

[Qt设计工作室手册](#) > [发短信](#)

发短信

您可以使用多个不同的文本组件向 UI 添加只读或可编辑的文本，例如标题或标签以及带有占位符文本的文本输入字段。文本组件添加格式化文本，文本编辑组件添加多行编辑，**文本输入**组件添加单个可**编辑**行字段。


您可以选择要使用的字体，并为每个文本字符串指定广泛的属性，例如以磅或像素为单位的大小、样式名称、强调、对齐方式和间距。

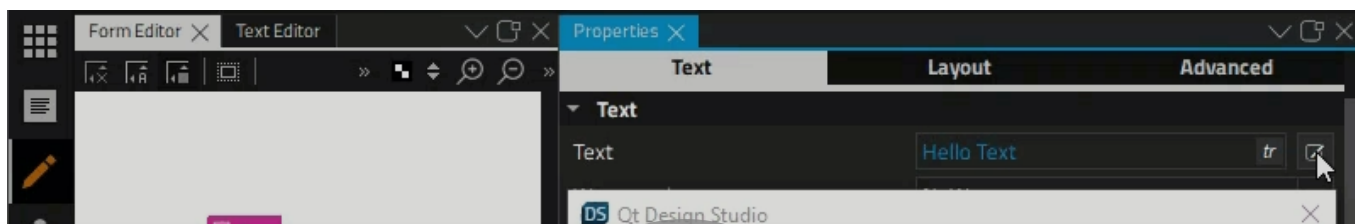
有关更多信息，请观看以下视频：

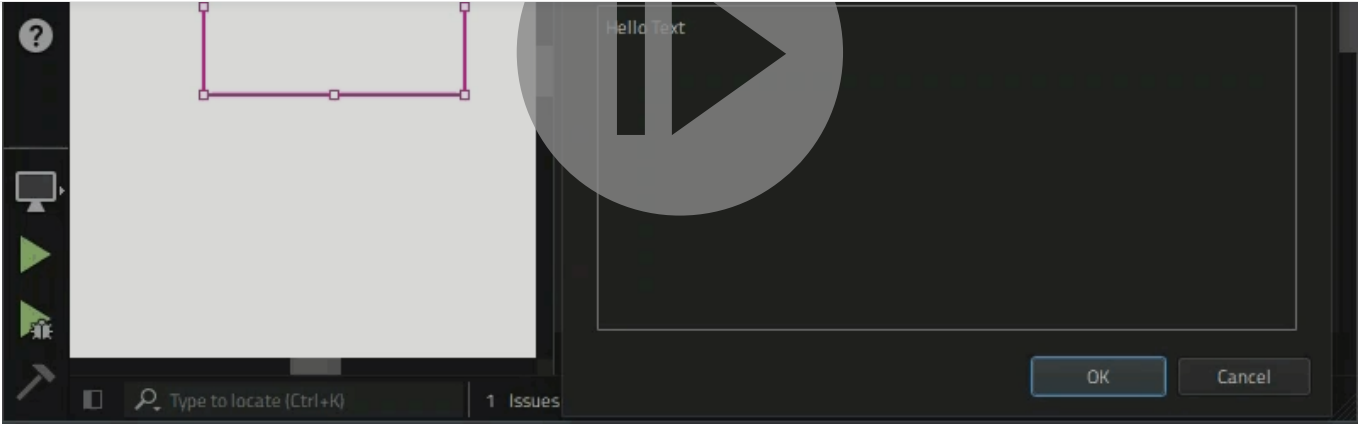


要创建带有背景的标签，请使用**组件**>**Qt 快速控件**中提供的**标签**组件。该模块还包含用于创建文本**字段**和**文本区域**控件的组件。它们与基本组件的不同之处在于，对它们应用了通用样式，并且您可以为它们指定占位符文本。

