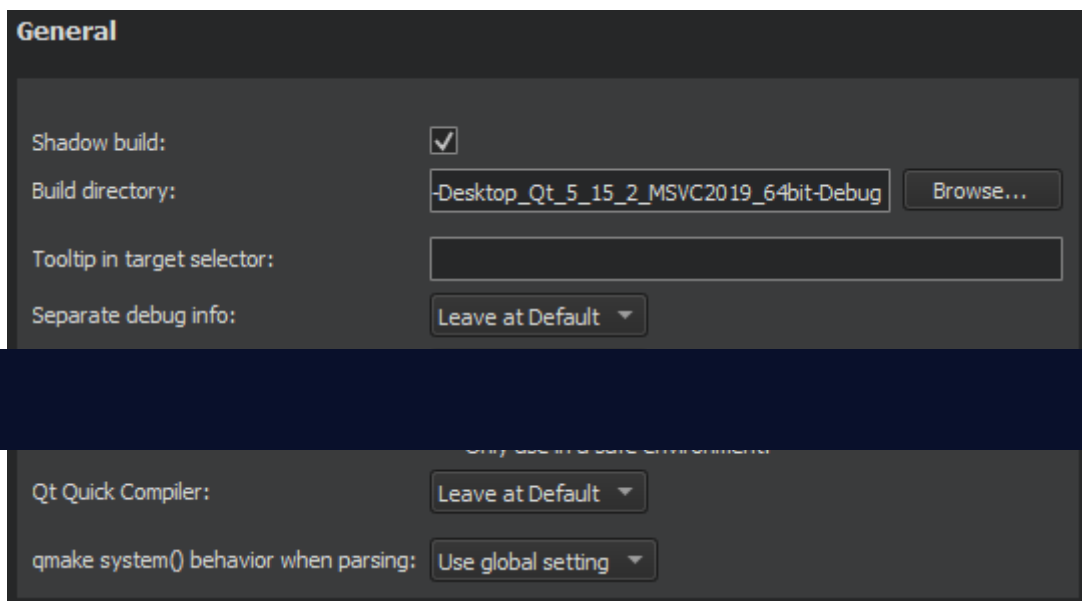


[Qt创作者手册](#) > [qmake 构建配置](#)

qmake 构建配置

[Qt创建者手册8.0.2](#)
[Topics](#) >

默认情况下，Qt Creator 在与源目录不同的目录中构建 qmake 项目，就像影子构建一样。这使为每个生成和运行工具包生成的文件保持独立。如果仅使用单个配套件生成和运行，则可以取消选中“影子生成”复选框。在“生成目录”字段中选择生成目录。

要使源代码内构建成为所有项目的默认选项，请选择“编辑>首选项>构建和运行>默认构建属性”，然后在“默认构建目录”字段中输入句点（.）。

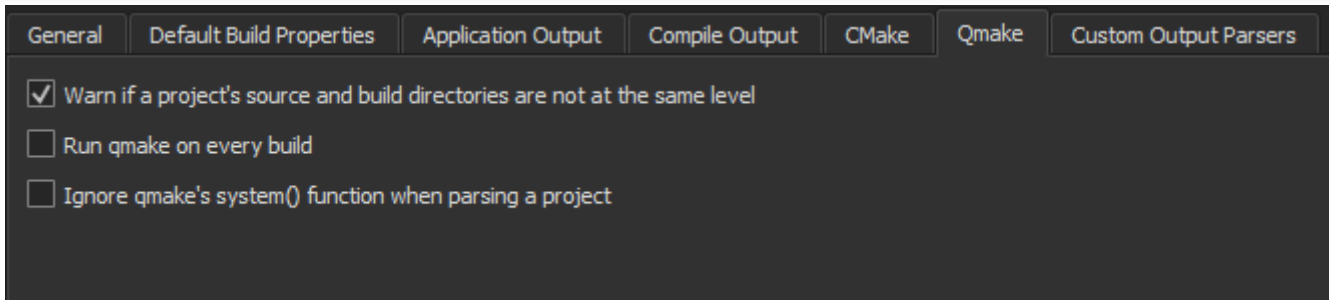
在目标选择器中的工具提示字段中，您可以输入将鼠标悬停在套件选择器中的构建配置上时显示为工具提示的文本。

可以创建项目文件的单独版本，以使依赖于平台的代码保持独立。您可以使用 qmake 作用域选择要处理的文件，具体取决于运行 qmake 的平台。

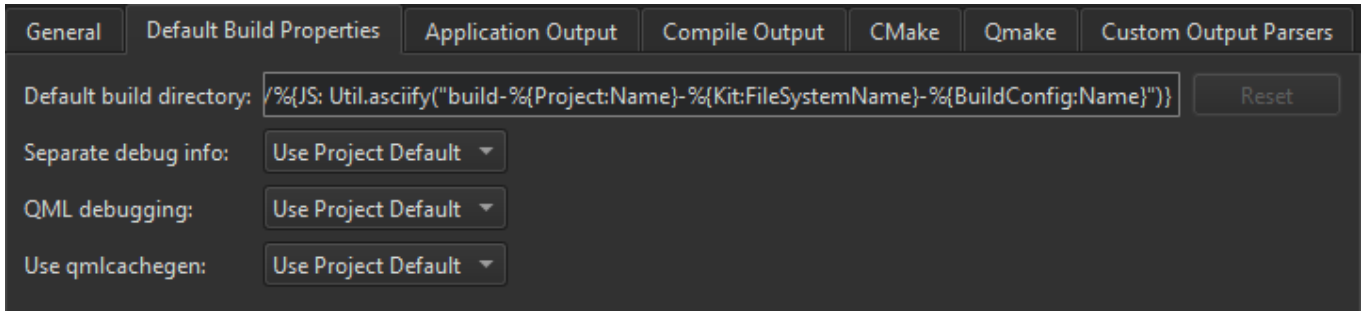
如果正在生成调试信息，则可以通过在“单独的调试信息”字段中选择“启用”，将其放入单独的文件中，而不是嵌入到二进制文件中。有关详细信息，请参阅使用性能分析器。若要使用默认设置，请选择“保留为默认值”。

