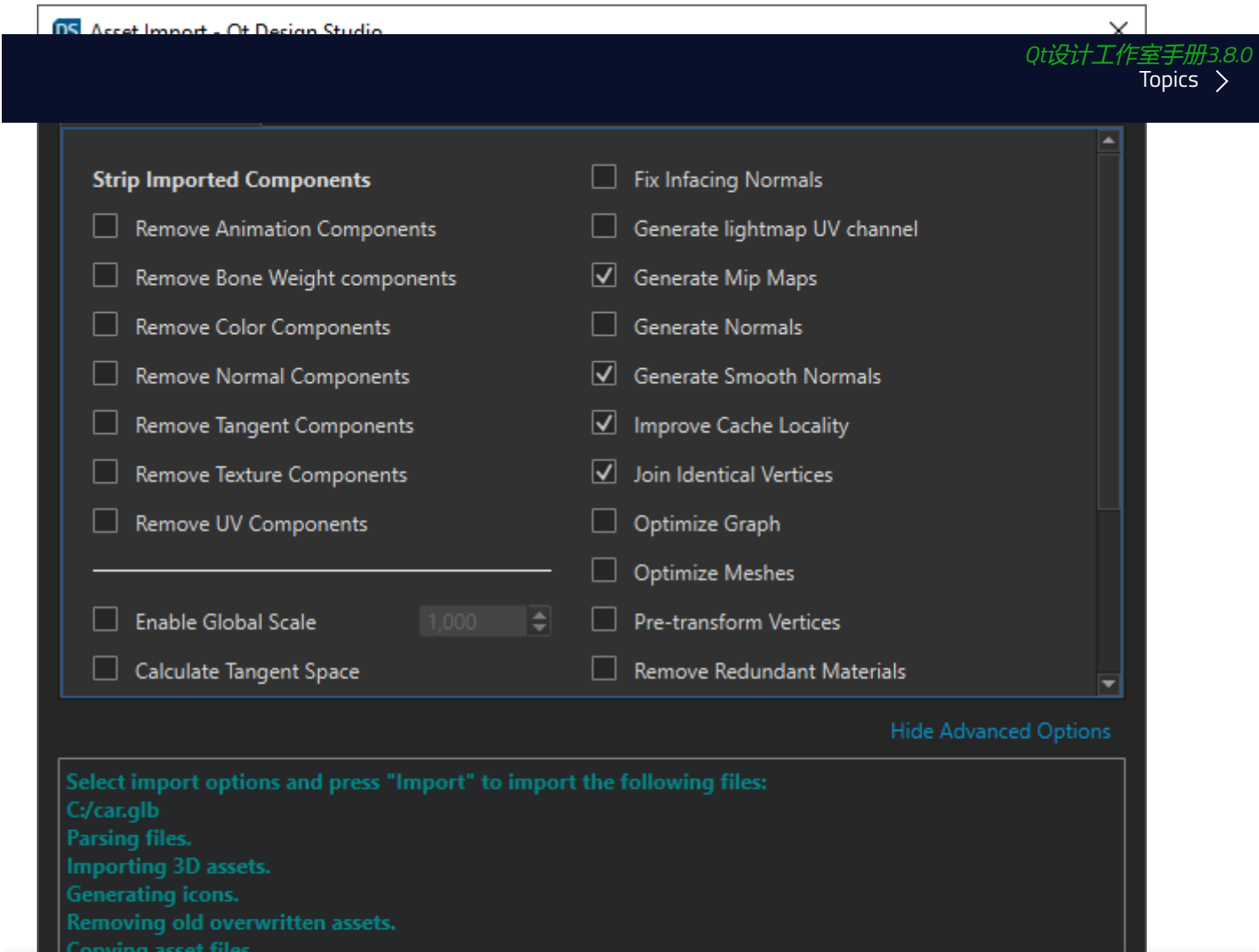


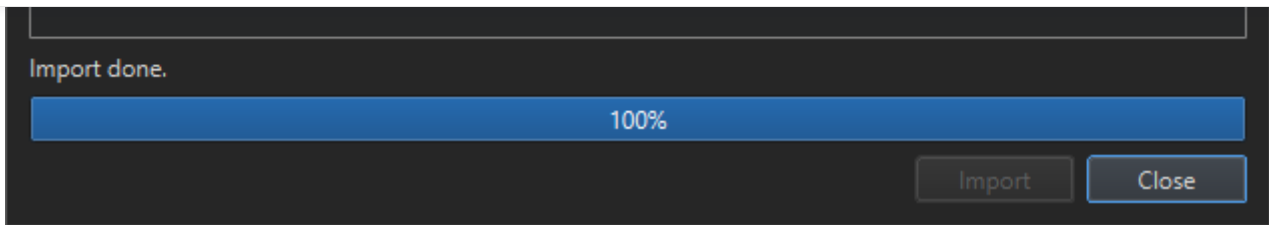
导入 3D 资源

在Qt Design Studio中，您可以导入.stl，.dae，.fbx，.glb，.gltf，.obj，.uia和.uip等格式的3D资源。有关每个Qt Quick 3D版本支持的格式列表，请参阅模块文档。

在导入过程中，您可以优化Qt Design Studio的文件。您可以从网格中删除组件以减小缓存大小、查找和修复文件中的问题、优化图形和网格等。可用选项取决于您是导入使用 Qt 3D Studio 还是其他 3D 图形工具创建的文件。有关特定选项的详细信息，请参阅选项对话框中的工具提示。

有关导出 3D 图形的详细信息，请参阅[导出 3D 资源](#)。





导入 3D 资源

要将3D资源导入Qt Design Studio项目：

1. 将包含 3D 资产的外部文件从文件资源管理器（在 Windows 上）拖放到3D视图。
2. 在“**3D 场景选项**”选项卡中，选择用于导入文件的选项。

注意：若要查看所有选项，请选择“显示所有选项”。

3. 选择“导入”以导入 3D 资产。

现在，3D 资产已添加到场景中，您可以在**3D**和**导航器**视图中看到它。它也在**组件>我的 3D 组件**中可用。

或者，您可以从“**资产**”视图启动导入对话框：

1. 选择**资产**>+。
2. 在下拉菜单中选择**3D 资产以过滤 3D图形文件**。
3. 选择要导入的文件，然后选择“**打开**”。
4. 在“**3D 场景选项**”选项卡中，选择用于导入文件的选项。

注意：若要查看所有选项，请选择“显示所有选项”。

5. 选择“导入”以导入 3D 资产。

3D 资源现在显示在“**组件>我的 3D 组件**”中。您可以通过将其拖放到**3D**视图来将其添加到场景中。

[< 使用自定义字体](#)

[导出组件 >](#)



[联系我们](#)



公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

支持

支持服务
专业服务
合作 伙伴
训练

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

发牌

条款和条件
开源
常见问题

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)