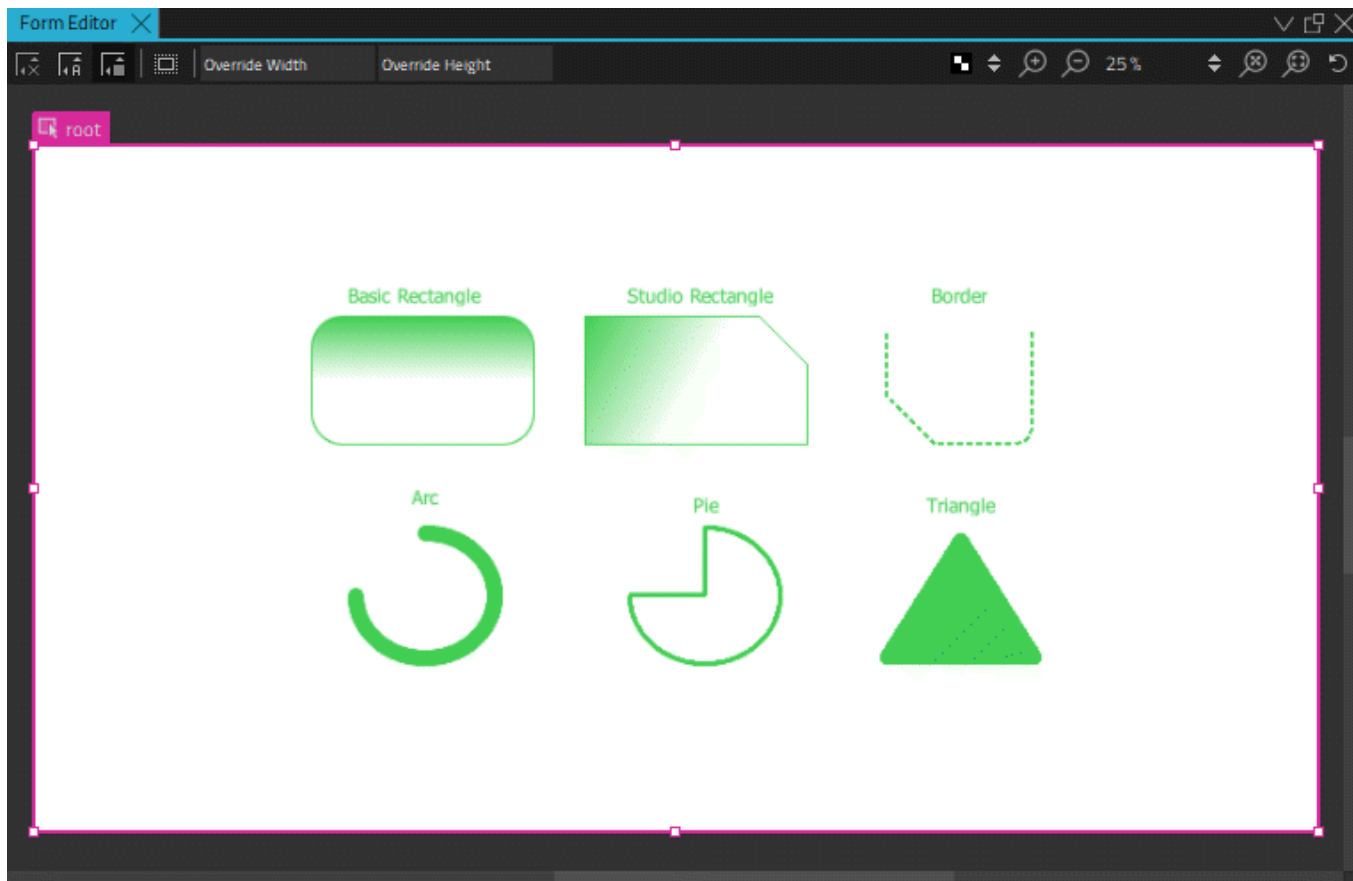


Qt设计工作室手册 > 形状

形状

Qt Design Studio是一个UI设计工具，而不是一个通用的绘图工具，因此，重点是提供现成的UI控件，您可以根据需要进行修改。控件的某些属性的值是使用样式指定的，因此无法更改它们。

但是，您可以使用组件中的某些[组件](#)来绘制基本形状，例如矩形。此外，Qt Design Studio还附带了一组更强大，更灵活的图形基元，允许在2D视图中创建更复杂的形状，例如边框，三角形，圆弧和饼图。