使用富文本

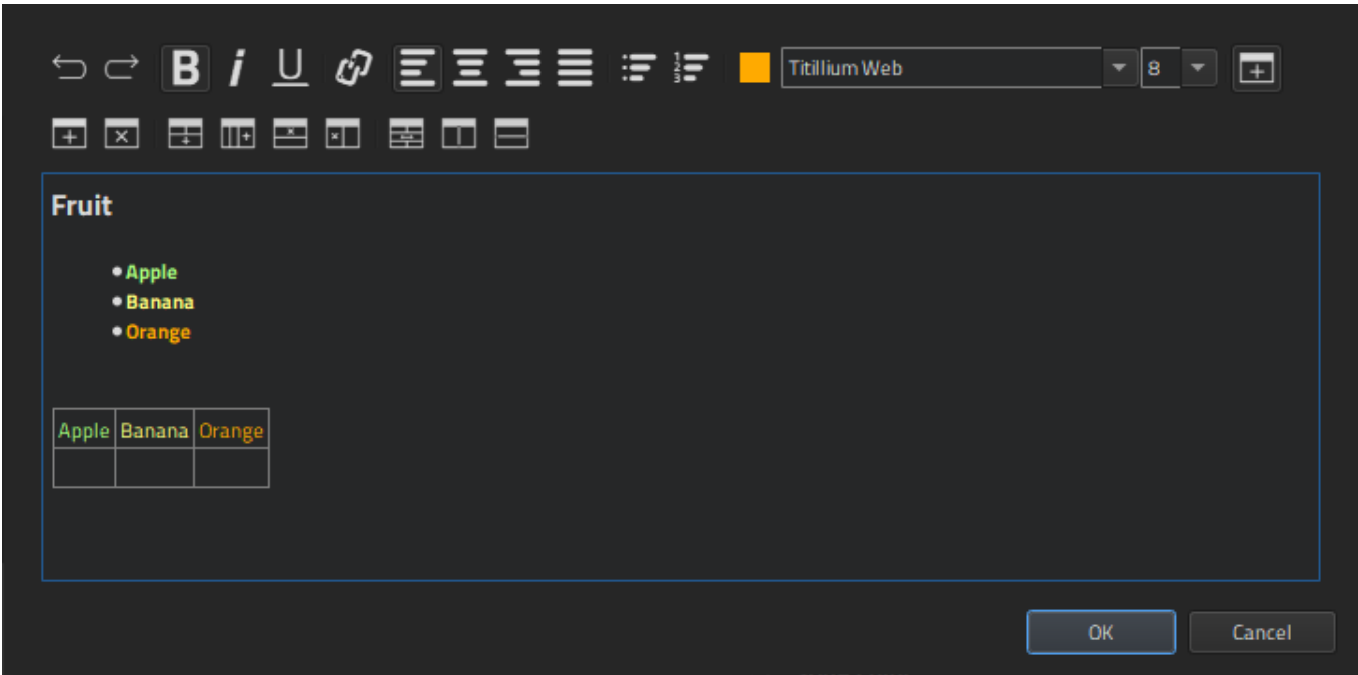
您可以在文本和**文本输入**组件中使用富文本。要打开富文本编辑器，请选择“属性>**字符**>**文本**”中的（编辑）“按钮。”





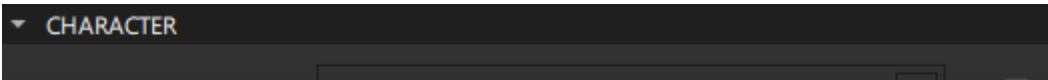
在富文本编辑器中，您可以：

- › 强调文本
- › 创建超链接
- › 对齐文本
- › 创建项目符号列表和编号列表
- › 指定文本颜色
- › 选择文本字体
- › 设置字体大小
- › 创建表



标记要翻译的字符串

若要支持翻译器，请标记应翻译的字符串。在“属性>字符>文本”中，选择“tr”。



默认情况下，文本字符串包含在调用中。qsTr()

```
Rectangle {
    width: 360
    height: 360
    Text {
        text: qsTr("Hello World")
        anchors.centerIn: parent
    }
}
```

