


成型



在 UI 线框获得批准后，可以将其转换为交互式原型，以确保你和开发人员对 UI 外观和功能有共同的愿景。可以创建 UI 逻辑来模拟复杂体验并添加动态行为。然后，您可以在桌面、嵌入式和移动设备平台上验证您的设计。在原型制作阶段，您还可以从 2D 和 3D 内容创建工具导入资产，以使原型更接近最终 UI。

[创建 UI 逻辑](#)

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

添加做出反应，以模拟复杂的体验。

> 模拟复杂体验

您可以将 UI 连接到来自各种来源的不同形式的数据，例如基于 QML 的数据模型、JavaScript 文件和后端服务。您还可以将 UI 连接到 Simulink，以便从 Simulink 模拟加载实时数据。

> 动态行为

您可以在组件之间创建连接，使它们能够相互通信。连接可以通过组件属性值或 UI 状态的更改触发。

> 使用目标硬件进行验证

您可以使用实时预览功能在桌面以及 Android 和嵌入式 Linux 设备上预览 UI 文件或整个 UI。对 UI 所做的更改会在预览中立即显示。

> 使用其他工具创建资产

介绍如何将包含2D和3D资源的设计导出到可以导入到Qt Design Studio中的项目中的文件，如何导入它们，以及如何将它们从Qt Design Studio导出回元数据格式。

Company



联系我们

公司

关于我们

投资者

编辑部

职业

办公地点

发牌

条款和条件

开源

常见问题

支持

支持服务

专业服务

合作 伙伴

训练

对于客户

支持中心

下载

Qt登录

联系我们

客户成功案例

社区

为Qt做贡献

论坛

维基

下载

市场

© 2022 Qt公司

反馈

登录

https://doc.qt.io/qtdesignstudio/qtquick-prototyping.html

2/2