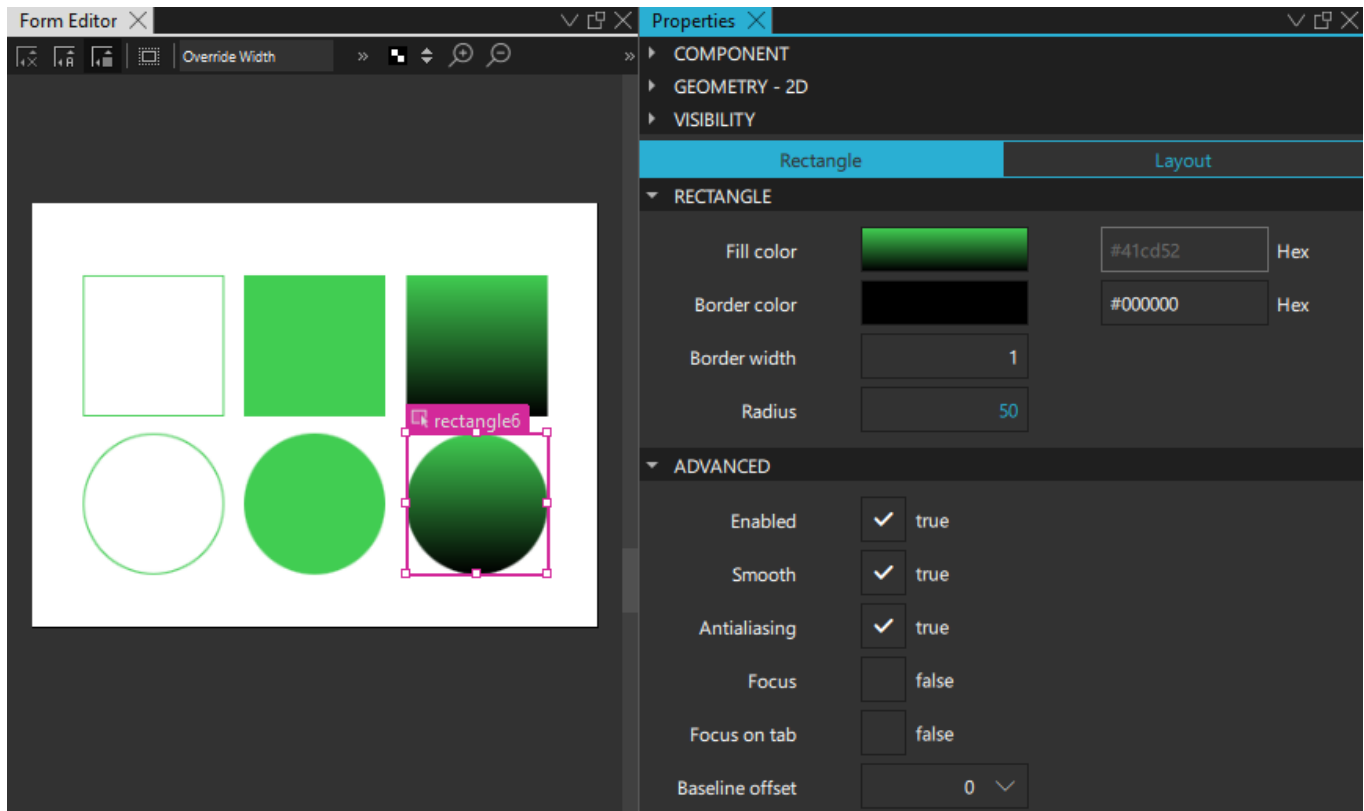


组件中的大多数可视组件都基于[组件](#)。尽管它本身没有视觉外观（例如，类似于鼠标区域），但它定义了视觉组件中通用的所有属性，例如位置、大小和可见性。有关详细信息，请参阅[基本组件属性](#)。

此外，每个组件都有一组指定其视觉外观和行为的属性。您可以修改属性值以设置填充和边框颜色、描边宽度以及形状的其他特征。

以下各节更详细地介绍了可用的形状及其属性。可以在“属性”视图中修改[属性](#)的值。

基本**矩形**组件用于绘制具有四个边和角以及实心边框的形状。



矩形可以用纯色填充颜色或在“**填充颜色**”字段中设置的线性渐变填充。还可以使用颜色选取器选择**颜色**，使用**渐变选取器**从一组预定义的 **WebGradient** 中选择渐变。

通过设置“**边框颜色**”和“**边框宽度**”字段的值，可以将可选的实心边框添加到具有自己**颜色**和粗细的矩形中。若要创建不带填充颜色的边框，请选择将颜色设置为**透明的**按钮。

