

# 编码

```
1 // main.cpp
2 #include <QApplication>
3 #include <QTableView>
4 #include "myModel.h"
5
6 int main(int argc, char *arg[])
7 {
8     QApplication a(argc, argv);
9     QTableView tableView;
10    MyModel myModel;
11 }
12 }
```

## > 编写代码

在源代码中编写、编辑和导航是应用程序开发的核心任务。因此，代码编辑器是Qt创建器的关键组件之一。可以在“**编辑**”模式下使用代码编辑器。

## > 发现

使用增量和高级搜索从文件系统上当前打开的项目或文件中进行搜索，或使用定位器浏览项目、文件、类、函数、文档和文件系统。

## > 重构

代码重构是在不修改应用程序现有功能的情况下改进和简化代码的过程。您可以轻松查找和重命名符号，并将预定义的操作应用于重构代码。

## > 美化源代码

美化代码意味着将缩进和样式应用于源代码文件。您可以使用“艺术样式”、“ClangFormat”或“取消格式”工具来设置源文件的格式。

## > 配置编辑器

您可以更改字体、颜色、突出显示和缩进。如果您习惯了 Vim 编辑器，您甚至可以在 FakeVim 模式下以类似于它的方式运行主编辑器。

## 相关主题

### > 使用语言服务器

语言客户端提供代码完成、在光标下突出显示符号，以及跳转到除C++之外的其他编程语言的符号定义。此外，它还集成了来自语言服务器的诊断。

### > 编辑哑剧类型

Qt创建器使用文件的MIME类型来确定用于打开文件的模式和编辑器。如果文件与预定义的 MIME 类型不匹配，则使用默认编辑器。

可以使用模型编辑器创建通用建模语言（UML）样式的模型，这些模型具有结构化关系图和行为图，这些关系图提供系统的不同视图并以 XML 格式存储它们。

### › 编辑状态图

您可以使用 Qt 创建器创建嵌入状态机的应用程序。项目向导使用样板代码创建状态图 XML（SCXML）文件，您可以使用实验性 SCXML 编辑器编辑这些文件。您可以使用 Qt SCXML 模块中的类在 Qt 应用程序中嵌入从文件创建的状态机。

‹ 针对移动设备优化应用程序

编写代码 ›

©2022 Qt Ltd. 此处包含的文档贡献是其各自所有者的版权。此处提供的文档是根据自由软件基金会发布的 [GNU 自由文档许可证 1.3 版](#) 的条款进行许可的。Qt 及其相应的徽标是 Qt 有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产。



## 联系我们

### 公司

关于我们  
投资者  
编辑部  
职业  
办公地点

### 发牌

条款及细则  
开源  
常见问题

### 支持

支持服务  
专业服务  
合作伙伴  
训练

### 对于客户

支持中心  
下载  
秦特登录  
联系我们  
客户成功案例

### 社区

为Qt做贡献  
论坛  
维基

