

编辑哑剧类型

Qt 创建器使用文件的 **MIME 类型** 来确定用于打开文件的模式和编辑器。例如，Qt 创建器在 C++ 编辑器中打开 C++ 源文件和头文件，在 Qt 设计器中打开基于 Qt 小部件的 UI 文件（.ui）。对于某些 MIME 类型，默认情况下，可以更改用于打开该类型文件的编辑器。

为了识别文件的 MIME 类型，Qt 创建者使用按模式匹配和按内容匹配。首先，Qt 创建器查看文件名以检查它是否与为任何 MIME 类型指定的模式匹配。如果未找到匹配项，它将检查文件的内容中是否有为该文件指定的幻标头。

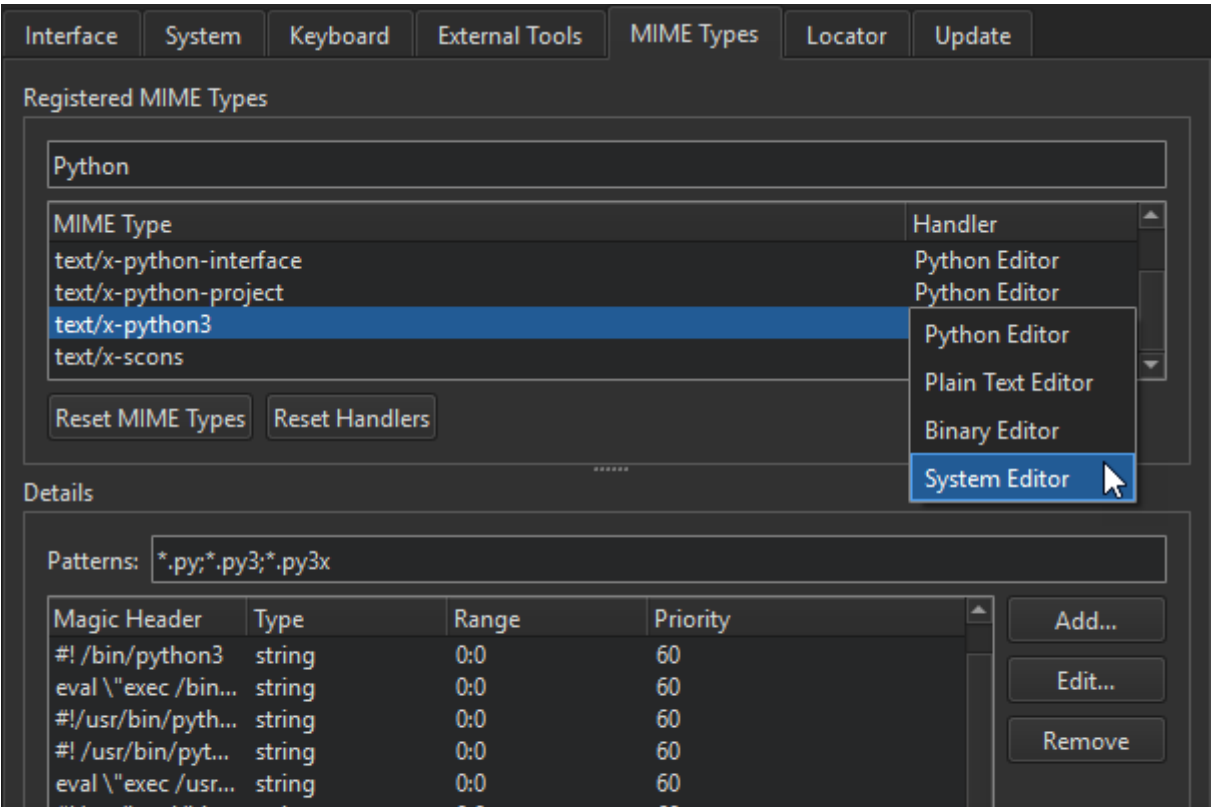
魔术标头可以包含以下类型的值：字符串、主机、大端、小端和字节。Qt 创建者根据 **共享 MIME 信息数据库规范** 解释这些值。

Qt Creator 在文件中搜索指定范围内的值，并考虑魔术标头的优先级。如果您指定了较宽的搜索范围，则在 Qt Creator 中打开文件可能需要很长时间。因此，建议您对魔术标头的范围和优先级使用建议值。

