

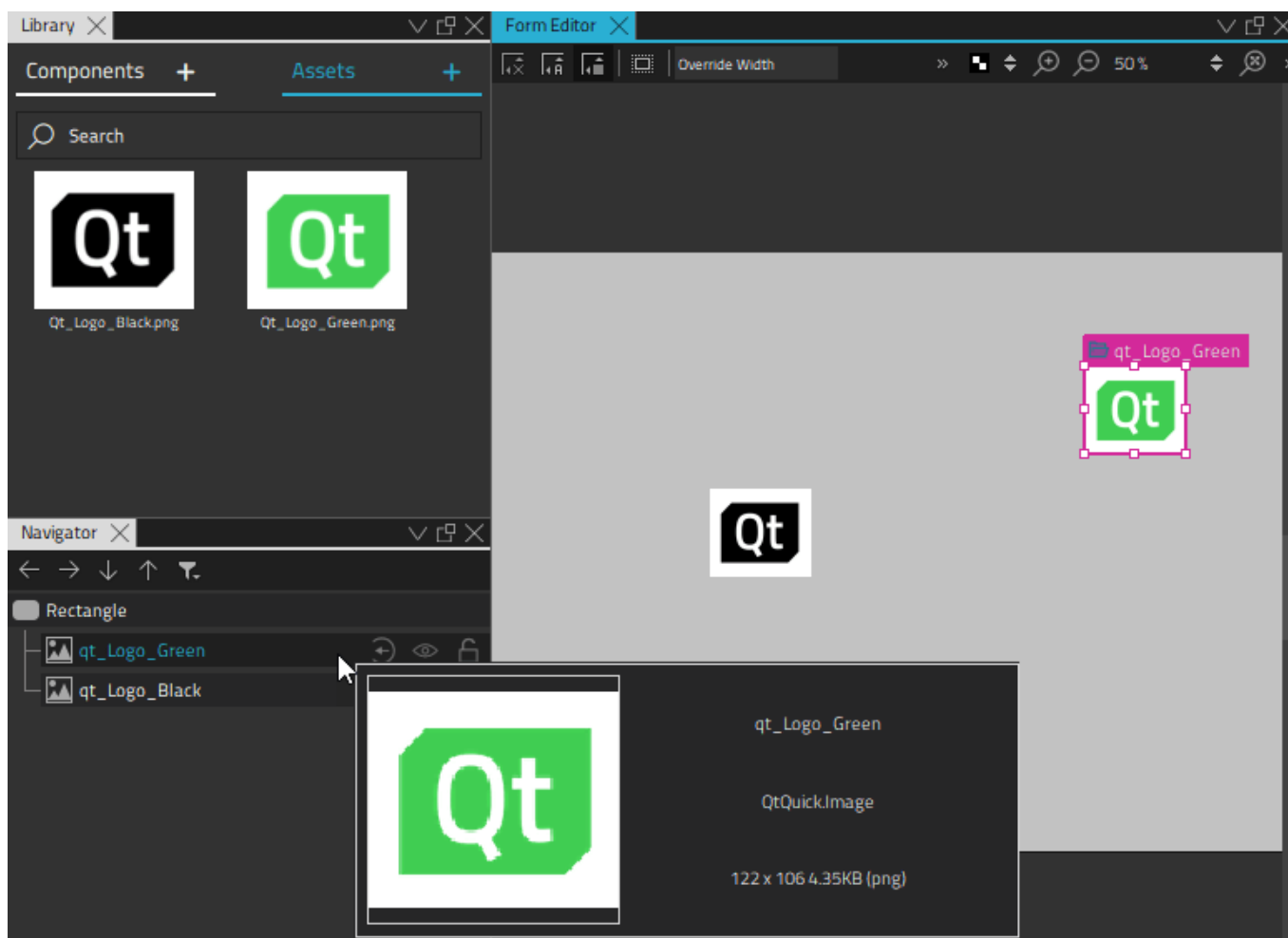
Qt设计工作室手册 > 图像

图像

Image 组件用于以多种受支持的格式向 UI 添加图像，包括位图格式（如 PNG 和 JPEG）和矢量图形格式（如 SVG）。要在设计中使用任何图像文件，您需要先将它们添加到**资源**中：

