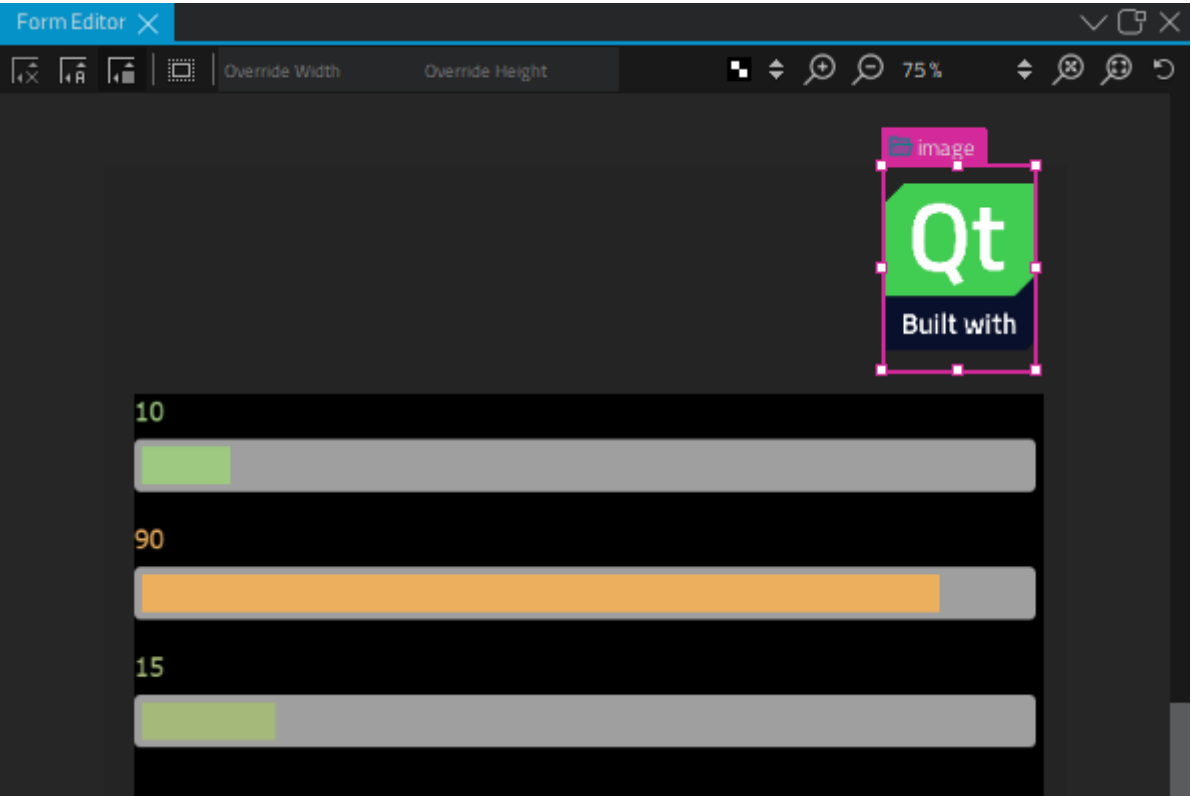


🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > 二维和

二维和

通过在2D视图中打开组件文件并将 2D 组件和资产的实例放入其中，可以在2D视图中设计应用程序。



在2D视图中选择组件实例时，标记将显示在其边缘和拐角处。根据光标的形状，您可以通过拖动组件实例将以下操作应用于组件实例：

- › 移动
- › 调整
- › 旋转

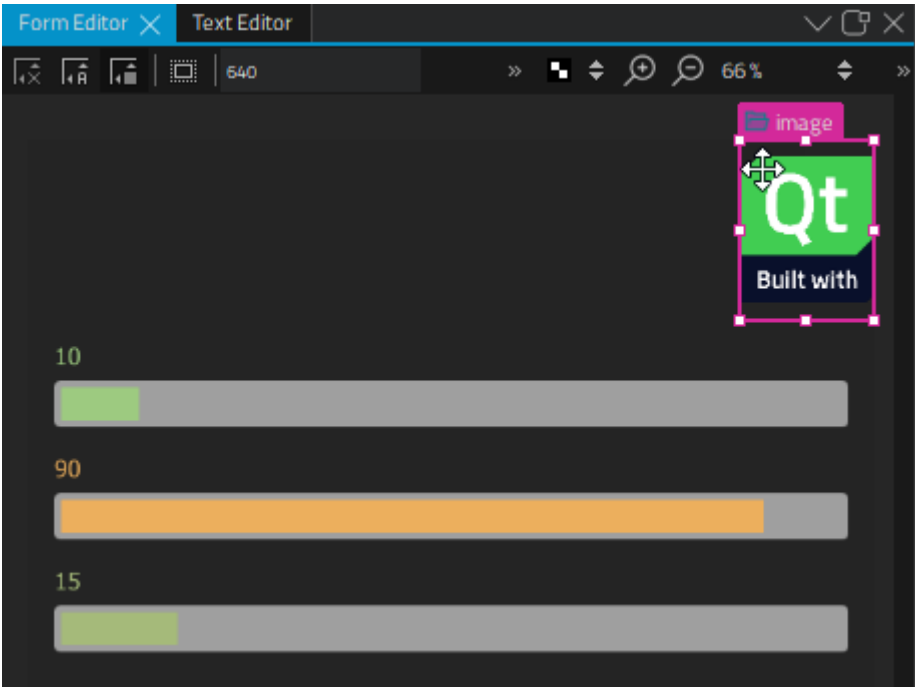
2D 视图按钮摘要

2D视图工具栏包含以下按钮和字段。

		与父组件和同级组件对齐
	将组件实例定位到它对齐到的组件实例。	与父组件和同级组件对齐
	在对齐组件实例或同级实例时，将组件实例与它们的父实例或同级实例对齐。	与父组件和同级组件对齐
	隐藏并显示组件实例边界。	隐藏元件边界
覆盖宽度	显示使用指定宽度的组件预览。	预览组件尺寸
覆盖高度	显示使用指定高度的组件预览。	预览组件尺寸
	设置2D视图工作区的颜色。	设置画布颜色
	放大。	缩放
	缩小。	缩放
缩放级别	设置从列表中选择缩放级别。	缩放
	缩放以适合所有内容。	缩放
	缩放以适合当前所选内容。	缩放
	刷新二维视图的内容。	刷新 2D 视图内容

