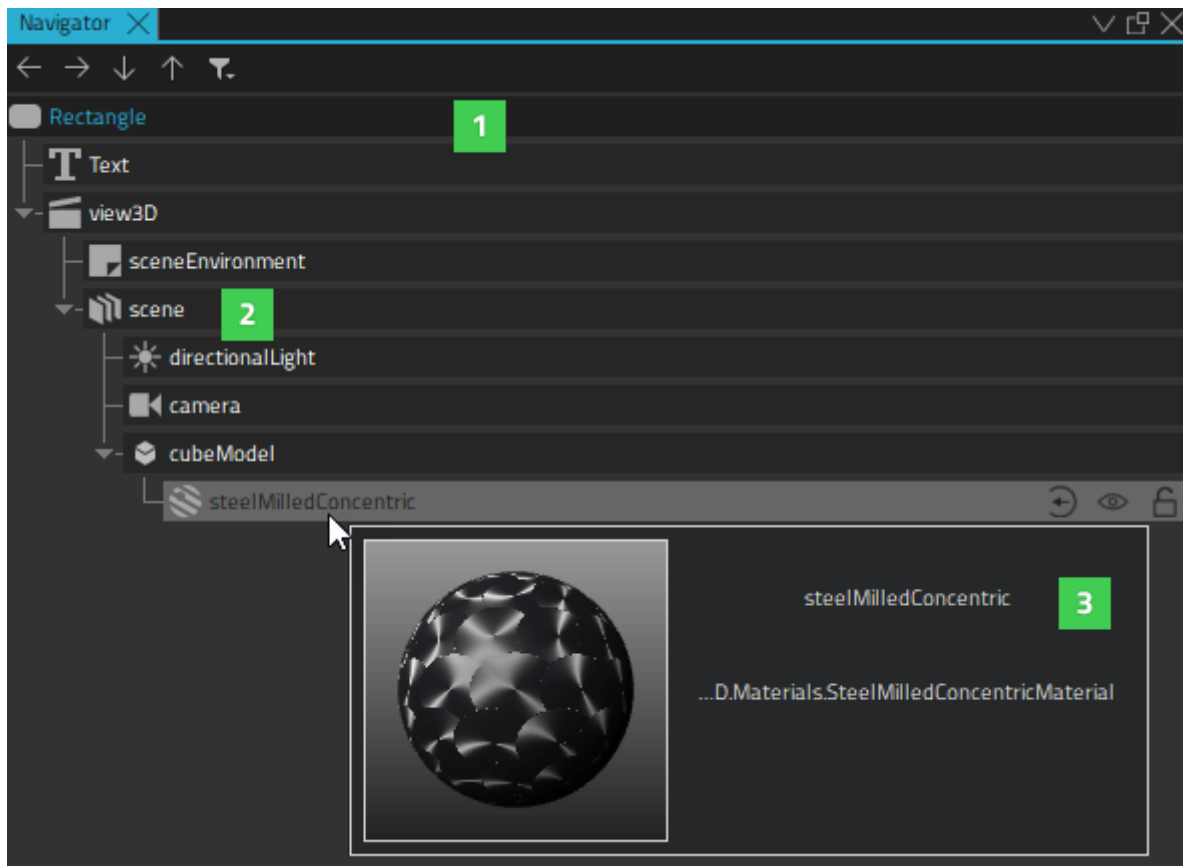


Qt设计工作室手册 &gt; 航海家

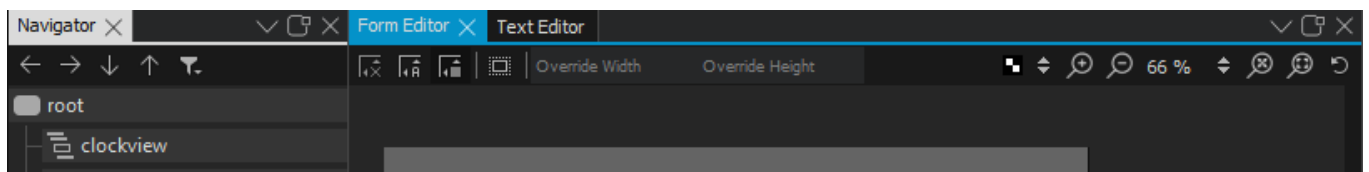
## 航海家

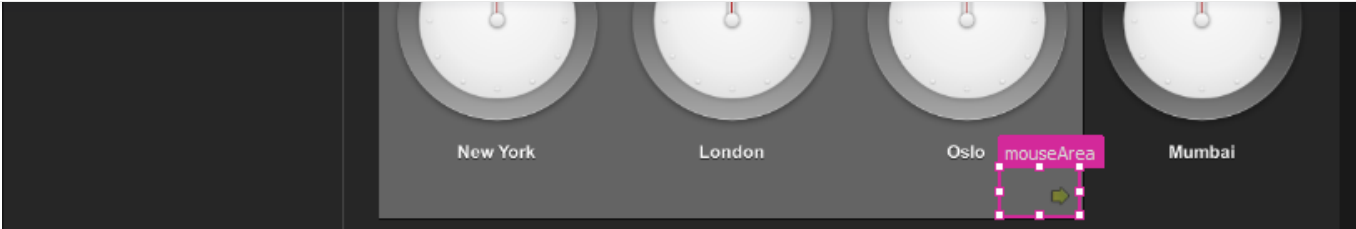
“导航”视图显示当前组件文件中的组件及其关系。组件（1）以树结构列出，位于其父组件（2）下方。您可以通过将鼠标悬停在组件上来预览组件（3）。



您可以在“导航”视图中选择组件，以在“属性”视图中编辑其属性。组件可以访问其父组件的属性。要在2D视图中选择零部件，请右键单击某个零部件，然后在“选择”（Select）子菜单中选择另一个零部件。

通常，子组件位于2D视图中的父组件内。但是，它们不一定必须适合父组件。例如，您可能希望使鼠标区域大于其下方的矩形或图像。





复制组件时，也会复制其所有子组件。删除组件时，也会删除子组件。

选择上下文菜单命令以将命令应用于组件。命令的可用性取决于组件类型。例如，您可以通过在上下文菜单中选择**更改源 URL**来更改图像组件的源。

## 导航器按钮摘要

下表列出了“**导航器**”按钮：

图标	工具提示	阅读更多
