

[Qt创作者手册](#) > [连接 iOS 设备](#)

连接 iOS 设备

您可以使用USB电缆将iOS设备连接到本地计算机，以运行Qt Creator为其构建的应用程序。

为了能够在macOS上使用Qt Creator，您必须安装Xcode，因此，您已经拥有了为iOS构建应用程序的工具链。Qt Creator会自动检测工具链，并创建必要的**工具包**来构建应用程序并在配置的iOS设备上运行它们。

您只需要为 iOS 构建的 Qt 库。您可以将它们作为Qt 5.2或更高版本的一部分进行安装。

配置设备

Qt Creator和iOS设备之间的连接通过使用您在**注册Apple开发人员计划**时从Apple收到的证书进行保护。配置设备时，证书将复制到设备。

首次将设备连接到本地计算机时，系统会要求您在设备上启用开发人员模式。下次连接设备时，Qt Creator会自动检测到它。要禁用与不用于开发的设备的自动连接，请选择**首选项 > iOS**，然后取消选中询问**未处于开发人员模式的设备**复选框。

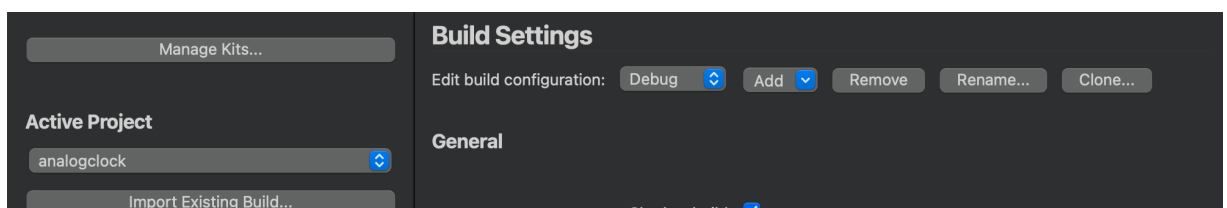
注意：配置设备和 UI 的过程因您使用的 Xcode 版本而略有不同。我们建议您使用最新的可用 Xcode 版本。

