Q 搜索

Qt设计工作室手册 > 完成代码

完成代码

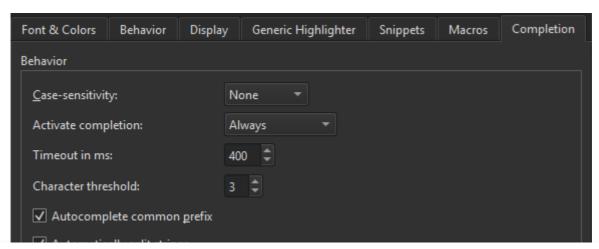
在编写代码时,Qt Design Studio会建议属性、ID和代码片段来完成代码。它提供了当前光标下的语句的建议列表。按Tab或Enter接受所选建议并完成代码。

下图显示了完成 QML 代码的建议:

若要随时打开建议列表,请按Ctrl+空格键。如果只有一个选项可用,Qt Design Studio会自动插入它。

指定完成设置

若要指定代码完成设置,请选择"编辑>首选项>文本编辑器>完成"。



Qt documentation

✓ Insert opening or closing brackets	✓ Insert closing quote
✓ Surround text selection with brackets	✓ Surround text selection with quotes
☐ Insert <u>s</u> pace after function name	✓ Animate automatically inserted text
✓ Highlight automatically inserted text	Overwrite closing punctuation
Skip automatically inserted character when typing	
✓ Remove automatically inserted text on backspace	

默认情况下,代码完成不考虑大小写。要应用完整字母或首字母区分大小写,请在**区分大小写**字段中选择**完整字母或首字母**。

默认情况下,始终调用代码完成,但您可以在**"激活完成**"字段中更改此行为,以**手动**或触发**时**调用它。

您可以在超时(毫秒)字段中设置代码完成超时(以毫秒为单位)。

在字符阈值字段中,指定在触发代码完成之前需要输入的字符数。

手动调用完成时,Qt Design Studio会完成建议列表的公共前缀。这对于具有多个名称相似的成员的类特别有用。要禁用此功能,请取消选中"自动完成通用前缀"复选框。

选中"自动拆分字符串"复选框,通过将**字符串拆分**为两行,方法是在按Enter时在光标位置添加一个结束引号,并在下一行的开头(在字符串的其余部分之前)添加一个开始引号。此外,按Shift+Enter会在光标位置插入一个转义字符,并将字符串的其余部分移动到下一行。

可用类型摘要

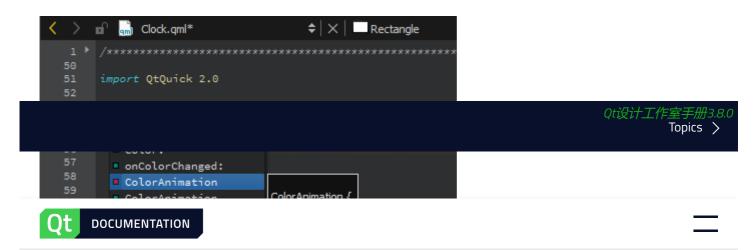
下表列出了代码完成的可用类型以及用于每种类型的图标。

图标	描述
	QML 类型
	QML 代码片段

完成代码片段

代码段可以包含您为其指定值的多个变量。在列表中选择一个项目,然后按Tab或Enter以完成代码。按Tab键在变量之间移动并为其指定值。为变量指定值时,代码段中变量的所有实例都将被重命名。

下图显示了QML代码片段:

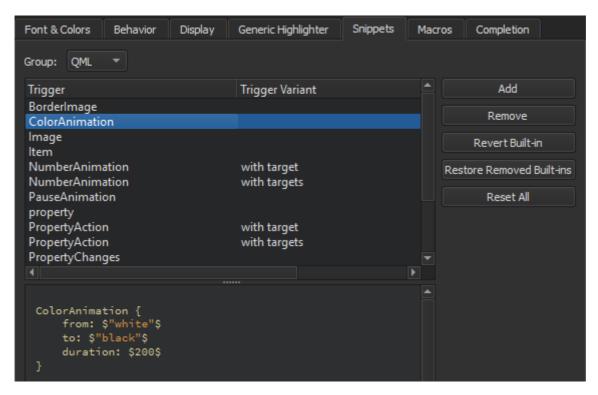


64

编辑代码片段

代码段指定代码构造。您可以在代码段编辑器中添加、修改和移除代码段。要打开编辑器,请选择**编辑>首选项>文本编辑器>片段**。

下图显示了内置的 QML 代码片段:



