



Qt 创建者手册 8.0.2

Topics >

🔍 搜索

Qt 创建者手册 > [将 QML 模块与插件结合使用](#)

QML 模块可以使用C++插件向 QML 应用程序公开C++中定义的组件。

要创建 QML 模块，请执行以下操作：

1. 创建自定义组件并将所有文件放在专用于模块的目录中。例如：。qmlimports\asset\_imports
2. 对于 Qt 快速 UI 项目（.qmlproject），请在应用程序的 .qmlproject 文件中指定包含该模块的目录的路径，在该文件中要将该模块用作变量的值。例如。importPathsimportPaths: [ "imports", "asset\_imports" ]
3. 为模块创建一个文件，并将其放在模块目录中。有关更多信息，请参见[模块定义 qmlidir 文件](#)。qmlidir
4. 按照[生成类型描述](#)文件中的说明创建一个文件。qmltypes
5. 在模块目录中创建一个名为的目录。designer
6. 为模块创建一个文件并将其放在目录中。以 Qt 附带的电子信息文件为例。metainfodesignerqtquickcontrols2.metainfo
7. 按照导入 [QML 模块](#) 中的说明将模块导入到项目中。

## 生成类型描述文件

注册 QML 类型时，请确保 QML 模块具有文件。理想情况下，它应该与文件位于同一目录中。该文件包含由模块的插件导出的组件的描述，并在导入模块时由Qt Creator加载。plugins.qmltypesqmlidirqmltypes

有关详细信息，请参阅[类型描述文件](#)。

### 自动转储插件

如果带有插件的模块缺少该文件，Qt Creator会尝试通过在后台运行程序来生成一个临时文件。但是，此自动转储是一种具有许多故障点的回退机制，您不能依赖它。qmltypesqmlidump

## 导入 QML 模块

默认情况下，Qt 创建者将在 Qt 的 QML 导入路径中查找 QML 模块。

如果使用 qmake 并且您的应用程序添加了 Qt Creator 应使用的其他导入路径，请在应用程序文件中使用它们指定：。  
QML\_IMPORT\_PATH.proQML\_IMPORT\_PATH += path/to/module

如果使用 CMake，请将以下命令添加到 CMake列表.txt文件中以设置 QML 导入路径：

```
set(QML_IMPORT_PATH ${CMAKE_SOURCE_DIR}/qml ${CMAKE_BINARY_DIR}/imports CACHE STRING "" FORCE)
```

导入路径会影响 CMake 项目生成的所有目标。

[◀ 用户界面文件](#)

[开发基于小部件的应用程序 ▶](#)

©2022 Qt Ltd. 此处包含的文档贡献是其各自所有者的版权。此处提供的文档是根据自由软件基金会发布的 [GNU 自由文档许可证 1.3 版](#) 的条款进行许可的。Qt 及其相应的徽标是 Qt 有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款及细则
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- 秦特登录
- 联系我们
- 客户成功案例