←	将组件在组件树中上移一级，以便它成为其当前父级的最后一个同级。	<a href="#">排列组件</a>
→	将组件在组件树中下移一级，以便它成为其最后一个同级的子级。	<a href="#">排列组件</a>
↓	将组件在其父组件内下移。	<a href="#">排列组件</a>
↑	将组件在其父组件内上移。	<a href="#">排列组件</a>
🔍	在 <b>导航器</b> 中显示和隐藏不可见的组件。	<a href="#">显示和隐藏组件</a>
@	添加可从组件外部使用的属性别名。	<a href="#">添加属性别名</a>
👁	在2D视图中显示和隐藏组件。	<a href="#">显示和隐藏组件</a>
🔒	锁定所有视图中的组件。	<a href="#">锁定组件</a>

## 显示和隐藏组件

要在关注应用程序的特定部分时在2D视图中显示和隐藏组件，请在“**导航**”中单击👁。

若要更改组件在应用程序代码中的可见性，请选中“**属性**”视图中的“**可见性**”复选框，或在上下文菜单中选择“**编辑>可见性**”。

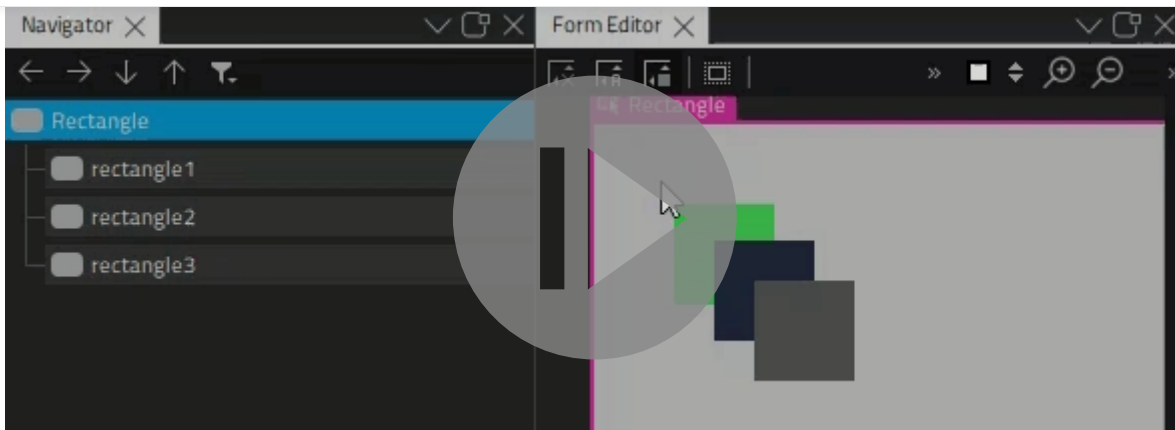
还可以在“**属性**”中将“**不透明度**”字段设置为 0，以隐藏 UI 中要应用动画的组件。

