

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [动态行为](#)

# 动态行为

在组件之间创建连接，使它们能够相互通信。连接可以由其他组件的值或 UI 状态更改时发出的信号触发。

› [使用连接](#)

可以在 UI 组件和应用程序之间创建连接，使它们能够相互通信。例如，单击鼠标时按钮的外观如何变化，以及应用程序需要执行哪些操作才能响应它。

还可以通过将 UI 组件的属性绑定在一起来在它们之间创建连接。这样，当父组件中的属性值发生更改时，可以在所有子组件中自动更改该值。

› [与各国合作](#)

Qt设计工作室手册3.8.0  
Topics >

< [将 QML 模块与插件结合使用](#)

[使用连接](#) >



联系我们

公司

关于我们  
投资者  
编辑部  
职业

发牌

条款和条件  
开源  
常见问题



支持

支持服务  
专业服务  
合作 伙伴  
训练

对于客户

支持中心  
下载  
Qt登录  
联系我们  
客户成功案例

社区

为Qt做贡献  
论坛  
维基  
下载  
市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)