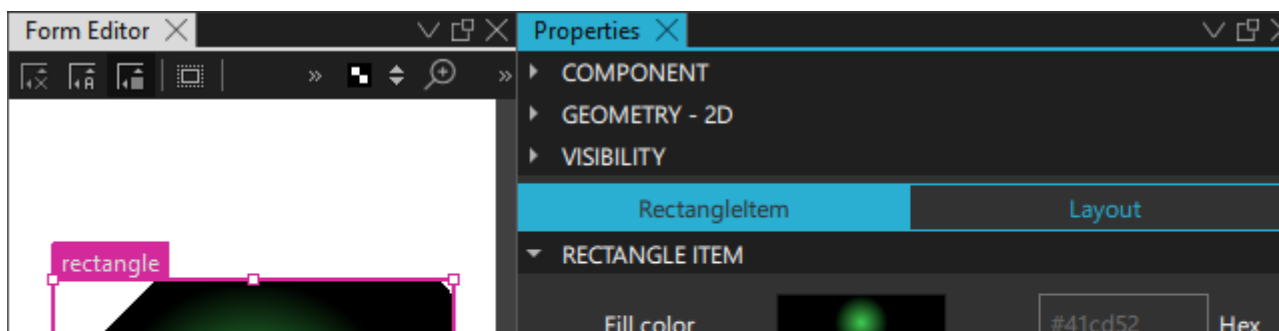
通过设置“**半径**”字段的值，可以创建具有圆角的形状。通过正确组合矩形宽度、高度和半径属性的值，可以创建椭圆形和圆形。例如，若要绘制一个完整的圆，请先绘制一个四个边相等的矩形，然后将其半径设置为边长的一半。

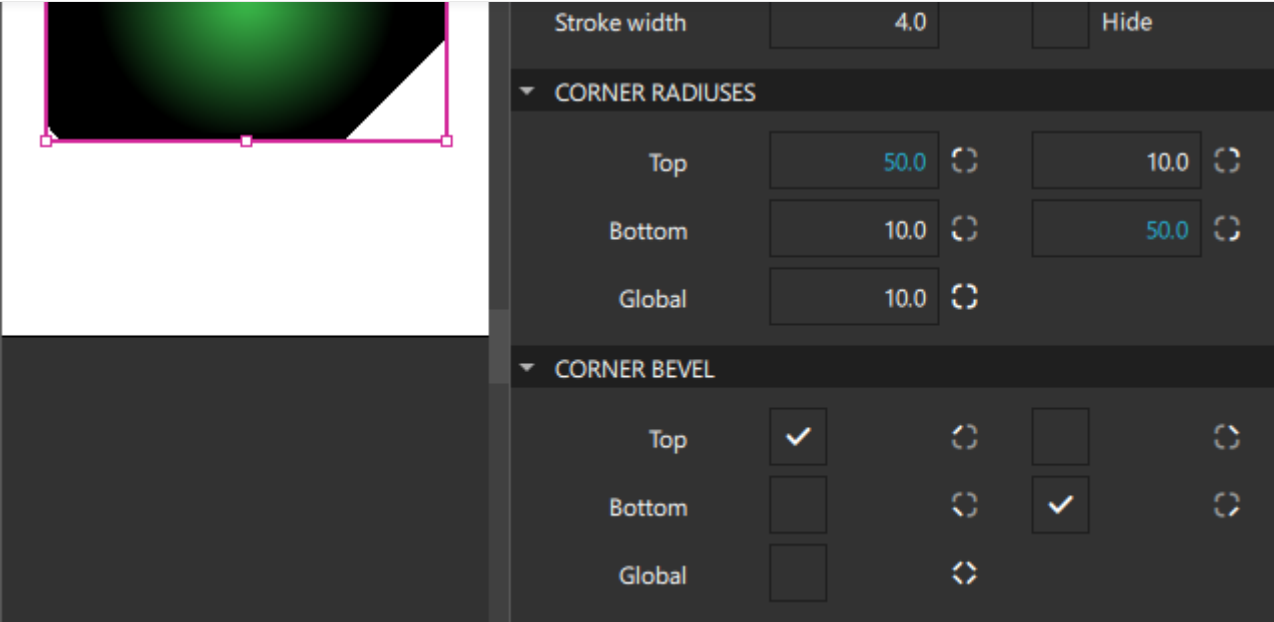
绘制曲线边缘时，请考虑启用“**高级**”部分中的“**抗锯齿**”复选框，以改善形状的外观。

工作室矩形

如果要单独修改矩形的每个角或使用虚线边框，请创建**组件**>Qt Quick Studio组件中可用的矩形组件实例，而不是**默认组件**>**基本**中提供的基本**矩形**组件。

