

# 粒子方向

可以通过指定向目标位置或目标矢量发射的粒子速度来指定方向。

## 目标方向

“**目标方向**”组件将发射粒子速度设置为目标位置。

在“**属性**”>“**粒子目标方向**”中指定**粒子目标方向**的通用设置。

PARTICLE TARGET DIRECTION

Position

0.00

X

0.00

Y

0.00

Z

Position Variation

0.00

X

0.00

Y

0.00

Z

Normalized

false

Magnitude

1.00

Magnitude Variation

0.00

**位置** 指定粒子目标的位置。对于目标位置的变化，请指定**位置变化**。

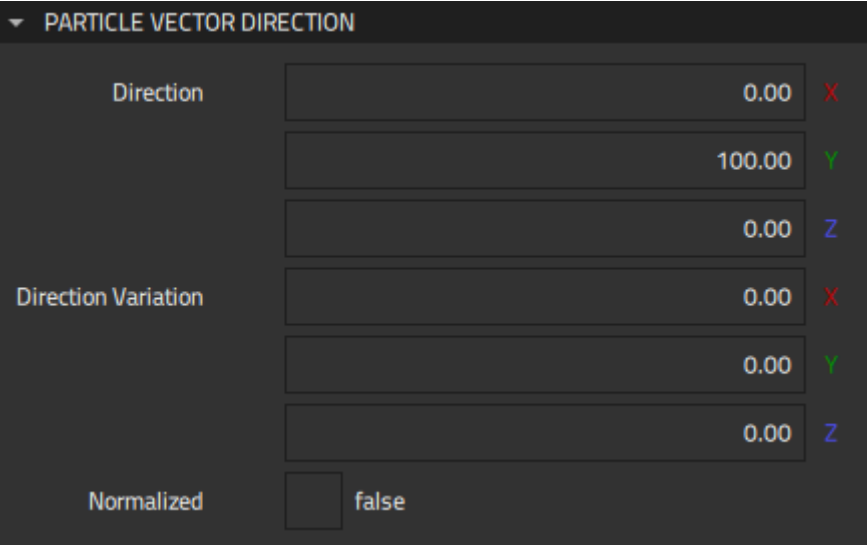
**归一化**确定到该位置的距离是否会影响粒子速度的大小。启用“**归一化**”以仅从“**大小**”和“**大小**”变化派生速度量。

“**大小**”以每秒**位置**变化为单位指定大小。负值会加速与仓位相反的方向。禁用**归一化**后，此值将与到目标位置的距离相乘。对于幅度的变化，请指定**幅度变化**。

例如，要向目标位置（100， 0， 0）发射随机大小介于 10..20 之间的粒子，请将“**星等**”设置为 15.00，将“**星等变化**”设置为 5.00。此外，启用**规范化**。

## 矢量方向

在“属性”>“粒子矢量方向”中指定**粒子矢量方向**的常用设置。



“**方向**”指定粒子目标的方向。正 Y 值表示*向上*，而负值表示*向下*。负 Z 值会导致粒子沿与目标矢量相反的方向移动。

对于目标方向的变化，请指定**方向变化**。启用“**归一化**”以在应用变体后对方向进行归一化。当它被禁用时，变化会影响粒子速度的大小。启用后，变化会影响方向，但幅度由原始方向长度决定。

[◀ 粒子影响器](#)

[创建组件实例 ▶](#)



Contact Us

### 公司

[关于我们](#)  
[Investors](#)  
[Newsroom](#)  
[Careers](#)  
[Office Locations](#)

### 发牌

[条款及细则](#)  
[Open Source](#)  
[FAQ](#)

### 支持

### 对于客户



Partners  
Training

Qt Login  
Contact Us  
Customer Success

社区

为Qt做贡献  
Forum  
Wiki  
Downloads  
Marketplace

© 2022 The Qt Company

Feedback Sign In