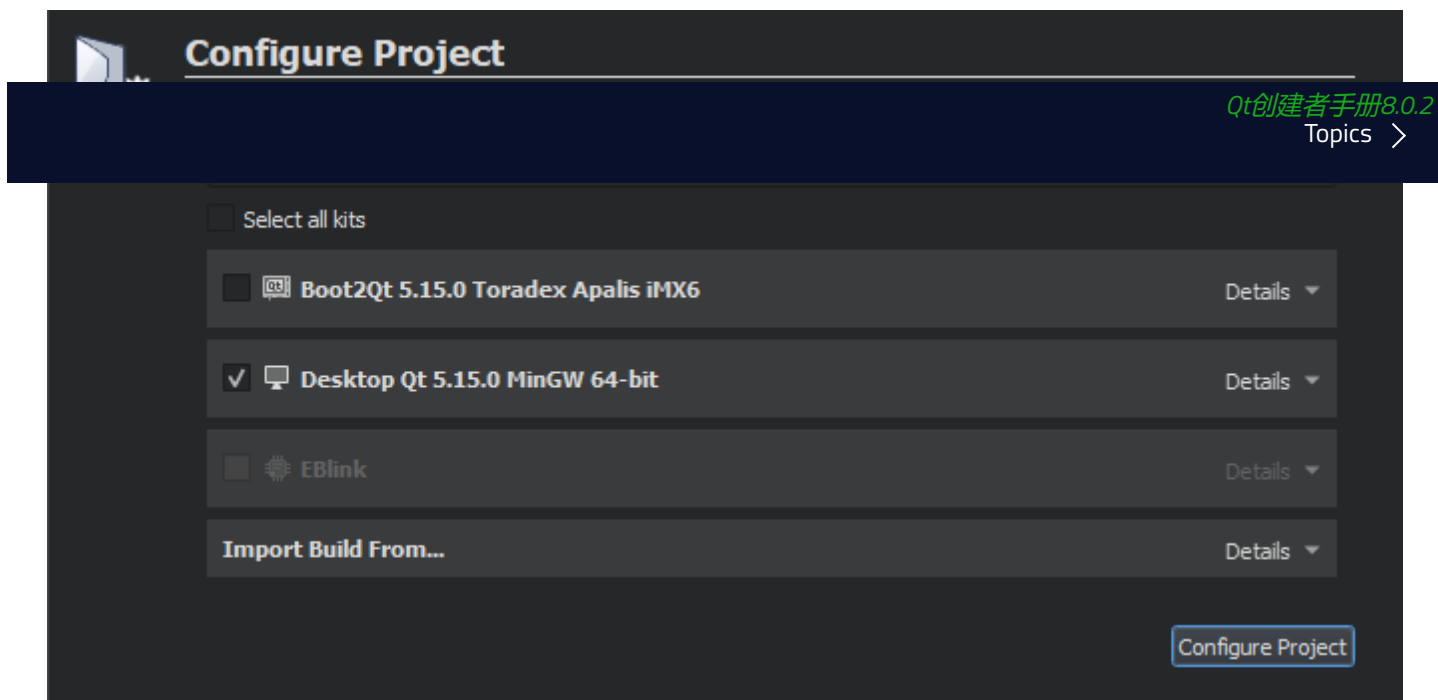


[Qt创作者手册](#) > [开放项目](#)

开放项目

Qt Creator将构建项目所需的信息存储在.user文件中。如果Qt Creator在你打开现有项目时找不到该文件，它会提示你输入信息。如果您使用另一个Qt Creator实例创建了项目，Qt Creator会询问您是否要使用旧设置。这些设置特定于开发环境，不应从一个环境复制到另一个环境。因此，我们建议您选择“否”，然后在“配置项目”选项卡中再次输入信息。

“配置项目”选项卡显示用于生成和运行项目的工具包列表，这些[工具包](#)安装在开发电脑上并在[编辑>首选项>工具包](#)中配置。选择要用于生成和运行项目的配套件。



即使您不打算构建项目，C++和 QML 代码模型也需要 Qt 版本和编译器来提供代码完成。若要指定它们，请选择“[首选项](#)”链接，或选择“[编辑>首选项>套件](#)”。

Qt for Python项目依赖于[语言服务器客户端](#)来实现代码完成、突出显示和其他有用的功能。

如果Qt Creator找不到特定[工具包](#)的现有构建，它将从头开始，并在指定目录中创建新的调试和发布构建配置。Qt Creator会建议您可以更改的目录的名称和位置。

如果您之前构建过项目，Qt Creator可以使用现有的构建配置来制作与Qt Creator可用的目录中完全相同的构建。若要导入生成，请在“[导入生成自](#)”部分中指定目录，然后选择“[导入](#)”。

您可以稍后编辑生成配置。有关更多信息，请参见[编辑生成配置](#)。

1. 选择 **文件 > 打开文件或项目** (macOS 上的 **Ctrl+O** 或 **Cmd+O**)，然后选择要打开的项目的项目文件：`.pro` (qmake)、`CMakeLists.txt` (CMake)、`.qbs` (Qbs)、`meson.build` (Meson)、`pyproject` (Python) 或 `Makefile.am` (Autotools、experimental)。
2. 在“**配置项目**”选项卡中，选择用于生成和运行项目的工具包。
3. 选择“**配置项目**”。

您可以使用以下键盘快捷键打开项目，具体取决于您当前所处的模式：

- 在所有模式下，按 **Ctrl+O** (在 macOS 上为 **Cmd+O**) 打开“打开文件”对话框，您可以在其中选择项目**文件**以打开项目。
- 在除“**帮助**”模式之外的所有模式下，按 **Ctrl+Shift+O** (在 macOS 上为 **Cmd+Shift+O**) 以打开“加载项目”对话框，您可以在其中选择项目文件以打开项目。
- 在“**欢迎**”模式的“**项目**”选项卡中，按 **Ctrl+Shift+number** (macOS 上的 **Cmd+Shift+number**)，其中数字是最近打开的项目列表中的项目编号。

Qt Creator解析项目中的所有源文件，并执行语义分析，以建立导航和查找用法等功能所需的信息。解析过程中会显示进度条。若要显示或隐藏详细的进度信息，请选择“**切换进度详细信息** (1)”。



[创建文件](#)

[向项目添加库](#)

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

发牌

条款和条件
开源
常见问题



支持

支持服务
专业服务
合作 伙伴
训练

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)