



Qt设计工作室手册 3.7.0

Topics >

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [包装应用](#)

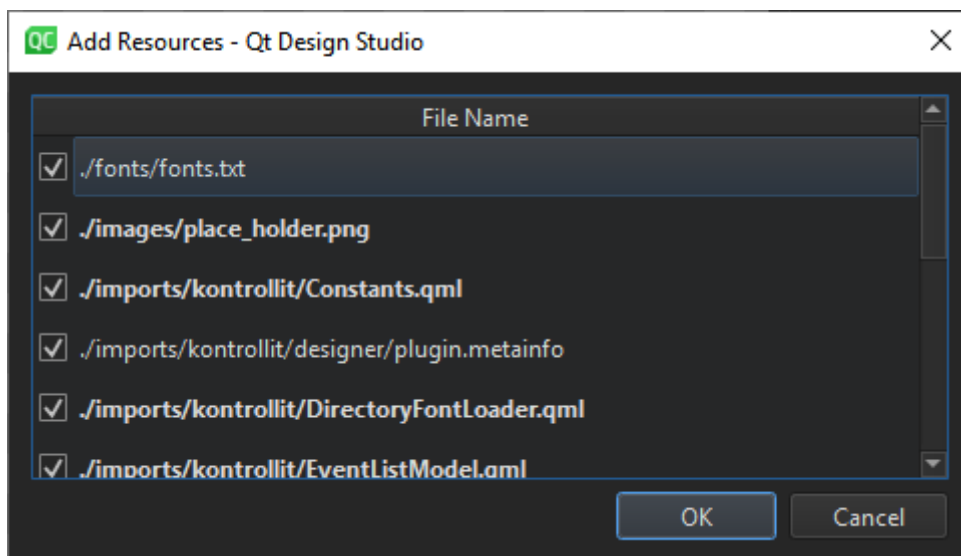
**注意：**在本节中，您将使用高级菜单项。默认情况下，这些是不可见的。要切换高级菜单项的可见性，请参阅[自定义菜单](#)。

当您准备好将应用程序交付给用户或将其上传到应用商店时，您可以使用Qt Design Studio创建包含所有必要文件（如字体，图像，组件和模块）的合适包。

## 向包添加资源

Qt设计工作室支持Qt资源系统（QRC），这是一种独立于平台的机制，用于将文件存储在应用程序的可执行文件中。如果您的应用程序始终需要一组特定的文件（图标、翻译文件等），并且您不想冒丢失文件的风险，这将非常有用。

若要打包应用程序，请选择“**生成>生成 QRC 资源文件**”。然后在“**添加资源**”对话框中选择要打包的文件。



该对话框将显示在项目文件（.qmlproject）中列出且位于项目文件夹中的所有文件。项目文件中列出的文件在UI中用粗体文本标记，以便于识别项目文件和资源集合文件之间的差异。

当您选择“**确定**”时，Qt 设计工作室将在项目文件夹中创建一个资源集合文件（.qrc）。

如果从已添加到资源收集文件的项目中删除文件，则可以重新创建资源集合文件以将其也从那里删除。

## 将资源嵌入到应用程序中

或者，可以通过选择“**生成>生成可部署包**”将资源嵌入到应用程序中。选择.qmlrc文件的位置，然后选择要嵌入到“**添加资源**”对话框中的文件。

当你选择“**确定**”时，Qt 设计工作室会在你选择的位置创建一个资源集合文件（.qmlrc）。

[报告崩溃](#)

[开发人员主题](#)



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款及细则
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- 秦特登录
- 联系我们
- 客户成功案例