由于所有属性、可见性和不透明度都继承自父组件。要隐藏或显示子组件，请编辑父组件的属性。

要在**导航器**中隐藏不可见的零部件，请单击（🔍 **过滤器树**）并选择仅**显示可见零部件**。

## 锁定组件

在设计复杂的应用程序时，很容易意外地修改Qt Design Studio视图中组件的属性，从而产生令人惊讶的结果。例如，当您尝试选择或转换特定组件时，2D视图可能会变得拥挤，并且其他组件可能会妨碍您，因此您最终会转换比您想要的更多的组件。




不能在2D视图或3D视图选择锁定的组件，也不能在“属性”中访问其属性。

如果尝试删除更改锁定组件属性的状态，系统会提示您确认删除。

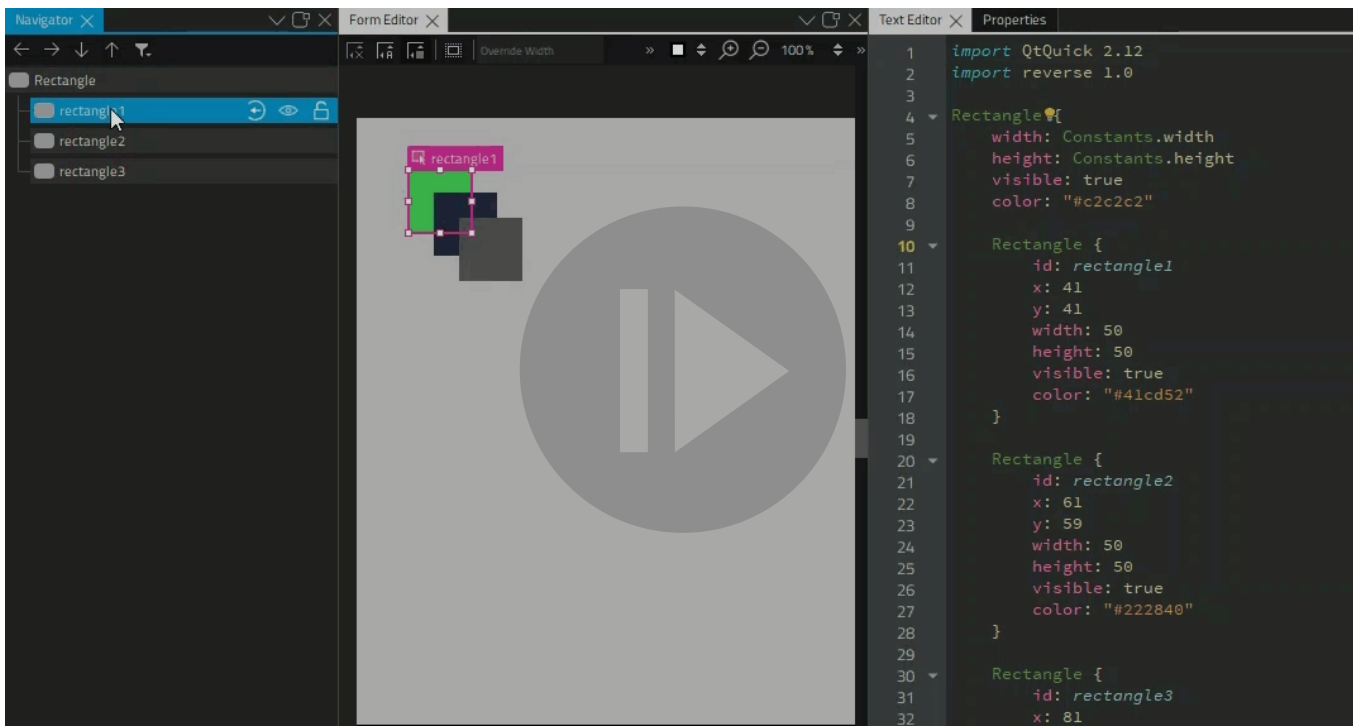
如果已将缓动曲线添加到关键帧动画中，则可以在“曲线”视图中锁定和解锁它们。如果锁定包含缓动曲线的元件，则锁定状态将在“导航”和“曲线”之间同步。

