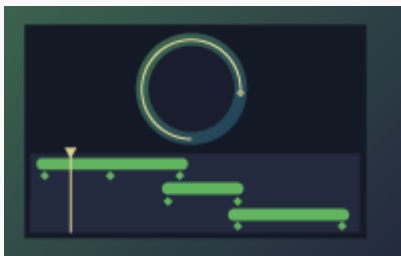


[Qt设计工作室手册](#) > [运动设计](#)

运动设计



您可以将不同的动画技术用于不同的目的。Qt Design Studio支持常见的运动设计技术，例如基于时间轴和关键帧的动画和缓动曲线，以及屏幕到屏幕或状态到状态的应用程序流和数据驱动的UI逻辑动画。

动画技术概论

[Qt设计工作室手册3.8.0](#)
[Topics](#) >

创建时间轴动画

您可以在时间轴视图中使用基于[时间轴](#)和关键帧的编辑器来对 UI 组件的属性进行动画处理。通过对属性进行动画处理，其值可以在指定关键帧处的中间值之间移动，而不是立即更改为目标值。

编辑缓动曲线

为时间轴动画中关键帧之间的非线性插值、属性动画中的原始属性值和新属性值之间以及过渡之间指定缓动曲线。

生产质量

在线框图和原型制作阶段之后，可以使用预览和分析工具来微调 UI 以进行生产。

优化设计

您可以在目标设备上测试 UI，以确保从动画中获得最佳性能。若要解决性能问题，通常需要优化 UI 中使用的图形资源，例如图像、效果或 3D 场景。

[在Qt快速效果制作器中使用效果](#)[动画技术概论](#) >



联系我们

公司

- 关于我们
- 投资者
- 编辑部
- 职业
- 办公地点

支持

- 支持服务
- 专业服务
- 合作伙伴
- 训练

社区

- 为Qt做贡献
- 论坛
- 维基
- 下载
- 市场

发牌

- 条款和条件
- 开源
- 常见问题

对于客户

- 支持中心
- 下载
- Qt登录
- 联系我们
- 客户成功案例