

 搜索Qt设计工作室手册 > [将Qt Bridge for Adobe Photoshop使用](#)

将Qt Bridge for Adobe Photoshop使用

组织资产

要使用 Qt Bridge for Adobe Photoshop 从 Adobe Photoshop 导出设计以将其导入 Qt Design Studio，要在使用 Photoshop 时获得最佳效果，请在使用 Photoshop 时遵循以下准则：

- › 将您的图稿排列到**画板**中，并将其组织成组和图层，这些组和图层作为单独的文件导入Qt Design Studio，具体取决于您在导出设计时所做的选择。
- › 使用“文字”工具确保所有文本标签都导出到**文本**项目。
- › 以矢量格式存储所有资产，以便能够轻松地针对不同的屏幕尺寸和分辨率重新缩放它们。

要在Qt Design Studio中使用您在Photoshop中使用的字体，您需要将它们加载到Qt Design Studio。Qt Design Studio会在您预览UI时将它们部署到设备上。有关更多信息，请参阅[使用自定义字体](#)。

注意：您只能导出以 Photoshop 文件格式存储的文件，例如`.psd`和`.psb`。对于所有其他文档格式，Qt Design Studio显示以下错误消息：文档不受支持。

您可以导出的项目

您可以使用Qt Bridge for Adobe Photoshop导出设计的以下部分：

- › 层
- › 文本图层
- › 组
- › 画板

不能导出设计的以下部分：

- › 智能对象
- › 框架

使用画板

当您从Adobe Photoshop导出设计并将其导入Qt Design Studio时，将保留画板上的组和图层之间的关系。

如果计划在 UI 中将设计片段用作单独的图像，请在美工板上将它们分组为单独的图层。然后，可以将组导出为组件，并将其中的每个图层导出为子层。子项将作为单独的PNG文件导入到Qt Design Studio，您可以将其用作图像源。

要将画板的内容用作 UI 中的单个图像，可以在导出组和图层时合并它们。在导入过程中，内容将拼合为一个 PNG 文件。合并的完成方式使您能够在 Photoshop 或 Adobe Illustrator 中更改组和图层，然后再次导出和导入画板。例如，这是一种创建最终 UI 外观的参考图像的简单方法。

将UI的不同部分（如菜单和弹出窗口）放在单独的画板上，以便能够将它们导出为组件或子项，并将它们作为代码和PNG文件导入，您可以在创建UI时将其拖放到Qt Design Studio Design模式下的2D视图中。

Qt Design Studio提供了预定义的UI控件集，您可以根据需要对其进行修改。您可以将自己的控件导出为组件、Qt Quick Controls 或 Qt Quick Studio 组件。控件的位置和尺寸将保留。

但是，如果希望 UI 控件（如复选框）的外观与它们在 Photoshop 中完全相同，则必须在美工板中创建控件，并在要创建控件实例的图层中使用美工板。Qt Bridge 将控件导入为自定义组件，您可以在 Qt Design Studio 中对其进行编程。

导出资产

每个画板都会自动导出为一个组件，这意味着它将作为单独的文件导入，其中包含美工板上的所有图稿，但设置为跳过或导出为子项目的图层除外。您可以确定如何导出画板中的每个组或图层：作为组件或子项导出。此外，您可以将画板的组和图层作为一个项目合并到父级中，也可以完全跳过图层。

默认情况下，图层按如下方式导出：

- › 第一级图层组将导出为美工板的子项目。
- › 第二级图层组将合并到其父级图层组。
- › 资产图层将作为合并图层导出。
- › 文本图层始终导出为子项目。
- › 图像以 PNG 或 JPG 格式导出，具体取决于您的选择。

Qt Bridge for Adobe Photoshop 会自动为所有组和图层建议标识符（ID）。这些ID将用作Qt Design Studio中的文件名。您可以更改ID，以便在Qt Design Studio中轻松找到它们。请记住，ID 必须是唯一的，并且它们必须遵循一些命名约定。