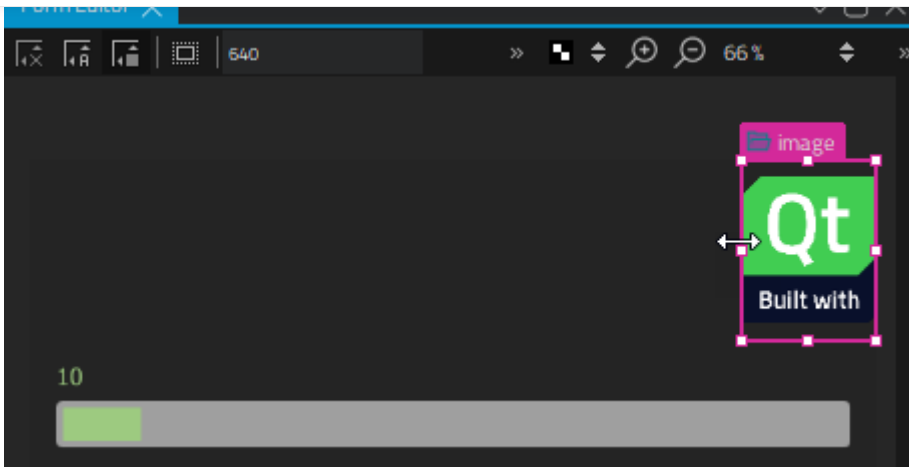
移动组件

显示移动光标时，可以将选定的元件实例移动到2D视图中的任意位置。



有关在 UI 中定位组件实例的替代方法的详细信息，请参阅[可缩放布局](#)。

调整 2D 组件的大小



要从所选组件实例的中心而不是从其边缘调整大小，请按Alt（或在 macOS 上按Opt）。

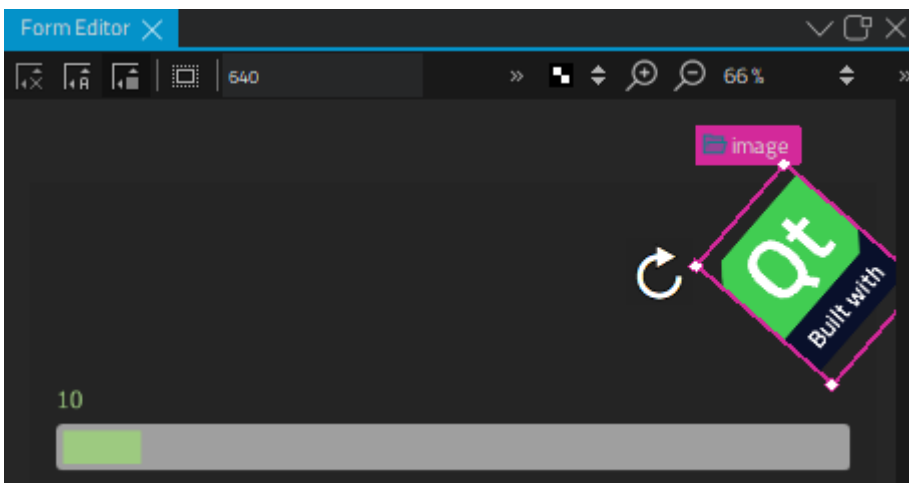
若要在使用角标记时调整大小时保留图像纵横比，请按Shift。这也适用于使用左、右、上或下锚点定位的组件实例。

