

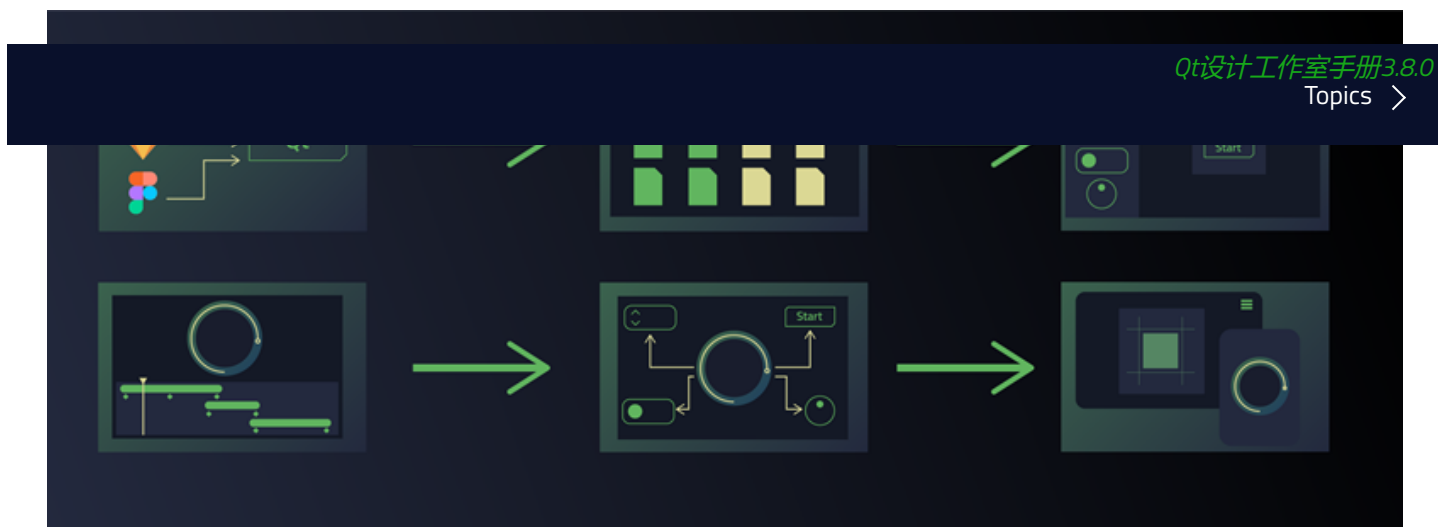
[Qt设计工作室手册](#) > [使用其他工具创建资产](#)

## 使用其他工具创建资产

通常，作为设计师，您希望使用专门的UI设计工具，例如Adobe Photoshop，Sketch，Figma，Blender或Maya，然后将设计发送给开发人员以进行功能实现。在这里，您可以使用Qt Bridge导出工具为Qt Design Studio转换2D或3D资源。

您可以将资源导入Qt Design Studio。如果需要，您还可以在那里对其进行更多编辑。然后，可以将UI提交给开发人员，以便向应用程序添加更多功能。

下图以基本方式描述了使用 Qt Bridge for Adobe Photoshop 和 Qt Design Studio 的工作流程：



工作流包括以下步骤：

1. 将您的设计从设计工具导出为Qt Design Studio支持的元数据格式。
2. 在Qt Design Studio中[创建一个项目](#)，并将元数据文件导入其中。
3. 编辑导入的零部件并在[2D](#)和[3D](#)视图中创建更多零部件。
4. 在[过渡或时间轴](#)和[曲线](#)中为设计添加动画效果。
5. 在[状态](#)和[连接](#)中创建交互。
6. 在桌面、移动设备或嵌入式设备上实时[预览](#)您的设计。

有关详细信息，请观看演示如何执行上述任务的视频：



› 从设计工具导出

将包含2D和3D资源的设计导出为元数据格式，您可以将其导入到Qt Design Studio中的项目中。

› 导入设计

将从设计工具导出的资源导入Qt Design Studio项目，并在**设计**模式下对其进行编辑以创建UI。

‹ 在线共享应用程序

从设计工具导出 ›



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

为Qt做贡献  
论坛  
维基  
下载  
市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)