

 搜索Qt设计工作室手册 > [装载机3D](#)

装载机3D

注意：Loader3D组件作为Qt Design Studio 2.2中的技术预览功能发布，其功能将在将来的版本中得到改进。

Loader3D是用于动态加载 3D 组件的加载器组件。它可以使用**源**属性加载 QML 文件，也可以使用源组件属性加载**组件**。Loader3D可用于延迟组件的创建，直到需要它，例如，当应按需创建组件或出于性能原因不应不必要地创建组件时。

有关更多信息，请参阅Qt Quick 3D文档中的[Loader3D QML 类型](#)。

加载器3D 属性

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

默认情况下，Active属性设置为true，这使Loader3D当前处于活动状态。将“**活动**”设置为false会使Loader3D处于非活动状态。如果更改非活动 Loader3D 的“**源**”或“**源**”组件，则在**激活** Loader3D之前不会实例化该组件。将Loader3D设置为非活动状态也会导致释放加载程序加载的任何项目，但这不会影响定义为源或**源**组件的文件或**组件**。

源

Source属性定义要实例化的 3D 组件的 URL。若要卸载当前加载的对象，请将此属性设置为空字符串或将**源组件**设置为未定义。将“**源**”设置为新 URL 也会导致卸载由先前 URL 创建的项目。

源组件

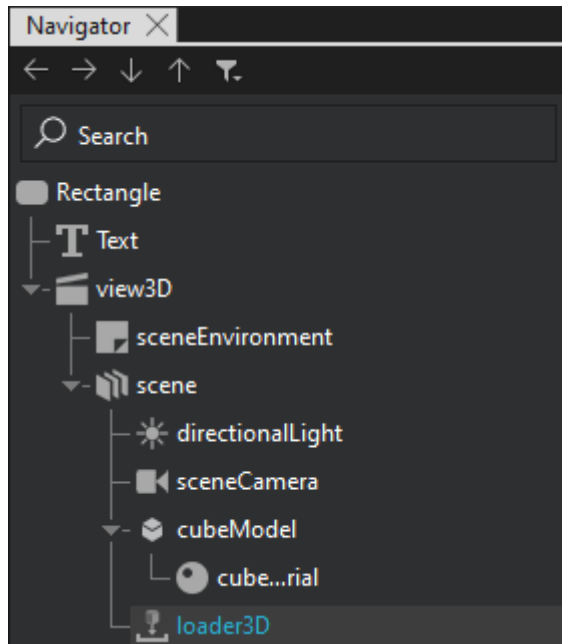
源组件属性定义要实例化的Loader3D组件。目前，需要使用“**编辑**”模式或“代码”视图在**代码**中定义**源组件**。

异步

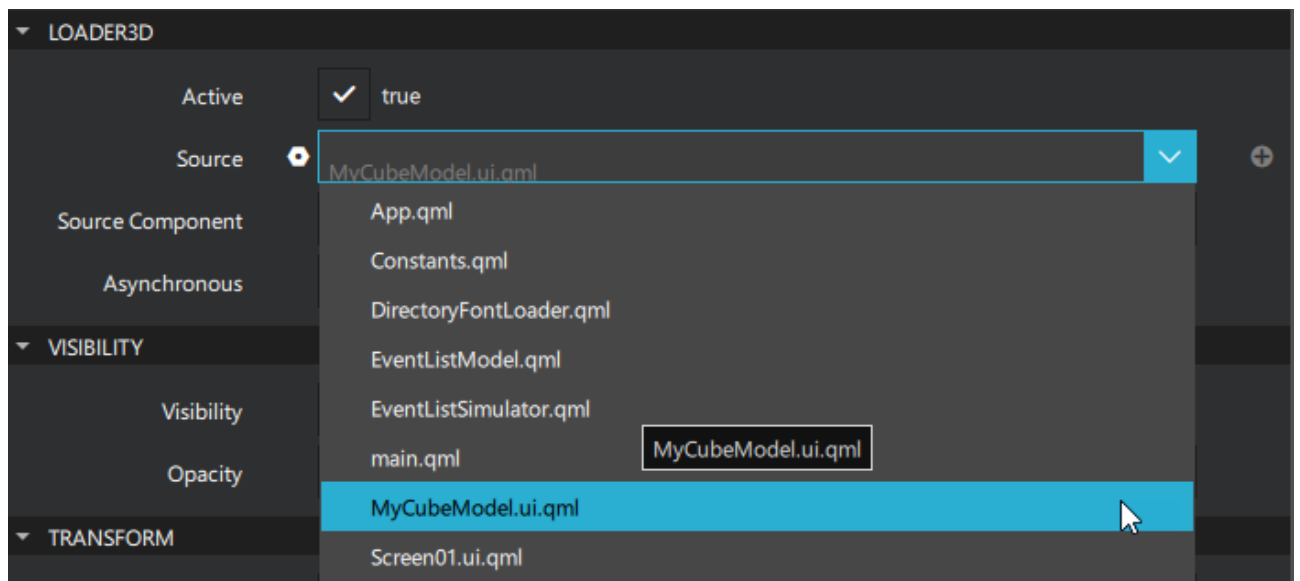
属性定义是否异步实例化组件。默认情况下，此属性设置为false。与源属性结合使用时，加载和编译将在后台线程中执行。异步加载会创建组件跨多个帧声明的对象，并降低动画中出现故障的可能性。在异步加载正在进行时将“**异步**”的值设置为false将强制立即同步完成。这允许异步加载开始，然后强制完成（如果在异步加载完成之前必须访问Loader3D内容）。