若要从组件实例的中心调整大小并保留纵横比，请按Alt+Shift（或在 macOS 上按Opt+Shift）。

有关在 UI 中指定组件或组件实例大小的替代方法的详细信息，请参阅[2D 几何图形](#)。

旋转 2D 组件

当旋转光标显示在组件实例的一个角上时，可以顺时针或逆时针拖动以围绕其原点自由旋转组件实例。



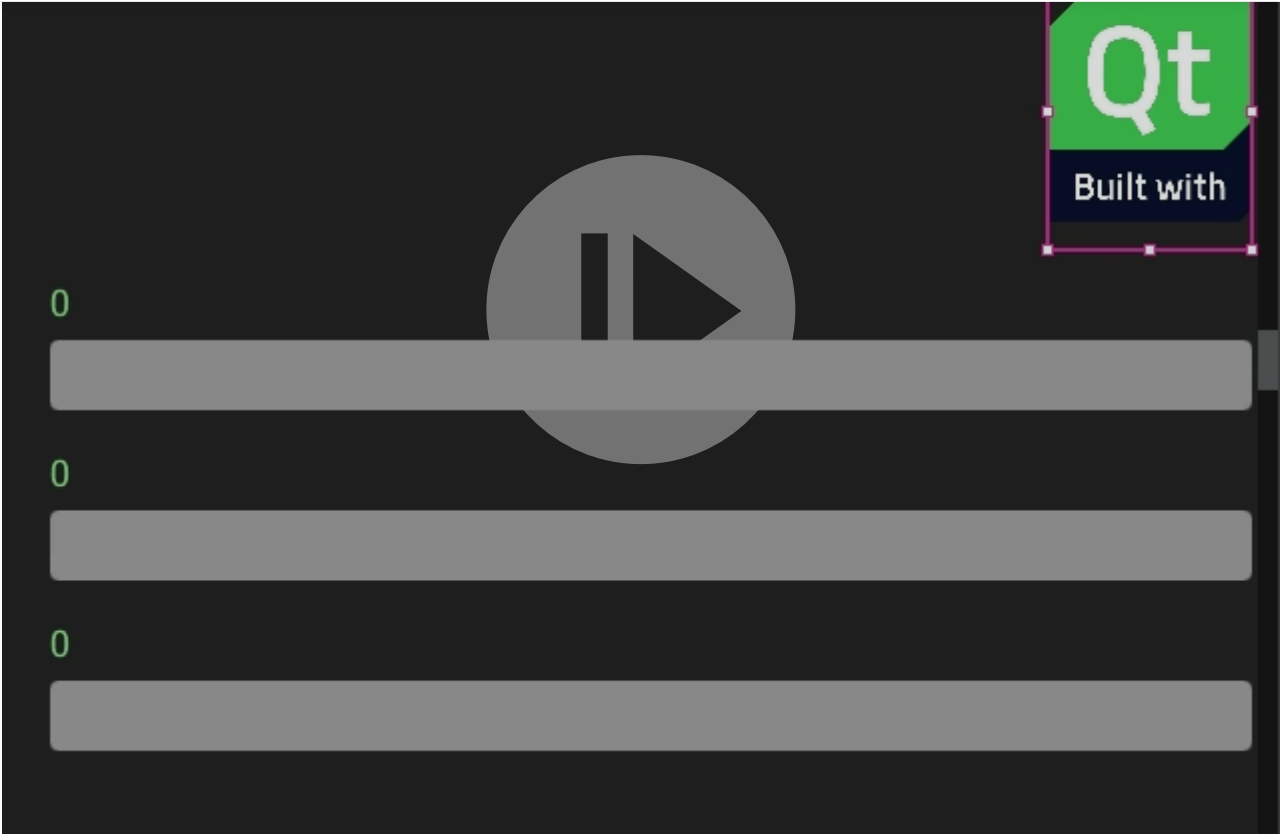
此外，按Shift或Alt（或在 macOS 上按Opt）分别以 5 度或 45 度的步长旋转组件实例。