通过在“**拐角半径**”部分中设置属性值，可以独立绘制每个**拐角**。通过将半径值与“**角斜面**”部分中的值结合使用，可以创建具有拐角的形状。



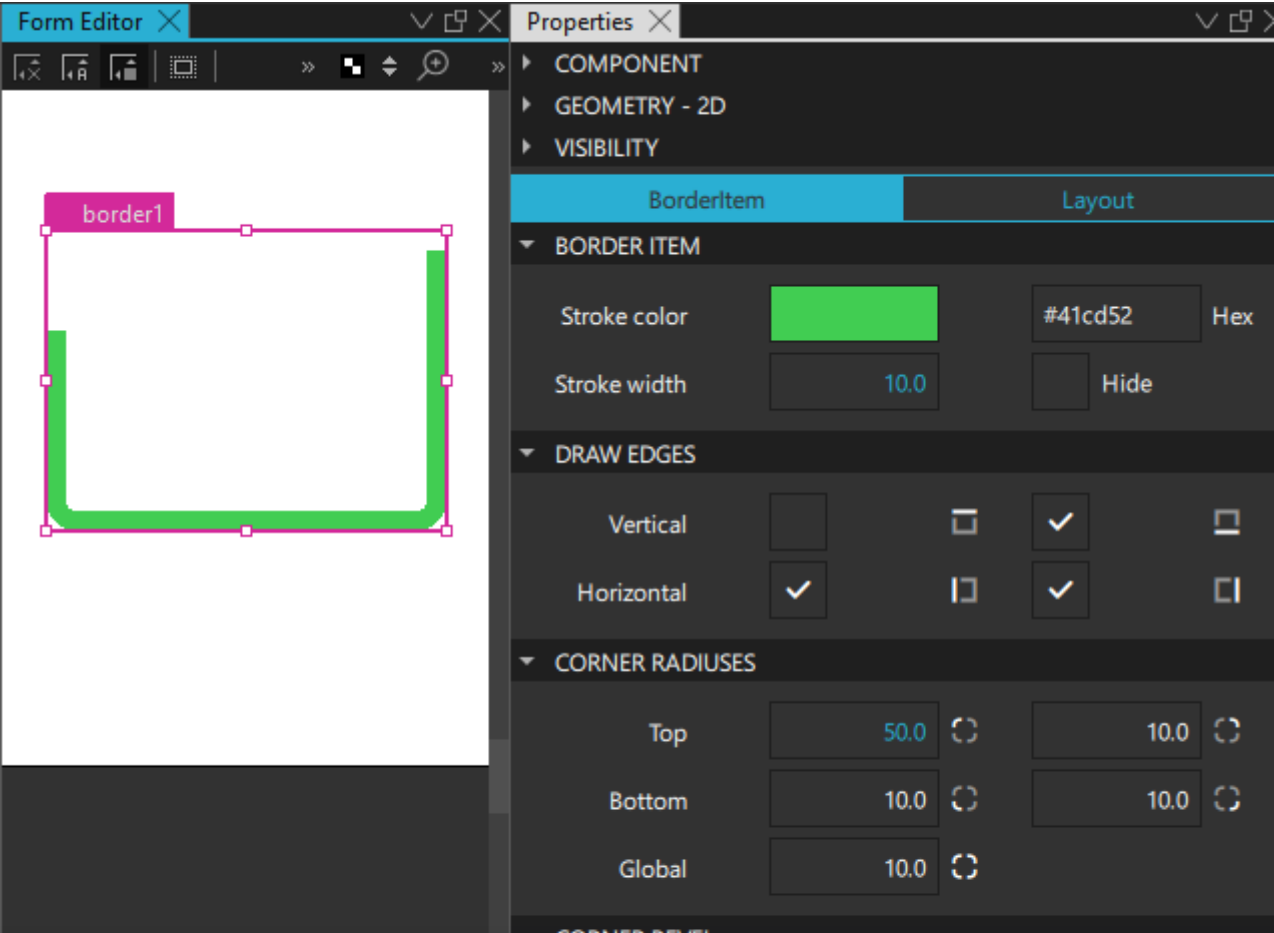


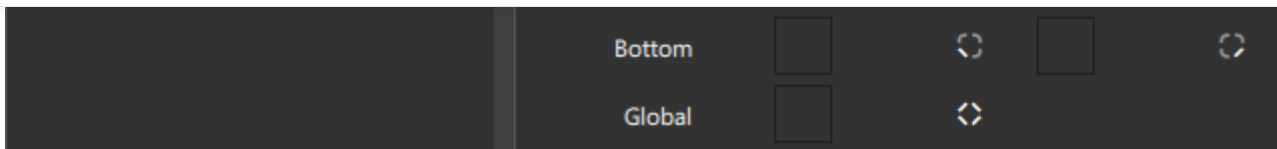
除了线性渐变之外，您还可以在“**填充颜色**”字段中指定圆锥形和径向渐变。

在“**描边详细信息**”部分中，可以指定虚线和虚线的边框模式、线条样式和虚线图案。有关详细信息，请参阅[笔刷](#)。

边境

边框组件用于从四个段创建边框：左、上、右和下。通过选中“**绘制边**”部分中的复选框，可以确定每个线段是否可见。这使您能够绘制具有指定虚线图案以及关节和帽形样式的实线或虚线。

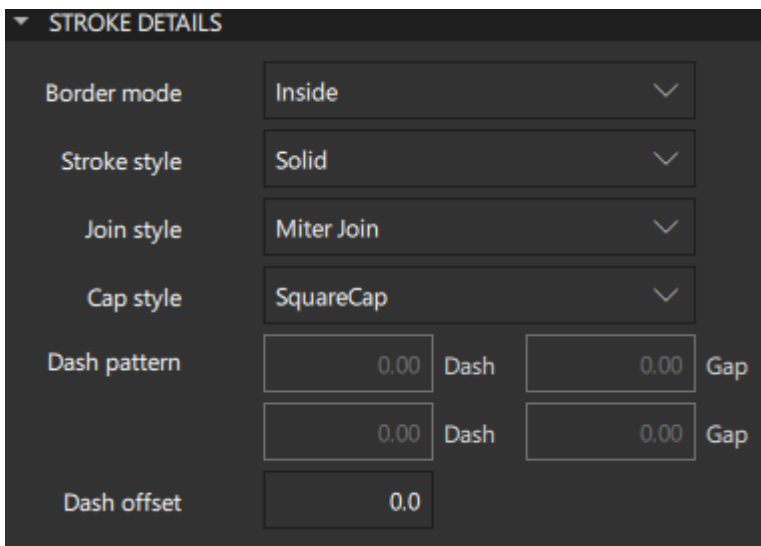




在描边**颜色**字段中设置边框的颜色，在**描边宽度**字段中设置边框的粗细。然后在“**描边详细信息**”部分中为边框指定其他属性。