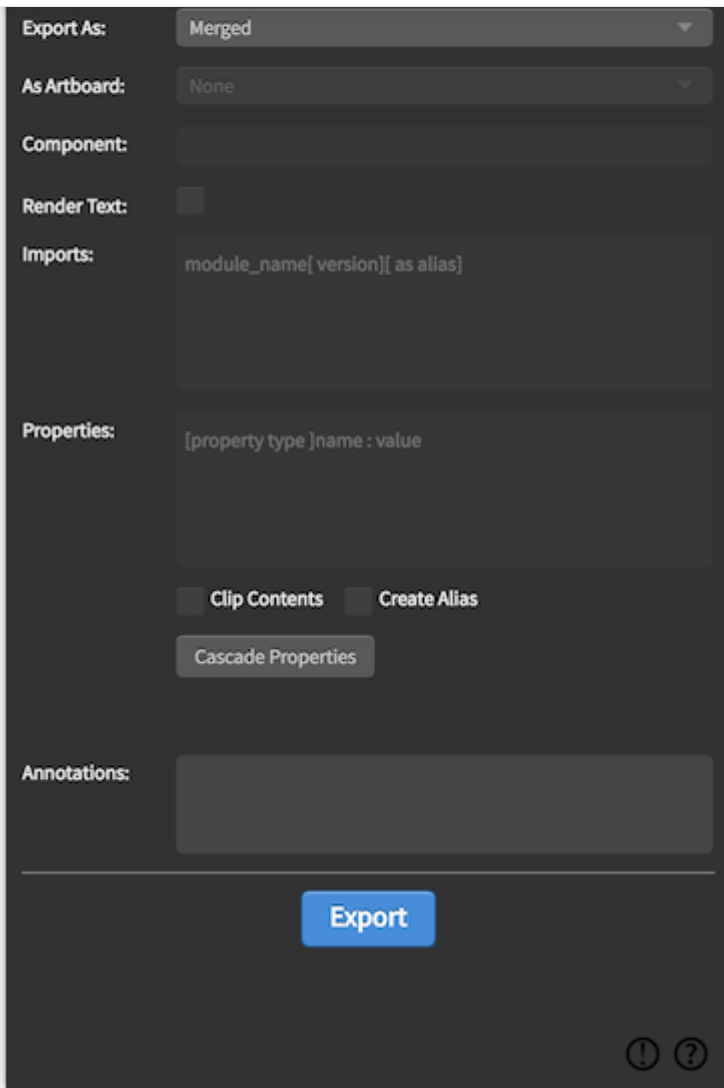
您可以使用默认设置导出资源，稍后在Qt Design Studio中进行所有更改。如果您熟悉QML 语法，则可以修改设置以在一定程度上定制生成的代码。例如，您可以指定要用于画板或图层的组件或Qt Quick Studio 组件。如果您绘制了要制作动画的弧，则可以将其导出为ArcStudio组件，以避免在Qt Design Studio中将弧形图像替换为Arc组件。或者，您可以将按钮导出为 Qt 快速控制按钮类型。

您可以指定用于组或图层的效果，如模糊效果。

Qt Design Studio 支持的 QML 类型列在 Qt Design Studio 设计模式的“组件”视图中。

您还可以为组件的属性指定值，或创建属性别名以从其他属性中提取值。





指定导出资源的设置

要使用Qt Bridge for Adobe Photoshop导出您的设计：

1. 适用于Adobe Photoshop的Qt Bridge 会自动为所有组和图层建议标识符，您可以在ID字段中更改这些标识符。ID 必须是唯一的，它们必须以小写字母或下划线开头，并且只能包含字母、数字和下划线字符。有关详细信息，请参阅[id 属性](#)。
2. 在导出为字段中，选择组或图层的导出类型：
 - › **组件导出**带有元数据的选定画板、组或图层。导出的数据稍后可用于将组件作为单独的 UI 文件导入，该文件包含其中的所有图稿，但设置为跳过或导出为子项的图层除外。
 - › **子级**将所选组或图层的每个资源导出为单独的 PNG 文件，并引用组件文件中的图像。
 - › **合并**会将选定的组和图层合并到父级中，作为一个项目。
 - › **跳过**将完全跳过所选图层。
3. 在“作为画板”字段中，选择要重复使用的**画板**。例如，可以使用画板定义组件（如按钮），并在其他画板中重复使用它。
4. 在 组件 字段中，指定要将此图层变形为的**组件**或 Studio 组件。导入期间生成的组件将属于此类型。例如，如果绘制了一个矩形，则可以将其导出为[矩形](#)工作室组件。您可以提供在“**导入**”字段中定义组件类型的模块的 import 语句。