1. 选择**资产**>+。
2. 选择图像文件，然后选择“**打开**”。
3. 在“**添加资源**”对话框中选择图像的保存位置。
4. 选择“**确定**”。

您的图像现在可在**资产**中使用。

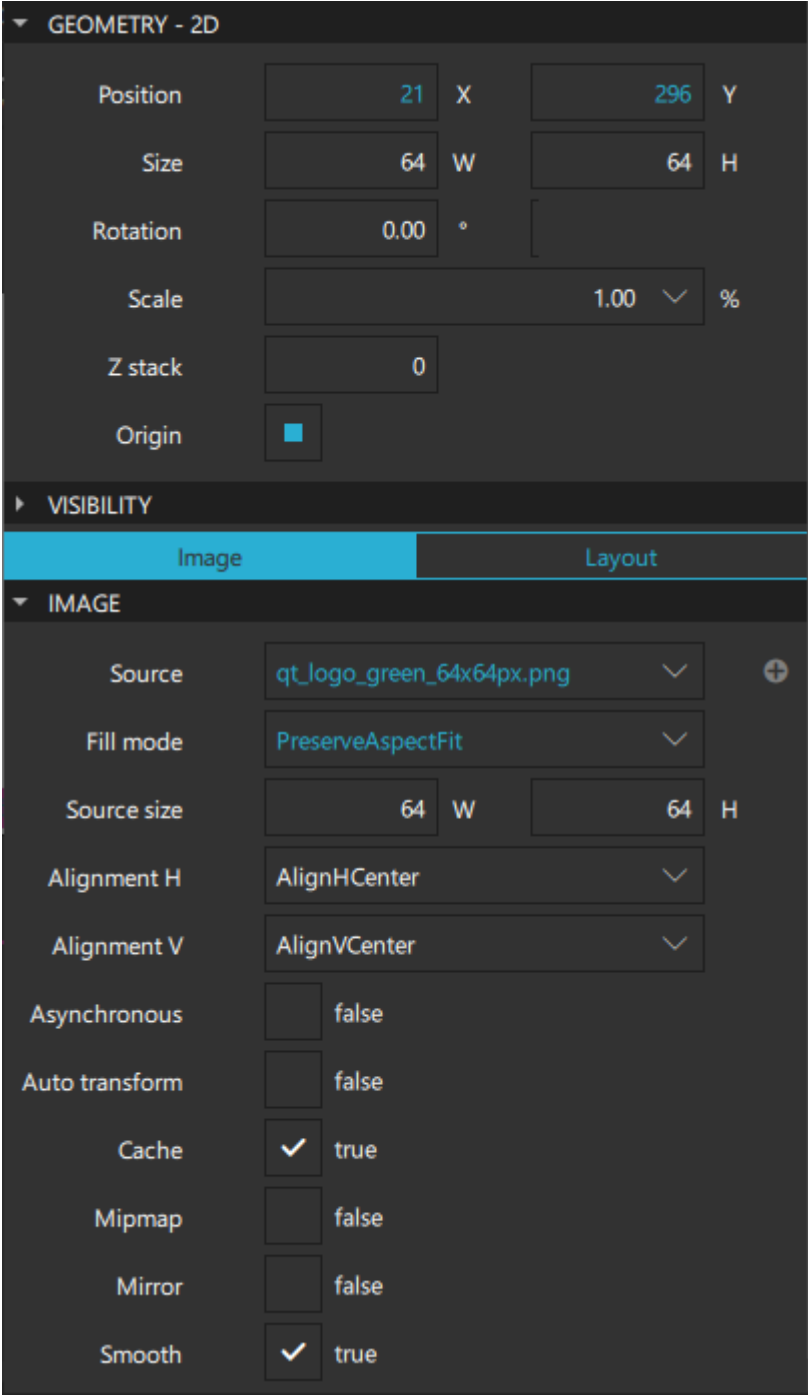


要使用受支持的 URL 方案从 URL 加载图像，请在“源”字段中指定 URL。

可以使用边框图像组件将**图像**（如 PNG 文件）显示为边框和背景。有关使用边框图像创建按钮的详细信息，请参阅**创建可缩放的按钮和边框**。

如果需要显示动画图像（如 GIF），请使用**动画图像**组件。

图像大小



如果未指定**图像大小**，则会自动使用源图像的大小。

默认情况下，显式设置组件的宽度和高度会导致图像缩放到该大小。若要更改此行为，请设置“**填充模式**”字段的值。图像可以在裁剪或不裁剪的情况下均匀缩放到指定大小。“**填充**”选项表示不转换图像。

