

🔍 搜索

Qt设计工作室手册 > [使用组件](#)

使用组件

组件是 UI 的可重用构建基块。

Qt Design Studio附带了**预设组件**，您可以通过创建它们的实例在UI中使用它们。预设组件类似于 Sketch 中的符号或 Unity 中的**预制件**。

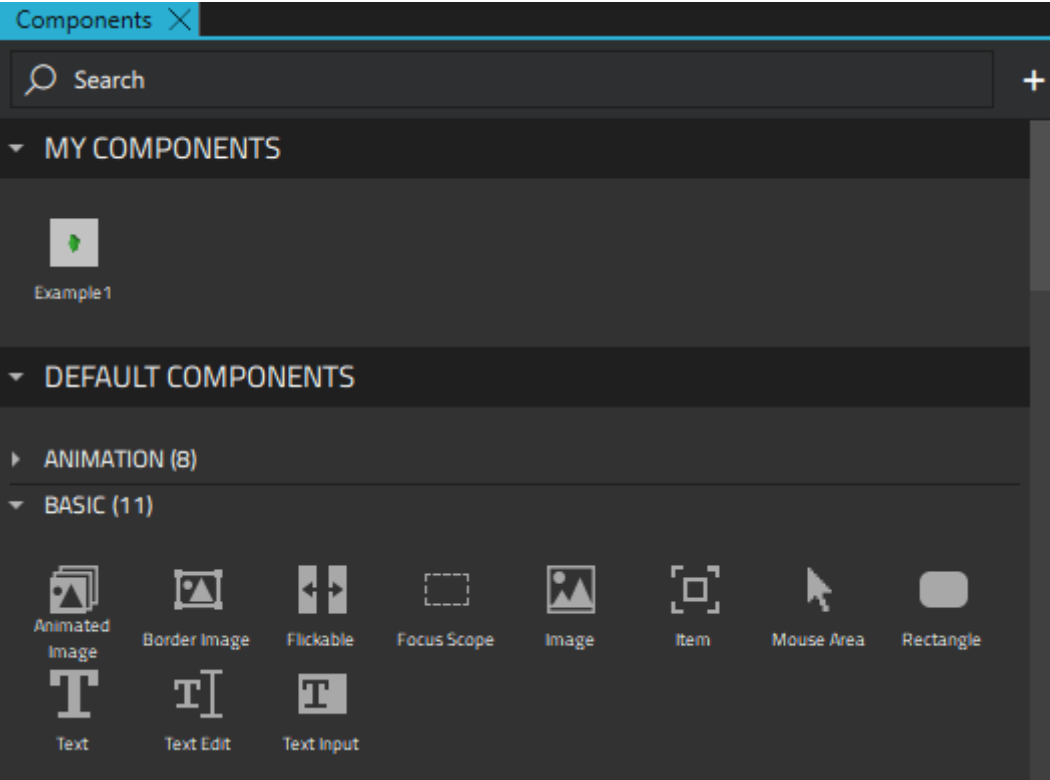
一些预设组件表示简单的形状、文本或图像，而其他组件表示具有完整功能的复杂 UI 控件，如数字调整框或滑块。您还可以将预设**3D 组件**的实例添加到 UI。

要构建自己的组件，您可以修改组件实例的属性并组合它们。

组件在一个文件中指定（文件扩展名为`.ui.qml`或`.qml`）。例如，可以在`Button.ui.qml`中定义按钮组件。通常，组

Qt设计工作室手册3.8.0
Topics >

选择“组件”以查看已添加到项目中的预设**组件**。如果找不到所需的组件，请将相关模块添加到项目中，如**添加和删除模块**中所述。



阅读有关组件的更多信息。

经济地使用组件

了解与使用组件相关的性能成本非常重要。

为了高效、经济地使用组件：

- 通过将资源打包到可重用的组件中来组件化您的设计，这些组件可以方便地重新组合以满足您的 UI 需求。
- 根据需要使用尽可能少的组件。若要最大程度地减少组件数，请使用**别名属性**和**状态**在组件实例中创建差异。我们建议重用组件而不是复制它们，这样就不需要将组件作为全新的组件类型进行处理。这减少了加载和编译时间以及二进制文件的大小。
- 任何数据驱动的内容都应导出为相关组件的公共属性（别名属性）。例如，速度计应具有 UI 绑定到的速度的匿名属性。intreal
- 将 UI 与应用程序逻辑分开。设计人员应该使用 UI 文件（.ui.qml），而开发人员应该使用相应的实现文件（.qml）来定义他们的编程行为或 JavaScript。这样就可以从流程的设计和开发端进行迭代，而不会有覆盖彼此工作的风险。

＜ 对外部事件做出反应

预设组件 >

Qt

The Qt Company

f

in

联系我们

公司

关于我们

投资者

编辑部

职业

办公地点

支持

支持服务

专业服务

发牌

条款和条件

开源

常见问题

对于客户

支持中心

下载

Qt

DOCUMENTATION

训练

联系我们

客户成功案例

社区

为Qt做贡献

论坛

维基

下载

市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录