

🔍 搜索

Qt创作者手册 > [构建和运行](#)

构建和运行



Qt Creator支持运行和部署为不同目标平台构建的Qt应用程序，或使用不同的编译器、调试器或Qt版本。**工具包**定义了构建和运行项目时要使用的工具、**设备**类型和其他设置。

› 使用目标硬件进行验证

您可以使用QML实时预览在桌面以及Android和嵌入式Linux设备上预览QML文件或整个Qt Quick应用程序。对UI所做的更改会在预览中立即显示。

› 为多个平台构建

构建配置包含将源代码编译为二进制文件所需的一切。构建配置使用相应工具包中定义的工具和设置。

› 在多个平台上运行

运行配置在**部署配置**复制应用程序的位置启动应用程序。默认情况下，当您选择**运行**功能时，Qt Creator会构建项目，将其部署到工具包中定义的设备，并在那里运行它。但是，如果您自上次构建和部署项目以来未对项目进行任何更改，Qt Creator只需再次运行它。

› 部署到设备

部署配置处理将必要文件的打包和复制到要运行可执行文件的位置。可以将文件复制到开发电脑或设备文件系统中的某个位置。

› 连接设备

当您在Qt发行版中安装设备类型的工具链时，设备的构建和运行设置可能会自动设置。但是，您可能需要在设备上安装和配置一些其他软件，以便能够从开发电脑连接到它们。

相关主题

› 自定义构建过程

默认情况下，运行应用程序还会生成它并将其部署到可在设备上运行它的位置。可以更改生成、运行和部署配置之间的关系。

‹ 编辑状态图

使用目标硬件进行验证 ›

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例