

[Qt创作者手册](#) > [优化移动设备的应用程序](#)

优化移动设备的应用程序

在开始应用程序开发之前，请分析和定义应用程序的需求、范围和功能，以确保高效的功能和流畅的用户体验。为单一目的设计应用程序，并分析它如何最好地为其用户服务。

以下准则可帮助您为具有不同特征（如屏幕大小和对输入法的支持）的移动设备设计和开发可用应用程序：

了解您的用户

了解谁将使用该应用程序，他们将使用它做什么，以及他们拥有哪些移动设备。然后设计应用程序以适应特定的使用上下文。

专为小屏幕设计

Qt创建者手册8.0.2
Topics >

针对多种屏幕尺寸进行设计

将每个控件的位置和大小与显示器的尺寸相关联。这使得同一组信息能够以所有分辨率显示在屏幕上；更高分辨率的设备只会显示更精细的图形。

用于更改屏幕方向的设计

某些设备支持屏幕旋转。在这些设备上，应用程序可以纵向或横向显示。考虑方向并在屏幕旋转时动态调整显示。

设计在应用程序内移动的直观方式

移动设备缺少鼠标和全尺寸键盘，因此用户必须使用触摸屏或五向导航板才能在应用程序中移动。此外，许多用户用一只手控制设备。打造优化的用户体验，允许用户一键访问信息；不要让他们滚动和键入。

针对有限输入法进行设计

应用程序从用户那里收集有关手头任务的信息。除了触摸屏输入外，某些设备还包含物理键，例如五向导航板、小键盘和键盘。用户使用屏幕控件（如列表、复选框、单选按钮和文本字段）输入信息。

缩短响应时间

延迟可能会导致用户交互延迟。如果用户认为应用程序很慢，他们可能会感到沮丧并停止使用它。

节省电池时间

移动设备不会一直连接到电源，而是使用电池供电。优化功耗，将总功耗保持在可接受的水平，并防止用户耗尽电池时间。

如果用户没有统一费率的数据计划或WLAN支持，则移动网络连接会花费他们金钱。此外，当用户使用设备四处移动时，可用于连接的网络会不断变化。

› 记住设备的处理限制

设备上可用的内存有限，您应该谨慎使用它。尽管所有移动设备都具有通用功能，但就可用资源和额外功能而言，每个设备都是独立的。因此，必须考虑所有目标设备的约束。

< 添加Qt设计器插件

编码 >

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作 伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载