5. 选中渲染文本复选框以将**文本图层渲染**为资产。图层将导出为资产，并且不会导出文本数据。这允许将文本图层合并到父画板或组。
6. 在“**添加导入**”字段中，输入其他导入语句以将其添加到生成的 UI 文件中。例如，要使用Qt Quick Controls 2.3，您需要导入语句;要使用Qt Studio Components 1.0，您需要导入语句。您还可以将模块作为别名导入。QtQuick.Controls 2.3QtQuick.Studio.Components 1.0
7. 在“**属性**”字段中，指定组件的属性。您可以在Qt Design Studio中添加和修改属性。
8. 选中“**裁剪内容**”复选框以启用从图层生成的类型中的裁剪。生成的类型将自己的绘画以及其子级的绘画剪裁到其边框。
9. 选中创建别名复选框，将从此图层生成的项目导出为父组件中的**别名**。
10. 选择级联属性以将当前属性集应用于所选图层的所有子级。
11. 在**注释**字段中，指定组件的注释。请参阅**注释设计**。
12. 选择“导出”以将资产复制到指定的**导出**路径。
13. 导出完成后，选择“**确定**”。

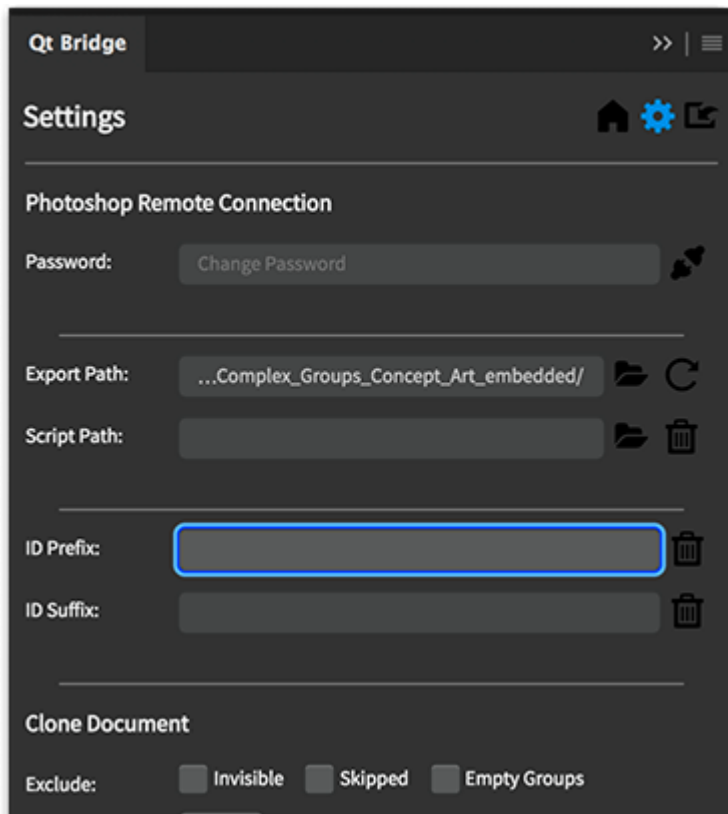
所有资产和元数据都将复制到您指定的目录中。这可能需要一些时间，具体取决于项目的复杂性。

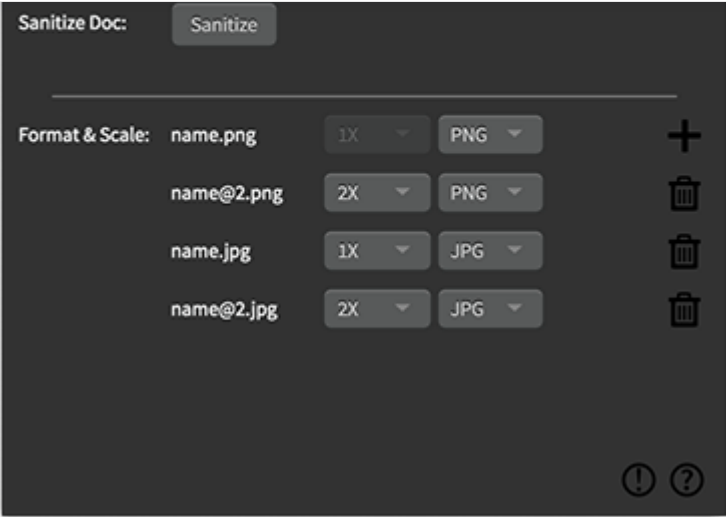
您现在可以在Qt Design Studio中创建项目并将资源导入其中，如**创建项目**和**导入设计**中所述。