中风

在“**描边详细信息**”部分中，可以指定虚线和虚线的边框模式、线条样式和虚线图案。



在**边框模式**字段中，您可以指定是沿零部件的内边或外边绘制边框，还是在边的顶部绘制边框。

如果在“**描边样式**”字段中选择虚线或虚线图案，则可以在“**虚线图案**”字段中将虚线图案指定为**虚线**以及它们之间的间隙。虚线模式以描边宽度为单位指定。也就是说，长度为 5、宽度为 10 的破折号长为 50 像素。

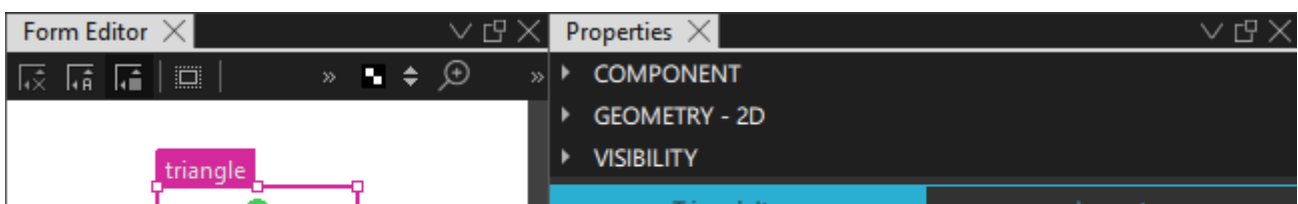
虚线偏移字段的值指定线条虚线图案的起点。它是根据用于指定虚线模式的单位来衡量的。例如，每个描边长四个单位，后跟两个单位的间隙的图案，在绘制为一条线时将从描边开始。但是，如果虚线偏移设置为 4.0，则绘制的任何线条都将以间隙开头。最大偏移值为 4.0 将导致首先绘制部分描边，而 4.0 和 6.0 之间的偏移值将导致直线从部分间隙开始。

