

 搜索Qt设计工作室手册 > [使用 Qt Bridge for Adobe XD](#)

使用 Qt Bridge for Adobe XD

组织资产

要使用 Qt Bridge for Adobe XD 将设计从 Adobe XD 导出到 Qt Design Studio 时获得最佳效果，请在[使用 Adobe XD](#)时遵循以下准则：

- › 将您的设计排列到画板中，并将其组织成组和图层，这些组和图层作为单独的文件导入 Qt Design Studio。
- › 使用描述性和唯一 ID 可避免在生成的 UI 中出现重复的资产名称和 ID。
- › 使用 XD 组件和实例重用 UI 元素。

注意： 尽管 Qt Bridge for Adobe XD 保留了 XD 组件和实例的关系，但尚不支持覆盖和状态。

要在 Qt Design Studio 中使用您在 Adobe XD 中使用的字体，您需要将它们作为资源导入到 Qt Design Studio 中。Qt Design Studio 会在您预览 UI 时将它们部署到设备上。有关更多信息，请参阅[使用自定义字体](#)。

支持的设计元素

您可以使用 Qt Bridge for Adobe XD 导出设计的以下部分：

- › 画板
- › 群
- › 形状（矩形、椭圆形、多边形、线条、笔）
- › 发短信

以下设计元素可能无法按预期导出。

- › 组件状态
- › 组件覆盖
- › 原型
- › 重复网格

注意： Adobe XD 的插件 API 支持不完整。总体而言，对 XD 组件的支持是有限的，这在未来可能会改变。

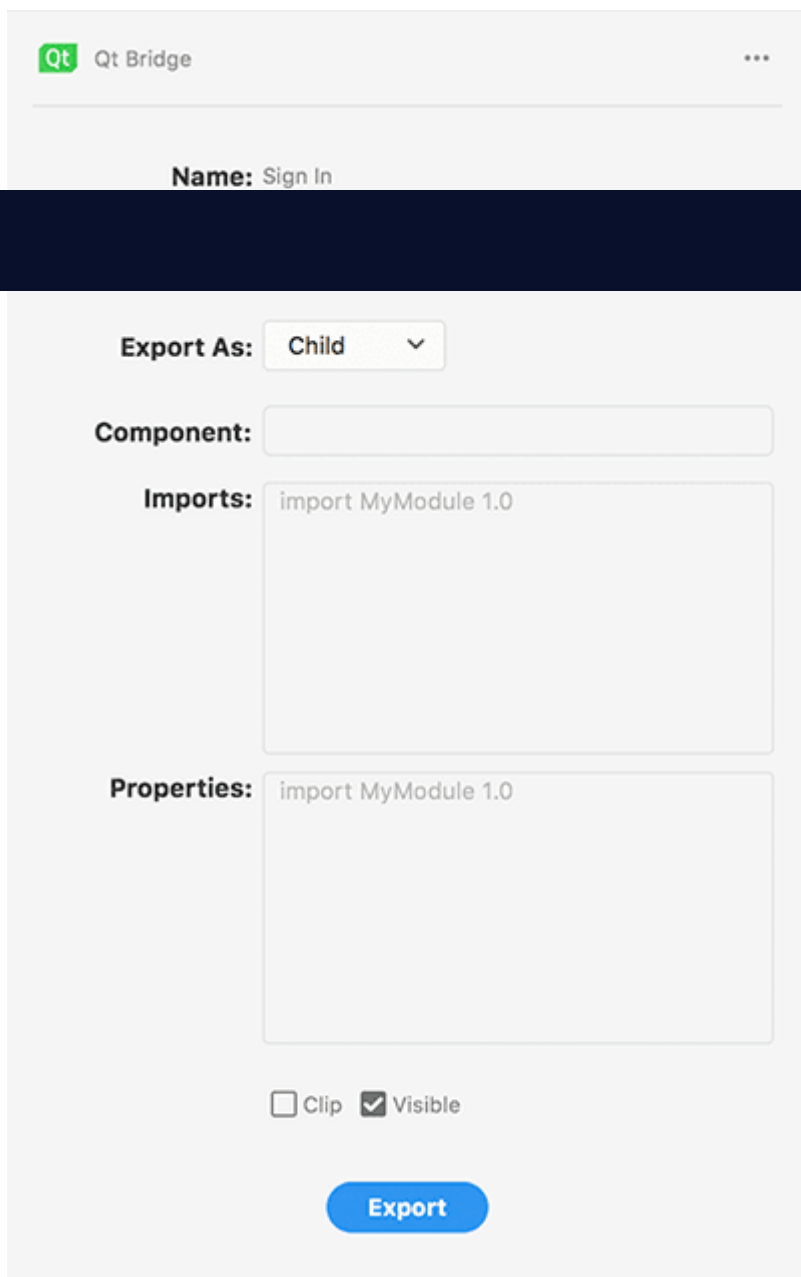
使用画板

当您从Adobe XD导出设计并将其导入Qt Design Studio时，画板和图层之间的层次结构关系将保留。这些关系是Qt Design Studio中生成的代码中如何组织项的基础。

画板只能作为组件导出或跳过。组件将作为单独的文件导入，其中包含美工板上的图稿和文本。

注记图层以进行导出

使用Qt Bridge for Adobe XD，可以对图层进行注释，以提示必须如何导出每个图层或组。{主页} 面板显示并允许导出图层注记：



Qt Bridge

Name: Sign In

Export As: Child

Component:

Imports: import MyModule 1.0

Properties: import MyModule 1.0

☐ Clip ☒ Visible

Export

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

