

[Qt设计工作室手册](#) > [将Qt Bridge用于Figma](#)

将Qt Bridge用于Figma

组织设计

为了在导出和导入过程中获得最佳结果，请在使用 Figma 时遵循以下准则：

- 将页面用于不同的目的，例如用于尝试想法的草图、用于创建 UI 组件的组件、用于在组件中使用的图像的资产，以及用于使用组件和资产构建 UI 屏幕的屏幕。
- 将每个页面排列成框架。当您对设计感到满意时，将其从草图页面移动到组件页面并在屏幕中使用它。导出资源时，您可以跳过所有不想成为最终UI一部分的帧，以避免使Qt Design Studio项目混乱。Qt Design Studio 中生成的代码对应于 Figma 文档的结构。
- Qt Bridge for Figma 支持Figma 组件。每个 Figma 组件都导出为 Qt Design Studio 组件，每个 Figma 组件实例在将设计导入Qt Design Studio 时生成的组件文件中生成为相应的组件实例。
- 在Figma中创建组件并将其导出到Qt Design Studio，然后再开始创建它们的实例。在Qt Design Studio中，向组件添加功能，例如按钮状态，然后将它们作为资产带回Figma。如果您在Figma中使用功能性Qt Design Studio组件，您会发现将设计的新迭代合并到Qt Design Studio并继续在那里构建屏幕会更容易。
- Qt Bridge for Figma 不支持导出组件实例中的更改。如果在 Figma 中对组件实例进行更改，则必须在导出实例之前分离实例。同样，如果您的 Figma 组件包含嵌套组件，Figma 允许您在组件实例中热插拔嵌套实例。但是，Qt Bridge for Figma 不支持此功能，因此除非在导出组件实例之前分离组件实例，否则您将获得原始组件。
- 使用描述性和唯一性ID以避免在导出设计并将其导入Qt Design Studio后出现重复ID。

要在Qt Design Studio中使用您在Figma中使用的字体，您需要将它们作为资产添加到Qt Design Studio中。Qt Design Studio会在您预览UI时将它们部署到设备上。有关更多信息，请参阅[使用自定义字体](#)。

您可以导出的项目

您可以使用Qt Bridge for Figma导出设计的以下部分：

- 图像
- 矢量图像
- 层
 - 文本图层
 - 形状图层

、组件

- › 框架
- › 组

默认情况下，框架将导出为矩形类型的组件。但是，如果您已将效果应用于 Qt Bridge for Figma 无法处理的帧，例如渐变填充颜色或混合半径，则帧将导出为图像。

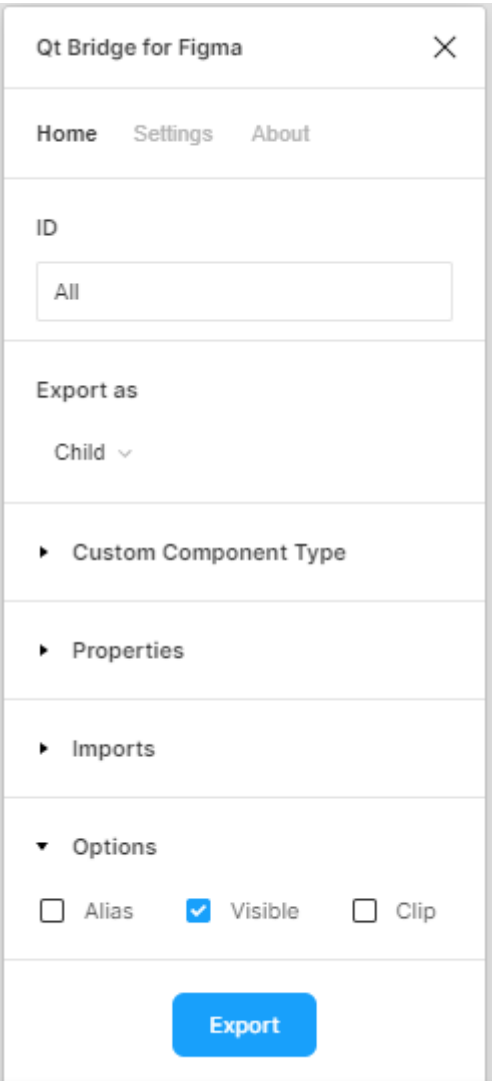
使用变体

Figma 变体导出为具有状态的组件。组件集中的所有变体将合并在一起，变体之间的差异将转换为状态。

为获得最佳输出，请遵循以下准则：

- › Figma 面板的 Qt 桥接器对于变体禁用。在向组件添加变体之前，组件的 Qt Bridge for Figma 设置应该已完成。
- › 请勿跨变体更改图层名称。层的ID派生自层名称，而层名称又用于标识状态生成的属性差异，因此在变体中保持层名称相同至关重要。
- › 跨变体添加和删除图层很好，鼓励创建变体差异。