您可以在[属性 > 几何 - 2D > 原点](#)中设置[原点](#)。在那里，您还可以输入“[旋转](#)”属性的值（以度为单位）。



缩放

您可以使用工具栏上的缩放按钮放大和缩小2D视图，或者从列表中选择百分比缩放级别。可以使用更多按钮进行缩放以适合视图中的所有内容，或缩放以适合当前选定的组件实例。

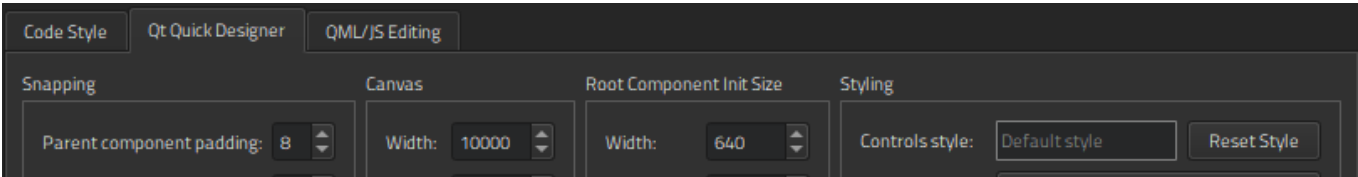




与父组件和同级组件对齐

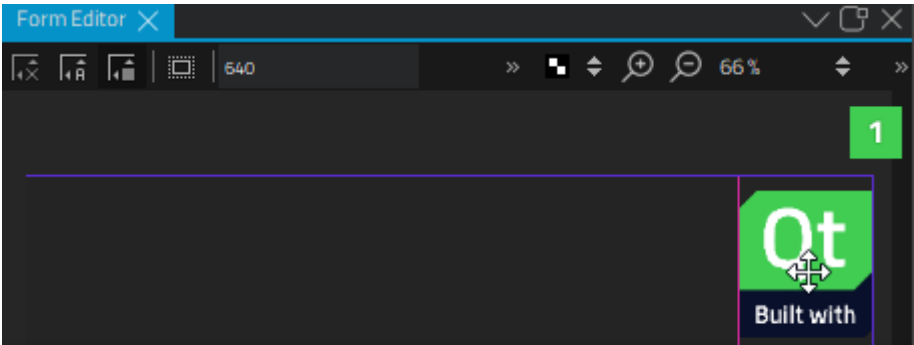
您可以使用捕捉在2D视图中对齐组件实例。选择该按钮可使组件实例与其父实例或同级实例对齐。捕捉线会自动出现，以帮助您定位元件实例。单击该按钮可将所选组件实例定位到要对齐的组件实例。一次只能选择一个捕捉按钮。选择一个捕捉按钮会自动取消选择其他捕捉按钮。

