

# 成型



在 UI 线框获得批准后，可以将其转换为交互式原型，以确保你和开发人员对 UI 外观和功能有共同的愿景。可以创建 UI 逻辑来模拟复杂体验并添加动态行为。然后，您可以在桌面、嵌入式和移动设备平台上验证您的设计。在原型设计阶段，您还可以从 2D 和 3D 内容创建工具导入资源，使您的原型更接近最终 UI。

## > 创建 UI 逻辑

通过添加逻辑，您可以将线框转换为交互式原型，该逻辑使组件能够应用操作或对来自后端系统的模拟数据做出反应，以模拟复杂的体验。

## > 模拟复杂体验

您可以将 UI 连接到来自各种源的不同形式的​​数据，例如基于 QML 的数据模型、JavaScript 文件和后端服务。您还可以将 UI 连接到 Simulink，以从模拟链接模拟加载实时数据。

## > 动态行为

您可以在组件之间创建连接，使它们能够相互通信。连接可以由组件属性值或 UI 状态的更改触发。

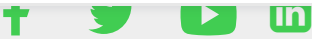
## > 使用目标硬件进行验证

您可以使用实时预览功能在桌面上以及 Android 和嵌入式 Linux 设备上预览 UI 文件或整个 UI。你对 UI 所做的更改在预览中会立即显示出来。

## > 使用其他工具创建资源

介绍如何将包含 2D 和 3D 资源的设计导出到可以导入到 Qt Design Studio 中的项目中的文件中，如何导入它们，以及如何将它们从 Qt 设计工作室导出回元数据格式。

[< 注释设计](#)[创建 UI 逻辑 >](#)



联系我们

公司

关于我们  
投资者  
编辑部  
职业  
办公地点

支持

支持服务  
专业服务  
合作 伙伴  
训练

社区

为Qt做贡献  
论坛  
维基  
下载  
市场

发牌

条款及细则  
开源  
常见问题

对于客户

支持中心  
下载  
秦特登录  
联系我们  
客户成功案例