

Qt设计工作室手册 > [将 Qt 5 项目转换为 Qt 6 项目](#)

# 将 Qt 5 项目转换为 Qt 6 项目

Qt 设计工作室支持在 Qt 5 之外使用 Qt 6 创建 UI。但是，要使使用 Qt 5 的项目使用 Qt 6，您必须了解本主题中讨论的一些差异和问题。

## 字体加载程序

使用 Qt 设计工作室 2.1 [创建](#)的项目以 Qt 6 中不支持的方式使用。具体来说，该属性在 Qt 6 中是只读的。因此，您必须修改该文件以正确加载字体。您可以删除 或切换到使用属性而不是属性。

FontLoadernameConstants.qmlFontLoadersourcenam

要删除，请从文件中删除以下行：FontLoaderConstants.qml

```
readonly property FontLoader mySystemFont: FontLoader { name: "Arial" }
```

然后，删除以下包含对 mySystem 字体的引用的行：

```
readonly property font font: Qt font({
    family: mySystemFont.name,
    pixelSize: Qt.application.font.pixelSize
})

readonly property font largeFont: Qt.font({
    family: mySystemFont.name,
    pixelSize: Qt.application.font.pixelSize * 1.6
})
```

或者，您可以保留 并使用属性而不是属性。如果您不确定如何执行此操作，可以将该文件替换为使用 Qt Design Studio 2.2 创建的新文件。FontLoadersourcenamConstants.qml

## Qt 快速工作室组件

Qt [快速工作室组件](#)在 Qt 6 中可用，但 [Iso 图标](#)组件除外。它将 ISO 7000 图标库中的图标指定为 [图片](#)组件，这在 Qt 6 中不受支持。因此，Iso 图标在 Qt 6 中也不受支持。

仅部分支持 [2D 效果](#)。以下 2D 效果在 Qt 6 中不可用。

- › 混合
- › 内在阴影
- › 模糊效果，但以下效果除外：
  - › 定向蓝色
  - › 快速蓝色
  - › [高斯蓝色](#)
  - › 蒙面蓝色
  - › 递归蓝色
  - › 径向蓝色
  - › 变焦蓝色

为过时的效果提供了替代项，以保持基于 Qt 5 的应用程序正常工作，但这些效果不会按预期呈现。

## Qt 快速 3D

在 Qt 6 中，不能使用 `import`，它导入基于 Qt 5 的 Qt 快速 3D 模块。Qt 6 不需要导入版本，因此默认情况下不使用。要将基于 Qt 5 的项目转换为基于 Qt 6 的项目，必须通过删除版本号来调整使用 Qt Quick 3D 的所有文件中的导入。  
`import QtQuick3D 1.15.qml`

有关 Qt 快速 3D 中更改的详细信息，请参阅[更改文件](#)。

## 断续器

有关 Qt 5 和 Qt 6 之间 QML 变化的一般信息，请参阅：

- › [过时的类型](#)
- › [快速更改 Qt](#)

The most notable change is that Qt 6 does not require a version for imports anymore.

## Qt Design Studio

Projects that support only Qt 6 are marked with in the file. This line is added if you choose **Qt 6** in the wizard when creating the project. If the project file does not contain this line, the project will use Qt 5 and a Qt 5 kit by default. You can change this in the project **Run Settings**, where you can select **Qt 6** instead.`qt6Project: true.qmlproject`

Projects that use Qt 6 specific features will not work with Qt 5. This means that projects that are supposed to work with both Qt 5 and Qt 6 require versions for their imports.

Therefore, if you want to use Qt Quick 3D, using the same project with Qt 5 and Qt 6 is not possible.



Contact Us

Company

- About Us
- Investors
- Newsroom
- Careers
- Office Locations

Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

Licensing

- Terms & Conditions
- Open Source
- FAQ

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success