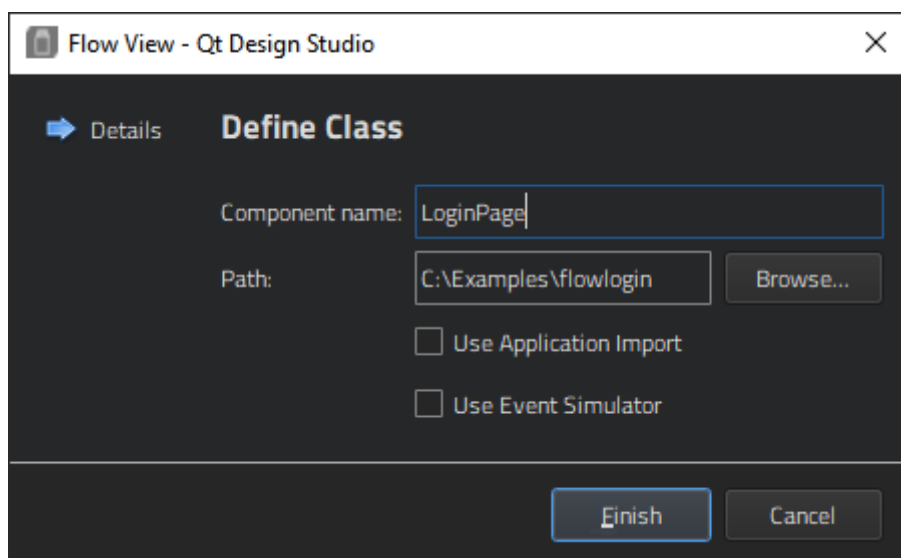


添加流视图

您可以向现有项目添加流程视图或为其创建新项目，如[创建项目](#)中所述。

若要创建流视图，请选择“文件”>“新建文件”>“Qt 快速文件”>“流视图”，然后按照向导的说明进行操作。



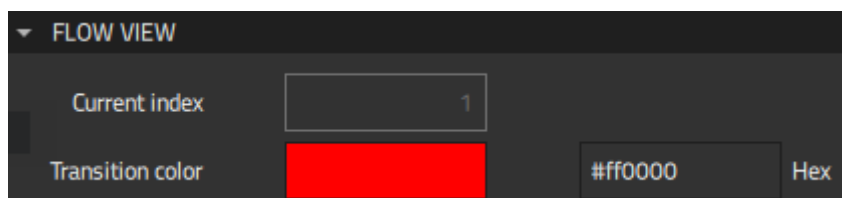
如果要添加事件模拟器到流视图，则只需选中“使用事件模拟器”复选框。事件模拟器需要将项目导入到流视图，因此您还需要选中“使用应用程序导入”复选框。还需要导入才能访问包含项目全局设置的项目文件。`Constants.qml`

使用流视图属性可以调整流中所有项的外观：操作区域、过渡线、决策和通配符。您可以通过编辑流视图属性来更改所有项目的全局设置，也可以选择单个操作区域或过渡线并仅更改该组件的外观，包括颜色、线条粗细、虚线或实线，甚至线条曲线。这使您能够向流程图本身的设计中添加额外的语义。

可以将流项添加到流视图以设计 UI。

流视图属性

您可以在“属性”视图的“组件”、“几何 - 2D”和“可见性”部分中指定流视图组件的基本属性。在“流视图”部分中指定流视图属性。



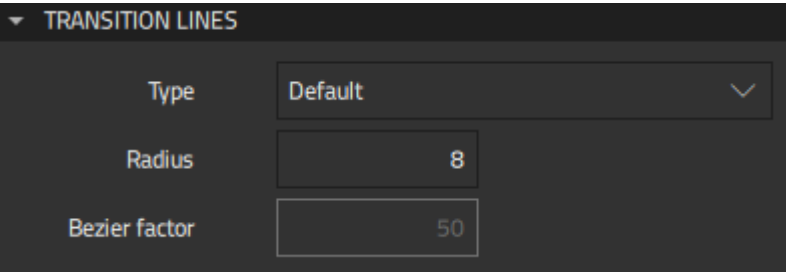


若要指定当前在流视图中可见的流项，请在“当前索引”字段中设置其索引。

您可以使用颜色选取器设置以下各项的颜色：

- › 过渡线
- › 区域轮廓
- › 区域填充
- › 阻止项目

可以为绘制过渡线设置一些附加的全局特性：



- › 在“类型”字段中，选择“贝塞尔”以将过渡线绘制为贝塞尔曲线。
- › 在“半径”字段中，指定默认曲线的拐角半径。
- › 在贝塞尔系数字段中，指定修改用于贝塞尔曲线的控制点位置的系数。

有关更改特定操作区域或过渡线的外观的详细信息，请参阅[流操作区域属性](#)和[流转换属性](#)。

在“布局”选项卡中，可以使用[定位点](#)来定位组件。

在“高级”部分中，可以管理组件的[更高级属性](#)。



Contact Us



Newsroom

Careers

Office Locations

FAQ

Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success

Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

© 2022 The Qt Company

Feedback Sign In