

Q 搜索

Qt 6.4 > 使用 CMake 构建 > CMake 变量引用

CMake 变量引用

模块变量

加载了带有各种变量的Qt模块。find_package

注意：您很少需要直接访问这些变量。常见任务（如链接模块）应通过每个模块定义的库目标来完成。

例如，如果成功，则使以下变量可用：find_package(Qt6 COMPONENTS Widgets)

Topics >

Qt6Widgets_COMPILE_DEFINITIONS	针对库生成时要使用的编译定义列表。
Qt6Widgets_DEFINITIONS	针对库生成时要使用的定义列表。
Qt6Widgets_EXECUTABLE_COMPILE_FLAGS	针对库生成可执行文件时使用的标志字符串。
Qt6Widgets_FOUND	描述是否成功找到模块的布尔值。
Qt6Widgets_INCLUDE_DIRS	针对库生成时要使用的包含目录列表。
Qt6Widgets_LIBRARIES	模块的导入目标的名称：Qt5::Widgets
Qt6Widgets_PRIVATE_INCLUDE_DIRS	针对库构建和使用私有 Qt API 时要使用的私有包含目录列表。
Qt6Widgets_VERSION_STRING	包含模块版本的字符串。

对于找到的所有包，这些变量的等效项可用;它们区分大小写。find_package

安装变量

此外，还有一些变量与特定软件包无关，而是与Qt安装本身有关。

变量	描述
QT_DEFAULT_MAJOR_VERSION	一个整数，用于控制在混合 Qt 5 和 Qt 6 项目时转发的 Qt 版本。它需要设置为在相互调用之前任或。 Qt 5: find_package()

	5qt_qt5_6qt6_ 如果未设置，则第一个调用定义默认版本。find_package
QT_LIBINFIX	一个字符串，用于保存库名称中使用的中缀（当配置 Qt 时）。-libinfix
QT_NO_CREATE_VERSIONLESS_FUNCTIONS	隐藏以 开头的命令，仅保留以 开头的版本控制命令。qt_qt6_
QT_NO_CREATE_VERSIONLESS_TARGETS	隐藏以 开头的导入目标。相反，您需要从开始使用目标。Qt::Qt6::
QT_VISIBILITY_AVAILABLE	在 Unix 上，描述 Qt 库和插件是否编译的布尔值。这意味着仅导出选定的符号。-fvisibility=hidden

项目变量

这些变量会影响 Qt 提供的 CMake 命令。它们可以由项目、工具链文件或其他第三方包设置。

Qt6：：核心

ANDROID_NDK_HOST_SYSTEM_NAME	主机系统的安卓特定架构
ANDROID_SDK_ROOT	安卓软件开发工具包的位置
QT_ANDROID_ABIS	为其构建项目包的 ABI 列表
QT_ANDROID_APPLICATION_ARGUMENTS	要传递给 Android 应用程序的参数列表
QT_ANDROID_BUILD_ALL_ABIS	支持使用自动检测的 Qt for Android SDK 列表构建多 ABI 包
QT_ANDROID_SIGN_AAB	使用指定的密钥库、别名和存储密码对 .aab 软件包进行签名
QT_ANDROID_SIGN_APK	使用指定的密钥库、别名和存储密码对软件包进行签名
QT_DEPLOY_BIN_DIR	前缀相对子目录，用于在某些目标平台上部署运行时二进制文件
QT_DEPLOY_LIB_DIR	前缀相对子目录，用于在某些目标平台上部署库
QT_DEPLOY_PLUGINS_DIR	前缀相对子目录，用于在某些目标平台上部署Qt插件
QT_DEPLOY_PREFIX	部署的基本位置
QT_DEPLOY_QML_DIR	前缀相对子目录，用于在某些目标平台上部署 QML 插件
QT_DEPLOY_SUPPORT	用于设置部署支持的文件的名称
QT_ENABLE_VERBOSE_DEPLOYMENT	启用部署工具的详细模式
QT_HOST_PATH	交叉编译时主机Qt安装的位置
QT_IOS_LAUNCH_SCREEN	所有目标使用的 iOS 启动屏幕情节提要的路径
QT_NO_COLLECT_BUILD_TREE_APK_DEPS	防止在 Android 部署期间收集项目构建的共享库目标
QT_NO_SET_XCODE_BUNDLE_IDENTIFIER	在 iOS 上禁用为目标完成期间提供回退应用捆绑包 ID
QT_NO_SET_XCODE_DEVELOPMENT_TEAM_ID	在 iOS 上禁用为目标完成期间提供回退团队 ID
QT_NO_STANDARD_PROJECT_SETUP	防止后续调用 qt_standard_project_setup () 进行任何更

Qt6: : Qml

QT_QML_OUTPUT_DIRECTORY	默认情况下将在下面创建 QML 模块的基本输出目录
-------------------------	---------------------------

Qt6: : 接口框架

◀ CMake 命令参考

清宗属性参考 ▶

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU 自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或其他国家/地区的商标 全球。所有其他商标均为其各自所有者的财产。



The Qt Company



联系我们

公司

关于我们

投资者

编辑部

职业

办公地点

发牌

条款和条件

开源

常见问题

支持

支持服务

专业服务

合作 伙伴

训练

对于客户

支持中心

下载

Qt登录

联系我们

客户成功案例

社区

为Qt做贡献

论坛

打印

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)