

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [将组件连接到信号](#)

将组件连接到信号

信号和处理程序机制使组件能够响应由信号表示的应用程序事件。发出信号时，将使用处理程序中放置的脚本或其他操作调用相应的信号处理程序以响应事件。

若要在为特定组件发出特定信号时接收通知，组件定义应声明一个名为 `on<Signal>where<Signal>` 的信号处理程序是信号的名称，第一个字母大写。信号处理程序应包含调用信号处理程序时要执行的 JavaScript 代码。

组件具有预定义的信号，当用户与应用程序交互时会发出这些信号。例如，鼠标区域组件具有一个信号，每当在区域内单击鼠标时，就会发出该信号。由于信号名称为 `clicked`，因此用于接收此信号的信号处理程序被命名 `clickedClickedonClicked`

当属性的值更改时，会自动发出信号。这种类型的信号是属性更改信号。这些信号的信号处理程序以以下形式

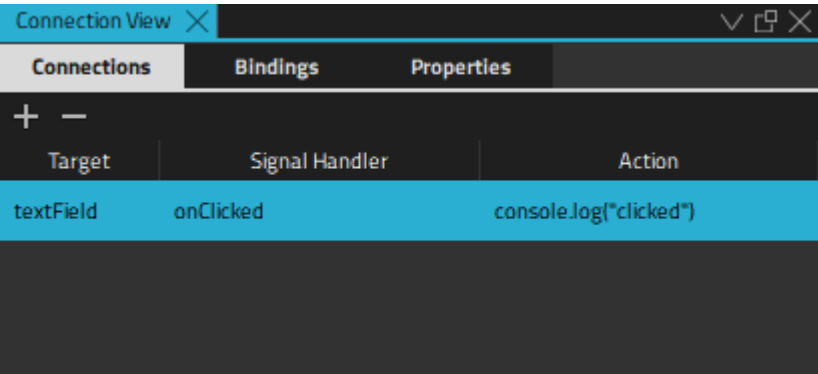
Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

例如，鼠标区域组件具有属性。当属性值更改时，将发出信号，请使用预定义的信号处理程序。

`pressedonPressedChanged`

有关信号和信号处理程序的详细信息，请参阅[信号和处理程序事件系统](#)。

您可以将组件连接到[连接](#)中可用的信号。



要将组件连接到信号：

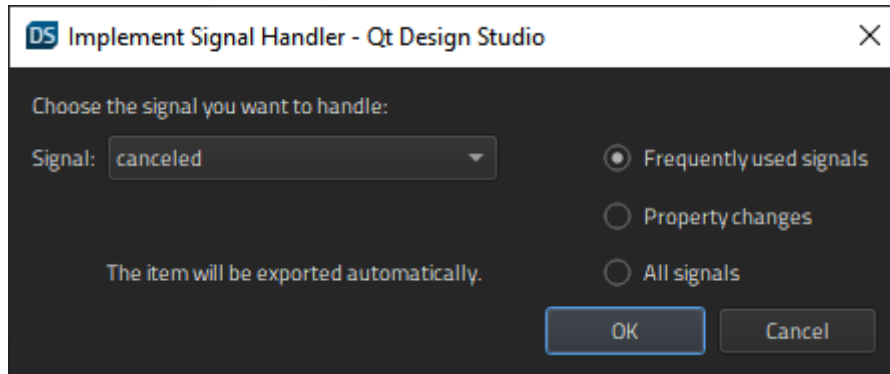
1. 转到“连接”视图中的“**连接**”选项卡。
2. 选择“+”（添加）按钮以**添加**连接。
3. 双击“**目标**”列中的值以添加要连接到信号的组件。
4. 双击“信号处理程序”列中的值，从组件可用的所有信号列表中选择连接将侦听的**信号**。
5. 双击“**操作**”列中的值以指定发出信号时要执行的操作。您可以使用 JavaScript 来指定操作。

- › 将按钮连接到登录 UI 中的状态- 状态
- › 将按钮连接到洗衣机 UI 中的状态更改

添加信号处理程序

如果所需的信号处理程序未在“信号处理程序”列中列出，则可以添加它：

1. 右键单击“[导航器](#)”或“[二维](#)”视图中的组件，然后在上下文菜单中选择“**添加新信号处理程序**”。
2. 在 信号 字段中，选择要处理的[信号](#)。



