

# 运动设计



您可以为不同的目的使用不同的动画技术。Qt Design Studio支持常见的运动设计技术，例如基于时间轴和关键帧的动画和缓动曲线，以及屏幕到屏幕或状态到状态的应用程序流和数据驱动的UI逻辑动画。

## > 动画技术简介

进一步了解Qt设计工作室支持哪些动画技术，以及它们最适合的用例。

## > 创建时间轴动画

可以在“时间轴”视图中使用基于[时间轴](#)和关键帧的编辑器来对 UI 组件的属性进行动画处理。通过动画处理属性，其值可以在指定的关键帧处在中间值之间移动，而不是立即更改为目标值。

## > 编辑缓动曲线

为时间轴动画中的关键帧之间以及属性动画中原始属性值和新属性值之间以及过渡之间的非线性插值指定缓动曲线。

## > 生产质量

在线框图和原型设计阶段之后，可以使用预览和分析工具来微调 UI 以进行生产。

## > 优化设计

您可以在目标设备上测试 UI，以确保从动画中获得最佳性能。若要解决性能问题，通常需要优化 UI 中使用的图形资源，如图像、效果或 3D 场景。

[< 导出组件](#)[动画技术简介 >](#)

联系我们

公司

关于我们  
投资者  
编辑部  
职业  
办公地点

支持

支持服务  
专业服务  
合作伙伴  
训练

社区

为Qt做贡献  
论坛  
维基  
下载  
市场

发牌

条款及细则  
开源  
常见问题

对于客户

支持中心  
下载  
秦特登录  
联系我们  
客户成功案例