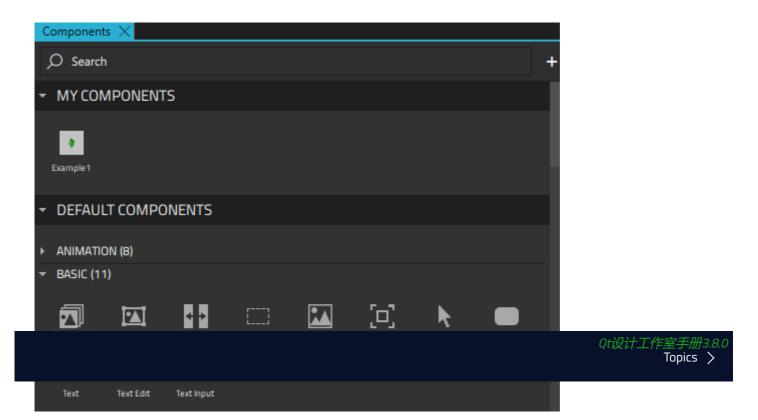
Q 搜索

Qt设计工作室手册 > 组件

# 组件

"组件"视图列出了可用的组件。



组件显示已添加到项目中的模块。在许多模块中,组件被进一步组织成不同的类别。这些模块包含可视组件,如基本形状、UI 控件和 3D 组件,并向项目添加功能。所有组件都有一个类型。

UI 控件的样式可以设置为具有特定操作系统(如 macOS、Windows、Android 或 iOS)的外观。

某些模块没有可见组件。例如,Qt.Multimedia模块将音频和视频文件的支持添加到您的 UI。

## 组件类型

可以将以下类型的组件添加到项目中:

- > 形状
- > 发短信
- > 因/



- / 用尸父旦刀法
- > 列表和其他数据模型
- > 2D 效果
- > 逻辑助手
- > 动画
- > 3D 视图
- > 节点
- > 群
- > 实例化渲染
- > 骨骼动画
- **>** 3D模型
- > 材质和着色器
- > 纹理
- > 3D 材料
- > 3D 效果
- > 自定义着色器
- > 灯
- > 相机
- > 场景环境
- > 变形目标
- > 中继器3D
- > 粒子

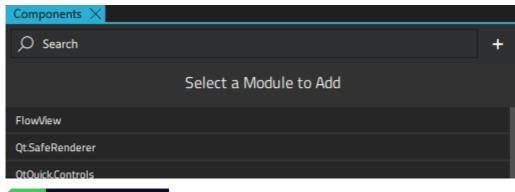
有关创建自己的组件的更多信息,请参阅创建自定义组件。

# 添加和删除模块

创建项目时,默认情况下会添加其中通常需要的模块。例如,空应用程序项目包含基本组件和 UI 控件,而 3D 应用程序项目包含其他 3D 组件。

要查看可用模块的列表,请选择<sup>十</sup>。最常用的模块按字母顺序放置在列表顶部。您可以通过在**搜索**字段中输入 搜索条件来搜索组件和模块。

选择模块以将其添加到组件。

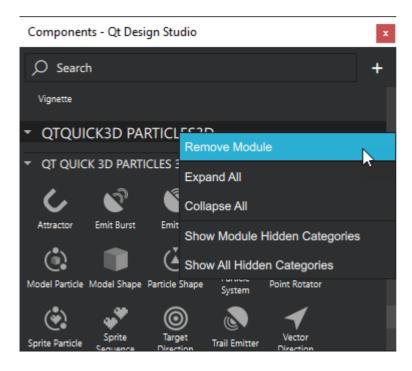


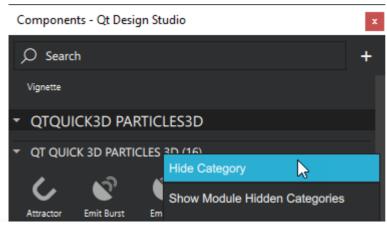


这会将导入语句添加到组件代码中,您可以在"代码"视图中看到该*语句*。例如,如果添加**QtQuick.Controls**模块,则会将以下导入语句添加到代码中:import QtQuick.Controls

由于添加的组件和模块与 UI 一起打包到最终应用程序包中,因此建议选择"删除模块"以删除项目中不使用的组件和**模块**。

# 上下文菜单命令









要使用组件中的上下文菜单命令,请右键单击模块或类别的名称,然后选择以下命令之一:

**> 删除**模块:从组件中删除模块及其所有**组件**。

全部展开:展开所有模块。全部折叠:折叠所有模块。

› 隐藏类别: 从模块中**隐藏类别**。

› 显示模块隐藏类别: **显示模块的隐藏类别**。

显示所有隐藏类别:显示所有模块中的隐藏类别。

**注意**:如果在"**搜索**"字段中输入了某些内容,则"**组件**"类别的上下文菜单命令不起作用。清除"**搜索**"字段以使用上下文菜单命令继续。

< 材质编辑器和浏览器 资产 >











#### 联系我们

 关于我们
 条款和条件

 投资者
 开源

 编辑部
 常见问题

职业

办公地点

支持 对于客户

 支持服务
 支持中心

 专业服务
 下载

 合作伙伴
 Qt登录



### 社区

为Qt做贡献

论坛

维基

下载

市场

© 2022 Ot 公司

反馈 登录