

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [粒子方向](#)

粒子方向

可以通过指定朝向目标位置或目标矢量的发射粒子速度来指定方向。

目标方向

“**目标方向**”组件将发射粒子速度设置为目标位置。
在**属性>粒子目标方向**中指定粒子目标方向的常用设置。

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

	<input type="text" value="0.00"/>	Y
	<input type="text" value="0.00"/>	Z
Position Variation	<input type="text" value="0.00"/>	X
	<input type="text" value="0.00"/>	Y
	<input type="text" value="0.00"/>	Z
Normalized	<input type="checkbox"/> false	
Magnitude	<input type="text" value="1.00"/>	
Magnitude Variation	<input type="text" value="0.00"/>	

位置指定粒子目标的位置。对于目标位置的变化，指定**位置变化**。

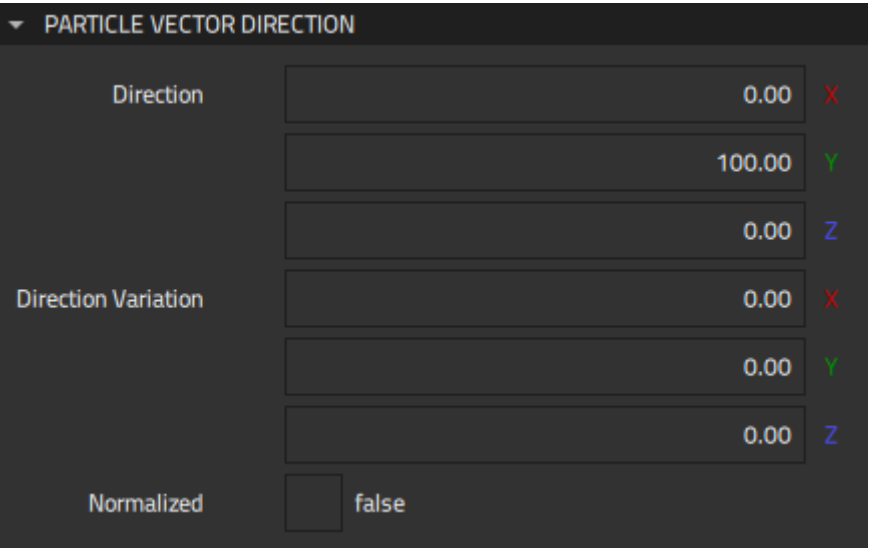
归一化确定到位置的距离是否会影响粒子速度的大小。启用**归一化**以仅从量级和**量级变化**派生速度量。

量级指定每秒**位置**变化中的**量级**。负值在与位置相反的方向上加速。禁用**归一化**时，此值将乘以到目标位置的距离。对于量级变化，请指定**量级变化**。

例如，要向目标位置（100， 0， 0）发射随机星等介于 10..20 之间的粒子，请将**星等**设置为 15.00，将**星等变化**设置为 5.00。此外，启用**规范化**。

矢量**方向**组件将发射的粒子速度设置为朝向目标矢量。方向矢量的长度用作速度大小。

在**属性>粒子矢量方向**中指定粒子矢量方向的常用设置。



方向指定粒子目标的方向。正Y值表示*向上*，而负值表示*向下*。负Z值会导致粒子沿与目标矢量相反的方向移动。

对于目标方向的变化，指定**方向变化**。启用归一化以在应用变体后**归一化**方向。当它被禁用时，变化会影响粒子速度的大小。启用后，变化会影响方向，但大小由原始方向长度确定。

< 粒子影响器

创建组件实例 >



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

专业服务
合作 伙伴
训练

下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录