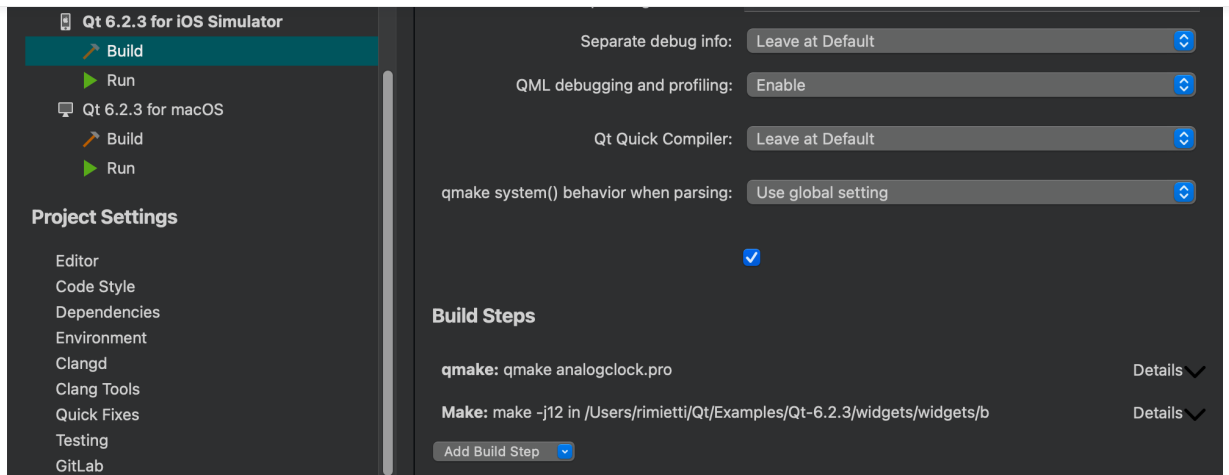
要配置Qt Creator和iOS设备之间的连接：

1. 确保您安装了 Xcode 和 Qt for iOS。
2. 使用 USB 电缆将设备连接到本地计算机。
3. 启动 Xcode 以配置设备。

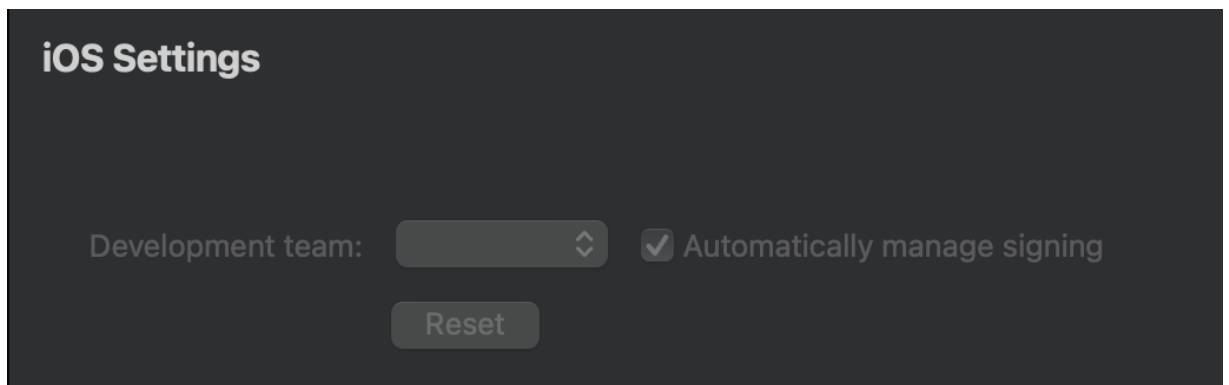
例如，在 Xcode 版本 7.3.0 中，选择“**窗口 > 设备 > + > 添加设备**”以**添加**连接的设备。

4. 要指定构建设置，请执行以下操作：
 1. 为要为设备开发的应用程序打开项目。
 2. 选择“**项目 > 构建和运行**”以选择用于构建应用程序并在iOS上运行它们的工具包。





3. 在*iOS 设置*中，选择要用于对应用程序进行签名和预配的开发团队。您必须使用 Apple 开发人员帐户在 Xcode 中配置开发团队和预配配置文件。



4. 选中“自动**管理签名**”复选框，以自动选择本地计算机上与 iOS 设备的权利和捆绑标识符匹配的预配配置文件和签名证书。

5. 选择“运行”以指定**运行**设置。

通常，您可以使用默认设置。

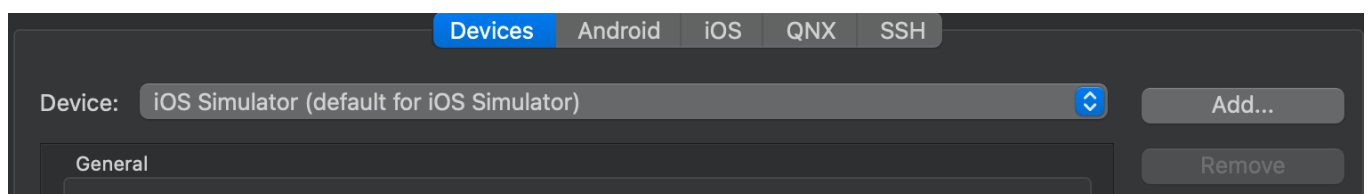
当您运行项目时，Qt Creator 使用 Xcode 将应用程序部署到设备。

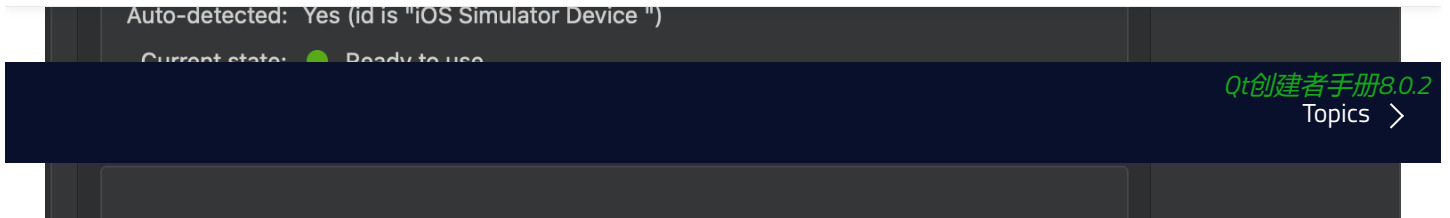
签名证书用于对应用程序包进行签名，以便部署到设备。

注意：如果由于缺少预配描述文件而无法部署应用程序，请通过选择 Xcode>**Preferences**>**Accounts**，检查预配描述文件是否在 Xcode 中列出。有关如何获取和安装预配配置文件的更多信息，请参阅 Apple 文档。

查看设备连接状态

当您使用 USB 将 iOS 设备连接到本地计算机时，如果您使用 Xcode 配置了该设备，Qt Creator 会自动检测该设备。要查看有关已连接设备的信息，请选择**首选项**>**设备**。