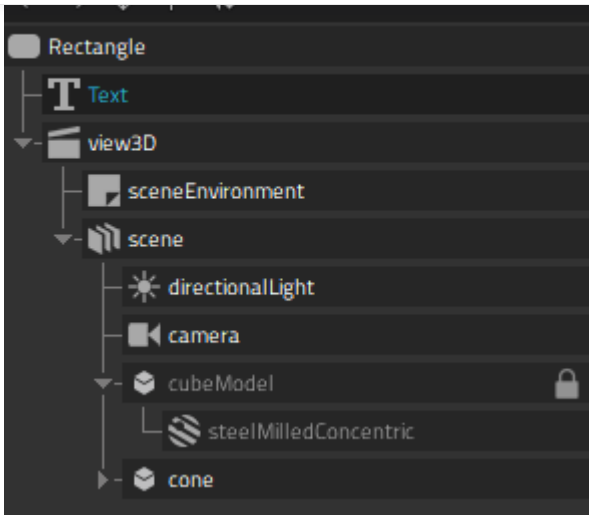
## 排列组件

您可以在“导航”和“代码”视图中查看组件文件中组件的顺序。文件中组件的顺序还决定了它们在二维视图中的绘制顺序。默认情况下，位于文件顶部的组件列在Navigator树的底部和2D视图中重叠组件的后面。要像其他一些工具一样按组件在文件中出现的顺序列出组件，请单击 （筛选器树），然后选择“反向组件顺序”。

要将组件移动到你父项内树的顶部或底部，请在“导航”或“二维”视图中右键单击该组件，然后选择“排列>置于顶层”或“置于底层”。要向上或向下移动组件，请选择“上移”或“后移”。

若要反转“导航”和“代码”视图所选组件的顺序，请选择“排列>反转”。





将组件实例拖放到2D视图时，新组件将添加为其下方组件的子组件。移动元件时，无法确定是要调整元件位置还是将它们附着到新的父元件上。因此，父组件不会自动更改。要更改组件的父级，请在将组件拖放到新位置之前按下`Shift`键。光标下最顶层的组件将成为组件的新父级。

## 添加属性别名

属性别名是可以从组件外部使用的属性。在“代码”视图中查看代码时，属性别名声明看起来像普通属性定义，只是它需要`alias`关键字而不是属性类型，并且属性声明的右侧必须是有效的别名引用：


```
property alias <name>: <alias reference>
```

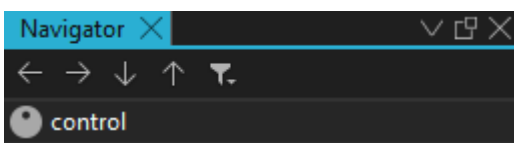
例如，以下别名引用项组件实例中的按钮组件实例：

```
property alias button: item.button
```

有效的别名引用：

- › 只能指向声明了属性别名的组件中的组件实例或属性。
- › 不能包含任意 JavaScript 表达式。
- › 不能指向声明属性别名的组件以外的其他类型的组件。
- › 必须在首次声明别名时定义。
- › 不能指向附加属性。
- › 不能指向第三级以下的嵌套组件实例的属性。