1. Qt Bridge for Adobe XD会自动为所有组和图层提供标识符，您可以在ID字段中更改这些标识符。使用唯一和描述性ID以避免将图层和相应的图稿导入Qt Design Studio时出现重复ID。即使Qt Design Studio中的导入程序能够修复重复的ID，这样做也会生成警告。建议您手动检查所有ID，使其唯一且具有描述性。
2. 在导出**为**字段中，选择组或图层的导出类型：

‣ **组件**将图层导出为单独的UI文件，其中包含所有可导出的图稿和文本。只能将画板导出为组件。

› **跳过将完全跳过所选图层。**

3. 在组件字段中，指定要将此图层变形为的**组件**或**Qt Quick Studio组件**。导入期间生成的组件将属于此类类型。例如，如果绘制了一个矩形，则可以将其导出为**矩形**组件。您可以提供在“**导入**”字段中定义组件的模块的 import 语句。

注意：定义**组件**时，不应用除位置和大小之外的隐式属性。例如，如果为文本图层定义了**组件**，则将忽略所有文本属性，但将应用在**属性**字段中定义的显式属性。

4. 选中“**渲染文本**”复选框以将文本图层呈现为图像
5. 在“**导入**”字段中，输入其他导入语句以将其添加到生成的代码文件中。例如，要使用Qt Quick Controls 2.3，您需要导入语句;要使用Qt Quick Studio Components 1.0，您需要导入语句。您还可以将模块作为别名导入。QtQuick.Controls 2.3QtQuick.Studio.Components 1.0
6. 在“**属性**”字段中，指定组件的属性。您可以在Qt Design Studio中添加和修改属性。
7. 选中“**裁剪**”复选框以在从图层生成的组件中启用裁剪。生成的组件将自己的绘画以及其子级的绘画剪裁到其边界矩形。
8. 选中“**可见**”复选框以确定图层在Qt Design Studio中生成的UI中的可见性。
9. 选择“**导出**”以启动导出对话框，将文档导出到 .qtbridge 存档中。

注意：XD 组件不能跳过，并且只有在选择渲染文本时才能合并**文本**图层。

导出默认值

Qt Bridge for Adobe XD为图层分配以下默认值：

默认情况下：

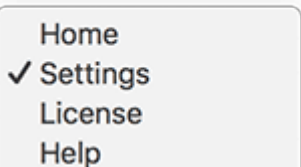
- › 画板和 XD 组件将导出为**组件**。
- › 美工板的组件实例、文本图层和直接子级将导出为**子级**。
- › 任何不符合上述条件的图层都将导出为**合并**。
- › 默认情况下，图像导出为 PNG，没有 Hi-DPI 图像。
- › “**可见**”设置为。true

