Q 搜索

扩展Qt创建者手册 > 用户界面文本指南

用户界面文本指南

按照本节中的指南,确保您的扩展与Qt Creator UI一致,并且可以轻松地将其本地化为不同的语言。

编写 UI 文本时,请确保它是:

- > 与现有的Qt Creator UI条款一致
- > 简明扼要
- > 中立、描述性和事实正确
- > 臺不含糊
-) 可翻译成不同的语言

语法和风格

所有 UI 文本必须是语法正确的英语,并使用书面语言的标准形式。不要使用方言或俚语。使用惯用语,即英语特有的表达方式。如果可能,请以英语为母语的人进行审查。 UI 文本应简洁且经济地表述。避免不必要的内容单词和短语。但是,更重要的是文本有用且易于理解。

避免以第二人称称呼用户。使用中性语气或被动语态,但必要时使用正式地址。在称呼用户时避免使用"请"一词。例外是一些版权文本和简短的祈使句,否则听起来可能很突如,*请稍候*。

避免在菜单名称和项中使用缩写。如果单词没有完整的拼写或连字符空间,请根据英语缩写规则缩写文本。

避免宫缩。例如,写入不能而不是不能。

标点

避免在菜单名称和项中使用标点符号或特殊字符。

按如下方式使用标点符号:

- > 在消息中使用句号。
- > 切勿在菜单项名称末尾使用句号 (.)。
- > 在菜单项名称的末尾放置三个句号 (...) ,以打开需要用户操作的对话框。
- > 仅在需要用户额外关注或具有特殊权重的文本中使用感叹号 (!)。
- › 在变量值两边使用引号("")。例如,**关闭项目"**qtcreator"。为了保持一致性,请使用双引号在用户可见字符串中强调或分隔文件名、目录名称、URL等。
- > 请勿使用前导、尾随或多个空格来对齐邮件中的文本,因为翻译工具可能无法正确处理它们。

编写工具提示

工具提示包含有关图标、菜单项或其他 UI 元素的有用信息。当用户将鼠标指针放在 UI 元素上时,它们会显示。还可以向始终可见的 UI 添加描述性文本。 对于图标,可以使用命令名称作为工具提示。在这种情况下,请使用书籍样式大写,不要在工具提示后添加句点。



工具提示还可以包含完整的句子。尽量使它们尽可能简短,同时仍然使它们在语法上正确。像使用任何句子一样使用句子样式大写和标点符号。



在设计模式下编写工具提示

在Qt Designer中,使用纯文本作为工具提示。要进行额外的格式设置,请在富文本编辑器的源选项卡中编写简短的规范 HTML: html>html><head/><body>Note:t Qt Designer具有简化富文本的功能(默认情况下为打开),但您仍然应该通过查看"**源**"选项卡进行验证。

编写消息

检查消息是否简洁且经济。但是,更重要的是消息有用且易于理解。



- > 无法接收图像。
- > 无法插入图片。最大文本长度为 120 个字符。
- > 映像名称已在使用中。
-) 文件夹名称已在使用中。

UI 文本大小写

使用两种样式,书名和句子样式:

- > 书名大写示例
- > 句式大写示例

使用书籍样式大写

使用书籍样式大写时,将所有单词大写,但短于五个字母的介词(例如,"with"但"without")、连词(例如,and、or、but)和冠词(a、an、the)除外。但是,请始终将第最后一个单词大写。

将书籍样式大写用于:

- > 标题 (窗口、对话框、分组框、选项卡、列表视图列等)
-) 功能 (菜单项、按钮)
- > 可选项(组合框项、列表框项、树列表项等)

检查书籍样式大小写

您可以使用文件夹中的 to-title-case.js 脚本来检查文档中 UI 文本或标题的书籍样式大写: \doc\titlecase

- 1. 在浏览器中打开标题大小写.html。
- 2. 在字段中输入 UI 文本。
- 3. 单击转换。

具有建议书籍样式大小写的 UI 文本显示在右侧的字段中。

注意:该脚本基于单词列表;它不执行语法分析。因此,如果您使用单词的罕见含义,则可能会弄错大写。例如,当你*写下*时,你是否应该指羽毛而不是方向。但是,在大情况下,在编写 UI 文本和技术文档的上下文中,您应该能够信任它。

使用句子样式大写

使用句子样式大写时, 仅将第一个字母大写, 专有名称除外。

将句子样式大写用于:

- > 标签
- > 工具提示
- > 描述性文本
- > 其他非标题或标题文本

准备本地化

Qt Creator已本地化为多种语言。一致性和简洁性使 UI 文本更易于翻译。

标记要翻译的 UI 文本

确保呈现给用户的文本字符串易于翻译。用户界面文本字符串包含在调用中,并在翻译过程中从源代码中提取。因此,翻译人员可能不知道消息的源代码上下文。tr()您可以添加在Qt Linguist(》:)中可见的注释。以澄清上下文。例如:

```
//: Contact book "Add person" button label
return tr("Add");
```

如果类未Q_OBJECT,则使用或考虑使用Q_DECLARE_TR_FUNCTIONS。不要使用,这很令人困惑,因为消息在Qt Linguist中按类上下文分组显示,而与QObject相关的消息没不文。QCoreApplication::translate("class context", "message")QObject::tr()

用于传递到的文件和目录名称。QDir::toNativeSeparators()tr().arg()

不要使用跨越整个字符串的标记,因为这可能会让翻译人员感到困惑。例如,代替:

tr("<html><head/><body>UI Text</body></html>")

