

Q搜索

Topics >

Qt 6.4 > Qt 设计师手册 > 在 Qt 中为 Python 应用程序使用设计器 UI 文件

在Qt中为Python应用程序使用设计器UI文件

将表单转换为蟒蛇代码

为了演示,我们使用Qt小部件动画缓动示例。

该应用程序由一个源文件、一个 UI 文件、一个资源文件和 YAML 格式的项目文件组成: easing.pyform.uieasing.grceasing.pyproject

UI 文件将转换为使用用户界面编译器 (uic) 构建表单的 Python 代码:

```
uic -g python form.ui > ui_form.py
```

由于顶级小部件被命名为,这会导致生成一个名为Python的类。它提供了一个函数,将小部件作为参数,调用该参数以创建UI元素:FormUi_FormsetupUi()

```
from ui_form import Ui_Form
...
class Window(QtWidgets.QWidget):
    def __init__(self, parent=None):
        super(Window, self).__init__(parent)

    self.m_ui = Ui_Form()
        self.m_ui.setupUi(self)
```

稍后,可以通过类访问小部件: Ui_Form

```
self.m_ui.graphicsView.setScene(self.m_scene)
```



此外,还提供了另一种方法,可以调用该方法米响应以事件实空的以事件。语言更改,指示应用程序语言的更改。 $setupUi()Ui_FormretranslateUi()$

用户界面方法

类提供一个表单加载程序对象,用于在运行时构造用户界面。可以从任何 QIO 设备 (例如 Q 文件对象) 中检索此用户界面。QUiLoader: : load () 函数使用文件中包含的用户界面描述构造表单构件。

它由 ui 加载程序示例演示:

```
from PySide2.QtUiTools import QUiLoader
if __name__ == '__main__':
   # Some code to obtain the form file name, ui_file_name
   app = QApplication(sys.argv)
   ui_file = QFile(ui_file_name)
    if not ui file.open(QIODevice.ReadOnly):
        print("Cannot open {}: {}".format(ui_file_name, ui_file.errorString()))
        sys.exit(-1)
   loader = QUiLoader()
   widget = loader.load(ui_file, None)
   ui file.close()
    if not widget:
        print(loader.errorString())
        sys.exit(-1)
   widget.show()
    sys.exit(app.exec_())
```

〈在C++应用程序中使用设计器 UI 文件

将自定义小部件与Qt设计器一起使用>

©2022 Qt Ltd. 此处包含的文档贡献是其各自所有者的版权。此处提供的文档是根据自由软件基金会发布的 GNU 自由文档 许可证 1.3 版的条款进行许可的。Qt及其相应的徽标是Qt有限公司在芬兰和/或全球其他国家的商标。所有其他商标均为 其各自所有者的财产。











Contact Us

公司

发牌

FAQ

About Us Investors Terms & Conditions

Newsroom

Open Source

https://doc.qt.io/qt-6/designer-using-a-ui-file-python.html



支持

Support Services

Professional Services

Partners

Training

社区

Contribute to Qt

Forum

Wiki

Downloads

Marketplace

© 2022 The Qt Company

对于客户

Support Center

Downloads

Qt Login

Contact Us

Customer Success

Feedback Sign In