

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [创建 UI 逻辑](#)

创建 UI 逻辑

通过添加 UI 逻辑将线框转换为交互式原型，使组件能够应用操作或对来自后端系统的模拟数据做出反应，以模拟复杂的体验。

在 UI 组件之间创建连接，使它们能够相互通信。例如，单击鼠标时按钮的外观应如何更改，以及 UI 应执行哪些操作以响应鼠标单击时发出的信号。

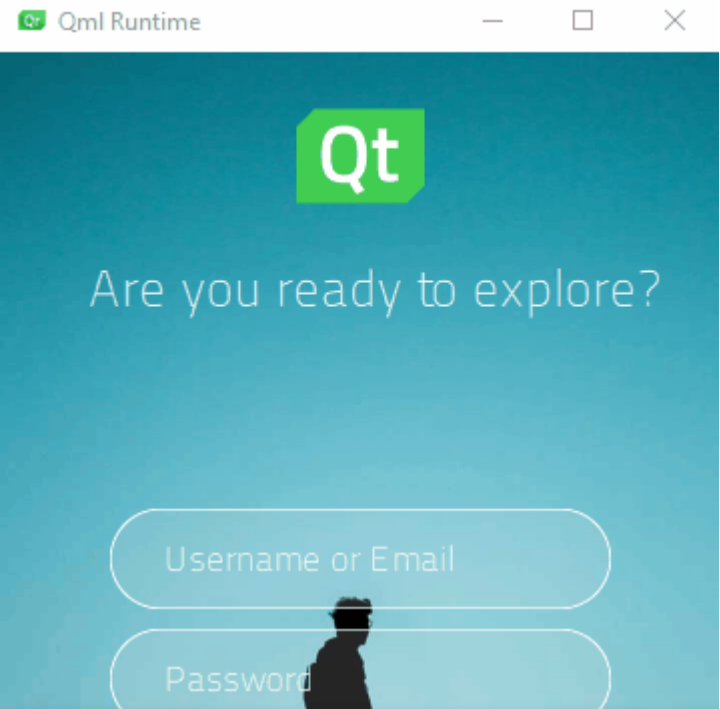
可以通过将 UI 组件的属性绑定在一起创建 UI 组件之间的连接。这样，当父组件中的属性值发生更改时，可以通过发出指示值更改的信号，在所有子组件中自动更改该值。

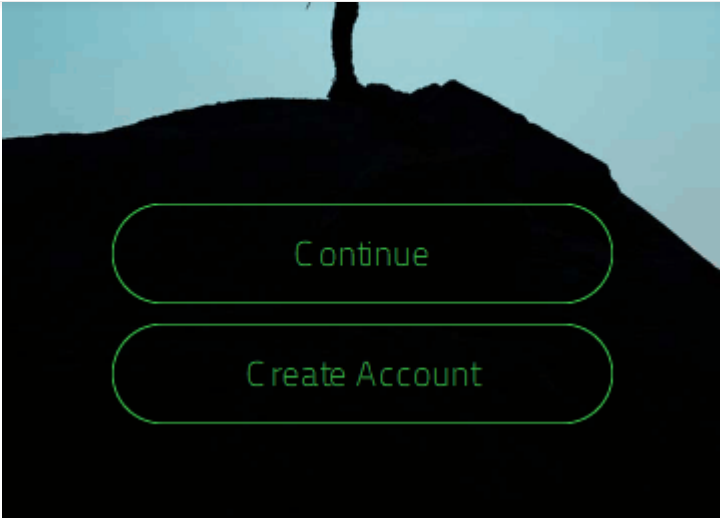
若要从另一个组件引用一个组件的属性，可以创建**属性别名**来保存对另一个属性的引用。与为属性分配新的唯一存储空间和普通属性定义不同，属性别名将新声明的属性（称为别名属性）连接起来，作为对现有属性（别

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

可以声明各种 UI 状态，用于描述属性值如何从基**状态**更改。状态是组织 UI 逻辑的有用方法。您可以将过渡与组件关联，以定义当组件因状态更改而更改时，其属性将如何进行动画处理。

[登录 UI -状态](#)示例演示如何使用状态创建两个 UI 屏幕，以及按钮发出的信号以应用状态。按钮组件在按下时也会切换状态。





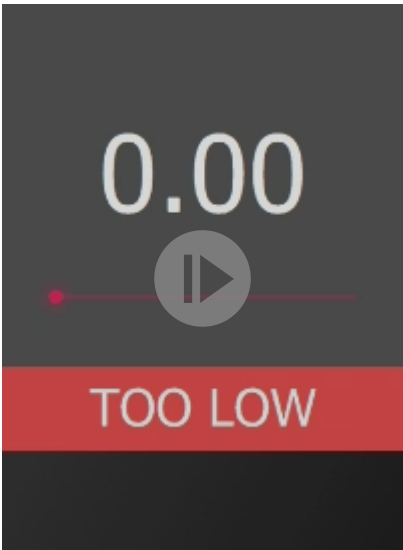
使用属性别名和状态在组件实例中创建差异使您能够重用组件，而不是复制它们。因此，不需要将组件作为全新的组件类型进行处理。这减少了加载和编译时间以及最终应用程序的包大小。

预设UI 控件具有可以修改的默认属性和状态。如果需要其他属性，可以将控件的实例转换为自定义组件，并为它们指定新属性。

若要让 UI 执行某些操作，可能需要为条件编写 JavaScript 表达式或将数字转换为字符串。为了简化此操作，Qt Design Studio提供了称为逻辑助手的预设组件。它们是不可见的组件，可以与控件（如滑块或复选框）结合使用。

逻辑帮助程序可用于使用布尔 AND、NOT 和 OR 运算符绑定属性值，以及映射数字和数字范围。此外，还可以双向同步两个组件的属性值。

逻辑帮助程序示例使用属性绑定、状态和逻辑帮助程序来实现 UI 逻辑。



下表总结了一些典型用例，并附有指向更多信息的链接。

要了解	转到
响应应用程序事件	将组件连接到信号
设置连接的格式	添加操作和分配
动态更改组件的行为	在属性之间添加绑定
设置属性绑定的格式	设置绑定

在特定属性更改时切换到状态	适用状态
使用具有默认属性和状态的预设 UI 控件	用户界面控件
创建条件条件	逻辑助手
为特定组件类型添加自定义属性	指定自定义属性

< 成型

模拟复杂体验 >



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

发牌

条款和条件
开源
常见问题

支持

支持服务
专业服务
合作 伙伴
训练

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载