注意：对于具有大量图层的文档，使用 Qt Bridge for Adobe Photoshop 导出设计可能会很慢。关闭 Photoshop 的“信息”、“图层”和“属性”窗口可以缩短导出所需的时间。

自定义 ID

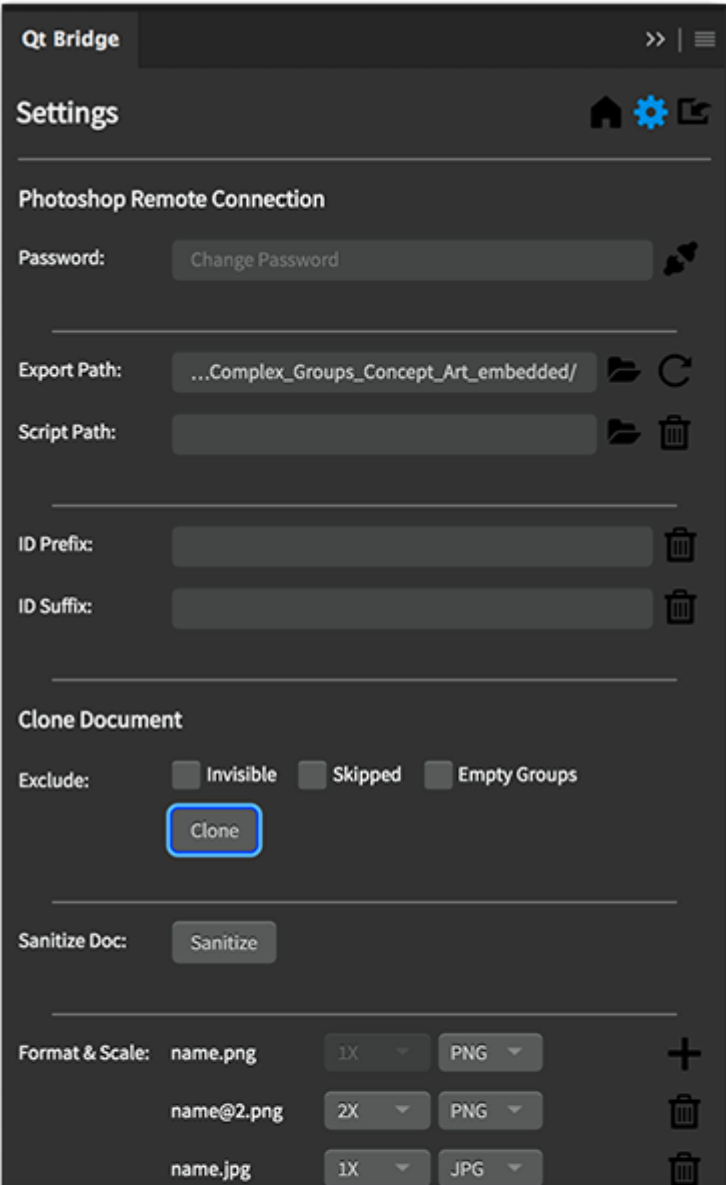
Qt Bridge for Adobe Photoshop支持自定义自动生成的ID。在 ID 前缀字段中，指定将附加到所有自动生成的 ID 前面的ID **前缀**。在 ID 后缀字段中，指定将附加到所有自动生成的 ID 的ID **后缀**。

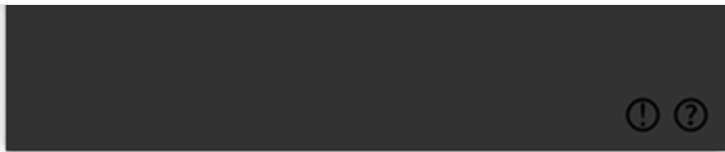




克隆文档

Qt Bridge for Adobe Photoshop可以创建当前文档的克隆。克隆工作流允许用户过滤掉某些类型的图层和组。在 Qt Bridge for Adobe Photoshop**Settings**对话框中，选择**克隆**以开始克隆文档。