选中“**平滑**”复选框可在缩放或变换时平滑地筛选图像。平滑筛选可提供更好的视觉质量，但在某些硬件上可能会更慢。如果图像以其自然大小显示，则此属性没有视觉或性能效果。

选中“**Mipmap**”复选框以在缩放或转换图像时使用 mipmap 过滤。与平滑过滤相比，Mipmap 过滤在缩小时提供更好的视觉质量，但在初始化图像和渲染期间可能会降低性能。

如果图像应自动应用图像转换元数据（如 EXIF 方向），请选中“**自动转换**”复选框。

源大小

属性指定全帧图像的缩放宽度和高度。与缩放图像绘制的Size属性的值不同，此属性设置为加载的图像存储的最大像素数，以便大型图像不会使用不必要的内存。这可确保内存中的图像不大于设置的源大小，无论其设置的大小如何。

如果图像的实际大小大于源大小，则图像将按比例缩小。如果只有一个尺寸设置为大于 0，则按比例设置另一个尺寸以保留源图像的纵横比。**填充模式**与此无关。

如果同时设置了源大小宽度和高度，则图像将缩小以适合指定的大小，从而保持图像的纵横比。但是，如果使用PreserveAspectCrop或PreserveAspectFit，则会缩放图像以匹配裁剪或拟合的最佳大小。

如果源是本质上可缩放的图像（如 SVG），则源大小决定了加载图像的大小，而不考虑内部大小。避免动态更改源大小属性，因为与呈现其他图像格式相比，渲染 SVG 的速度较慢。

如果源是不可缩放的图像（如 JPEG），则加载的图像将不大于源大小指定的大小。对于某些格式，整个图像永远不会实际加载到内存中。

注意：动态更改此属性会导致重新加载图像源，如果图像源不在磁盘缓存中，甚至可能从网络重新加载。选中“**缓存**”复选框以缓存图像。

图像对齐

您可以在“**对齐 H**”和“**对齐 V**”字段中水平和垂直对齐图像。默认情况下，图像居中。

选中“**镜像**”复选框可水平反转图像，从而有效地显示镜像图像。

性能

默认情况下，会立即加载本地可用的图像，并在加载完成之前阻止 UI。如果要加载大型图像，最好通过选中“**异步**”复选框在低优先级线程中加载图像。如果图像是从网络而不是本地资源获取的，则会自动异步加载。

