Q 搜索

Qt设计工作室手册 > 导入 2D 资源

导入 2D 资源

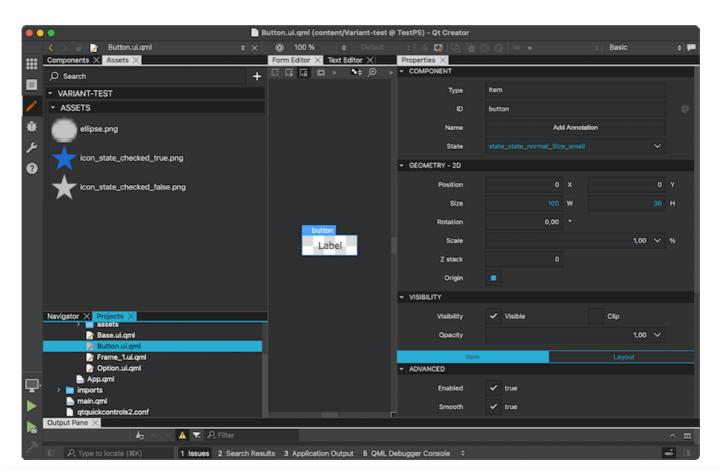
您可以将2D资源(如图像、字体和声音文件)导入Qt Design Studio,以便在项目中使用它们。

若要导入资源,请将包含资产的外部文件从 Windows 上的文件资源管理器等拖放到2D、导航器或代码视图。

或者,选择**资产**>十并按照"**资源导入**"对话框中的说明进行操作。您还可以多选多个外部资源文件,以同时将它们拖放到Qt Design Studio。

导入的图像将显示在**资产**中。如果通过将资源拖动到 2D 视图来启动导入,则它们也会作为图像组件添加到项目中,您可以在2D和**导航器**视图中查看它们。如果将外部字体文件拖动到2D视图,它将作为文本组件添加到项目中。其他导入的资源(如声音文件)将仅显示在"**资源**"中,然后您可以将它们拖放到合适的视图中。

Qt设计工作室手册3.8.0 Topics ➤



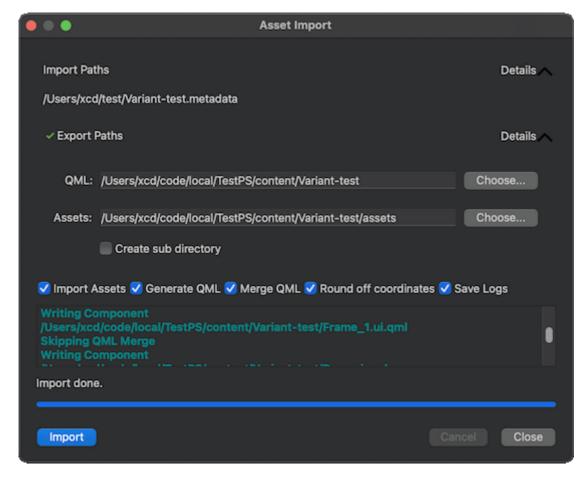


Qt Bridge将设计导出为存档 (.qtbridge) 或带有.metadata文件的图像。Qt Design Studio支持这两种格式。

以下说明使用空项目作为示例。有关您拥有的选项的更多信息,请参见创建项目。

要将导出的资源导入Qt Design Studio项目:

- 1. 选择"文件>新建项目>常规>空"。添加有关项目的详细信息,然后选择"创建"。
- 2. 在"项目"中, 双击"*屏幕01.ui.qml*"以移动到"设计"模式。
- 3. 选择**资产**>十。
- 4. 选择导出资产的文件夹。
- 5. 在下拉菜单中选择压缩元数据(*.qtbridge)或导出的元数据(*.metadata)以过滤导出的文件。
- 6. 选择要导入的文件, 然后选择"打开"。
- 7. 选择导入路径字段旁边的详细信息以显示从中导入导出资源的路径。



- 8. 选择导出路径字段旁边的详细信息以显示要将资产复制到的路径。
- 9. 在 QML 字段中, 您可以更改要将 QML 文件复制到的文件夹。
- 10. 在"资产"字段中,您可以更改要将图像文件复制到的文件夹。
- 11. 选中创建子目录复选框以导入导出路径内子目录中的资产。
- 12. 如果只想创建 QML 文件,请取消选中**导入资产**复选框。
- 13. 如果只想导入资产,请取消选中**生成 QML**复选框。
- 14. 如果您之前已导入资产并希望将更改合并到现有 QML 文件中而不是覆盖现有文件,请选中**合并 QML**复选框。请参阅合并 QML 文件。
- 15. 选中**舍入坐标**复选框以将生成 QML 文件中的位置和尺寸值舍入为整数。
- 16 洗中保存日志复洗框 将导出**日志**写入 OMI 导出路径中所洗日录中的文本文件



导入的资源在**资产**中显示为图像。您在设计工具中指定的组件在"**组件>我的组件**"以及"**项目**"视图中显示为单独的 QML 文件。要使用它们,请将它们从**组件**拖放到2D或导航器视图。

如果导入时"资源导入器"对话框中显示资源导入器冲突、警告和错误,请修复设计工具中的问题并再次导出**资**

合并 QML 文件

重新导入QML组件时,Qt Design Studio中所做的更改将被保留。现有 QML 组件中的 QML 项更改将复制到新组件中的相应 QML 项。

合并 QML 组件时,将遵守以下规则。

-)导入时,将为组件中的每个 QML 项添加一个唯一标识符 (UUID)。 UUID 用于在现有组件中查找相应的 QML 项。
- > 现有组件中的新项属性将添加到新组件中的相应项中。
- > 在旧 QML 项和新 QML 项中设置 QML 属性时,新项中的属性保持不变。此规则不适用于绑定属性。在绑定的情况下,在Qt Design Studio中所做的更改将被保留。
- > 新的子项将添加到新组件中的相应项中。
- > 在现有组件中找不到相应 QML 项的 QML 项将添加到新组件的根项下。

Qt Bridge for Sketch 教程

有关更多信息,请阅读有关将Qt Bridge for Sketch使用的教程,这些教程也可以从欢迎模式的"教程"选项卡中访问:

- > 草图桥教程第1部分
- > 草图桥教程第2部分

〈导入设计 使用自定义字体〉



支持

支持服务 专业服务 合作 伙伴

训练

对于客户

支持中心

下载

Qt登录

联系我们

客户成功案例

社区

为Qt做贡献

论坛

维基

下载

市场

© 2022 Qt公司

反馈 登

登录