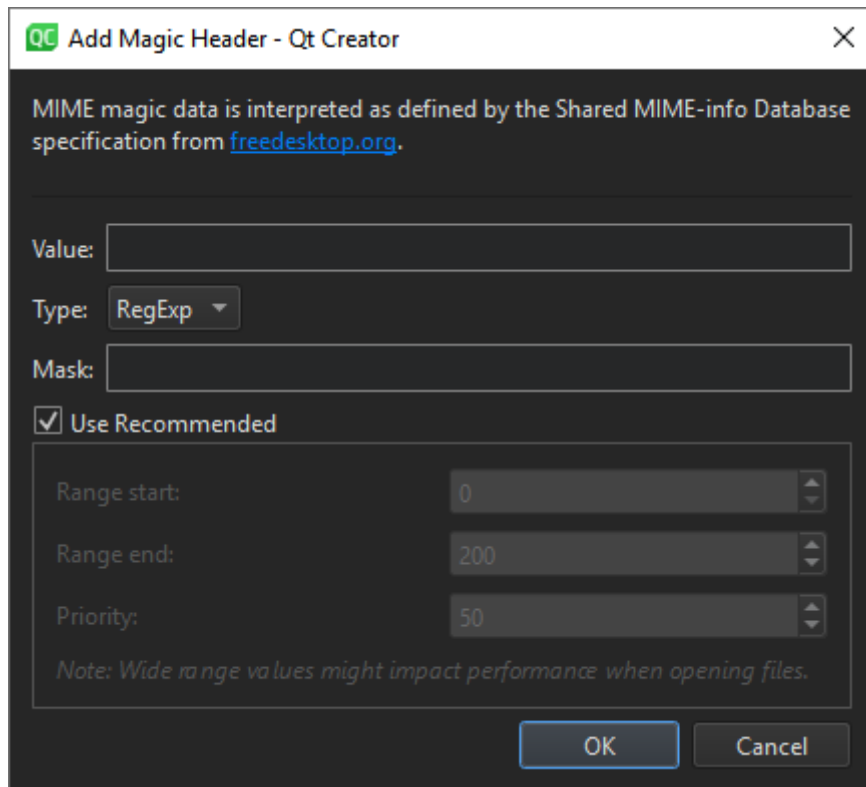
如果文件与预定义的 MIME 类型不匹配，则可以编辑 MIME 类型以添加文件扩展名和幻标头。但是，您无法添加新的 MIME 类型。

要编辑 MIME 类型：

1. 选择“编辑>首选项>环境> MIME 类型”。



2. 在“MIME 类型”中，选择一种 MIME 类型。
3. 在“处理程序”中，双击编辑器名称以显示上下文菜单，默认情况下，您可以在其中选择要在其中打开文件的其他编辑器。仅当有其他合适的编辑器可用时，该菜单才可用。选择“系统编辑器”以默认使用此类型的文件使用系统的默认编辑器。
4. 在“模式”中，为要标识为具有此 MIME 类型的文件类型添加文件扩展名。
5. 单击“添加”以添加**魔术标头**。



6. 在“值”字段中，指定文件中显示的文本字符串或字节。
7. 在“类型”字段中，选择值的类型。
8. 在“掩码”字段中，指定数字以将文件中的值与 AND 运算符相结合，然后再将其与指定的值进行比较。您可以指定任何数字作为数字类型的掩码，而字符串的掩码必须以 16 为基数，并以 0x 开头。

注意： 建议您不要更改范围和优先级，因为在 Qt Creator 中打开文件时可能会导致问题。

9. Click **OK** to return to the **MIME Types** tab.

Even if an alternative editor is not listed for a MIME type, you can still change the editor that is used to open the files of a particular type. Remove the filename extension from the current MIME type and add it to a MIME type that is handled by the editor you want to use. For example, to edit Linux kernel device tree source (.dts) files with the text editor, delete the pattern from the MIME type (where it represents the digital surround audio file format), and add it to the MIME type. You can use the **Filter** field to find the MIME type that currently contains a filename extension. *.dtsaudio/vnd.dts text/plain

To revert the changes you have made to the MIME type definitions, select **Reset MIME Types**. To revert the changes you have made to the default editors, select **Reset Handlers**.

© 2022 The Qt Company Ltd. Documentation contributions included herein are the copyrights of their respective owners. The documentation provided herein is licensed under the terms of the [GNU Free Documentation License version 1.3](#) as published by the Free Software Foundation. Qt and respective logos are trademarks of The Qt Company Ltd in Finland and/or other countries worldwide. All other trademarks are property of their respective owners.



Contact Us

Company

- About Us
- Investors
- Newsroom
- Careers
- Office Locations

Licensing

- Terms & Conditions
- Open Source
- FAQ

Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success

Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