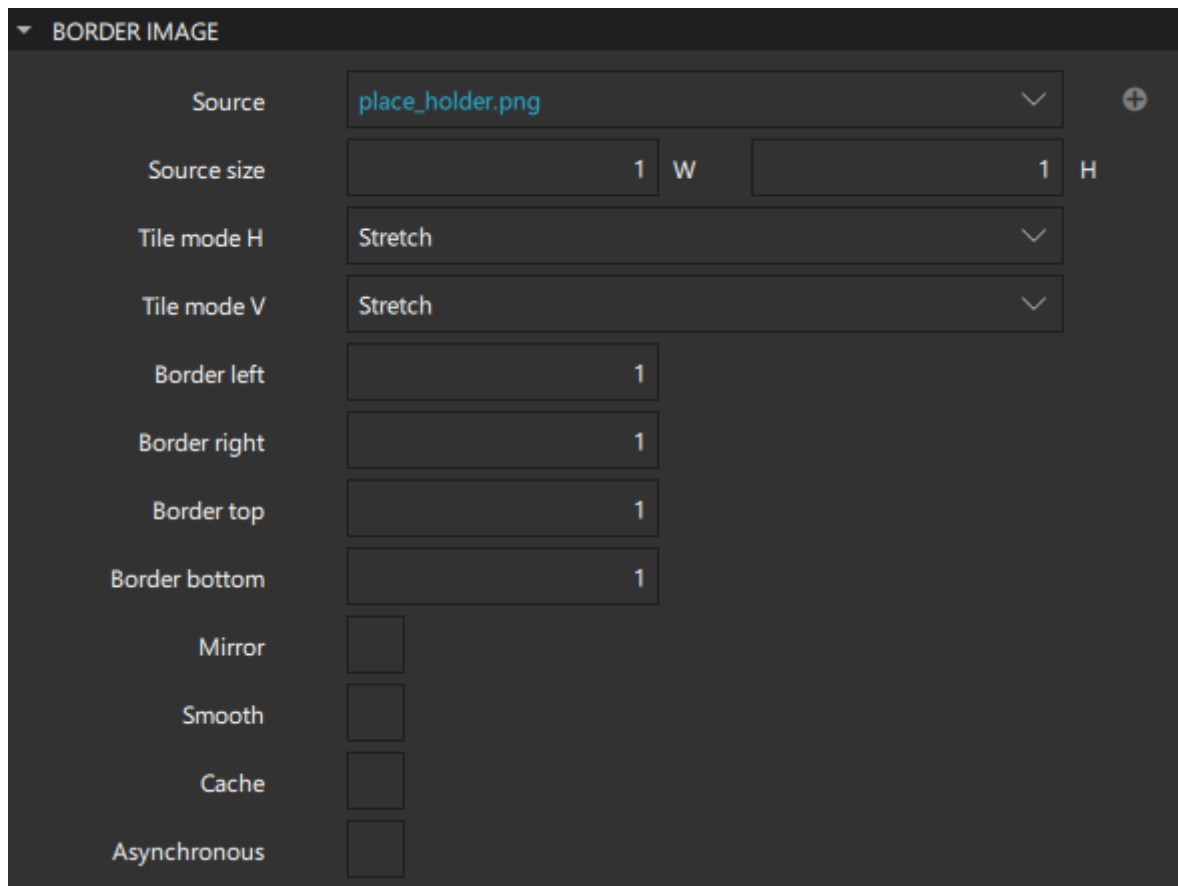
图像在内部缓存和共享，因此如果多个图像具有相同的**源**，则只会加载图像的一个副本。

