

For Customers

Support Center

Downloads

Qt Login

Contact Us

Customer Success

Community

Contribute to Qt

Forum

Wiki

Downloads

Marketplace