选择“编辑>首选项>Qt 快速>Qt 快速设计器”以指定捕捉设置。在“父组件填充”字段中，指定父线和捕捉线之间的距离（以像素为单位）。在“同级组件间距”字段中，指定同级和捕捉线之间的距离（以像素为单位）。




Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

下图显示了将**父组件填充**设置为 5 像素时的对齐线（1）。



有关使用“属性”视图对齐和分发组件实例的替代方法，请参阅[对齐和分发组件](#)。

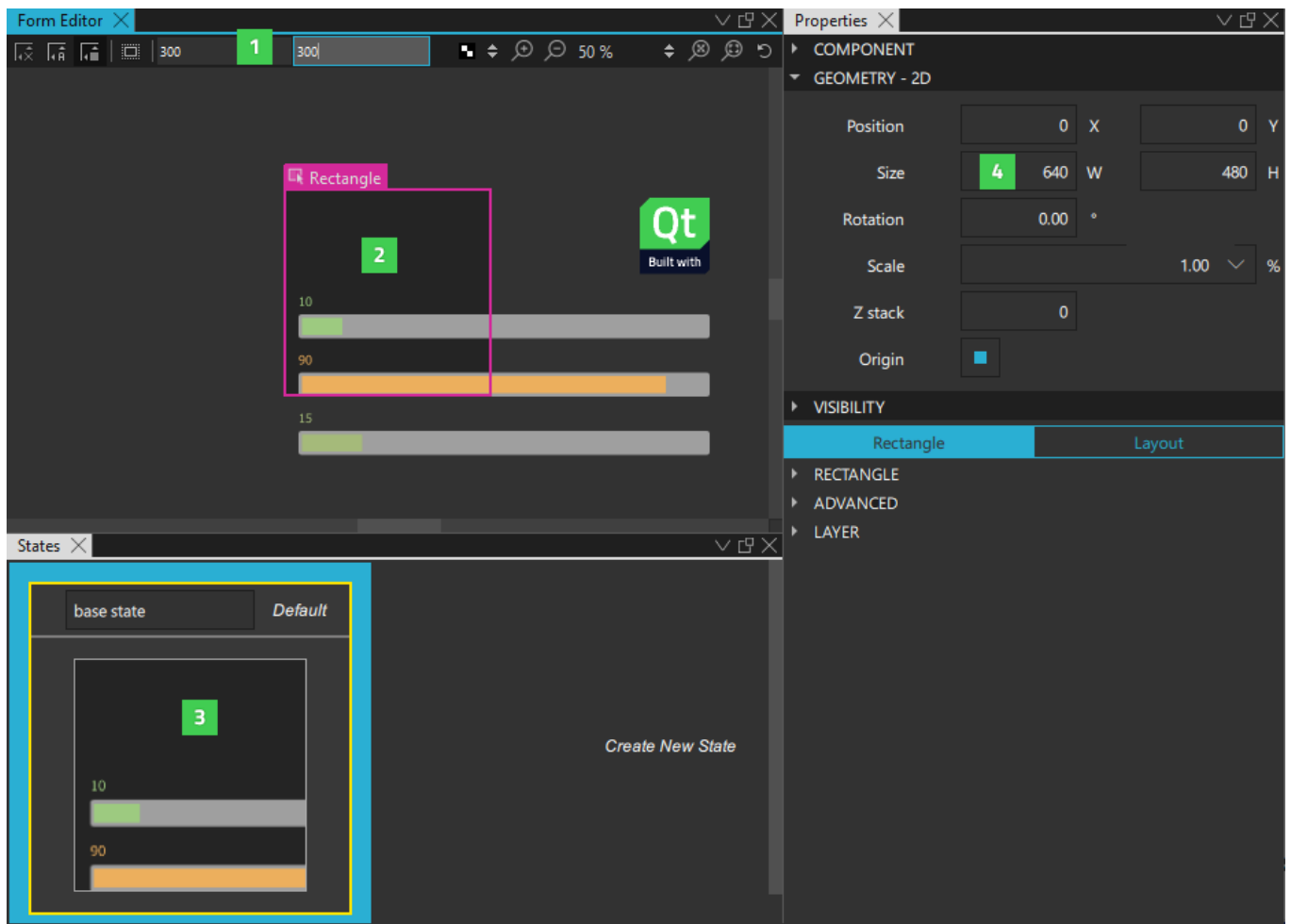
隐藏元件边界

二维视图显示组件实例的边界。若要隐藏它们，请选择按钮.