克隆选项

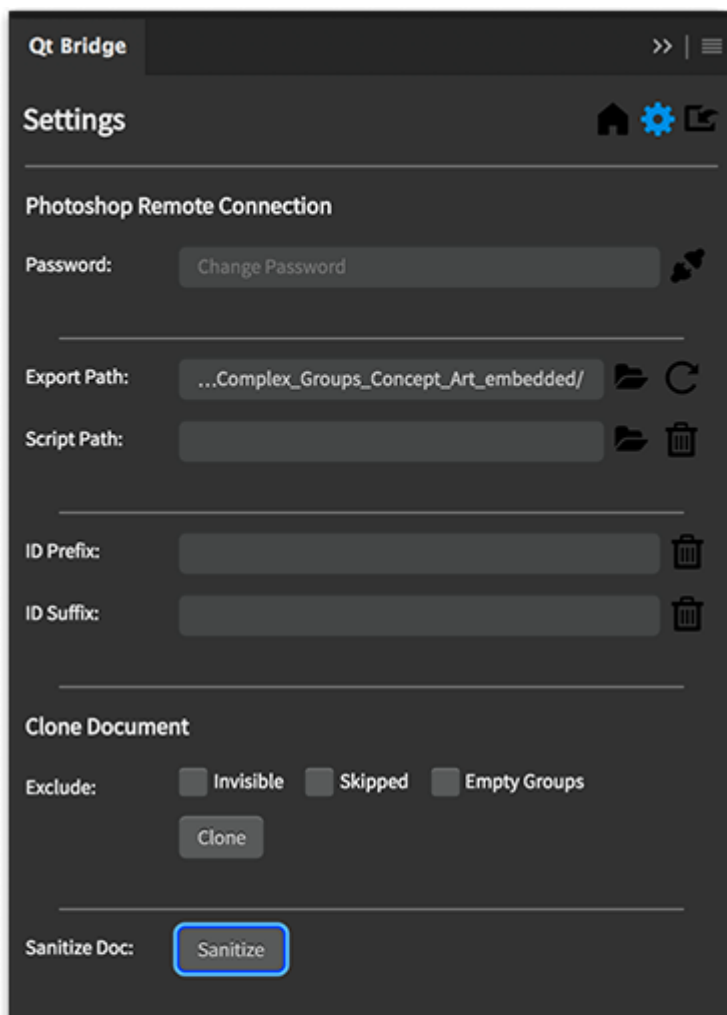
可以选择以下排除选项来排除克隆文档中某些类型的图层和组：

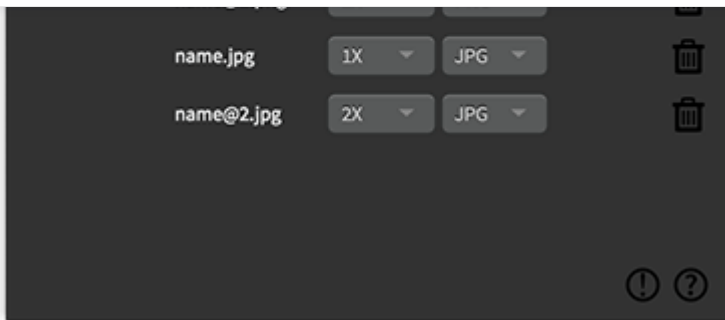
- › **不可见**：选择此选项可排除不可见图层和组。
- › **已跳过**：选择此选项可**排除导出为**字段值设置为**已跳过的**图层。
- › **空组**：选择此选项可排除任何**空组**。这也适用于由于其他选定的排除选项而最终变为空的组。

消毒文件

Qt Bridge for Adobe Photoshop允许从活动文档中删除所有与Adobe Photoshop相关的Qt Bridge 元数据。在 Adobe Photoshop **设置**的 Qt Bridge 对话框中，选择清理文档以**清理活动文档**。清理成功完成后，文档将不包含与 Adobe Photoshop 相关的 Qt Bridge 相关元数据，并且 Adobe Photoshop 图层设置的 Qt Bridge 将回退到**默认值**。