注意：图像通常是 UI 中内存的最大用户。建议设置不构成 UI 一部分的图像的**源大小**。这对于从外部源加载或由用户提供的内容尤其重要。

边框图像

拉伸选项可缩放图像以适合可用区域。“**重复**”选项平铺图像，直到没有更多空间。若要确保不裁剪最后一个图像，请选择“**圆形**”选项，以便在必要时缩小图像。

在“**左边框**”、“**右边框**”、“**上边框**”和“**下边框**”字段中指定图像的区域。这些区域描述与源图像的每个边缘的距离，以用作边框。



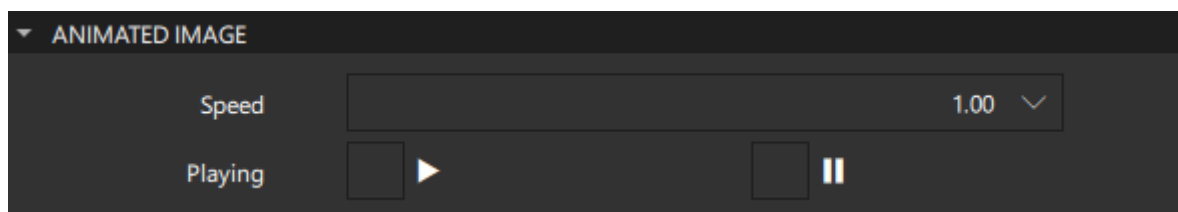
注意：您无法更改边框图像的源大小。

有关使用边框图像的示例，请参阅[BorderImage](#)组件的文档。

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

动画图像组件扩展了图像组件的功能，提供了一种播放存储为包含一系列帧的图像的动画的方法，例如存储在 GIF 文件中的动画。

在“**速度**”字段中设置动画的速度。速度以原始动画图像速度的百分比来衡量。默认速度为 1.0，表示原始速度。



若要播放动画，请选中“**播放**”复选框。

该复选框。

如果图像数据来自顺序设备（如套接字），则只有在启用缓存的情况下，动画图像才能循环。

有关更多信息，请观看以下视频：

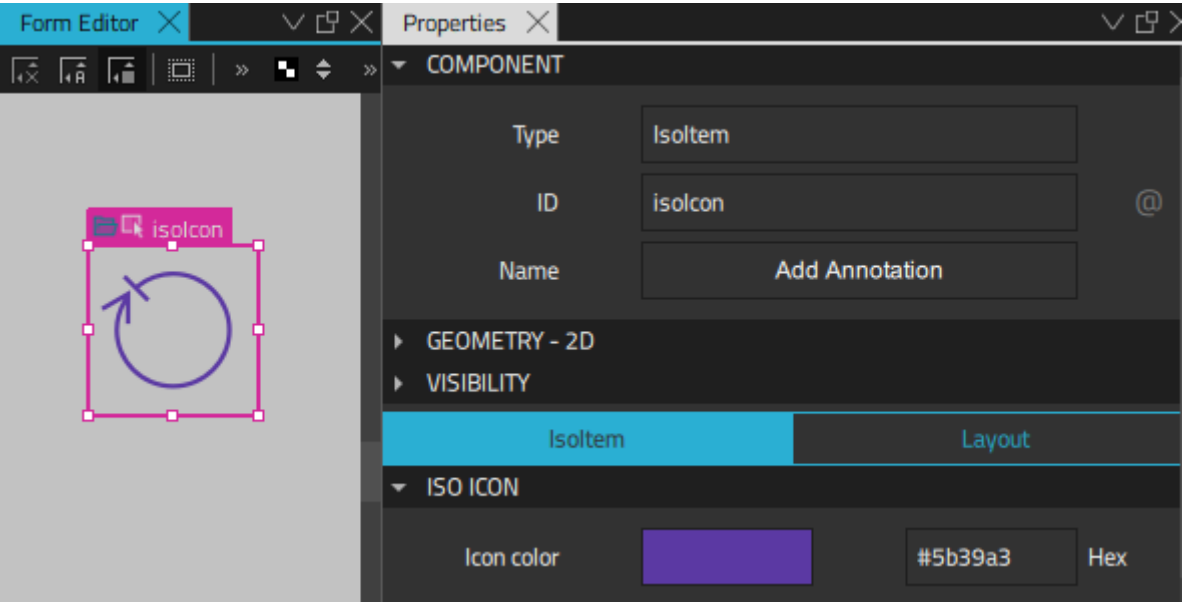