导出设计



1. 指定导出每个组和图层的设置。
2. 选择“导出”以导出您的设计。
3. 导出完成后，选择“确定”。

Qt Bridge for Figma 将所有内容导出到 .qtbridge 存档中。您可以将存档导入到Qt Design Studio中的项目中，如[导入2D资产](#)中所述。

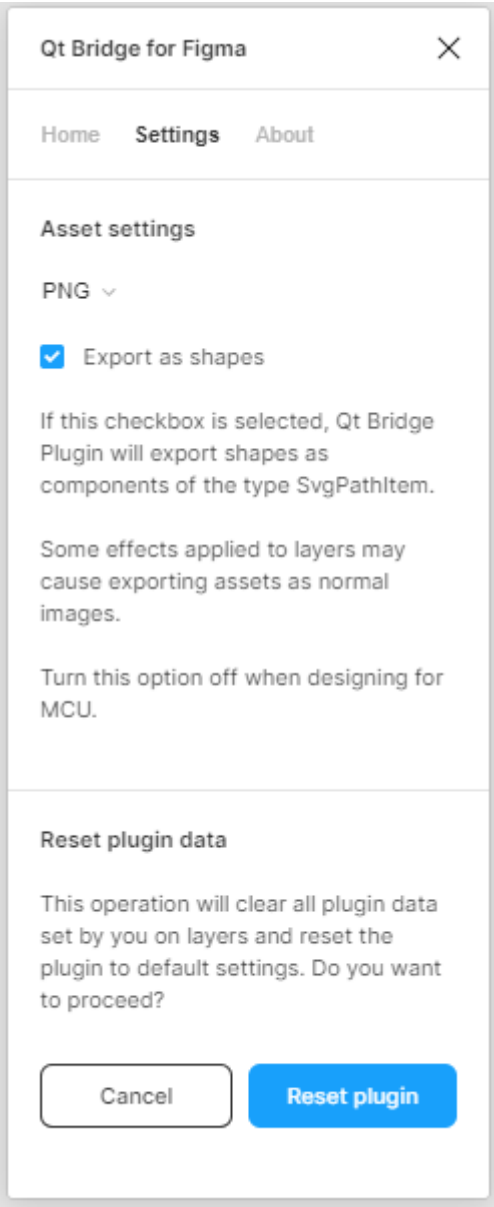
导出设置

您可以在“主页”选项卡和“设置”选项卡中指定导出**设置**。

家

您可以指定导出每个组和图层的设置。

名字	目的
身份证	Qt Bridge for Figma会自动为所有组和层提供标识符。您可以在此字段中更改它们。使用唯一和描述性 ID 以避免将图层和相应的图稿导入 Qt Design Studio 时出现重复 ID。
导出为	<p>确定如何导出组或图层：</p> <ul style="list-style-type: none">› 子项将选定组或图层的每个资源导出为单独的组件文件。图像将导出为嵌套在图像组件中的单独文件。您可以在设置>资产设置中选择图像文件格式。 Figma 矩形导出为矩形组件。Figma 向量从Qt Quick Studio组件模块导出为SVG 路径项组件。› 合并将选定的组和图层合并为一个组件。› 跳过将完全跳过所选图层。
自定义组件类型	确定要将此层变形为的 组件类型 。导入期间生成的组件将属于此类型。例如，如果您绘制了一个按钮，则可以从Qt快速控制模块将其导出为 按钮 组件。您可以提供在“ 导入 ”字段中定义组件的 模块 的 import 语句。
性能	设置组件的属性值。您可以在Qt Design Studio中添加属性并修改其值。
进口	如果要使其他组件在组件文件中可用，则可以在此字段中输入包含组件的模块的导入语句。例如，要使用Qt快速控制模块2.3版中的组件，您需要导入语句，要使用1.0版Qt Quick Studio Components，您需要导入语句。您可以稍后在Qt Design Studio中添加所有可用模块的组件。您还可以将模块作为 别名 导入。 QtQuick.Controls 2.3QtQuick.Studio.Components 1.0
别名	将从此层生成的组件导出为父组件中的别名。
可见	确定图层的可见性。
夹	在从图层生成的组件中启用剪裁。生成的组件将自己的绘画以及其子级的绘画剪裁到其边界矩形。



您可以以所选格式（JPG、PNG 或 SVG）导出资源。

默认情况下，矢量从Qt Quick Studio组件模块导出为**SVG路径项**组件。这可能不适用于应用了特定效果的图层。在这种情况下，图层将导出为图像。

由于 MCU 仅支持简单图像，因此在设计 MCU 时禁用导出**为形状**复选框。

名字	目的
资产设置	以所选格式（JPG、PNG 或 SVG）导出资源。
导出为形状	从 Qt Quick Studio 组件模块将矢量导出为 SVG 路径项 类型的组件。
重置插件数据	将所有图层和组（也在 主页 选项卡中）的所有设置重置为默认值。这意味着您将丢失对设置的所有更改。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例