注意：清理在内存中完成，必须保存文档以保持清理状态。





为 Adobe Photoshop 扩展 Qt Bridge

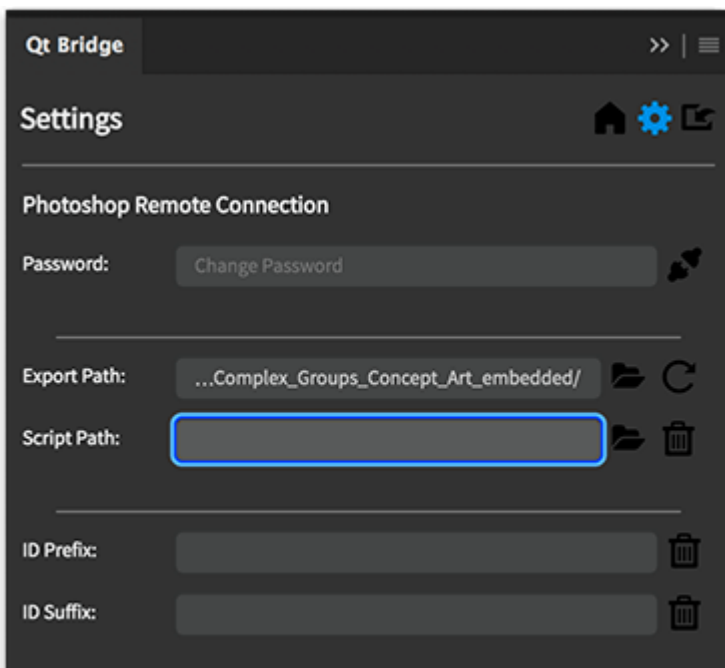
您可以在JSX脚本的帮助下更改Qt Bridge for Adobe Photoshop的默认行为。可以在脚本中编写特定的函数，这些函数由Qt Bridge for Adobe Photoshop使用有用的参数调用。

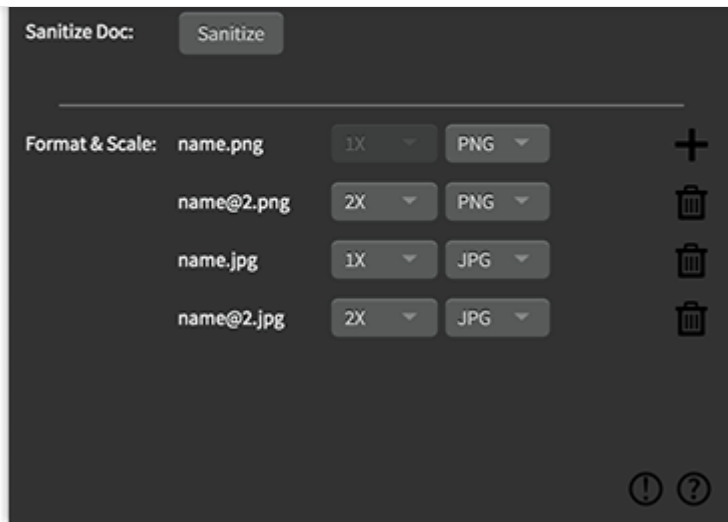
可重写的 JSX 函数

您可以在覆盖 JSX 中定义以下函数。

- › `preExport (document)` 此函数在导出文档之前调用。参数文档是 PSD 文档实例。此函数可用于在导出之前对文档进行临时更改。
- › `postExport (document)` 此函数在导出文档后调用。参数文档是 PSD 文档实例。您可以撤消在函数 `preExport (...)` 中所做的临时更改。
- › `customDefaultQmlId (name, instance)` 调用该函数用于设置图层的默认 ID。返回值用于 ID。返回以改用自动生成的 ID。参数名称是插件自动生成的 ID，实例是 PSD 层实例。false