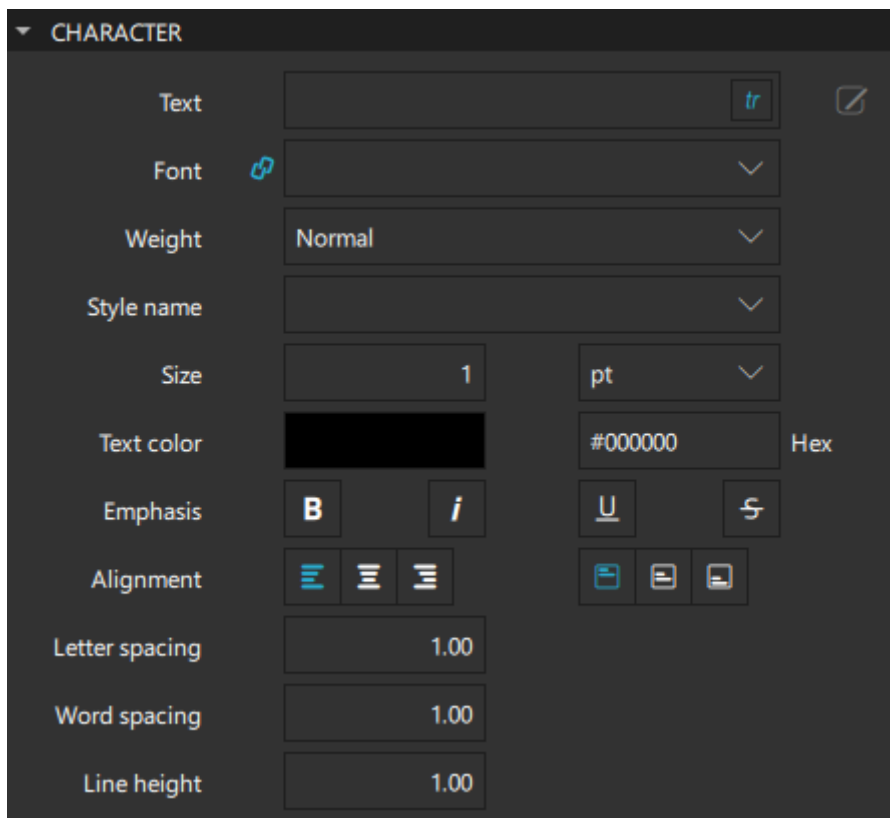
如果使用文本 ID 而不是纯文本，请将默认调用更改为。选择“**编辑>首选项>Qt 快速>Qt 快速设计器**”，然后选择“**国际化**”组中的qsTrId () 单选按钮。有关基于文本ID的翻译的更多信息，请参阅[Qt语言学家手册：基于文本ID的翻译](#)。qsTrId()

若要在编辑文本时保留上下文或通过 text 属性上设置绑定来更改上下文，请选择qsTranslate () 单选按钮更改默认调用 to。qsTranslate()

有关更多信息，请参阅[Qt Quick 的国际化和本地化](#)。

字符属性

您可以在“属性”的“**字符**”部分中设置字体**属性**。对于在“文本”字段中输入的每个字符串，可以选择要在“字体”字段中使用的**字体**，并指定**文本**的大小、强调、对齐和间距。在“大小”字段中以磅或像素为单位指定字体**大小**。



要在“字体”字段的可用字体列表中显示自定义**字体**，您需要先将它们添加到“**资产**”中：

1. 选择**资产>+**。
2. 选择字体文件，然后选择“**打开**”。
3. 在“**添加资源**”对话框中选择文件的保存位置。

按钮，通过使文本加粗、斜体、下划线或删除线来设置文本格式。

如果在“样式名称”字段中设置样式名称，则字体将与**样式名称**匹配，而不是与“**粗细**”和“**强调**”字段中设置的值匹配。

“**字间距**”字段的值更改单个单词之间的默认间距，而“**字母间距**”字段的值更改单词中单个**字母之间的间距**。正值使间距增加相应的像素数，而负值则减小间距。