要添加Loader3D组件并將其設置為加載 QML 文件，請執行以下操作：

1. 从**组件**中，将Loader3D组件拖动到**导航器**或3D视图中的场景。
2. 在“**导航器**”中，选择“加载程序3D”。



3. 在“**属性**”中，选择“源”，然后选择一个 QML 文件。

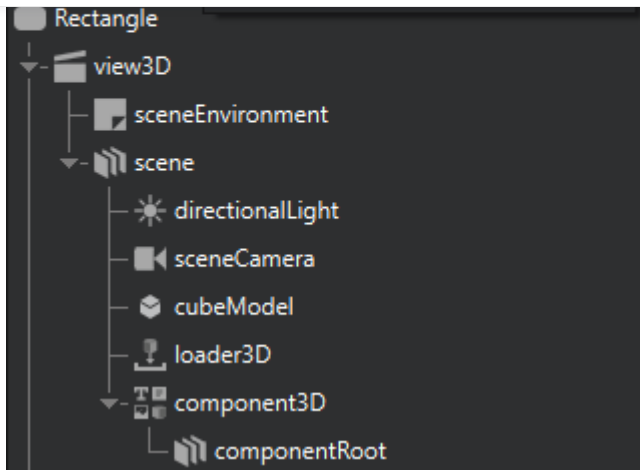


设置加载器3D以加载组件3D组件

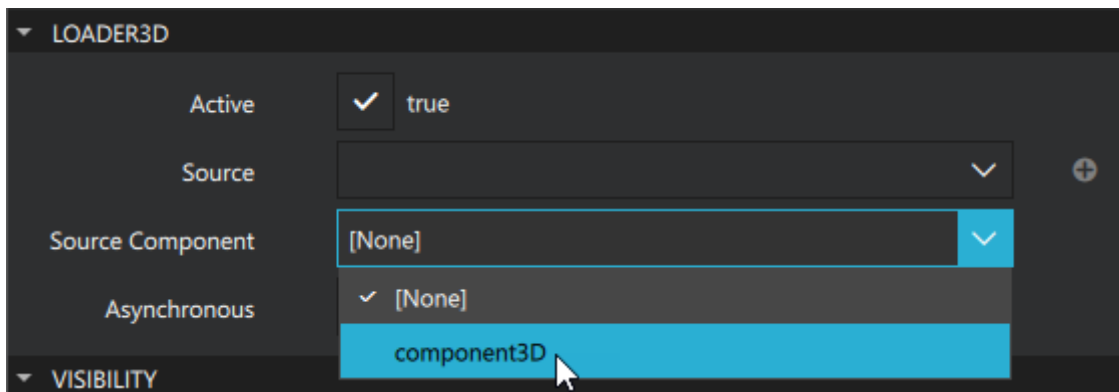
要添加 Loader3D 组件并将其设置为加载Component3D组件，请执行以下操作：

1. 从**组件**中，将Loader3D组件拖动到**导航器**或3D视图中的场景。
2. 从组件中，将**组件3D** 组件拖动到**导航器**中的场景。
3. 在“**导航器**”中，选择筛选器图标并清除“**仅显示可见组件**”。这使得 Component3D 组件在**导航器**中可见。