注意：请参阅[Adobe Photoshop CC Javascript脚本指南](#)，了解对象模型以及文档和图层实例。





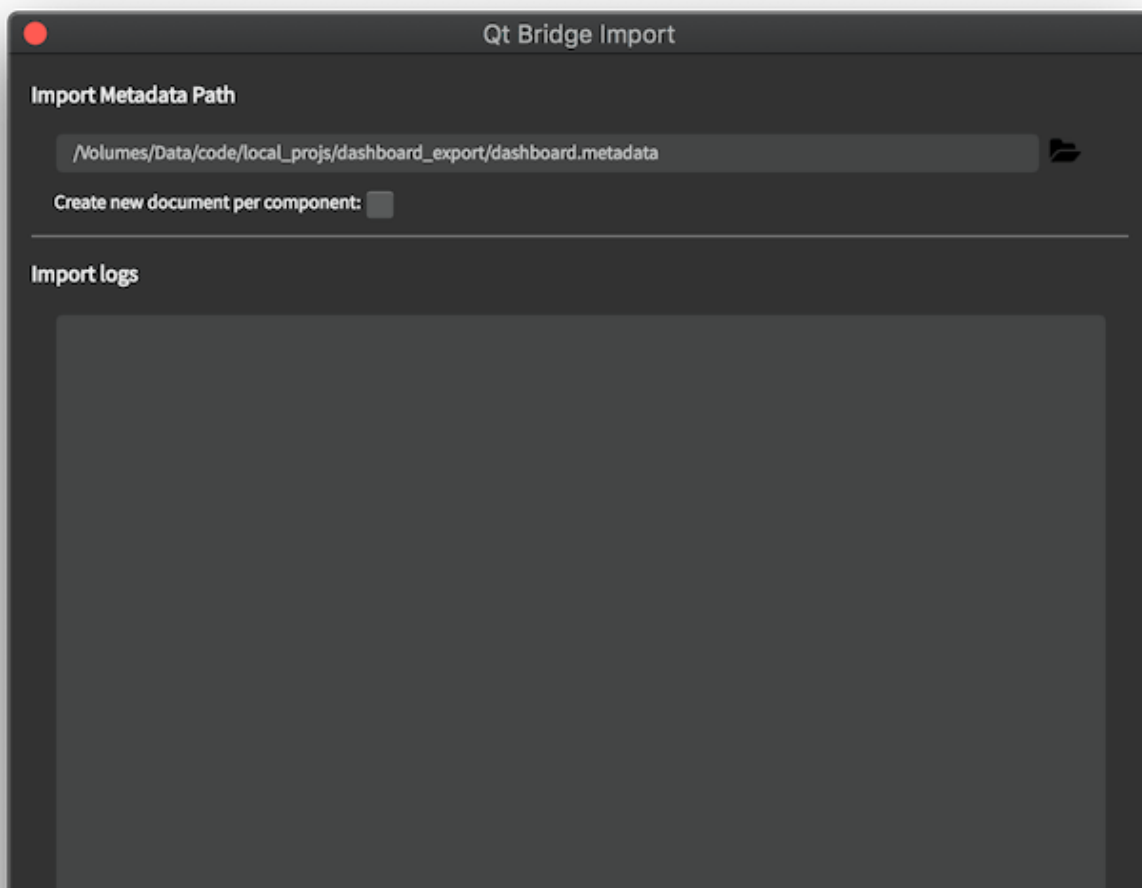
在 Qt Bridge for Adobe Photoshop **Settings** 对话框中，选择“覆盖 JSX 脚本”以设置 **覆盖 JSX 脚本**。

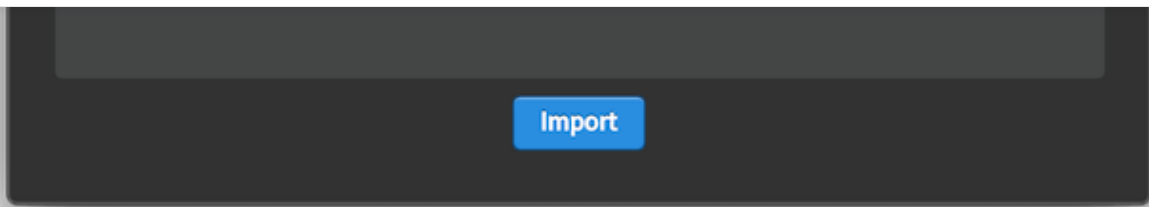
导入元数据和资产

Qt Bridge for Adobe Photoshop 可以导入从其他工具生成的元数据并生成 Photoshop 文档。传统的工作流程是通过从 Qt Design Studio **导出** QML 项目来生成元数据和资源，并使用 Qt Bridge for Adobe Photoshop 生成 Photoshop 文档。