预览组件尺寸

UI 文件中根组件的宽度和高度决定了组件的大小。您可以在其他 UI 文件中重复使用不同大小的组件（如按钮），并设计 UI 以用于不同的设备配置文件、屏幕分辨率或屏幕方向。如果组件的最终大小由[属性绑定](#)确定，则组件大小也可能为零（0，0）。

要试验不同的组件大小，请在工具栏上的覆盖[宽度](#)和覆盖[高度](#)字段（1）中输入值。更改显示在2D视图（2）和状态视图（3）中，但属性值不会在 UI 文件中永久更改。可以在“属性”视图（4）中永久更改属性值。



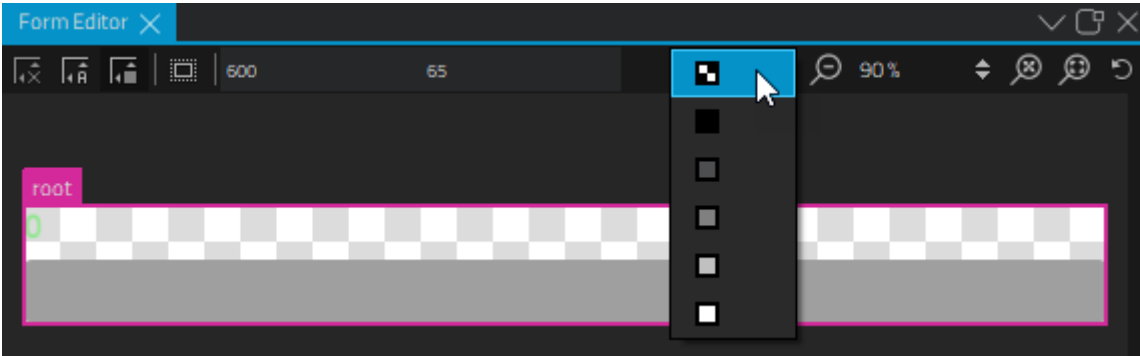
要设置根组件的初始大小，请选择[编辑](#)>[首选项](#)>[Qt 快速](#)>[Qt 快速设计器](#)，然后在[根组件初始化大小](#)组中指定组件宽度和高度。

指定画布大小

要更改画布大小，请选择[编辑](#)>[首选项](#)>[Qt 快速](#)>[Qt 快速设计器](#)，然后在[画布](#)组中指定画布宽度和高度。

以及画布颜色

如果将根组件的背景设置为透明，则工作区的颜色会使您难以看到正在处理的组件实例。要使组件实例更明显，可以在▣列表中选择画布颜色。默认情况下，颜色是透明的。设置画布颜色不会以任何方式影响根组件或组件实例的背景色。



刷新 2D 视图内容

打开 UI 文件时，将在2D视图中绘制文件中定义的组件及其包含的组件实例。在“属性”中编辑组件实例属性时，代码及其在2D视图中的表示形式可能会不同步。例如，当您更改组件实例在列或行中的位置时，新位置可能无法在2D视图中正确显示。

要刷新2D视图的内容，请按R或选择⌂（重置视图）按钮。

上下文菜单

下表汇总了“导航”和“二维视图”上下文菜单项，并提供了指向有关它们的详细信息的链接。

要了解	转到
安排	排列组件
编辑	显示和隐藏组件
锚	设置锚点和边距
群	组织组件
位置	使用定位器
布局	使用布局
堆叠式集装箱	列表和其他数据模型
时间轴	创建时间轴
事件列表	模拟事件
编辑颜色	内联编辑属性
编辑批注	注释设计
将文件与模板合并	将文件与模板合并
将组件实例移动到单独的文件中	将组件实例转换为自定义组件

进入组件	在组件内移动
------	--------

◀ 设计视图

二维和 ▶



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

