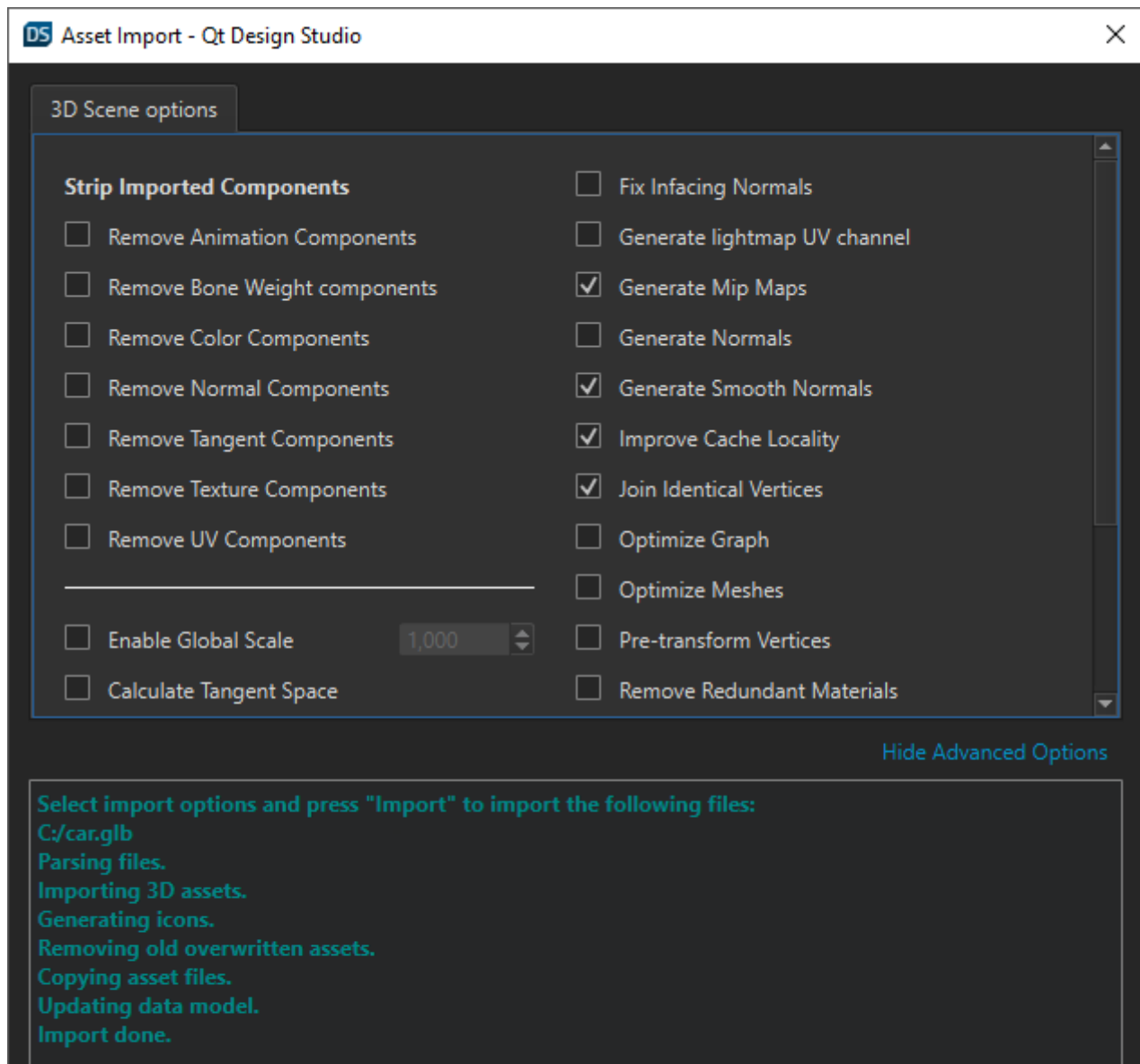


## 导入 3D 资源

在 Qt 设计工作室中，您可以导入 3D 资源，格式如下：.stl、.dae、.fbx、.glb、.gltf、.obj、.uia 和 .uiip。有关每个 Qt Quick 3D 版本支持的格式列表，请参阅模块文档。

在导入过程中，您可以优化Qt设计工作室的文件。您可以从网格中删除组件以减小缓存大小、查找并修复文件中的问题、优化图形和网格等。可用选项取决于您是导入使用 Qt 3D Studio 还是使用其他 3D 图形工具创建的文件。有关特定选项的详细信息，请参阅选项对话框中的工具提示。

有关导出 3D 图形的详细信息，请参阅[导出 3D 资源](#)。



100%

Import

Close

## 导入 3D 资源

要将 3D 资源导入 Qt 设计工作室项目：

1. 将包含 3D 资源的外部文件从文件资源管理器（在 Windows 上）拖放到 3D 视图中。
2. 在“**3D 场景选项**”选项卡中，选择用于导入文件的选项。

**注意：** 若要查看所有选项，请选择“**显示所有选项**”。

3. 选择**导入**以导入 3D 资源。

3D 资源现已添加到场景中，您可以在 **3D** 和**导航器**视图中看到它。它也可用于**组件>我的 3D 组件**。

或者，您可以从“**资产**”视图启动导入对话框：

1. 选择“**资产**> +”。
2. 在下拉菜单中选择 **3D 资源**以过滤 3D 图形文件。
3. 选择要导入的文件，然后选择“**打开**”。
4. 在“**3D 场景选项**”选项卡中，选择用于导入文件的选项。

**注意：** 若要查看所有选项，请选择“**显示所有选项**”。

5. 选择**导入**以导入 3D 资源。

3D 资源现在显示在“**组件**”>“**我的 3D 组件**”中。您可以通过将其拖放到 3D 视图中来将其添加到场景中。

[◀ 使用自定义字体](#)

[导出组件 ▶](#)



Contact Us

Company

Licensing



Newsroom

Careers

Office Locations

FAQ

Support

- Support Services
- Professional Services
- Partners
- Training

For Customers

- Support Center
- Downloads
- Qt Login
- Contact Us
- Customer Success

Community

- Contribute to Qt
- Forum
- Wiki
- Downloads
- Marketplace

© 2022 The Qt Company

[Feedback](#) [Sign In](#)