用



语言或书写系统的特点

若要允许对扩展进行本地化,请考虑语言和书写系统对实现的影响。

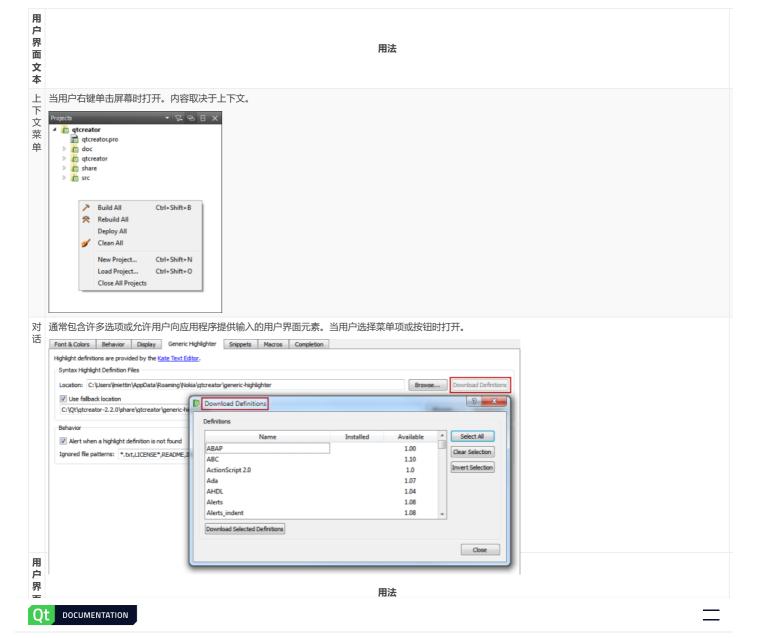
QUALITIES TIES TO THE TENT OF THE PROPERTY OF

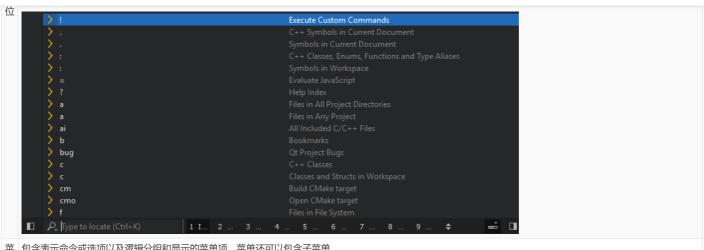
语言或书写系统的特点	对执行的影响
词序	不同的语言有不同的词序规则。 不要使用运行时串联。请改用完整的短语和"%1"格式。例如,使用: tr("Foo failed: %1").arg(message) 而不是 tr("Foo failed: ") + message
单数与复数与对偶形式	有些语言没有复数形式(例如,中文和日语),而有些语言对偶形式不同。 在布局设计中为文本扩展留出空间。一些语言需要更多的空间来指示复数或二元性来传达所需的信息。 例如,使用 tr("%n files found", 0, number) 而不是 tr("%1 files found").arg(number)
性	有些语言有性别(女性、男性、中性),而有些语言沒有(例如芬兰语)或沒有广泛使用(例如英语)。 不要重复使用文本字符串。由于基本词的性别,同一术语在其他上下文中可能不起作用。 文章在某些语言中具有语法性别,句子不能像英语那样容易构造。避免以下类型的构造: tr("%1 failed").arg(someCondition ? "the operation" : "opening a file")

Qt创建者常用术语

本节总结了用于常见Qt Creator UI组件的术语。它还介绍了命名不同类型的 UI 组件的约定。

始终检查您计划使用的术语是否未用于表示 UI 中的其他内容。如果已经存在合适的术语,请使用它。例如,使用"*查找*"进行搜索,使用*"新建*"进行创建新对象的向导。 有关如何添加 UI 组件的详细信息,请参阅常见扩展任务。

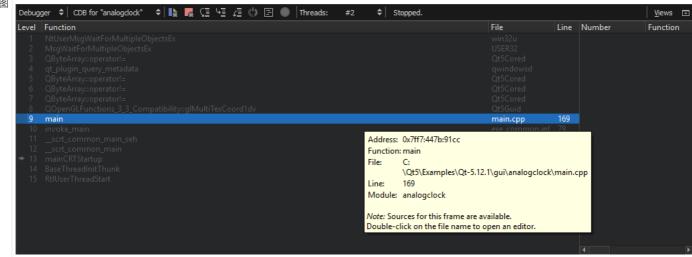




菜包含表示命令或选项以及逻辑分组和显示的菜单项。菜单还可以包含子菜单。 Topics > 菜表示供用户选择的命令或选项。 单 Build Debug Tools Window Help 项 Build All Ctrl+Shift+B Rebuild All Deploy All Clean All Build Project "qtcreator" Rebuild Project "qtcreator" Deploy Project "qtcreator" Publish Project... Clean Project "qtcreator" Cancel Build Ctrl+R Open Build/Run Target Selector... Ctrl+T 以状态信息、警告或错误消息的形式向用户提供反馈的对话框。 息 U Error 框 No MIME type selected. OK Qt Creator的输出应该显示在输出窗格中。 模 模式对应于专门用于任务的完整控件屏幕。 式 ▦ Welcome Edit ¥ عر Projects 0 输 任务窗格中显示的窗格,显示 Qt 创建器的输出。 用法

Qt DOCUMENTATION





< 外部刀具规范文件 Qt创建者编码

©2021 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU 自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和全球其他国家的商标。所有其他商标均为财产其各自所有者。



为Qt做贡献

论坛 维基

下载

市场