

Qt设计工作室手册 > [编辑缓动曲线](#)

编辑缓动曲线

缓动曲线定义动画的进度，使运动看起来更自然，因为真实对象通常不会以恒定的速度移动，也不会立即开始和停止。您可以添加和编辑非线性插值的缓动曲线，以使组件在动画结束时看起来加快速度、减慢速度或反弹。

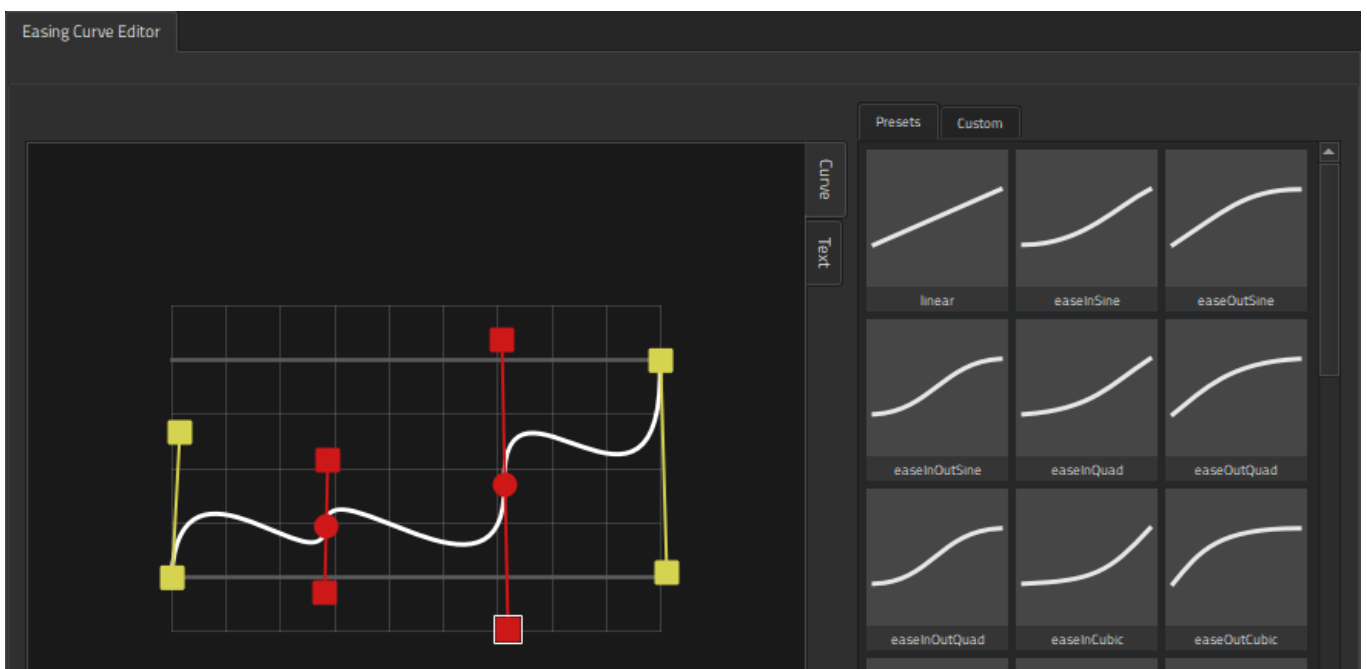
您可以将缓动曲线附加到：

- › 时间轴动画中的关键帧
- › 转换
- › 属性动画组件实例

Qt设计工作室手册3.8.0
[Topics >](#)

选择缓动曲线

您可以使用预设曲线，也可以通过拖动曲线控点来修改曲线。可以向曲线添加点并拖动它们和点控点以修改曲线。当您对曲线感到满意时，可以将其另存为自定义曲线。有关缓动曲线类型的详细信息，请参阅[缓动曲线](#)的技术文档。





要选取缓动曲线：

1. 在“**预设**”选项卡中选择缓动曲线。
2. 在 **持续时间（毫秒）** 字段中，选择缓动函数的持续时间（以毫秒为单位）。
3. 选择“**预览**”以预览曲线。
4. 选择“**确定**”以附加缓动曲线并返回到要添加曲线的视图。

要放大和缩小缓动曲线编辑器，请使用鼠标滚轮。要重置缩放系数，请在选取器中单击鼠标右键，然后选择**重置缩放比例**。

时间轴动画中的缓动曲线

对于时间轴动画，还可以使用更高级的“**曲线**”视图，该视图显示**动画**范围内动画属性的插值。

动画曲线通过显示动画范围内动画属性的有效值来呈现更具可读性的动画视图。为此，需要将它们转换为缓动曲线和缓动曲线。这会带来以下副作用：

- › 无论缓动曲线如何，相同的当前关键帧值和先前关键帧值之间的插值都是没有意义的。
- › 某些缓动曲线不能简单地映射到动画曲线，因此以不同的颜色绘制，并且没有手柄。

将缓动曲线附着到关键帧


要将缓动曲线附着到关键帧：

1. 右键单击**时间轴**中的关键帧，然后在上下文菜单中选择**缓动曲线编辑器**。
2. 选取缓动曲线，如**选择缓动曲线**中所述。

将缓动曲线附加到关键帧时，**时间轴**中关键帧轨迹上的**关键帧**标记的形状将从  更改为  描述所选缓动曲线类型的标记。


将缓动曲线附加到过渡

要将缓动曲线附着到过渡：

1. 在“**过渡**”中，选择  （**缓动曲线编辑器**）“按钮”。
2. 选取缓动曲线，如**选择缓动曲线**中所述。

将缓动曲线附加到属性动画

将缓动曲线附加到属性动画：

1. 在“**导航器**”中，选择一个**动画**组件实例。
2. 在“**属性**”中，选择  （**缓动曲线编辑器**）“按钮”。
3. 选取缓动曲线，如**选择缓动曲线**中所述。

要自定义缓动曲线：

- 1. 在缓动曲线编辑器中，在“**预设**”选项卡中选择**缓动曲线**。
- 2. 拖动曲线控点以修改曲线。
- 3. 在编辑器中单击鼠标右键，然后选择“**添加点**”以向曲线添加点。
- 4. 拖动点或点控点以修改曲线。如果曲线无效，它将在编辑器中变为红色，并且“**保存**”按钮将被禁用。
- 5. 选择“**保存**”以**保存**对曲线所做的更改。
- 6. 在**名称**字段中，输入自定义曲线的名称，然后选择**确定**以在**自定义**选项卡中保存曲线。

要将缓动曲线定义作为文本粘贴到**缓动曲线编辑器**，请选择“**文本**”选项卡。

[创建时间轴动画](#)

[生产质量](#)



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区



维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)