Q搜索

Qt设计工作室手册 > 线框图

Qt设计工作室手册3.8.0 Topics >



线框图



正确规划您的 UI。了解您需要哪些元素,例如屏幕、组件和状态。在开始提高创建 UI 的过程之前,创建描述性线框并获取详细的 UI 规范。Qt Design Studio使您能够将UI概念转换为具有可扩展布局的线框,其中所有屏幕和控件都已就位。在继续进入原型设计阶段之前,您可以将线框展示给开发人员和其他利益相关者进行讨论、审查和批准。

在Qt Design Studio中,您可以围绕组件的行为以及它们之间的连接方式构建UI。您可以使用"组件"视图中提供的预设组件,也可以将它们组合在一起以创建自己的组件。您可以指定组件属性的值以更改其外观和行为。所有组件都有一组预定义的属性,其中一些属性控制用户可见的内容,而其他组件则在后台使用。

您可以将预设组件从"**组件**"视图拖放到2D、3D或"导航器"视图,以创建它们的实例。然后,通过在"属性"视图中修改实例的属性,根据自己的喜好更改实例。系统会相应地为您生成应用程序代码。有关代码的详细信息,请按F1打开开发人员文档。

> 设计应用程序流

您可以以原理图的形式设计应用程序,该*示意图*通过符号显示应用程序 UI 的所有重要组件及其互连。这将生成一个交互式原型,可以单击该原型以模拟应用程序的用户体验。

> 使用组件

Qt Design Studio带有预设组件,您可以通过创建它们的实例来在线框和原型中使用它们。要构建自己的组件,您可以修改组件实例的属性并组合它们。您可以将其他工具中的设计和资源作为组件导入。

> 指定组件属性

您可以指定组件属性的值以更改其外观和行为。所有组件都有一组预定义的属性。某些属性(如位置、大小和可见性)对于所有组件都是通用的,而其他属性则特定于组件。您可以在"属性"视图中指定组件实例的属性值。

> 可扩展的布局

组件在 UI 中的位置可以是绝对的,也可以是相对于其他组件的位置。虽然手动定位对于静态 UI 是有效的,但请考虑动态 UI 的其他可用方法,例如锚点、布局、定位器和属性绑定。

> 注释设计

您可以对设计进行批注,以便为审阅者或开发人员提供有关它们的其他信息。

〈例子 设计应用程序流〉











联系我们

公司

关于我们 投资者 编辑部 职业

办公地点

发牌

条款和条件 开源 常见问题

支持

支持服务 专业服务 合作伙伴 训练

对于客户

支持中心 下载 Qt登录 联系我们 客户成功案例

社区

为Qt做贡献 论坛 维基 下载 市场

反馈 登录