Qt Design Studio为您提供以下类别的内置代码段:

- > 文本片段,可以包含任何文本字符串。例如,代码注释
- › QML 代码片段,用于指定 QML 代码构造

添加和编辑代码段

在列表中选择一个代码段,以在代码段编辑器中对其进行编辑。若要添加新代码段,请选择"**添加**"。指定触发器,如果触发器已在使用中,则指定可选变体,这些变体将在编写代码时显示在建议列表中。还可以在代码段编辑器中指定文本字符串或 QML 代码,具体取决于代码段类别。您可以在代码段中使用预定义的变量。

代码段编辑器为您提供:

- > 突出
-)凹痕
- > 括号匹配
- > 基本代码完成

按以下格式指定代码段的变量:

Ot DOCUMENTATION

色下划线标记任何错误。

若要放弃对内置代码段所做的更改,请选择"还原内置代码段"。

删除代码段

可能会为不同的用例提供几个类似的内置代码段。若要在编写代码时缩短建议列表,请删除不需要的内置代码段。如果以后需要它们,可以还原它们。

若要删除代码段,请在列表中选择一个代码段,然后选择**删除**。若要还原已删除的代码段,请选择"**还原已删除的内置**"。

重置代码段

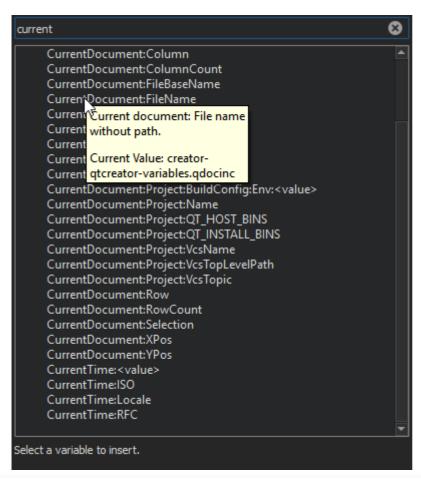
若要删除所有添加的代码段并还原所有已删除的代码段,请选择"全部重置"。

注意:如果现在选择"**确定**"或"**应用**",则会永久丢失自己的所有代码段。

使用 Qt 创建者变量

您可以在参数、可执行路径和工作目录中使用 Qt Design Studio 变量。变量负责引用它们的扩展,因此您无需将它们放在引号中。

选择字段中的⁴ "(变量)"按钮,从特定上下文中可用的**变量**列表中进行选择。有关每个变量的详细信息,请将光标移到列表中的该变量上。





%{variable/pattern/replacement}

要将变量中模式的所有匹配项替换为替换,请使用:

%{variable//pattern/replacement}

模式可以是正则表达式,替换可以包含反向引用。例如, ifis, thenis扩展到。%{variable}my123var% {variable/(..)(\d+)/\2\1}123myvar

除了正斜杠,您还可以使用井号()作为替换字符。如果值应该是文件路径,这会很有帮助,在这种情况下,正斜杠可能会转换为 Windows 主机上的反斜杠。#

要在未设置变量时使用默认值,请使用:

%{variable:-default}

〈检查代码语法 缩进文本或代码〉











联系我们

公司

关于我们

投资者

编辑部 职业

办公地点

发牌

条款和条件

开源

常见问题

支持 对于客户

Qt DOCUMENTATION

专业服务 合作 伙伴 训练

Qt登录 联系我们 客户成功案例

社区

为Qt做贡献

论坛

维基

下载

市场

© 2022 Qt公司

反馈

登录