

Q 搜索

Topics >

Qt 6.4 > 使用"聚合"进行构建 > <u>构建可重用的 QML 模块</u>

## 构建可重用的 QML 模块

下面的示例演示如何创建一个向 QML 公开C++库。该示例的目录结构如下所示:

```
├── CMakeLists.txt
└── example
└── mylib
├── CMakeLists.txt
├── mytype.cpp
├── mytype.h
```

toplevel 文件执行一些基本设置,然后用于将该文件包含在 mylib 中。子目录结构对应于 QML 模块的 URI,但点被斜杠替换。这与引擎在导入路径中搜索模块时使用的逻辑相同。 声明一个类,并使用声明性注册宏将其公开给引擎。CMakeLists.txtadd\_subdirectorymytype.h

在子目录中,我们再次调用。但是,调用略有不同: CMakeLists.txtqt6\_add\_qml\_module

```
qt6_add_qml_module(mylib

URI example.mylib

VERSION 1.0

SOURCES

mytype.h mytype.cpp

)
```

若要添加C++类型,需要指定 SOURCES 参数。未创建 mylib 的目标。因此,如果传递给的目标不存在,则会自动创建一个库目标,在这种情况下需要该目标。qt6\_add\_qml\_module

构建项目时,除了库之外,还会构建一个QML插件。插件的自动生成的类从 扩展自。 mylib 库本身已包含用于向引擎注册类型的代码。但是,这仅在我们可以链接到库的情况下才有用。要使模块在 由 加载的 QML 文件中可用,QML 运行时工具需要一个可以加载的插件。然后,该插件负责实际链接到库,并确保类型被注册。QQmlEngineExtensionPlugingml

请注意,只有当模块除了注册类型之外不执行任何操作时,才可以自动生成插件。如果它需要执行更高级的功能,例如在中注册图像提供程序,您仍然需要手动编写插件。qt6\_add\_qml\_module 对此有支持。initializeEngineNO\_GENERATE\_PLUGIN\_SOURCE

此外,遵循目录布局约定有助于工具。该布局将镜像到生成目录中。这意味着您可以将构建目录的路径传递给QML工具(通过-l标志),它将找到插件。



```
import example.mylib

MyType{
    answer: 43
}
```

并调整呼叫: qt6\_add\_qml\_module

```
qt6_add_qml_module(mylib

URI example.mylib

VERSION 1.0

SOURCES

mytype.h mytype.cpp

QML_FILES

Mistake.qml
)
```

如前所述,我们犯了一个错误,因为实际上是一个只读属性。这说明了集成:CMake 创建了一个目标,一旦我们运行它,就会发出有关该问题的警告:answerqmllintqmllintqmllint

```
$> cmake --build . --target mylib_qmllint
...
Warning: Mistake.qml:4:13: Cannot assign to read-only property answer
answer: 43
^^
```

〈构建 QML 应用程序

在命令行上生成项目>

©2022 Qt Ltd. 此处包含的文档贡献是其各自所有者的版权。此处提供的文档是根据自由软件基金会发布的 GNU 自由文档 许可证 1.3 版的条款进行许可的。Qt及其相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为 其各自所有者的财产。











Contact Us

Company

Licensing

Terms & Conditions

About Us



Careers

Office Locations

## Support

Support Services

Professional Services

Partners

Training

## For Customers

Support Center

Downloads

Qt Login

Contact Us

**Customer Success** 

## Community

Contribute to Qt

Forum

Wiki

Downloads

Marketplace

🤊 2022 The Qt Company

Feedback Sign In