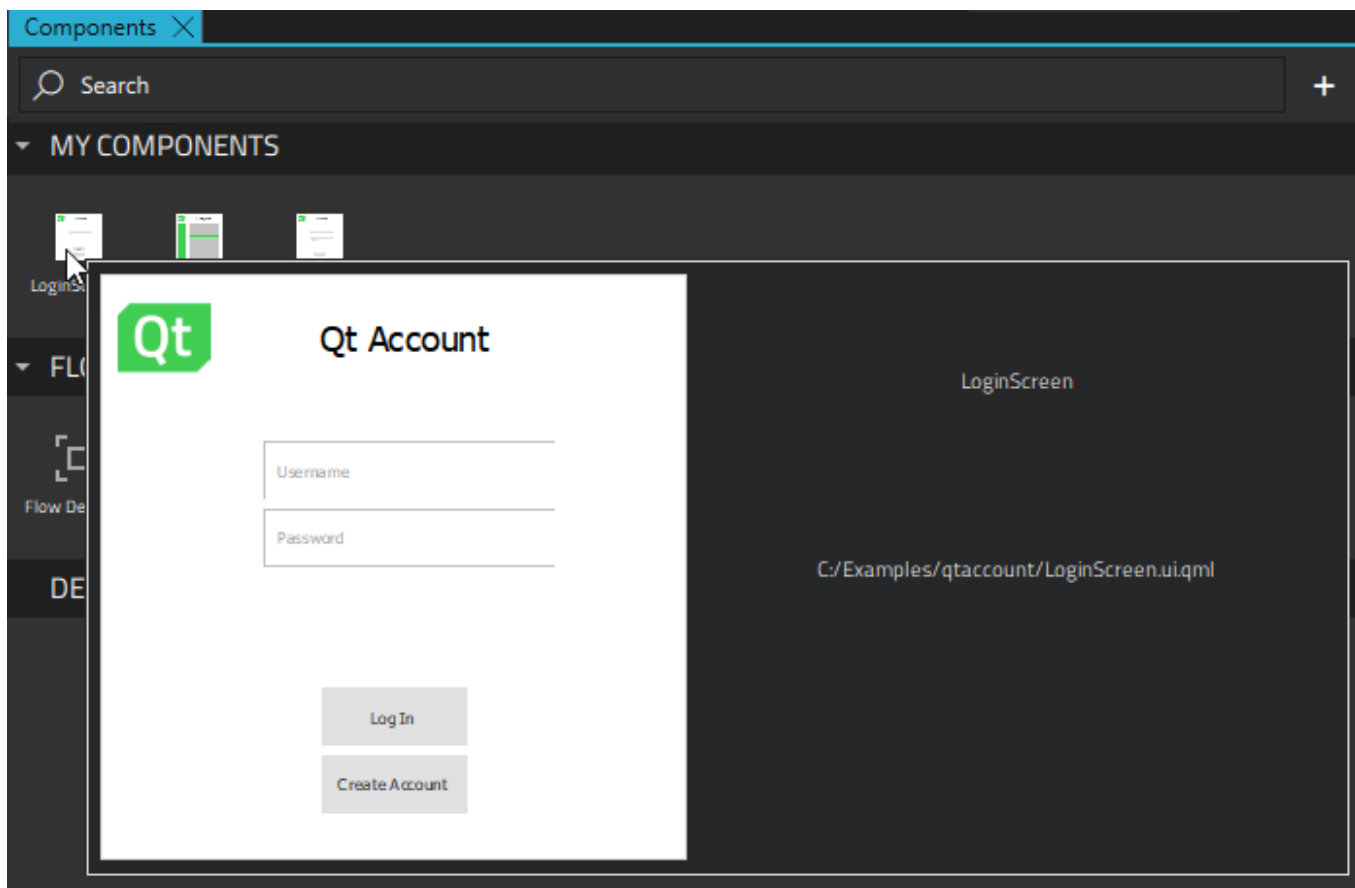


添加流项目

创建流视图组件后，可以使用项目向导模板为 UI 中的每个屏幕添加流项组件。

如果将屏幕设计作为单个组件（.ui.qml 文件）从设计工具导入，则可以将它们用作流项的内容。导入的组件在“组件”>“我的组件”中列出。

如果要在 Qt Design Studio 中从头开始构建 UI，则必须首先向流项添加组件以创建屏幕，就像创建任何组件一样。有关更多信息，请参见使用组件。将组件附加到的流项列在“我的组件”下。