导入的文本和资源将组织到画板、图层和组中。

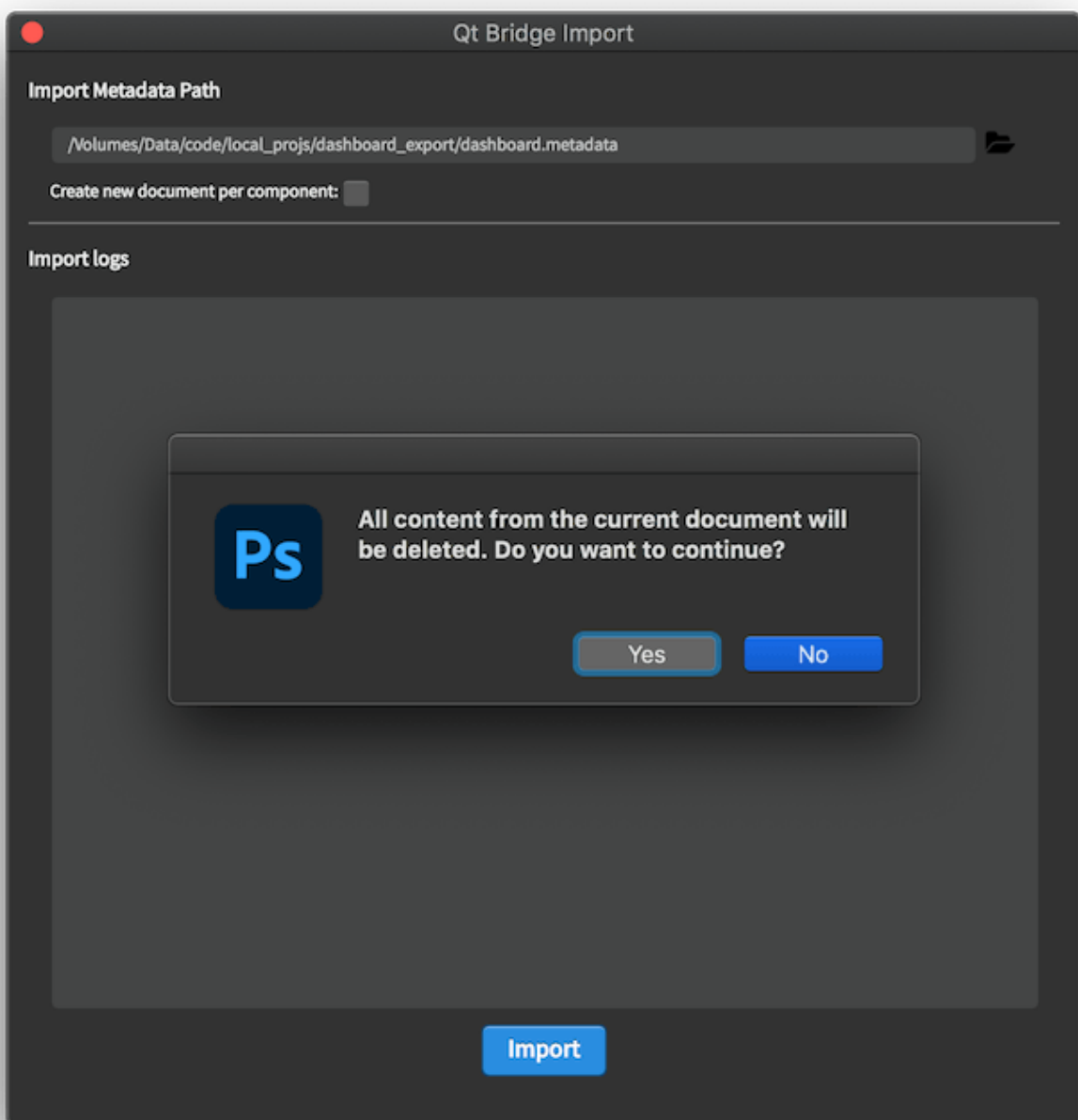
选择“导入”按钮以启动“**导入**”面板。或者，Qt Bridge 导入可以从 **窗口 > 扩展** 启动。





创建一个新的 PSD 文档并启动“导入”对话框。打开要导入的元数据文件，然后选择**导入**。

注意：导入过程将删除所选 PSD 文档中的所有现有图层。



- ✦ 将元数据文件中寻址和定义的每个组件创建一个图像。
- ✧ 将为具有资产的项目创建图像图层。
- ✧ 将为没有资产的项目创建实体填充图层。
- ✧ 将为文本项目创建段落文本图层。

元数据文件中指定的所有元数据都将分配给生成的图层。

虚拟父级的一个重要概念用于将QML DOM转换为Photoshop DOM。QML项目可以有子图层，但 Photoshop 文档中的图层不能有子图层。为了缓解这种差异，将创建一个图层组，并将子项目添加到该图层组。图层组充当虚拟父级，并在Qt Design Studio中导出并重新导入Photoshop文档时分配正确的父级。

注意：如果移动或删除虚拟父图层组，则父子关系可能会丢失。

[✧ 为 Adobe Photoshop 设置 Qt Bridge](#)

[从 Adobe XD 导出设计 ✧](#)



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录