您可以使用“导航”中的  （Export）按钮将组件导出为具有有效别名引用的属性别名。



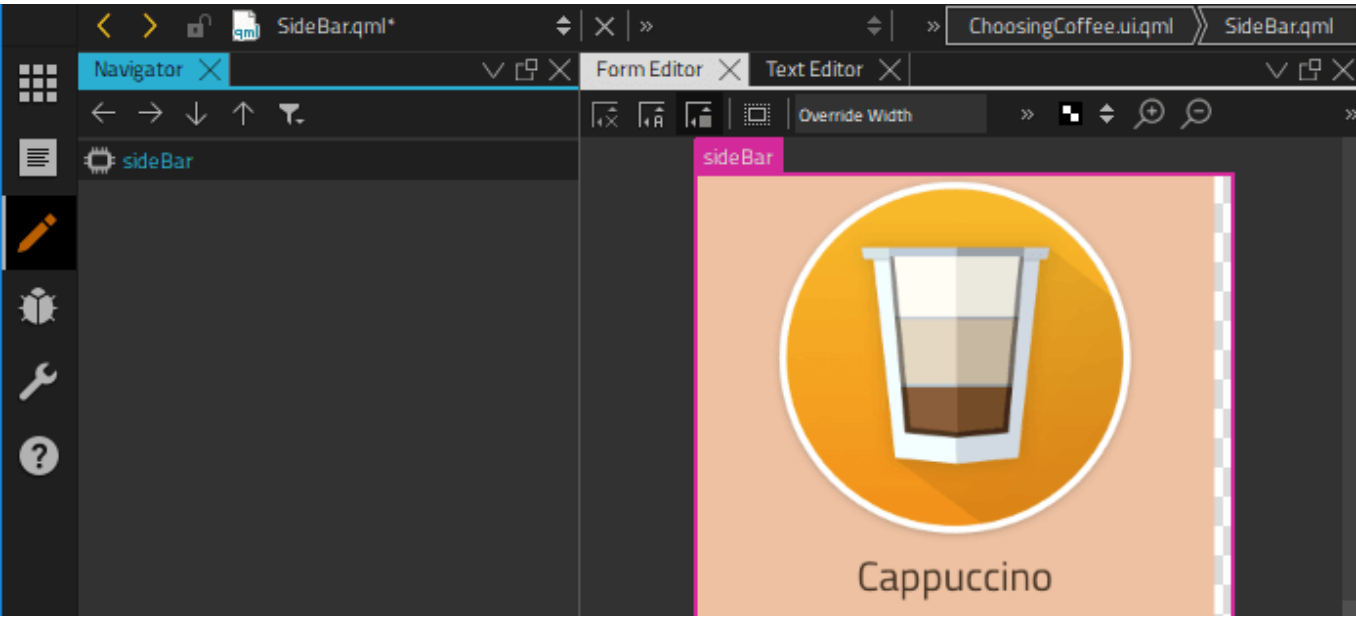
然后，可以在其他组件中使用属性[别名来创建与此组件](#)的连接。

## 在组件内移动

指定组件（，）的文件可以包含在单独文件中指定的其他组件的实例。您可以从不同的视图以不同的方式打开指定组件的文件：ui.qml.qml

- › 在2D或“**导航器**”视图中，右键单击组件的实例，然后在上下文菜单中选择“**进入组件**”或按F2。
- › 在“**属性**”中，选择“**编辑基本组件**”。

组件层次结构显示为面包屑路径，您可以在其中单击组件名称以打开相应的文件。这使您可以在完成组件编辑后轻松导航回顶层。



## 上下文菜单

下表汇总了“**导航**”和“**二维视图**”上下文菜单项，并提供了指向有关它们的详细信息的链接。

要了解	转到
安排	<a href="#">排列组件</a>
编辑	<a href="#">显示和隐藏组件</a>
锚	<a href="#">设置锚点和边距</a>
群	<a href="#">组织组件</a>
位置	<a href="#">使用定位器</a>
布局	<a href="#">使用布局</a>
堆叠式集装箱	<a href="#">列表和其他数据模型</a>
时间轴	<a href="#">创建时间轴</a>
事件列表	<a href="#">模拟事件</a>

将文件与模板合并	将文件与模板合并
将组件实例移动到单独的文件中	将组件实例转换为自定义组件
添加新的信号处理程序	添加信号处理程序
转到实施	使用 UI 文件
进入组件	在组件内移动

< 资产

性能 >



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基



© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)