

# 重构

重构代码以：

- › 提高应用程序的内部质量
- › 提高性能和可扩展性
- › 提高代码的可读性和可维护性
- › 简化代码结构

Qt设计工作室允许您通过在上下文菜单中选择操作来快速方便地应用操作来重构代码。有关更多信息，请参见[应用重构操作](#)。

默认情况下，会自动保存重构后的文件。要禁用此功能，请取消选择“**编辑>首选项**”>“**系统>重构后自动保存文件**”。

## 查找量子点类型

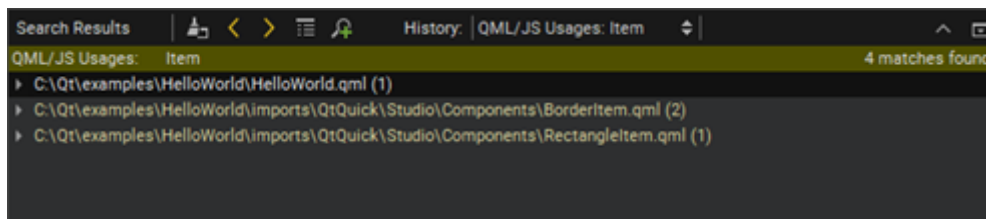
要在项目中查找特定 QML 类型的实例，请将光标放在该类型上，然后选择“**工具**”> **QML/JS** > **光标下查找对符号的引用**”或按 **Ctrl+Shift+U**。

## 查看搜索结果

Qt设计工作室从以下位置搜索：




- › 作为项目一部分列出的文件
- › 项目文件直接使用的文件（例如，生成的文件）

“**搜索结果**”显示当前项目中搜索命中的位置和数量。



您可以通过以下方式浏览搜索结果：

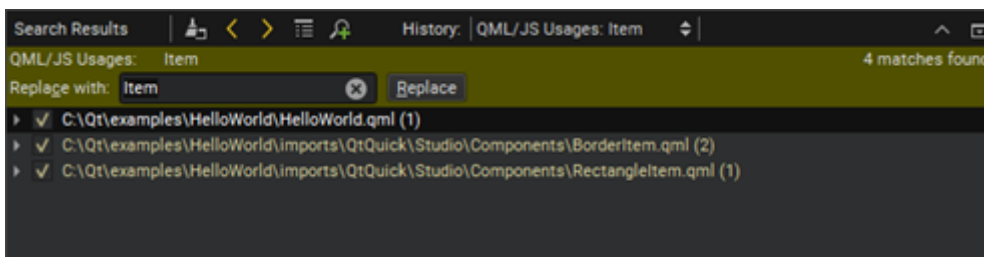
- › 要直接转到某个实例，请在“**搜索结果**”中双击该实例。

- › 若要根据访问类型（如读取、写入或声明）筛选符号用法的搜索结果，请单击 （**筛选器树**）按钮并选择访问类型。
- › 若要清除搜索结果，请单击  **清除** 按钮。
- › 要开始新搜索，请单击 （**新建搜索**）按钮。

## 重命名符号

您可以重命名项目中所有文件中的符号。要重命名项目中的 QML 类型，请选择“**工具**”> **QML/JS** > **光标下的重命名符号**”或按 **Ctrl+Shift+R**。

**搜索结果**显示符号在当前项目中的位置和实例数。



要替换所有选定的实例，请在**替换为文本框**中输入新元件的名称，**然后选择替换**。要省略某个实例，请取消选中该实例旁边的复选框。

**注意：** 此操作将替换“**搜索结果**”中列出的所有文件中该符号的所有选定实例。此操作无法撤消。

[‹ 使用定位器进行搜索](#)

[应用重构操作 ›](#)



Contact Us

### Company

About Us  
Investors  
Newsroom  
Careers  
Office Locations

### Licensing

Terms & Conditions  
Open Source  
FAQ



Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success

Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

© 2022 The Qt Company

[Feedback](#) [Sign In](#)