行高字段的值设置文本的行高。在“**附加文本**”部分的“**行高模式**”字段中，选择“**固定高度**”以设置行高（以像素为单位），或选择“**比例高度**（默认）”以按比例设置行间距（作为乘数）。例如，设置为 2 表示双倍间距。

文本对齐方式

您可以水平和垂直对齐文本组件。默认情况下，文本与顶部垂直对齐。水平对齐遵循文本的自然对齐方式。默认情况下，从左到右的文本（如英语）与文本区域的左侧对齐，而从右到左的文本（如阿拉伯语）与文本区域的右侧对齐。

您可以将文本左对齐、右对齐、上对齐或下对齐，并使其水平或垂直居中。您可以对齐水平文本。

对于单行文本，文本的大小是文本的区域。在这种常见情况下，所有对齐方式都是等效的。若要使文本在其父项中居中，请使用**锚定**或将文本组件的宽度与父项的宽度绑定。有关更多信息，请参见**设置绑定**。

文本和样式颜色

您可以设置文本本身的颜色和文本样式使用的辅助颜色。

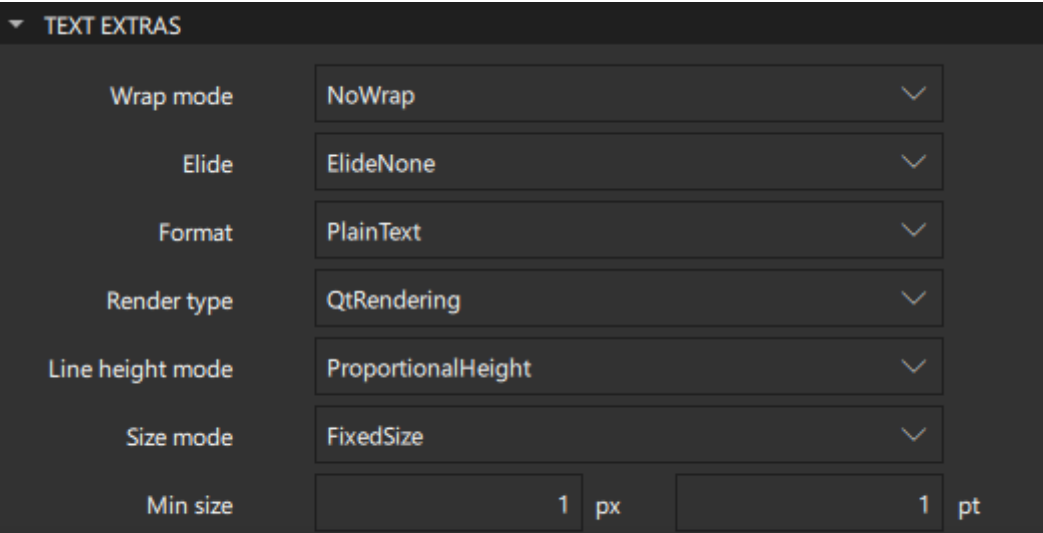
对于“**文本编辑**”和“**文本输入**”组件，还可以设置所选文本的颜色以及“所选**文本颜色**”和“选择颜色”字段中所选内容后面使用的文本突出显示**颜色**。

对于“文本字段”和“**文本区域**”控件，还可以设置**占位符文本**的颜色。

有关选择颜色的详细信息，请参阅**选取颜色**。您只能为文本组件设置纯色。

高级文本属性

文本组件的高度和宽度是根据您设置的属性的值自动确定的，例如，以适应您在“**文本**”字段中指定的字符串的长度和字体大小。您可以在“**附加文本**”部分中指定用于设置文本格式的其他属性。



