

# 常见问题

本节包含有关Qt设计工作室的一些常见问题的解答，按类别分组。您还可以通过在“帮助”模式下搜索或浏览索引，在产品文档中查找问题的答案。[示例](#)和[视频教程](#)也回答了许多问题。

- › [秦桥](#)
- › [资产](#)
- › [组件](#)
- › [视图](#)
- › [Qt设计工作室和Qt创作者之间的集成](#)
- › [性能](#)
- › [数据模拟](#)

## 常见问题 - Qt 桥

### Adobe Photoshop的Qt桥与素描的Qt桥和Figma的Qt桥有什么不同？

用于 Adobe 摄影店的 Qt 桥接器、用于草图的 Qt 桥接器和用于 Figma 的 Qt 桥在功能上是相似的。这些工具之间的最大区别在于，用于草图的Qt桥和用于Figma的Qt桥可以导出.svg（矢量），.png和.jpeg文件，而Adobe Photoshop的Qt桥仅支持.png和.jpeg。Adobe 插画师用户可以将其设计移植到 Photoshop 中，但必须将其栅格化为智能对象。

有关更多信息，请参见[从设计工具导出](#)。

### 每次设计修改后，我是否需要复制资源文件夹中的.qml文件？

不，你不需要。当您从 Photoshop、用于 Adobe Photoshop 的 Qt 桥接、用于草图的 Qt 桥接或用于 Figma 的 Qt 桥向项目添加新的或已修改的 .metadata 文件时，请在“资源导入”对话框中选中“合并 QML”复选框，将更改合并到现有 QML 文件中，而不是覆盖它们。

有关更多信息，请参阅[导入 2D 资源](#)。

### 在哪里可以找到导出元数据时Qt桥接器生成的日志文件？

在 Windows 上，日志存储在 中的临时文件夹中。日志文件命名为 `csxs<版本号>-<主机 ID>.log`。请注意，您可能需要设置日志级别才能生成日志。在设置日志级别时，还要注意 CEP 版本。CEP 版本取决于您正在使用的应用商店版本。目前最新版本为版本 10。C:\Users\<USERNAME>\AppData\Local\Temp

## 我可以在Qt设计工作室中导入我组织的首选字体吗？

是的，您可以导入自定义字体，例如，.ttf或.otf格式。系统上安装的字体将可用于导入的设计。如果需要部署设备，则必须将字体导入到项目中。

有关详细信息，请参阅[使用自定义字体](#)。

## 常见问题 - 组件

### 我可以使用自定义组件吗？

是的，您可以使用向导模板创建自定义组件和控件，也可以将组件实例移动到单独的文件中，以将它们转换为可以创建其实例的新组件。有关更多信息，请参见[使用组件](#)。

### Qt设计工作室的3D导入格式是什么？

您可以导入以多种广泛使用的格式存储的文件，例如 .fbx、.obj、.glTF、.glb、.blend、.dae、.uia 和 .uiP。

有关更多信息，请参阅[导入 3D 资源](#)。

### 如何将自定义C++组件集成到 QDS 中？

您必须创建自己的 QML 模块，该模块包含组件并提供有关组件的其他信息。有关更多信息，请参阅 [将 QML 模块与插件结合使用](#)。

## 常见问题 - 视图

### 在 3D 视图中移动的键盘快捷键是什么？

- › 平移：Alt + 鼠标中键
- › 要绕行（旋转）：Alt（或 macOS 上的“选项”）+ 鼠标左键
- › To zoom: Alt + right mouse button

For more information, see the [3D view](#).

## FAQ - Integration Between Qt Design Studio and Qt Creator

### Can I automatically propagate name changes between Qt Design Studio and Qt Creator?

Unfortunately we do not automate renaming files between tools at the moment. If you decide to change the name of a property, alias, or signal in Qt Design Studio, you need to manually change the name in Qt Creator to maintain the connection. However, you can rename symbols in all files within a project. To rename a QML type in a project, select **Tools > QML/JS > Rename Symbol Under Cursor** or press **Ctrl+Shift+R**. For more information, see [Renaming Symbols](#).

### How can I add .qml files to my project in Qt Creator?

Use the project wizard templates to create an application in Qt Design Studio and copy your .qml files to the project

## FAQ - Performance

### Will my application with 3D components run at 60 FPS?

With the ability to test the full (2D/3D) UI in Qt Design Studio on target hardware, you will quickly be able to determine if a 3D object is causing performance issues using the **FPS** field in the **Design** mode. **FPS** displays the frames-per-second (FPS) refresh rate of previewed animations.

See [Optimizing Your 3D Scene](#) to learn how you can enhance the performance by optimizing your scene.

## FAQ - Data Simulation

### Can I automatically generate dummy data?

No, this is not supported at the moment. For more information about creating the data manually, see [Loading Placeholder Data](#).

[◀ Using the Help Mode](#)

[Supported Platforms ▶](#)



Contact Us

#### Company

[About Us](#)  
[Investors](#)  
[Newsroom](#)  
[Careers](#)  
[Office Locations](#)

#### Support

[Support Services](#)  
[Professional Services](#)

#### Licensing

[Terms & Conditions](#)  
[Open Source](#)  
[FAQ](#)

#### For Customers

[Support Center](#)  
[Downloads](#)  
[Qt Login](#)



Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

© 2022 The Qt Company

[Feedback](#) [Sign In](#)