在解析字段时的 qmake system () 行为中，您可以选择是通过 qmake 的函数运行进程还是忽略进程。如果打开或关闭项目花费的时间过长，将此选项设置为“忽略”可能会有所帮助，但可能会产生不精确的分析结果。
system()

全局 qmake 设置



要设置默认构建属性，请选择**编辑>首选项>构建和运行>默认构建属性**。



编译 QML

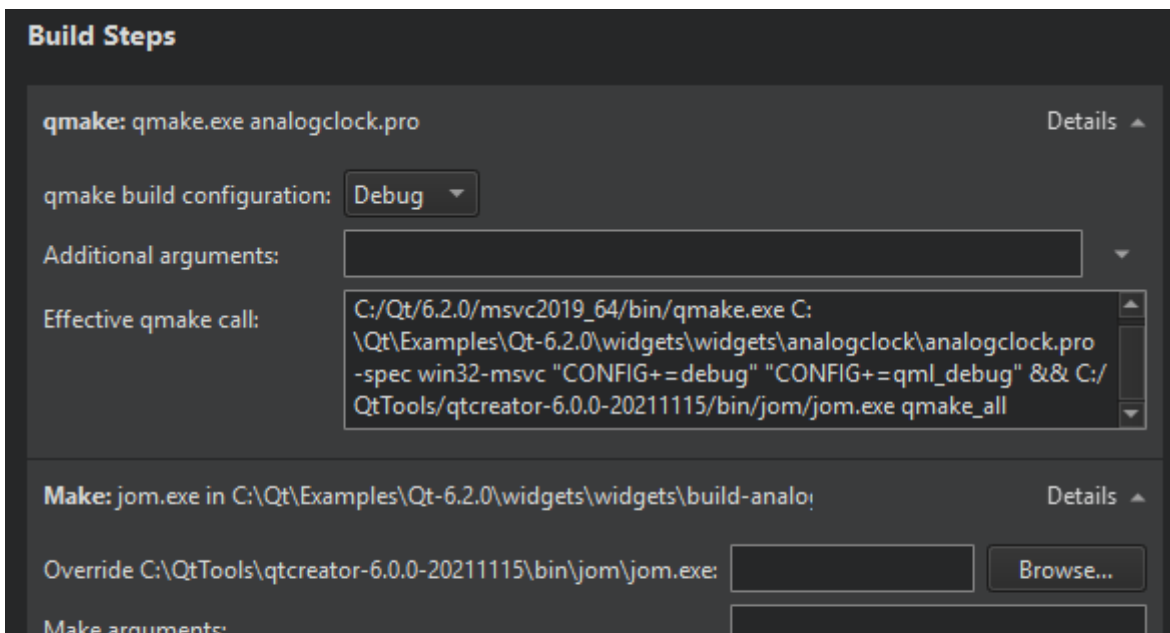
您可以将 QML 源代码编译为最终二进制文件，以缩短应用程序的启动时间，并消除将 QML 文件与应用程序一起部署的需要。有关详细信息，请参阅[提前编译](#)。

Qt Creator项目向导模板创建可以编译的Qt Quick项目，因为它们被设置为使用Qt资源系统。要编译 QML 代码，请在Qt **快速编译器**字段中选择**启用**。若要使用默认设置，请选择“**保留为默认值**”。

您可以在Edit>Preferences>Build & Run>Qmake>Use qmlcachegen 中指定编译 QML 代码的默认行为。

qmake 构建步骤

Qt Creator通过从为当前构建配置定义的Qt版本运行theorcommand来构建qmake项目。makenmake





要覆盖Qt Creator默认构造的shell命令，请禁用或删除构建步骤，并添加指定另一个shell命令的自定义构建步骤。

默认情况下，Qt Creator使用所有可用的CPU内核来实现最大的构建并行化。在Linux和macOS上，您可以在“并行作业”字段中指定用于构建的**并行作业数**。选中“**覆盖 MAKEFLAGS**”复选框以覆盖现有的MAKEFLAGS变量。

选择“**在子目录中禁用**”以仅为顶级生成执行生成步骤。

选择“**添加生成步骤**>IncrediBuild for Linux”或“IncrediBuild for Windows”，以使用IncrediBuild加速生成。

选择“**添加构建步骤**>运行柯南安装”以将**柯南**包管理器与qmake配合使用

< CMake 构建配置

Qbs 构建配置 >

©2022 Qt有限公司 此处包含的文档贡献的版权归 他们各自的所有者。此处提供的文档根据自由软件基金会发布的GNU自由文档许可证版本 1.3的条款进行许可。Qt和相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为财产 其各自所有者。



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作 伙伴
- 训练

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

© 2022 Qt公司

[反馈](#) [登录](#)