注意：您必须使用向导创建流项。创建流视图后，流视图模块将添加到组件中。它包含一个流项组件，可用于将状态应用于流项，并且应仅用于此目的。

添加流项目：

1. 选择“文件>新建文件> Qt 快速文件>流项目”，然后按照向导的说明为 UI 中的每个屏幕创建流项。

通过以下方式之一向流项添加内容：

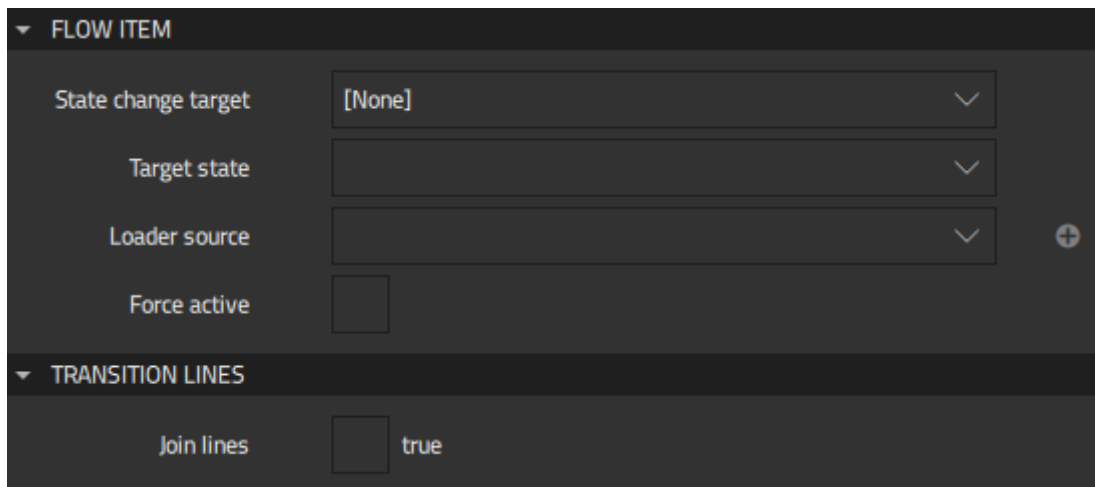
将屏幕从 **组件** > **我的组件** 拖动到 **2D 视图**或 **导航器** 中的流项目。

3. 在“**属性**”中，编辑每个流项的属性。

现在，您可以将流项目从“**组件**”>“**我的组件**”拖动到 **2D** 或“**导航器**”视图中的流视图中。准备好所有流项后，可以向其**添加操作区域**，以便在它们之间创建过渡。

流项目属性

您可以在“**属性**”视图的“**组件**”、“**几何 - 2D**”和“**可见性**”部分中指定“**流项目**”组件的基本属性。在“流项目”部分中指定**流项**属性。



“**状态更改目标**”和“**目标状态**”属性用于在流中**应用状态**。

若要在流视图中包含另一个流视图，请选择在“**加载程序源**”字段中指定流视图的 UI 文件（.ui.qml）。

通常，当流项当前未在流中选择时，该流项处于非活动状态且不可见。特别是，流项中的所有事件都将被忽略。若要使一个流项始终处于活动状态，以便其中的另一个流项可以响应事件并触发对话框的打开，例如，请选择“**强制激活**”复选框。

默认情况下，过渡是从操作区域绘制到目标流项的。若要改为从流项的边缘绘制过渡，请选中“过渡线”部分中的“**连接线**”复选框。

在“**布局**”选项卡中，可以使用**定位点**来定位组件。

In the **Advanced** section, you can manage the more **advanced properties** of components.

[◀ Adding Flow Views](#)

[Adding Action Areas and Transitions >](#)



Contact Us

Company

- About Us
- Investors
- Newsroom
- Careers
- Office Locations

Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

Licensing

- Terms & Conditions
- Open Source
- FAQ

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success