

🔍 搜索

Qt创作者手册 > [设置通用项目](#)

设置通用项目

通用项目支持允许您使用Qt Creator作为代码编辑器。可以通过在“生成**设置**”下的“**项目**”模式下修改命令来更改项目的生成方式。make

导入项目时，Qt Creator会创建以下文件，允许您指定哪些文件属于您的项目，哪些包含要传递给编译器的目录或定义：，和。files.includes.config

导入通用项目

导入现有通用项目：

Qt创建者手册8.0.2
Topics >

2. 在“导入现有项目”中，输入项目名称并选择要导入的项目文件的位置。

Qt Creator在项目目录中自动生成以下文件：

- > .文件
- > .包括
- > .config
- > .造物主
- > .cflags
- > .cxxflags

成功导入项目后，Qt Creator会在侧边栏中创建项目树。

将通用项目导入Qt Creator后，通过选择文件将其打开。creator

使用通用项目文件

对于通用项目，必须手动指定哪些文件属于您的项目，哪些包含要传递给编译器的目录或定义。

指定文件

通用项目的文件列表在文件中指定。当您第一次创建通用项目时，Qt Creator会将其识别的任何文件添加到您的

可以使用项目树中的上下文菜单添加和删除文件或目录。`.files.files`

如果您经常需要更新文件，则可以通过使用为您更新文件的脚本来有效地执行此操作。如果文件在外部修改，则必须重新启动Qt Creator才能使更改生效。`.files`

要更新Git存储库，请使用以下脚本：`.files`

```
git ls-files "*.cpp" "*.h" > MyProject.files
```

预编译标头

若要在通用项目中使用预编译标头，请在文件中的文件路径后添加标记，并用竖线字符 (|) 分隔。例如：`pch.files`

```
src/pch.h|pch
```

指定包含路径和框架路径

包含路径在文件中指定，每行一个包含路径。路径可以是绝对路径，也可以是相对于文件的路径。`.includes.includes`

以“-F”开头的行被解释为框架路径。

指定定义

定义在文件中指定。该文件是一个常规的C++文件，在解析所有源文件时都附加到它们的前面。仅使用文件添加行，如下例所示：`.config.config.config`

```
#define NAME value
```

将标志转发到 Clang 代码模型

这些文件在一行上包含 Clang 代码模型的命令行标志。`.cxxflags.cflags`

例如，指定 `theto` 将用于分析的语言版本设置为 C++11。`-std=c++11`

提供部署信息

如果要在通用远程 Linux 设备上运行应用程序，首先需要部署可执行文件和可能的其他文件。如果您提供必要的信息，Qt Creator会自动为您执行此操作。这与将[应用程序部署到通用远程 Linux 设备](#)中对 CMake 的说明相同，只是您还需要在列表中包含应用程序二进制文件。

Qt Creator 为项目自动确定要运行的可执行文件。

在“项目”模式下的“运行设置”下，定义要运行的可执行文件：

- 1. 单击**添加**并选择**自定义可执行文件**。
- 2. 定义配置名称、可执行文件的位置、任何其他参数和工作目录。

[◀ 设置自动工具项目](#)

[设置敏捷 ▶](#)

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作 伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