“大小模式”字段的值指定如何确定所显示文本的字体大小。选择“固定大小”以使用在“字符”部分的“大小”字段中指定的大小（以像素或磅为单位）。

选择“水平拟合”或“垂直拟合”以使用最大尺寸，最大尺寸不超过指定的大小，以适应组件的宽度或高度。选择“适合”以使用最大尺寸，最大尺寸不超过指定的大小，该大小适合组件的宽度和高度。适合文本的字体大小具有由“最小大小”字段指定的最小限制和由“大小”字段指定的最大限制。

自动换行和省略文本

在换行模式字段中，您可以将文本换行为文本组件的宽度。仅当您为文本组件设置显式宽度时，文本才会换行。默认情况下，文本不换行。选择“自动换行”以将换行限制为仅字形边界。选择“WrapAnywhere”可在行的任何点启用换行，即使它出现在单词中间也是如此。选择“换行”以在单词边界处换行（如果可能），或在行上的适当点（甚至在单词中间）换行。

可以将Elide属性与“换行”选项配合使用，以使单行纯文本适合设置的宽度。选择“ElideRight”，然后设置“最大行数”或“文本组件高度”（在H字段中）。如果同时设置两者，则将应用最大行数，除非这些行不适合允许的高度。

如果文本是多长度字符串，并且您将 Elide 属性值设置为ElideNone以外的其他值，则将使用适合的第一个字符串，否则将省略最后一个字符串。

多长度字符串按从最长到最短的顺序排列，由 Unicode 字符串终止符分隔。U009C

设置文本格式

文本可以是纯文本格式，也可以是富文本格式，具体取决于您在“格式”字段中设置的值。如果选择“自动图文集”，并且文本的第一行包含 HTML 标记，则该文本将被视为富文本。富文本支持支持的 HTML 子集中描述的 HTML 4 子集。请注意，纯文本比富文本提供更好的性能。

呈现文本

在渲染类型字段中，您可以覆盖文本组件的默认呈现类型。如果您希望文本在目标平台上看起来是原生的，并且不需要高级功能（如文本转换），请选择“本机渲染”。将旋转或缩放与本机渲染结合使用会导致结果不佳，有时甚至像素化。

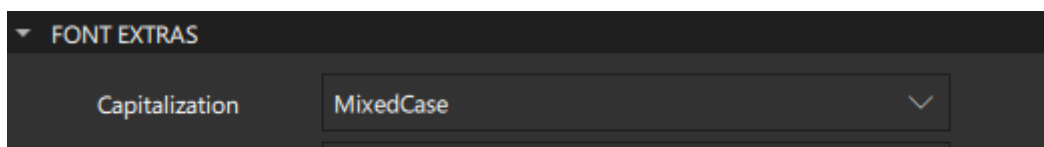
如果选择“本机渲染”，则可以在“字体附加内容”部分的“提示”字段中设置提示首选项：

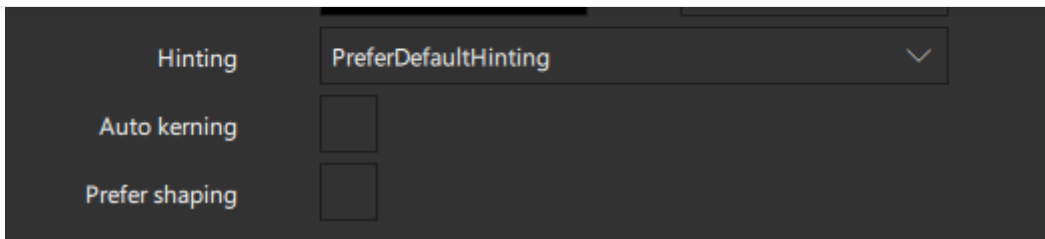
- › 首选默认提示使用目标平台的默认提示级别。
- › 如果可能，首选无提示呈现文本而不提示字形的轮廓。
- › 首选垂直提示呈现的文本没有水平提示，但如果可能，则在垂直方向上将字形与像素网格对齐。
- › 首选全提示呈现带有水平和垂直方向提示的文本。