如果当前设备状态为“已连接”（红绿灯图标为橙色），则需要使用 Xcode 配置设备。

指定支持的 iOS 版本

您可以为最新的 iOS 版本构建应用程序，并将其部署到以前的版本。在大多数情况下，这会自动工作。但是，手动设置自己的目标版本时必须小心。如果您将其设置为高于Qt要求的值并提供自己的文件，则必须添加与 `CMAKE_OSX_DEPLOYMENT_TARGET`（使用CMake时），`QMAKE_IOS_DEPLOYMENT_TARGET`（使用qmake时）或`cpp.minimumIosVersion`（使用Qbs时）匹配的值的条目，因为iOS（和App Store）将使用该值作为权威值。Info.plistLSMinimumSystemVersionInfo.plistLSMinimumSystemVersion

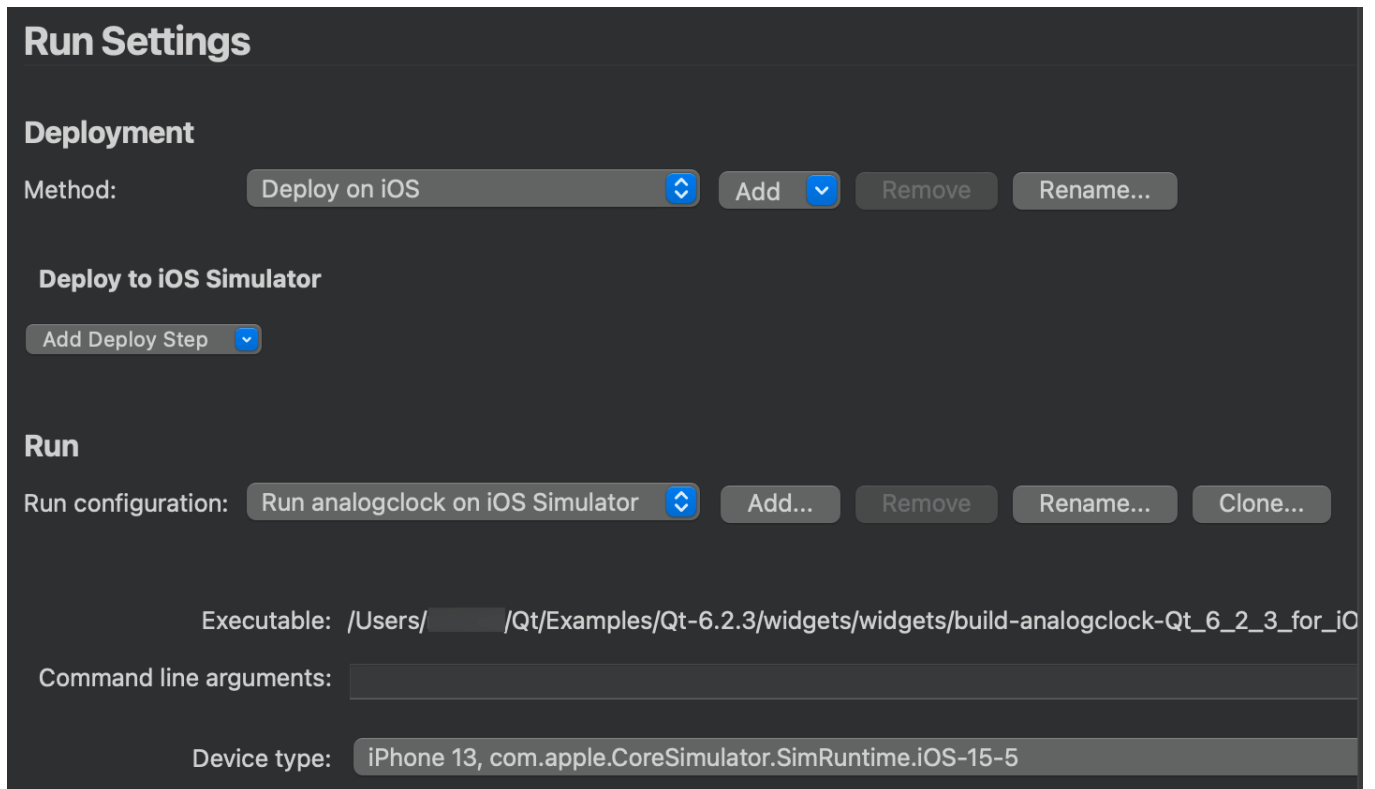
如果您指定的部署目标值低于Qt所需的值，则当在Qt支持的旧版本上运行时，您的应用程序几乎肯定会在Qt库中的某个地方崩溃。因此，请确保实际生成系统代码反映实际所需的最低 iOS 版本。

有关详细信息，请参阅[表达支持的 iOS 版本](#)。

在模拟器上测试

如果您没有 iOS 设备或不想创建帐户，则可以在作为 Xcode 的一部分安装的[模拟器](#)上测试应用程序。每个 Xcode 版本都模拟一组预定义的硬件设备和软件版本。