iso图标

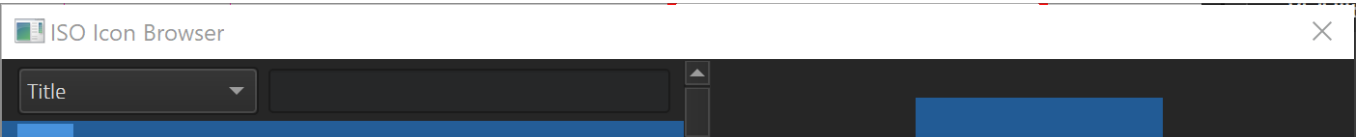
注意：如果在创建项目时选择了Qt 6，则 Iso 图标组件不可用。

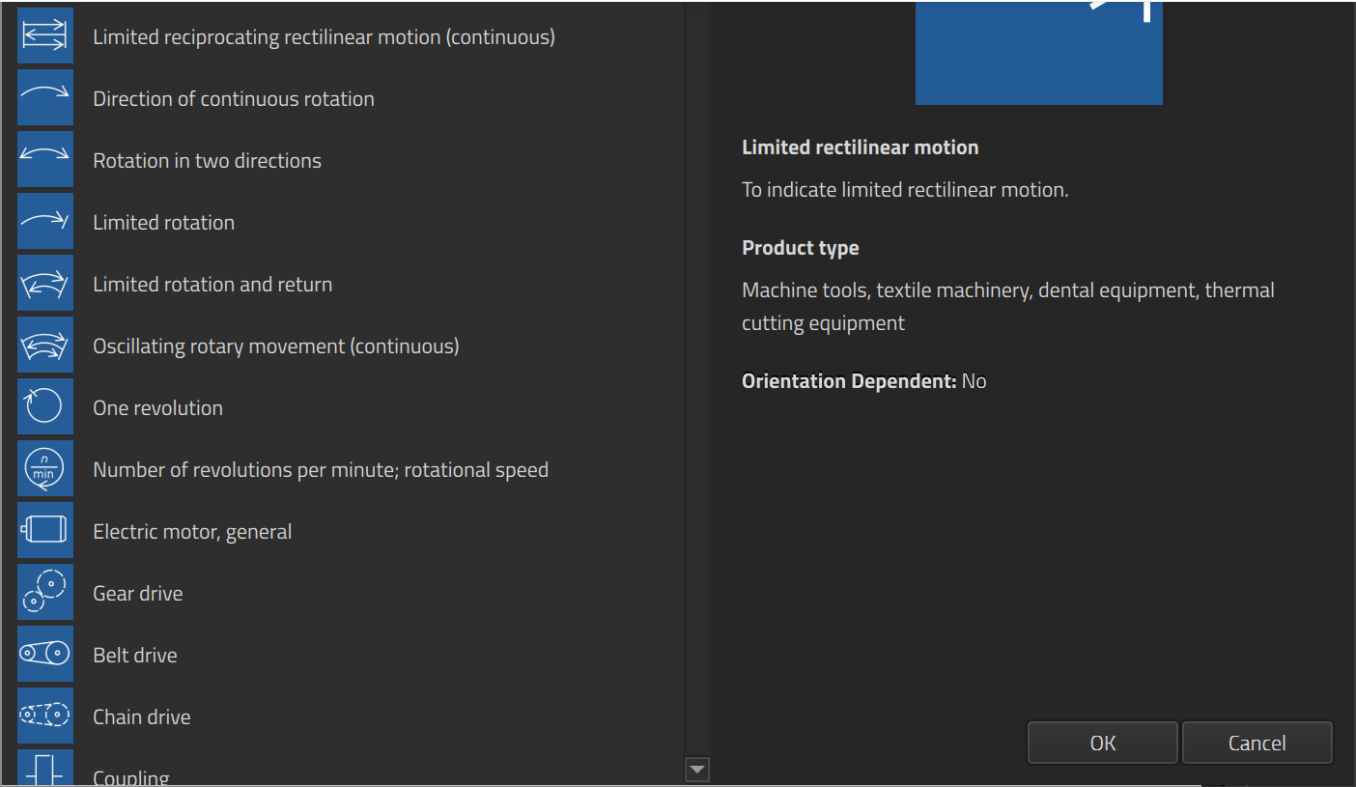
ISO 图标组件将 ISO 7000 图标库中的图标指定为组件。可以指定用于类型的图标及其颜色。

要在Qt Design Studio的ISO图标浏览器中选择图标，请在或2D视图中选择ISO图标，然后在上下文菜单中选择。



可以使用“属性”中的颜色选取器来设置图标颜色的值。





图片摘要

下表列出了可用于添加映像的组件。“位置”列包含选项卡名称，您可以在其中找到**组件中的组件**。MCU 列指示 MCU 支持哪些组件。

图标	名字	位置	单片机	目的
	动画 图像	默认组件 - 基本		存储包含一系列帧（如存储在 GIF 文件中的帧）的动画的图像。
	边框 图像	默认组件 - 基本	✓	用作边框或背景的图像。
	图像	默认组件 - 基本	✓	采用受支持格式之一的图像，包括位图格式（如 PNG 和 JPEG）和矢量图形格式（如 SVG）。
	iso图 标	Qt快速工作室 组件		ISO 7000 图标库中指定为 图片 组件的图标。您可以选择要使用的图标及其颜色。 <div>注意：Qt 6 不支持此组件。</div>

< 发短信

用户交互方法 >

