

优化设计

您可以在目标设备上测试 UI，以确保从动画中获得最佳性能。若要解决性能问题，通常需要优化 UI 中使用的图形资源，如图像、效果或 3D 场景。

如何针对不同的目标设备优化 UI：

- › [最小化图像大小](#)
- › [谨慎使用透明度](#)

有关对应用程序开发人员的更多有用信息，请参阅[性能注意事项和建议](#)。

有关优化 3D 场景的详细信息，请参阅[创建优化的 3D 场景](#)。

最小化图像大小

图像是任何用户界面的重要组成部分。不幸的是，由于加载它们所需的时间，它们消耗的内存量以及使用它们的方式，它们也是问题的一大来源。

我们建议您使图像大小尽可能小，而不会对图像质量产生负面影响。

有关如何在 UI 中高效使用图像的详细信息，请参阅[图像](#)。

避免透明度

不透明内容的绘制速度通常比透明内容快得多，因为后者需要混合，并且渲染器可以更好地优化不透明内容。

具有一个透明像素的图像被视为完全透明，即使它大部分是不透明的。对于具有透明边缘的[边框图像](#)也是如此。

[‹ 生产质量](#)[创建优化的 3D 场景 ›](#)



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款及细则
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- 秦特登录
- 联系我们
- 客户成功案例