Q 搜索

Qt 6.4 > 使用 CMake 构建 > <u>在命令行上生成项目</u>

在命令行上生成项目

本页介绍如何配置和生成现有项目。如果您想知道如何创建基于 Qt 的 CMake 项目,请参阅有关如何开始使用 CMake 的文档。

要构建Qt项目,CMake需要知道Qt安装的位置。通常,这是通过将CMake变量CMAKE_PREFIX_PATH设置为Qt的安装前缀来完成的。如果要交叉编译,请参阅交叉编译,了解有关需要设置的其他变量的详细信息。

如果使用在线安装程序安装Qt,请在顶级安装目录中选择Qt版本。例如,以下命令显示了如何在 Windows 上完成此操作:

cmake -DCMAKE PREFIX PATH=C:\0t\6.4.0\msvc2019 64 -S <source-dir> -B <build-dir>

Topics >

中天发电机

CMake 生成必要的构建系统文件,使 GNU Make 或 Ninja 等构建工具能够构建您的项目。

CMake 的默认生成器取决于平台和构建环境。例如,在Windows上,如果检测到Visual Studio环境,CMake会生成Visual Studio项目文件。

为了在所有平台上获得一致的开发人员体验,请使用理论生成器。NinjaNinja Multi-Config

您可以通过设置环境变量或使用参数来选择 CMake 生成器: CMAKE_GENERATOR-G

cmake -G Ninja .

Qt-cmake

脚本是配置项目的便捷替代方法。它消除了您指定的需要。您可以在Qt安装前缀的目录中找到它。该脚本将所有参数传递给 CMake,因此您可以像使用它一样使用它:qt-cmakeCMAKE_PREFIX_PATHbincmake\

C:\Ot\6.4.0\msvc2019 64\bin\gt-cmake -G Ninia -S <source-dir> -B <build-dir>

生成生成系统文件后,即可生成项目:

cd <build-dir> ninja

您还可以使用独立于生成器的 CMake 命令:



交叉编译

为与开发计算机不同的平台构建项目称为交叉编译。一个例子是在Windows机器(主机平台)上为Android(目标平台)构建。

对于大多数平台,使用 CMake 进行交叉编译需要一个工具链文件。除了目标平台的Qt版本外,它还需要开发主机的Qt版本。例如,您需要安装 Qt for Windows 和 Qt for Android 才能在 Windows 上为 Android 交叉编译。

从目标平台的Qt安装中使用,为该平台交叉编译您的项目: qt-cmake

<target-qt>/bin/qt-cmake -S <source-dir> -B <build-dir>

这将为目标平台配置项目。工具链文件会自动传递,并可能设置其他特定于平台的变量。

指定自定义工具链文件

该脚本将一个 Qt 内部工具链文件传递给 CMake。该工具链文件设置了几个特定于Qt目标平台的变量。qt-cmake 如果您使用的是尚未在计算机上构建的Qt安装,则需要知道目标平台的CMake工具链文件的位置。qt-cmake 在这种情况下,您可以通过设置变量来指示链加载自定义工具链文件: qt-cmakeQT_CHAINLOAD_TOOLCHAIN_FILE

-/Qt/6.4.0/android_armv7/bin/qt-cmake -DQT_CHAINLOAD_TOOLCHAIN_FILE=<file-path> -S <source-dir> -B <build-dir>

这将指示Qt的内部工具链文件也加载您的自定义工具链文件。

〈CMake 入门 导入的目标〉

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU 自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或其他国家/地区的商标全球。所有其他商标均为其各自所有者的财产。



客户成功案例
 社区
 为Qt做贡献
 论坛
 维基
 下载
 市场

反馈 登录