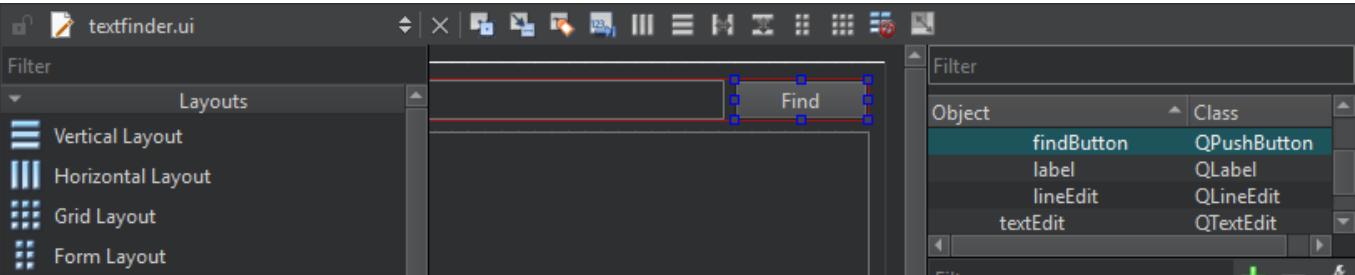


🔍 搜索

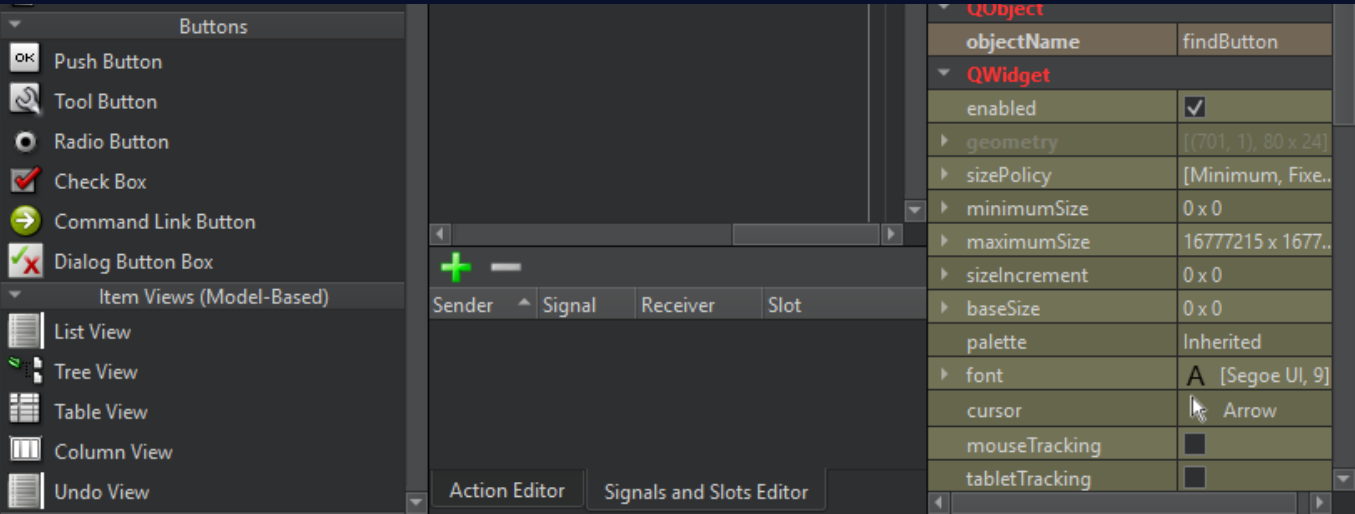
Qt创作者手册 > [开发基于小部件的应用程序](#)

开发基于小部件的应用程序

Qt Creator在**设计**模式下自动打开集成的Qt Designer中的所有.ui文件。



Qt创建者手册8.0.2
Topics >



有关Qt Designer的更多信息，请参阅[Qt Designer手册](#)。

通常，集成的Qt Designer包含与独立Qt Designer相同的功能。以下各节介绍了这些差异。

代码编辑器集成

若要在窗体（**设计**模式）和代码（**编辑**模式）之间切换，请按**Shift+F4**。

您可以使用Qt Creator创建插槽函数的存根实现。在“**设计**”模式下，右键单击小组件以打开上下文菜单，然后选择“**转到槽**”。在列表选择一个信号以转到现有插槽功能或创建新的插槽功能。