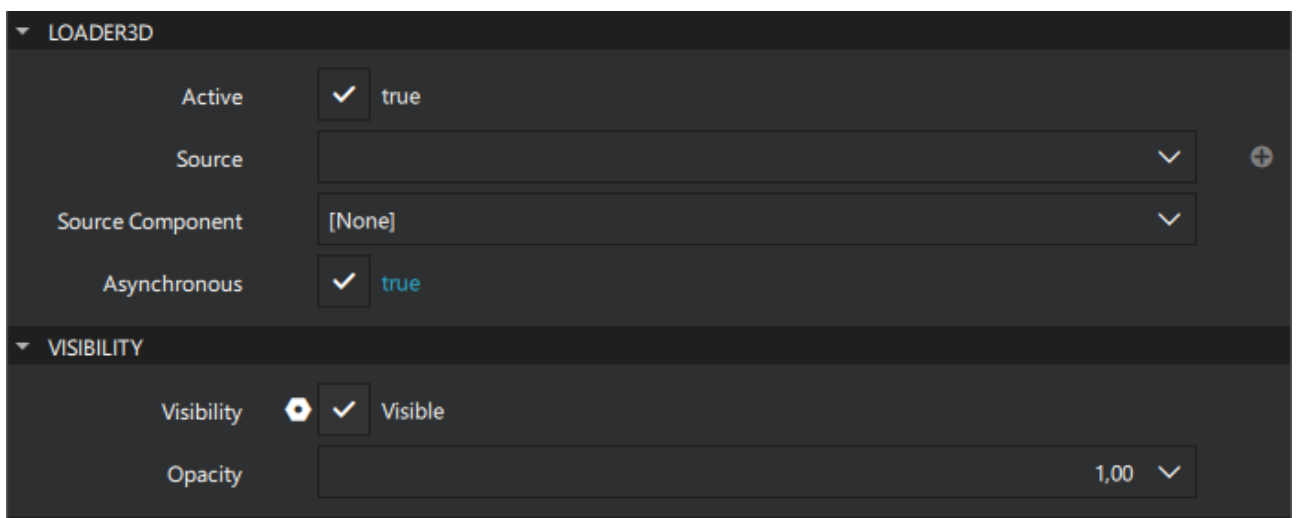
4. 在“导航器”中，选择“加载程序3D”。
5. 在“属性”中，选择“源组件”，然后选择“组件 3D”。




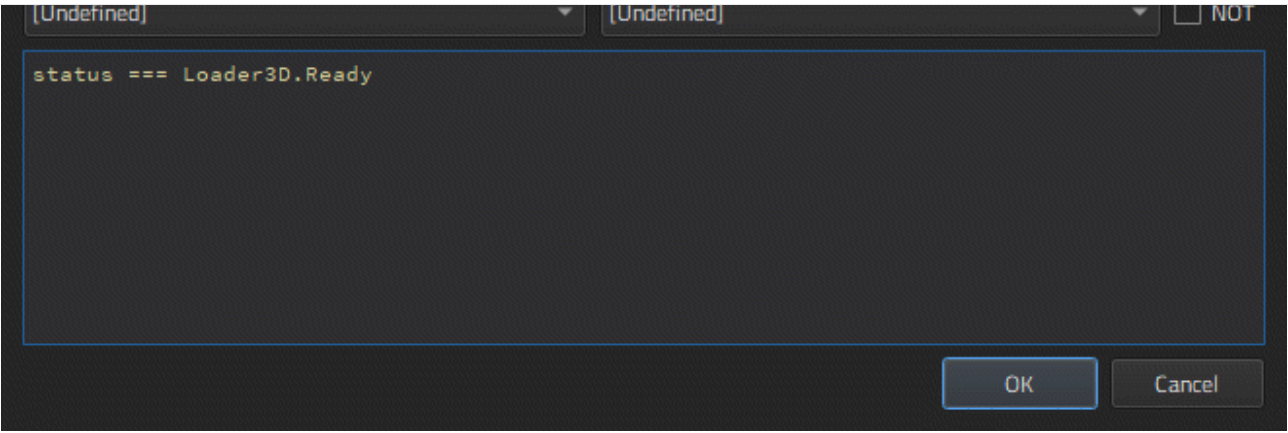
设置加载组件的可见性

若要避免看到组件逐步加载，请在**绑定编辑器**中相应地设置Loader3D的**可见性**属性：

1. 在“属性>Loader3D”中，选中“异步”复选框。



2. 在“可见性”中，选择打开  操作菜单，然后选择“设置绑定”。
3. 键入**绑定编辑器**。status === Loader3D.Ready



4. 选择“确定”。

◀ 中继器3D

创建组件实例 ▶



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区



论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)