注意：此属性仅描述首选项，因为并非所有Qt支持的平台都支持所有提示级别。

高级字体属性

您可以在“字体附加”部分中指定字体的其他属性。





在**大写**字段中，为不应用大写更改的普通文本呈现选择**MixCase**。您还可以将文本设置为全部大写或小写，或使用小写字母。“**大写**”选项将每个单词的第一个字符呈现为大写字符。

您可以将“**样式**”字段中的字体**样式**设置为“**轮廓**”、“**凸起**”或“**凹陷**”。在“**样式**”**颜色**字段中选取的颜色将用作分级显示文本的轮廓颜色，并用作凸起或凹陷文本的阴影颜色。

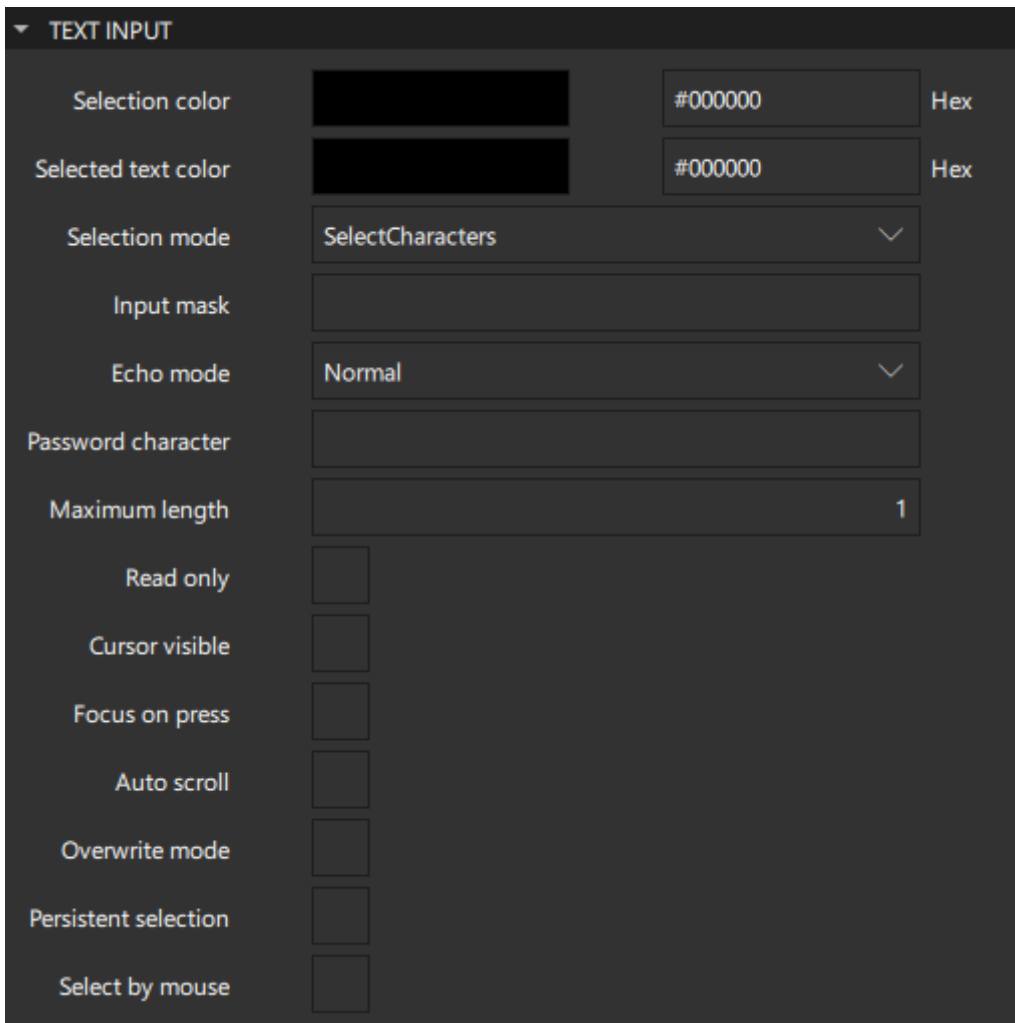
若要在使用所选字体绘制文本时使用字偶间距调整，请选中“**自动字偶间距调整**”复选框。