在独立的Qt设计器中，图像资源是使用内置的**资源编辑器**创建的。在Qt Creator中，.ui文件通常是项目的一部分，可能包含多个资源文件（.qrc）。它们是使用Qt Creator资源编辑器创建和维护的。Qt设计器资源**编辑器**已停用，图像资源将显示在Qt设计器**资源浏览器**中。

指定 Qt 设计器的设置

您可以将Qt Designer中的视图拖放到屏幕上的新位置。

要指定Qt Designer的设置：

- › 选择**编辑>首选项>设计器**。
- › 指定嵌入式设备配置文件，用于确定样式、字体和屏幕分辨率，例如，在**嵌入式设计**中。
- › 在表单中指定网格和预览**表单**的设置。
- › 指定用于在模板路径中保存**模板**的附加文件夹。

若要预览设置，请选择“**工具>窗体编辑器>预览**”，或按Alt+Shift+R。

使用设备配置文件预览表单

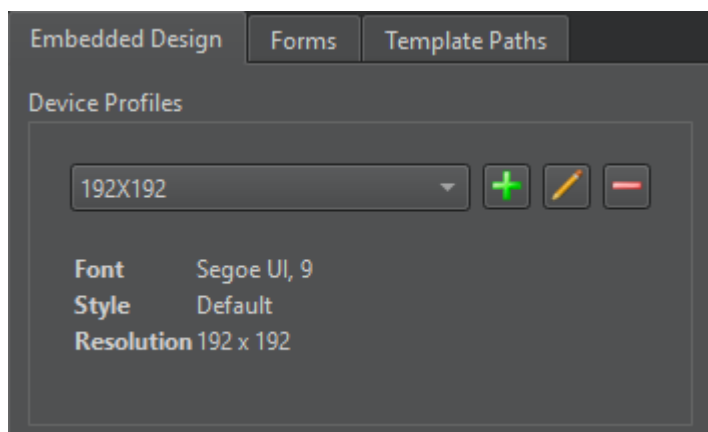
设备配置文件是一组描述移动设备的**配置文件**。它包括围绕窗体的边框图像，并描绘带有按钮的移动设备。

若要使用设备配置文件预览窗体，请选择“**工具>窗体编辑器>预览位置**”，然后选择设备配置文件。

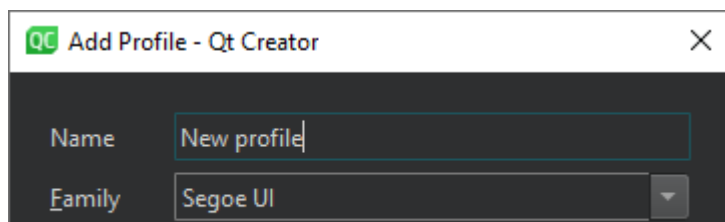
添加设备配置文件

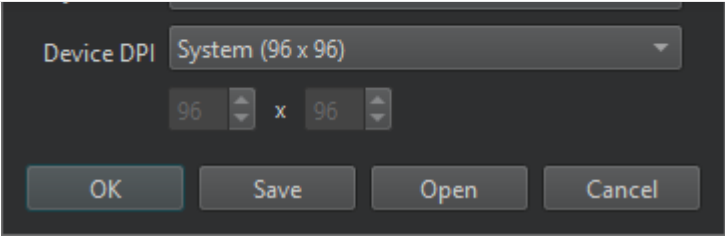
要添加设备配置文件：

1. **编辑>首选项>设计器**。



2. 在“**嵌入式设计**”中，选择以 \oplus 打开“**添加配置文件**”对话框。





3. 在“名称”中，输入设备的名称。该名称在“预览范围”中显示为一个选项。
4. 在“系列”中，选择要使用的字体。
5. 在“磅值”中，选择字体大小。
6. 在“样式”中，选择一种预定义样式。
7. 在“设备 DPI”中，选择一个预定义的 DPI 值或“用户定义”以指定自定义值。
8. 选择“确定”将设备配置文件添加到列表中。

若要从 .qdp 文件导入设备配置文件，请选择“打开”。若要将它们另存为 .qdp 文件，请选择“保存”。

添加小部件

您可以使用Qt API创建扩展Qt应用程序的插件。这使您能够将自己的小部件添加到Qt Designer中。有关更多信息，请参阅[添加 Qt 设计器插件](#)。

< 将 QML 模块与插件结合使用

添加Qt设计器插件 >

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的[GNU 自由文档许可证版本 1.3](#)的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商
标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

发牌

条款和条件
开源
常见问题



专业服务
合作 伙伴
训练

下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录