

🔍

搜索

Qt创作者手册 > [重构](#)

重构

将代码重构为：

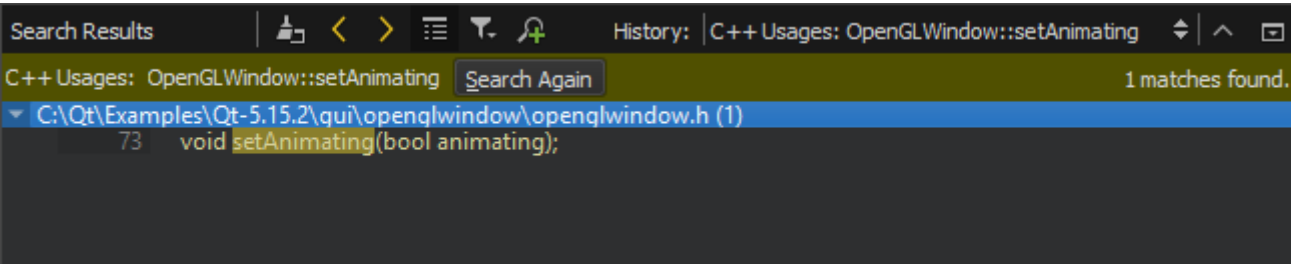
- › 提高应用程序的内部质量
- › 提高性能和可扩展性
- › 提高代码可读性和可维护性
- › 简化代码结构

Qt Creator允许您通过在上下文菜单中选择操作来快速方便地应用操作来重构代码。有关更多信息，请参见[应用重构操作](#)

Qt创建者手册8.0.2
Topics >

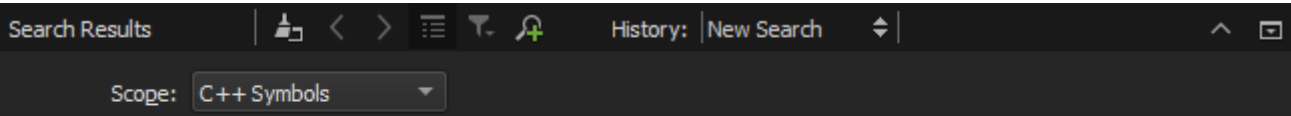
查找符号

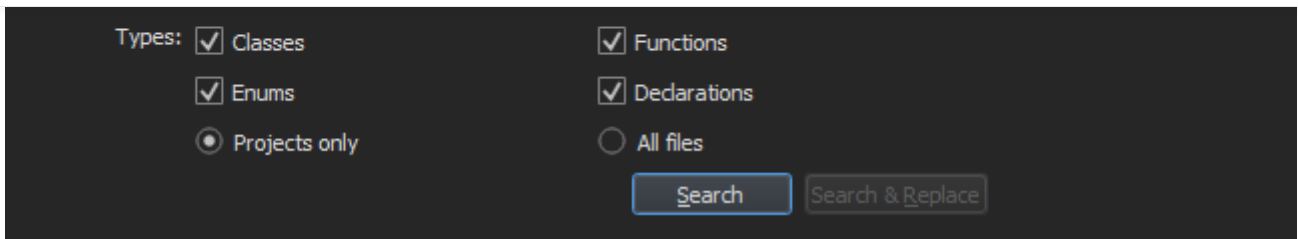
要在Qt C++项目中查找特定符号的实例，请在编辑器中选择“**工具>C++>在光标下查找对符号的引用**”或按Ctrl + Shift+U。



若要查看根据访问类型（如读取、写入或声明）进行颜色编码的相同结果，请选择“**工具>C++>查找具有访问类型的引用**”。

注意：还可以选择“**编辑>查找/替换>高级查找>C++符号**”，以从作为项目一部分列出的文件或代码使用的所有文件（如包含文件）中搜索类、函数、枚举和声明（包括类型别名）。





查找 QML 类型

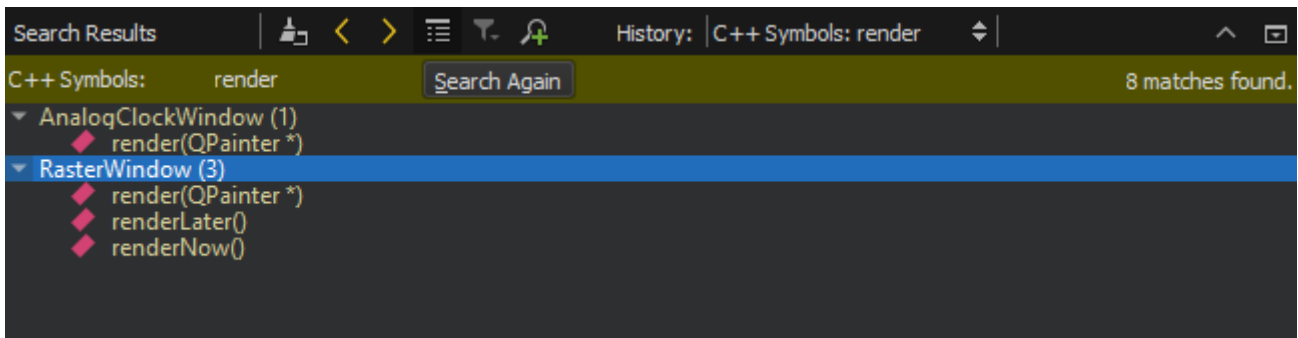
要在项目中查找特定 QML 类型的实例，请将光标放在该类型上，然后在光标下选择“**工具>QML/JS>查找对符号的引用**”或按Ctrl+Shift+U。