有时，字体会将复杂的规则应用于一组字符，以便正确显示它们。在某些书写系统中，例如婆罗门文字，为了使文本清晰易读，这是必需的，但在其他书写系统中，例如拉丁文字，它只是一个装饰特征。默认情况下，这些功能处于禁用状态以提高性能。如果需要，请选中“**首选整形**”复选框。

文本输入

您可以使用“**文本编辑**”和“**文本输入**”组件添加用户可以在其中输入文本的文本字段。

“**文本输入**”组件显示一行可编辑的纯文本，而“**文本编辑**”组件显示可编辑的格式化**文本块**。这两个组件都用于接受文本输入。



您可以设置文本输入组件的属性，使其适合**输入**密码。

在 输入掩码 字段中，您可以创建一个输入掩码，其中包含**掩码**和元字符以及它们之间的分隔符。创建或清除后，文本编辑或输入将填充输入掩码字符串的副本，其中元字符已被删除，掩码字符已替换为空白字符。例如，在 IP 地址的输入字段中，可以使用以下掩码（下划线作为空白字符）：`000.000.000.000;_`。有关创建输入掩码的更多信息，请参阅[QLineEdit：inputMask](#)的文档。

在**回显模式**字段中，选择 密码 以显示与平台相关的**密码**掩码字符，而不是用户输入的实际字符。选择**密码回声编辑**以在用户输入字符时显示字符。掩码字符显示在**密码字符**字段中。

输入文本

您可以指定用户如何在文本编辑或输入字段中输入文本。

在**最大长度**字段中，设置用户可以输入的最大字符数。

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

换现有文本。默认情况下，新文本不会覆盖现有文本。

若要防止用户更改文本，请选中**只读**复选框。

选择文本

在“选择模式”字段中，可以指定在使用指针设备选择文本时是选择单个字符还是**选择**整个单词。

选中**通过鼠标选择**复选框，使用户能够使用鼠标以某种特定于平台的方式选择文本。对于某些平台，这可能不是一个合适的交互，因为它可能与文本在**可轻拂**组件中的行为方式冲突。

对于文本编辑组件，您可以选中**按键盘选择**复选框，以使用户能够使用键盘选择文本，即使**编辑**字段是只读的。如果此属性设置为，则用户无法使用键盘选择文本，即使文本是可编辑的。`false`

重点

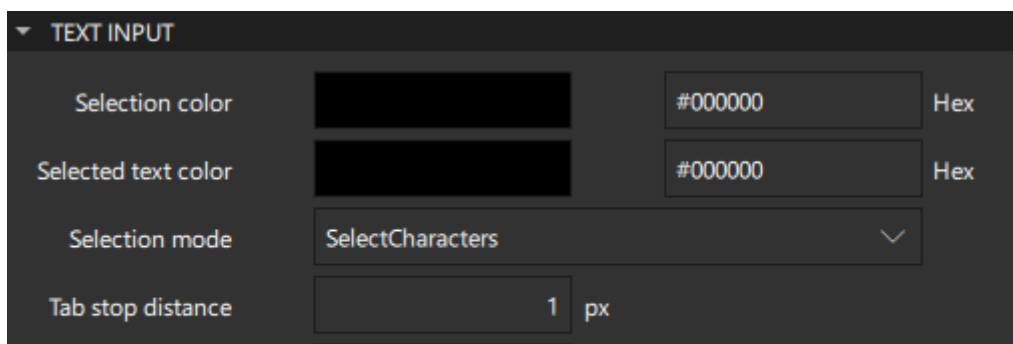
按下时聚焦复选框的值确定文本编辑或输入是否应在鼠标按下时获得主动焦点。

默认情况下，当文本编辑或输入获得活动焦点时，光标将变为可见，以便可以将其他属性绑定到光标当前是否显示。由于**Cursor visible**属性的值会自动设置和取消设置，因此您自己设置的任何值都可能被覆盖。