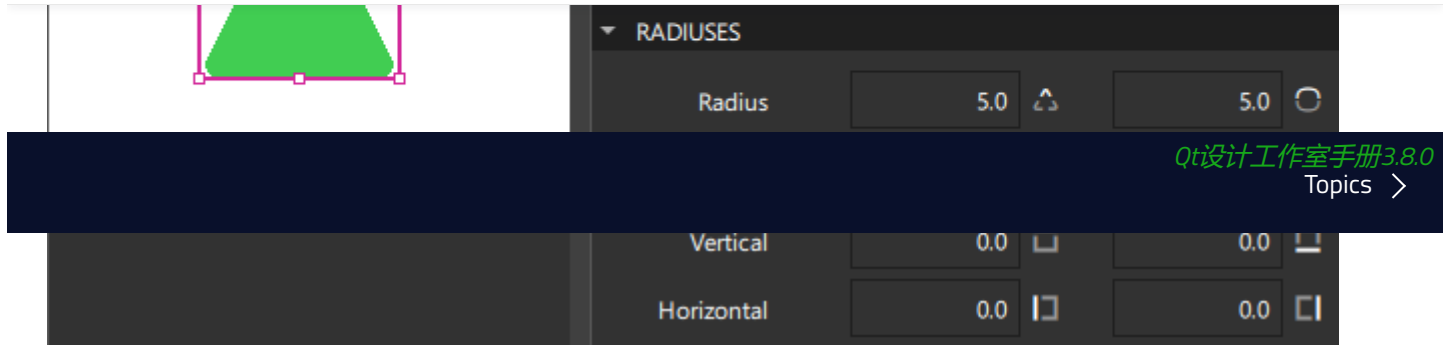
在**连接样式**字段中，选择**斜接连接**以延伸线的外边缘以一定角度相交并填充它们之间的区域。选择“**坡口连接**”以填充两条线之间的三角形凹槽。选择“**倒圆角连接**”以填充两条线之间的圆弧。

Cap 样式属性的值指定线端是方形还是圆角。

三角形

三角形组件可用于绘制具有不同尺寸和形状的三角形。组件包含在一个不可见的矩形中，该矩形确定其大小。通过在“**边距**”部分中设置上边距、下边距、左边距和**右边距**，可以更改三角形的尺寸以使其拉长或倾斜，周围有空间。边距设置在三角形和父矩形的边缘之间。

