
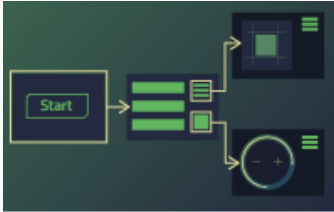
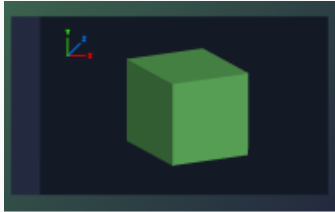



# 使用案例

下表总结了Qt设计工作室的主要用例，并提供了更多信息的链接：

			
<b>创建 UI 线框</b>	<b>创建用户界面原型</b>	<b>组合 2D 和 3D 资源</b>	<b>与开发者合作</b>
通过使用预设和自定义 2D 和 3D 组件并设计应用程序流来创建 UI 概念。创建可缩放的布局，将所有屏幕和控件都放在适当的位置。	创建具有功能 UI 控件和逻辑的动画 UI 原型，并在桌面、移动设备或嵌入式设备上对其进行验证。	在成像和设计工具中创建 2D 和 3D 资产并设计 UI。然后将你的设计带到Qt设计工作室，在那里你可以将它们组合成一个UI。	使用可视化编辑器为您生成代码，并将代码交付给开发人员，以便添加更多代码并准备应用程序进行生产。必要时，可以使用版本控制来回传递更改。
<a href="#">线框图</a>	<a href="#">成型</a>	<a href="#">使用其他工具创建资源</a>	<a href="#">实现应用程序</a>

< [创建项目](#)

[概念和术语](#) >



联系我们

公司

关于我们  
投资者  
编辑部  
职业  
办公地点

支持

支持服务  
专业服务

发牌

条款及细则  
开源  
常见问题

对于客户

支持中心  
下载

客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)