如果选中**持久选择**复选框，则当活动焦点移动到另一个组件时，文本编辑或输入将保留其选择。

制表符和边距

您可以指定用于设置文本编辑组件中**文本**块格式的其他属性。



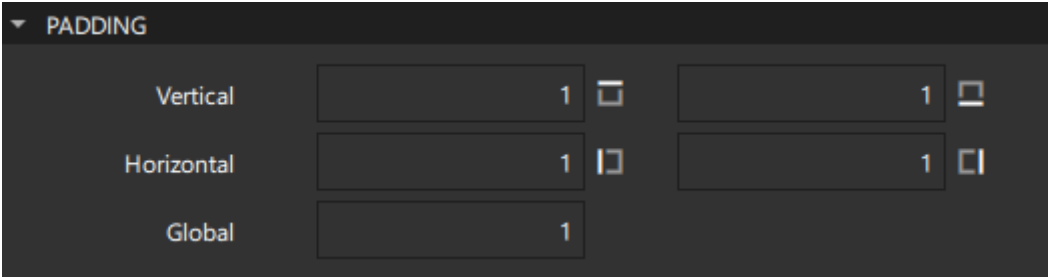


在 制表位距离 字段中，以设备单位设置**制表位**之间的默认距离。

在“文本边距”字段中，设置**文本周围的边距**（以像素为单位）。

填充

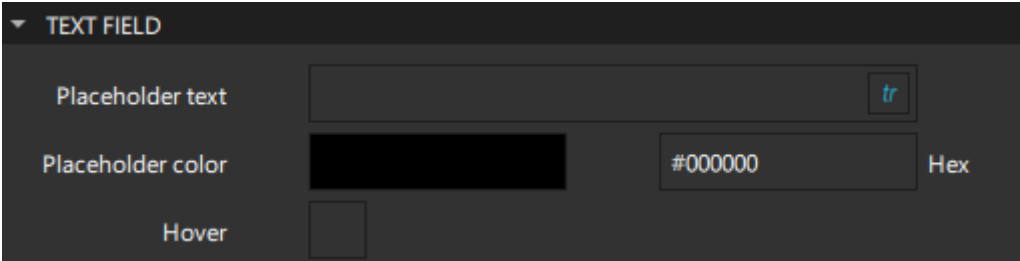
“**填充**”部分中的属性值指定内容周围的填充。各个填充属性采用**全局**字段的值，除非您显式设置它们。



注意：如果显式设置文本编辑或输入的宽度或高度，请确保它足够大以容纳填充值。如果文本没有足够的垂直或水平空间来呈现，它将显示为剪裁。

占位符文本

对于“文本字段”和“**文本区域**”控件，可以在用户在其中输入**文本**之前指定要在字段中显示的文本。在占位符文本字段中指定文本，在**占位符颜色**字段中指定其**颜色**。



选中悬停复选框以启用文本字段以接受**悬停**事件。

文本组件摘要

图标	名字	位置	单片机	目的
	标签	Qt快速控制		具有继承样式和字体的文本标签。
	发短信	默认组件 - 基本	✓	格式化的只读文本。
	文本区域	Qt快速控制		多行可编辑的格式化文本。
	文本编辑	默认组件 - 基本		可以验证的单行可编辑的格式化文本。
	文本字段	Qt快速控制		一行可编辑的纯文本。
	文本输入	默认组件 - 基本		可以验证的单行可编辑纯文本。

< 形状

图像 >



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

发牌

条款和条件
开源
常见问题

支持

支持服务
专业服务
合作伙伴
训练

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献



下载
市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)