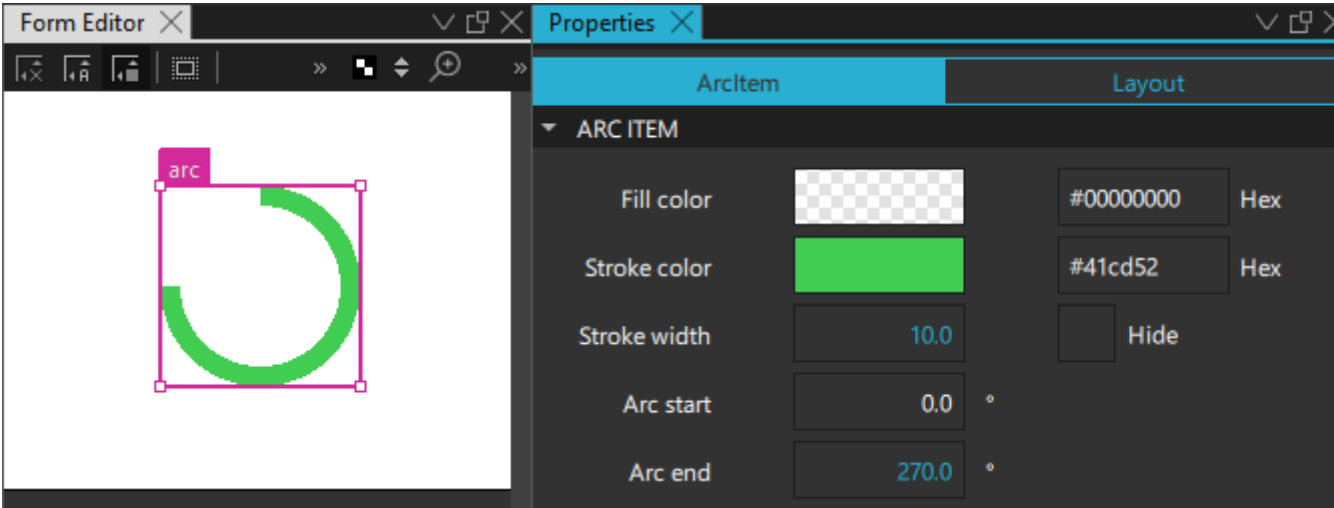




填充和描边颜色属性值的设置方式与矩形的设置方式相同。边框属性值在描边中描述。

弧

通过在弧开始和弧结束字段中设置以度为单位的值来指定弧。圆弧可以只是一条线或一个填充轮廓。描边中描述了线条或轮廓的属性。



圆弧起点和终点之间的区域或轮廓内的区域使用纯色填充色或渐变进行绘制。

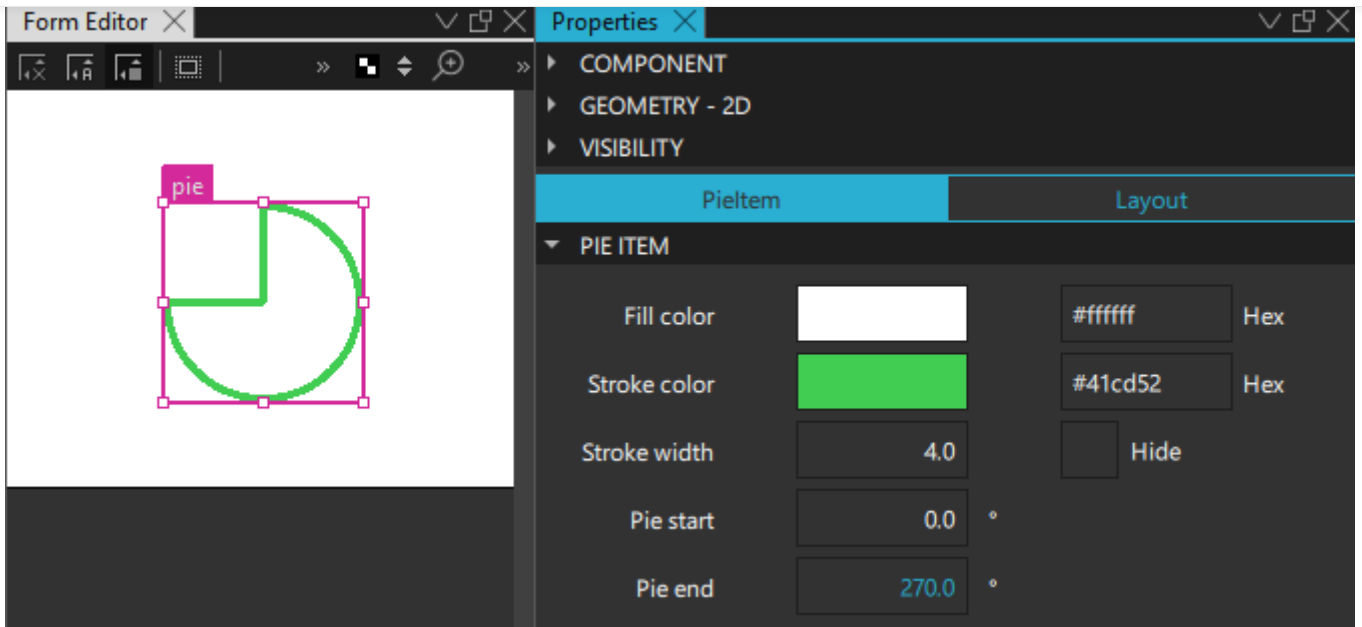


要创建带有轮廓的圆弧，请选中“完整轮廓”复选框。“轮廓宽度”字段设置圆弧轮廓的宽度，包括描边。

“倒圆角轮廓”、“倒圆角起点”和“倒圆角”属性指定圆弧轮廓的端点是否具有倒圆角端点。对于没有轮廓的圆弧，“描边细节”部分中的“端点样式”字段指定线端点是方形还是圆角。