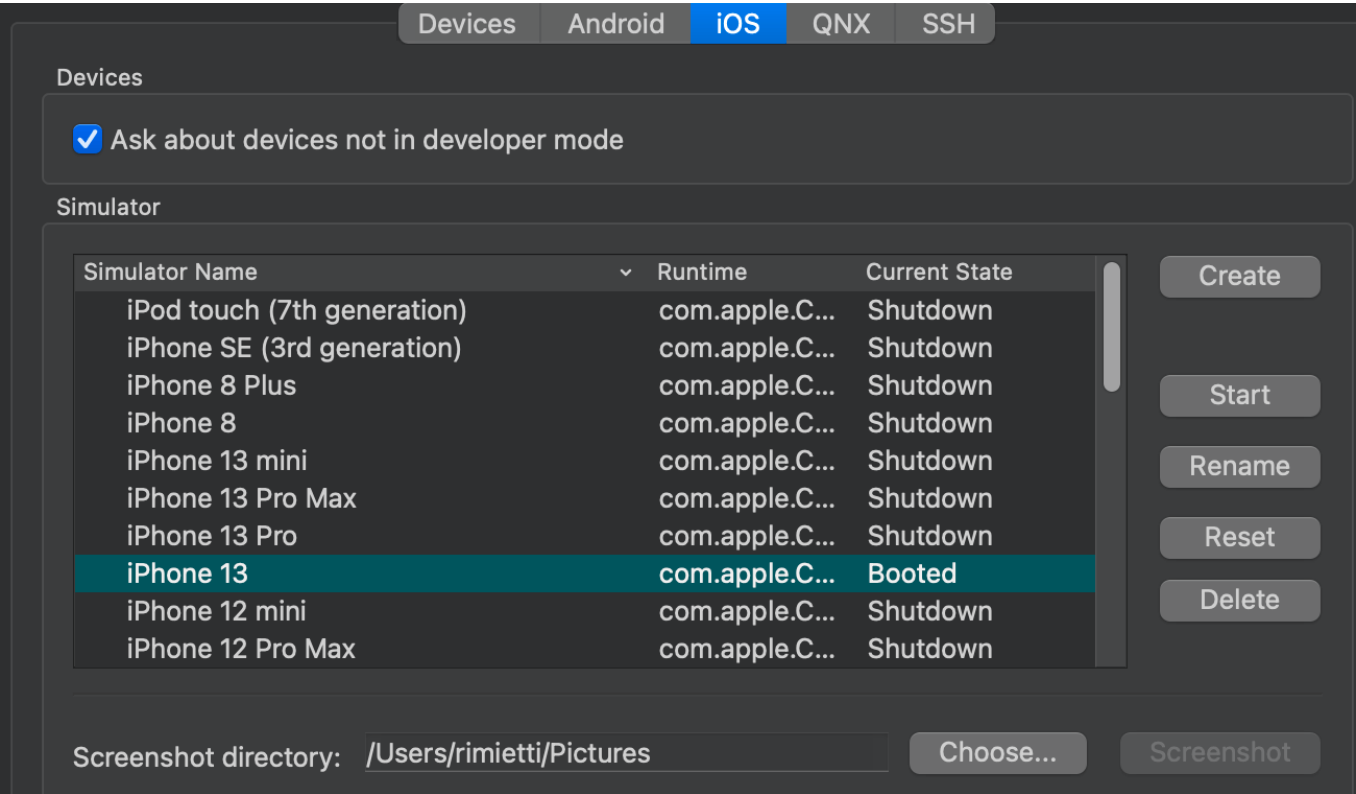
可以在项目的运行设置中更改模拟的硬件和软件版本。选择**项目>运行**，然后在**设备类型**字段中选择要模拟的设备。



运行应用程序时，模拟器会自动启动。若要手动启动模拟器，请选择“**首选项>设备>iOS>启动**”。

管理模拟器

可用的模拟器列在**首选项>设备>iOS**中。



创建新的模拟器实例：

- › 选择“**创建**”。
- › 在“**设备类型**”字段中，从本地计算机上设置为当前版本的 Xcode 版本所支持的设备列表中选择设备类型。
- › 在操作系统版本字段中，从所选设备支持的操作系统**版本**列表和当前 Xcode 版本中选择操作系统版本。

若要重命名所选模拟器，请选择“**重命名**”。

若要重置所选模拟器的内容和设置，请选择“**重置**”。

若要删除所选模拟器，请选择“**删除**”。

检查当前 Xcode 版本

要检查当前的 Xcode 版本，请输入以下命令：

```
xcode-select --print-path
```

要更改版本，请输入以下命令：

```
xcode-select --version
```

< [连接通用远程 Linux 设备](#)

[连接单片机](#) >



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例