查看搜索结果

Qt Creator从以下位置搜索：

- › 作为项目的一部分列出的文件
- › 项目文件直接使用的文件（例如，生成的文件）
- › 所用框架和库的头文件

搜索结果显示当前项目中搜索命中的位置和次数。



您可以通过以下方式浏览搜索结果：

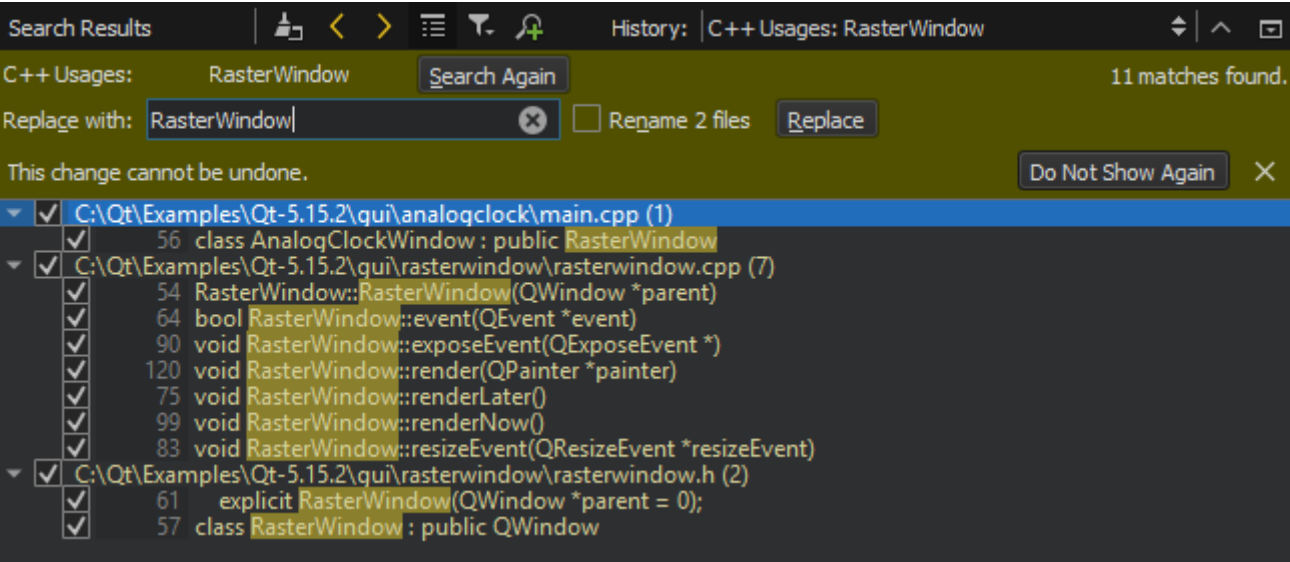
- › 要直接转到某个实例，请在**搜索结果**中双击该实例。
- › 要在实例之间移动，请单击**搜索结果**中的（**下一项**）按钮和（**上一项**）按钮。
- › 要展开和折叠所有实例的列表，请单击（**全部展开**）按钮。
- › 要根据访问类型（如读取、写入或声明）筛选符号使用情况的搜索结果，请单击（**过滤树**）按钮并选择访问类型。
- › 要清除搜索结果，请单击（**清除**）按钮。
- › 要开始新的搜索，请单击（**新搜索**）按钮。

重命名符号

您可以重命名项目中所有文件中的元件。重命名类时，还可以更改与类名匹配的文件名。

要重命名项目中的C++元件，请将光标放在该元件上，然后在“**光标**”下选择“**工具>C++>重命名元件**”或按

搜索结果显示符号在当前工程中的位置和实例数。



若要替换所有选定实例，请在“**替换为**”文本框中输入新符号的名称，然后选择“**替换**”。要省略实例，请取消选中该实例旁边的复选框。

注意：此操作将替换搜索结果中列出的所有文件中符号的所有选定实例。您无法撤消此操作。

如果元件是类，请选中“**重命名文件**”复选框以同时更改与类名匹配的文件名。

注意：重命名本地符号不会打开搜索结果。符号的实例在代码中突出显示，您可以编辑符号。本地符号的所有实例都会在您键入时更改。

< 使用定位器进行搜索

应用重构操作 >

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU 自由文档许可证版本 1.3 的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商 标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司	发牌
关于我们	条款和条件
投资者	开源



办公地点

支持

支持服务
专业服务
合作 伙伴
训练

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)