馅饼

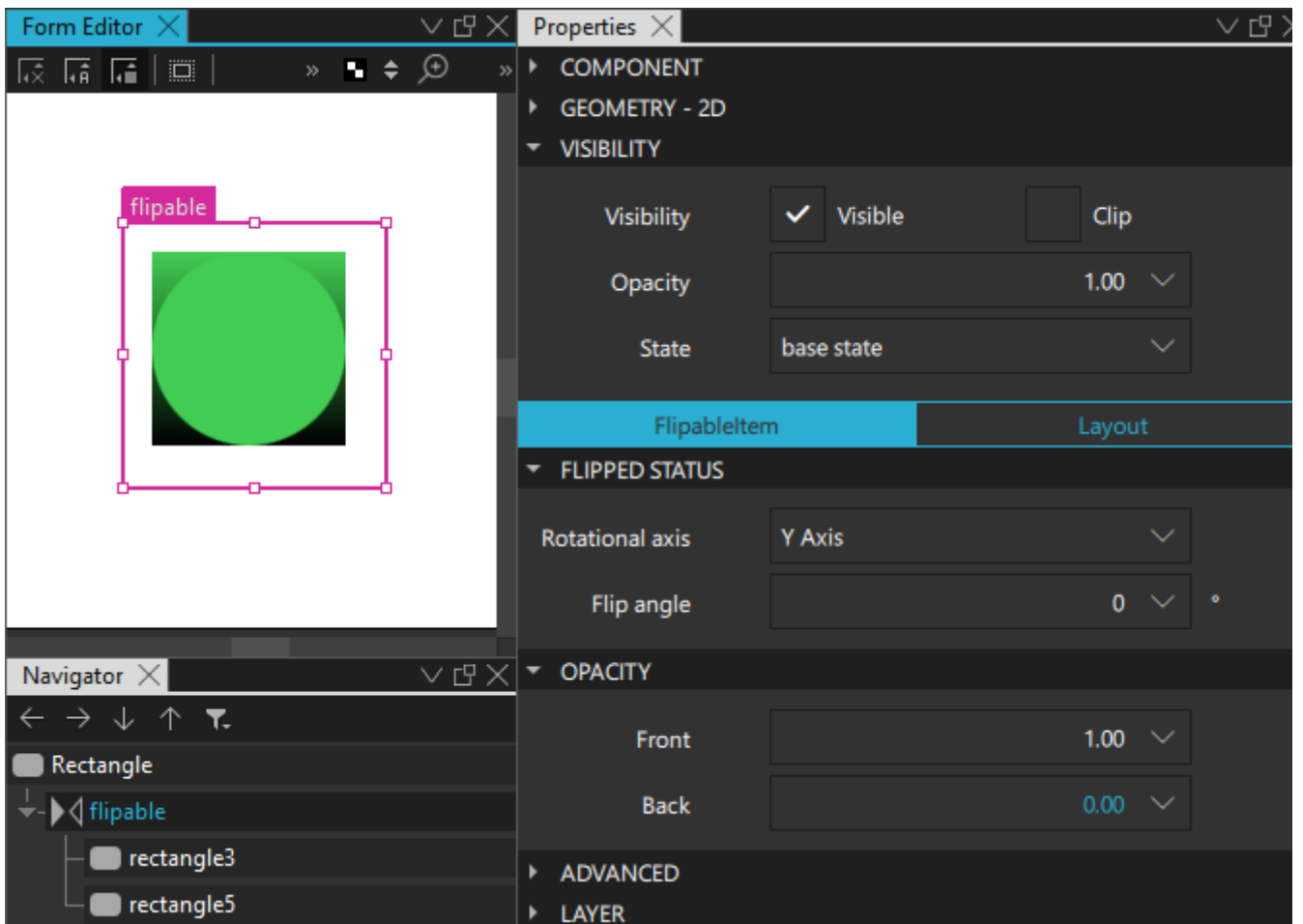
馅饼组件用于创建馅饼图扇区。轴心扇区的馅饼图用于创建馅饼图外边（类似于圆环）。扇区轴心用于馅饼图中心和馅饼图



饼图的馅料使用纯色填充颜色或渐变进行绘制。填充和描边颜色属性值的设置方式与矩形的设置方式相同。边框属性值在描边中描述。

可翻转

可翻转组件可以像卡片一样在其正面和背面之间明显翻转。正面和背面通过使用可翻转组件内的任意两个组件来指定。具有较高 z 阶的组件是正面。“不透明度”部分中的“正面”和“背面”字段用于一次隐藏和显示项目的正面或背面。



形状摘要

下表列出了可用于绘制形状的组件。“位置”列指示组件在“**组件**”中的位置。*MCU 列指示 MCU支持哪些组件。*

图标	名字	位置	单片机	目的
	弧	Qt快速工作室组件		在给定位置开始和结束的弧。
	边境	Qt快速工作室组件		一条包含四个段的线，您可以单独显示和塑造这些线段。
	馅饼	Qt快速工作室组件		饼图扇区或缺少片的饼图。
	可翻转	Qt快速工作室组件		可以在其正面和背面之间明显翻转的组件，就像卡片一样。
	矩形	默认组件 - 基本	✓	使用纯色填充颜色或线性渐变和可选边框绘制的矩形。可以使用 radius 属性绘制圆。
	矩形	Qt快速工作室组件		使用纯色填充颜色或线性、圆锥形或径向渐变绘制的扩展矩形，以及可以彼此独立塑造形状的角度。
	三角形	Qt快速工作室组件		具有不同尺寸和形状的三角形，包含在不可见的矩形中。

[◀ 预设组件](#)

[发短信 ▶](#)



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作 伙伴
- 训练

帮助

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场