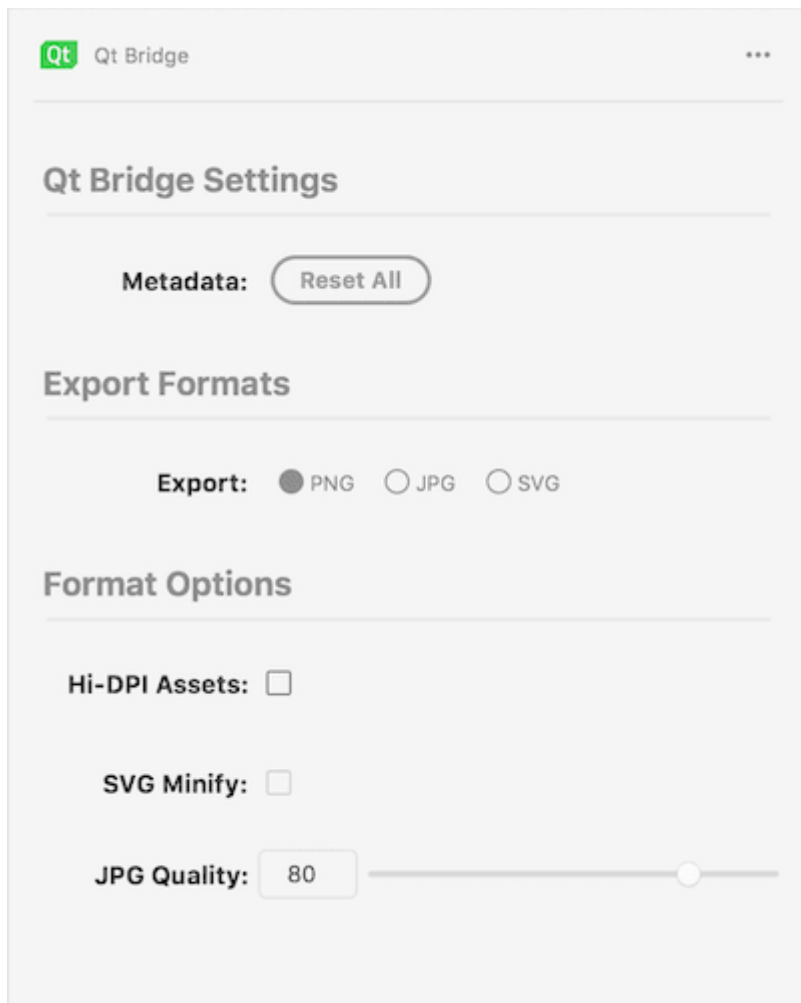
所有资产和元数据都将复制到您指定的目录中。这可能需要一些时间，具体取决于项目的复杂性。

您现在可以在Qt Design Studio中创建项目并将资源导入其中，如**创建项目**和**导入设计**中所述。

Qt Bridge for Adobe XD Settings

选择“**设置**”以更改导出设置。





1. 选择“全部重置”以删除文档中存储的所有Qt Bridge数据。使用**编辑>撤消**来还原不小心删除的数据。
2. 您可以将图像导出为 PNG、JPG 或 SVG 格式。在导出格式部分中，选择要导出的图像**格式**。
3. 根据选择导出的图像格式，“**格式选项**”允许微调导出的图像。
 - › 选择“**Hi-DPI 资源**”以生成 Hi-DPI 图像以及正常比例的图像。作为矢量格式，此选项不适用于 SVG 格式。
 - › 选择 SVG 缩小以缩小SVG。
 - › 选择 JPG 质量以指定 [1, 100] 范围内的**JPG 压缩质量**。

建议和提示

您可以使用默认设置导出资源，稍后在Qt Design Studio中进行所有更改。如果您熟悉**QML 语法**，则可以修改设置以在一定程度上定制生成的代码。例如，您可以指定要用于组件或层的组件或**Qt Quick Studio**组件。如果您绘制了要制作动画的弧，则可以将其导出为**弧形**组件，以避免在Qt Design Studio中将弧形图像替换为弧形组件。或者，您可以将按钮导出为 Qt 快速控制**按钮**组件。

- › 以与 ID 完全相同的方式命名图层，以便以后能够找到图稿，尤其是当导出文件接近完整 UI 项目的级别时，它们可能会变得非常大和复杂。
- › 确保跳过所有您不想成为最终UI一部分的画板，以避免使Qt Design Studio项目混乱。您可以在页面上选择多个画板，然后选择**Skip in Qt Bridge for Adobe XD**以跳过它们。
- › 可以按格式导出资源（SVG）格式并保存所有资产，以便能够针对不同的屏幕尺寸和分辨率轻松重新缩放它们。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场