Q搜索

Qt设计工作室手册 > 导入 3D 资源

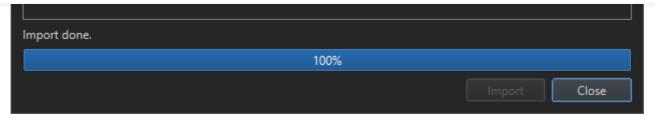
导入 3D 资源

在Qt Design Studio中,您可以导入.stl,.dae,.fbx,.glb,.gltf,.obj,.uia和.uip等格式的3D资源。有关每个Qt Quick 3D版本支持的格式列表,请参阅模块文档。

在导入过程中,您可以优化Qt Design Studio的文件。您可以从网格中删除组件以减小缓存大小、查找和修复文件中的问题、优化图形和网格等。可用选项取决于您是导入使用 Qt 3D Studio 还是其他 3D 图形工具创建的文件。有关特定选项的详细信息,请参阅选项对话框中的工具提示。

有关导出 3D 图形的详细信息,请参阅导出 3D 资源。

Accet Import - Ot Decian Studio	文 Qt设计工作室手册 Topics
Strip Imported Components Remove Animation Components Remove Bone Weight components Remove Color Components Remove Normal Components Remove Tangent Components Remove Tangent Components	Fix Infacing Normals Generate lightmap UV channel Generate Mip Maps Generate Normals Generate Smooth Normals Improve Cache Locality Join Identical Vertices
☐ Remove UV Components ☐ Enable Global Scale 1,000 ♣ ☐ Calculate Tangent Space	 □ Optimize Graph □ Optimize Meshes □ Pre-transform Vertices □ Remove Redundant Materials
Gelect import options and press "Import" to import C:/car.glb Parsing files. mporting 3D assets. Generating icons. Removing old overwritten assets.	Hide Advanced Options the following files:



导入 3D 资源

要将3D资源导入Qt Design Studio项目:

- 1. 将包含 3D 资产的外部文件从文件资源管理器 (在 Windows 上) 拖放到3D视图。
- 2. 在"3D 场景选项"选项卡中,选择用于导入文件的选项。

注意: 若要查看所有选项,请选择"显示所有选项"。

3. 选择"导入"以导入 3D 资产。

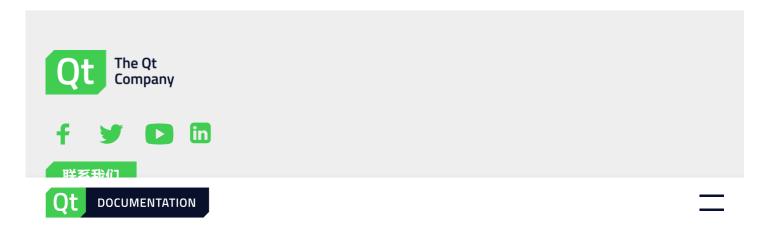
现在, 3D 资产已添加到场景中, 您可以在3D和导航器视图中看到它。它也在组件>我的 3D 组件中可用。

或者, 您可以从"资产"视图启动导入对话框:

- 1. 选择资产>+。
- 2. 在下拉菜单中选择3D 资产以过滤 3D图形文件。
- 3. 选择要导入的文件, 然后选择"打开"。
- 4. 在"3D 场景选项"选项卡中,选择用于导入文件的选项。

注意: 若要查看所有选项,请选择"显示所有选项"。

- 5. 选择"导入"以导入 3D 资产。
- 3D 资源现在显示在"组件>我的 3D 组件"中。您可以通过将其拖放到3D视图来将其添加到场景中。
 - 〈使用自定义字体 导出组件〉



公司

关于我们

投资者

编辑部

职业

办公地点

发牌

条款和条件

开源

常见问题

支持

支持服务

专业服务

合作伙伴

训练

对于客户

支持中心

下载

Qt登录

联系我们

客户成功案例

社区

为Qt做贡献

论坛

维基

下载

市场

© 2022 Ot公司

反馈 登录