

编辑缓动曲线

缓动曲线定义了动画的进度，以使运动看起来更自然，因为真实对象通常不会以恒定的速度移动，也不会立即开始和停止。您可以添加和编辑用于非线性插值的缓动曲线，以使组件在动画结束时显示为加快速度、减速或反弹。

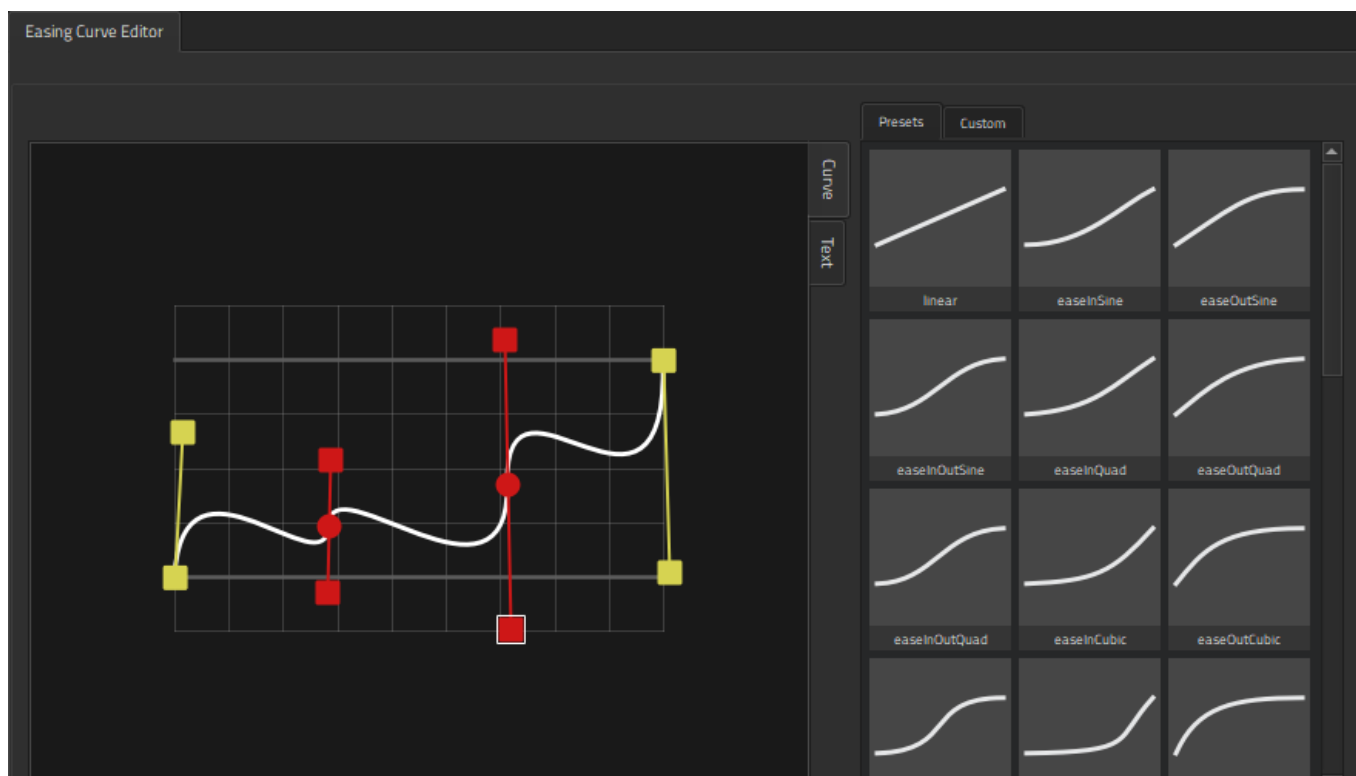
您可以将缓动曲线附加到：

- › 时间轴动画中的关键帧
- › 转换
- › 属性动画组件实例

可以使用“**缓动曲线编辑器**”来选取和编辑缓动曲线。

选择缓动曲线

可以使用预设曲线，也可以通过拖动曲线控制滑块来修改它们。可以向曲线添加点并拖动它们和点控制滑块来修改曲线。当您对曲线感到满意时，可以将其另存为自定义曲线。有关缓动曲线类型的详细信息，请参阅[缓动曲线](#)的技术文档。



要选取缓动曲线：

1. 在“**预设**”选项卡中选择一条缓动曲线。
2. 在“**持续时间（毫秒）**”字段中，选择缓动函数的持续时间（以毫秒为单位）。
3. 选择“**预览**”以预览曲线。
4. 选取“**确定**”（OK）以附着缓动曲线并返回到要添加曲线的视图。

要放大和缩小缓动曲线编辑器，请使用鼠标滚轮。要重置缩放系数，请在选取器中单击鼠标右键，然后选择**重置缩放**。

缓动时间轴动画中的曲线

对于时间轴动画，还可以使用更高级的“**曲线**”视图，该视图显示**动画**范围内动画属性的插值。


动画曲线通过显示动画范围内动画属性的有效值，呈现出更具可读性的动画视图。为此，它们需要在缓动曲线之间来回转换。这会带来以下副作用：

- › 无论缓动曲线是什么样子，相同的当前关键帧值和先前关键帧值之间的插值都毫无意义。
- › 某些缓动曲线并非可映射到动画曲线，因此以不同的颜色绘制且没有手柄。

将缓动曲线附加到关键帧


要将缓动曲线附着到关键帧：

1. 在**时间轴**中的关键帧上单击鼠标右键，然后在上下文菜单中选择“**缓动曲线编辑器**”。
2. 选取缓动曲线，如**选择缓动曲线**中所述。

将缓动曲线附加到关键帧时，**时间轴**中**关键帧**轨迹上的关键帧标记的形状将从  描述为描述所选缓动曲线类型的标记。


Attaching Easing Curves to Transitions

To attach easing curves to transitions:

1. In **Transitions**, select the  (Easing Curve Editor) button.
2. Select an easing curve, as described in **Selecting Easing Curves**.

Attaching Easing Curves to Property Animations

To attach easing curves to property animations:

1. In **Navigator**, select an **Animation** component instance.
2. In **Properties**, select the  (Easing Curve Editor) button.
3. Select an easing curve, as described in **Selecting Easing Curves**.

Customizing Easing Curves



1. In **Easing Curve Editor**, select an easing curve in the **Presets** tab.

2. Drag the curve handles to modify the curve.

3. Right-click in the editor, and select **Add Point** to add points to the curve.

4. Drag the points or the point handles to modify the curve. If the curve becomes invalid, it turns red in the editor and the **Save** button is disabled.

5. Select **Save** to save your changes to the curve.

6. In the **Name** field, enter a name for the custom curve, and then select **OK** to save the curve in the **Custom** tab.

To paste easing curve definitions to **Easing Curve Editor** as text, select the **Text** tab.

[< Creating Timeline Animations](#)

[Production Quality >](#)



Contact Us

Company

About Us
Investors
Newsroom
Careers
Office Locations

Licensing

Terms & Conditions
Open Source
FAQ

Support

Support Services
Professional Services
Partners
Training

For Customers

Support Center
Downloads
Qt Login
Contact Us
Customer Success

Community

Contribute to Qt
Forum



Marketplace

© 2022 The Qt Company

[Feedback](#) [Sign In](#)