3. 选择单选按钮以筛选列表，以仅显示常用信号或属性更改。
4. 选择“**确定**”。

添加的信号处理程序将自动[导出为属性](#)。

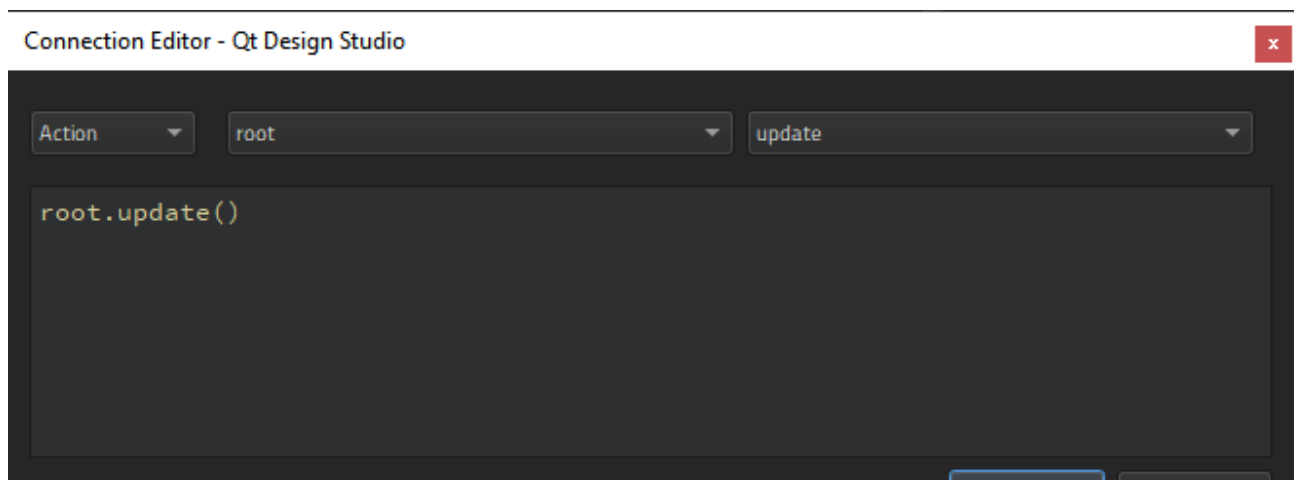
添加操作和分配

使用[连接编辑器](#)为[操作](#)和[分配](#)创建 JavaScript 表达式。操作将组件连接到信号，而赋值从另一个组件获取属性值。

有关可用于构造条件表达式的逻辑运算符的详细信息，请参阅[逻辑运算符摘要](#)。

要为操作创建 JavaScript 表达式，请执行以下操作：

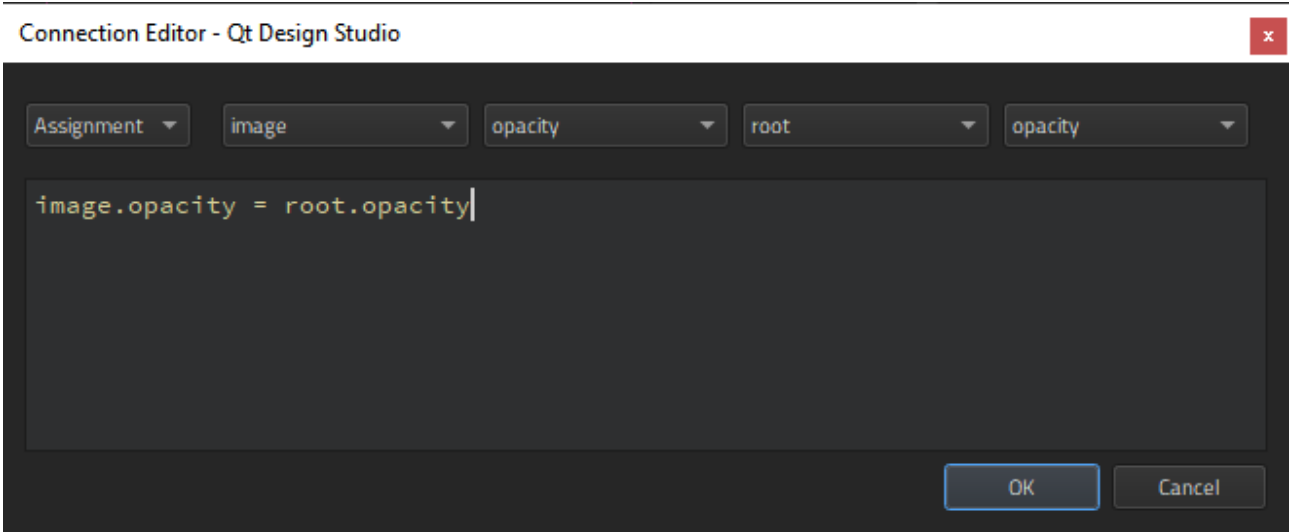
1. 在“连接”的上下文菜单中选择“**打开连接编辑器**”。



- 3. 选择要连接到信号的组件。
- 4. 选择发出信号时要执行的操作。

要为赋值创建 JavaScript 表达式，请执行以下操作：

- 1. 在“连接”的上下文菜单中选择“**打开连接编辑器**”。



- 2. 选择“**分配**”作为连接组件的类型。
- 3. 选择属性分配的目标组件。
- 4. 选择要为其赋值的目标组件的属性。
- 5. 选择属性分配的源组件。
- 6. 选择要从中获取值的源组件的属性。

< 使用连接

在属性之间添加绑定 >



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部

发牌

条款和条件
开源
常见问题



支持

支持服务
专业服务
合作 伙伴
训练

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)