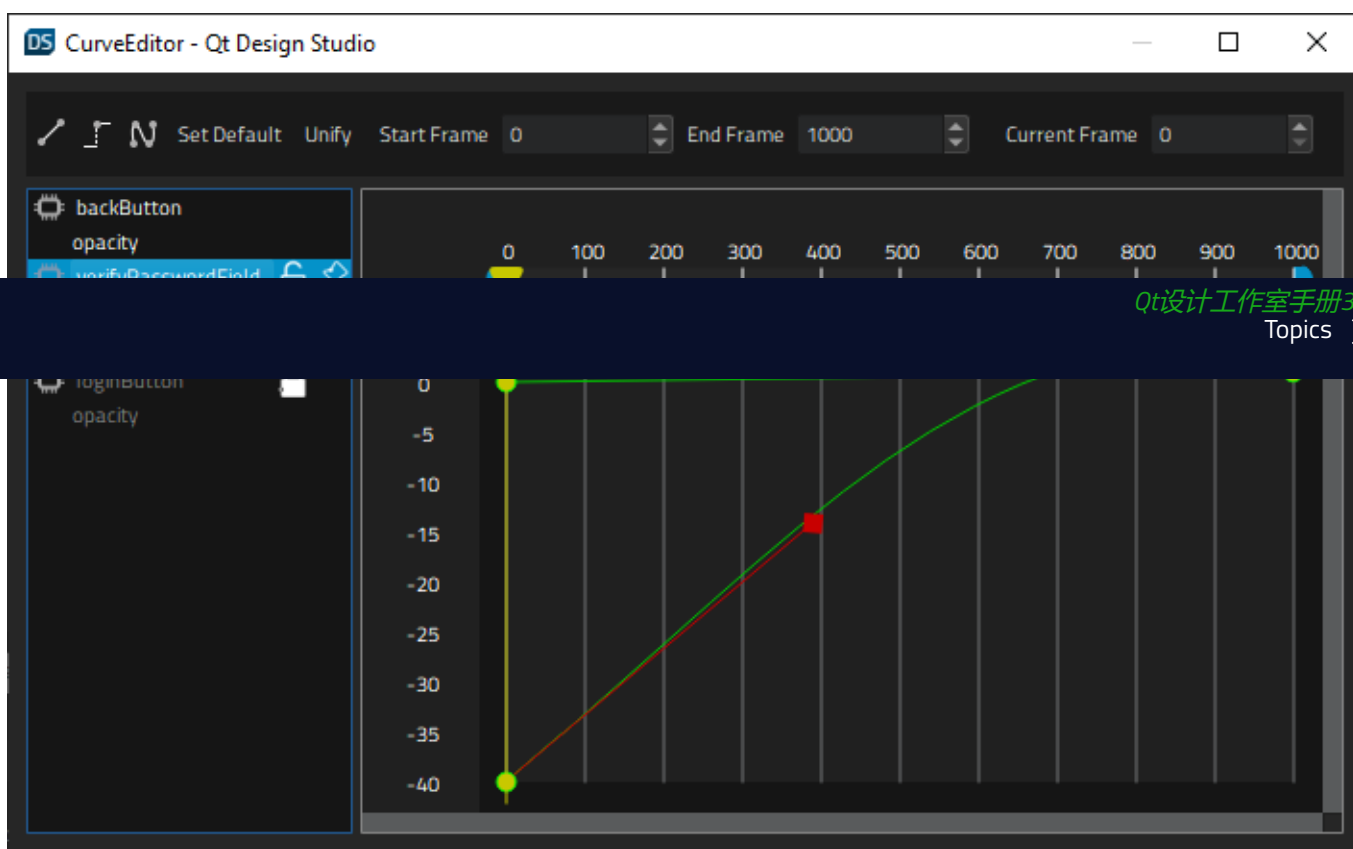


Qt设计工作室手册 > [曲线](#)

曲线


“**曲线**”视图显示动画范围内动画属性的插值。



编辑动画曲线时，将隐式编辑基础系统用于定义动画的**缓动曲线**。动画曲线是同时可视化关键帧值和关键帧之间插值的扩展。

您可以使用工具栏按钮在两个关键帧之间添加**线性**、**步进**或**样条**插值。

将插值设置为**样条**曲线时，控制滑块将显示在**可用于**修改曲线的曲线中。选择**Unify**将关键帧左侧的控点锁定到关键帧右侧的控点，以便移动左控点也会移动右控点。

如果包含动画属性的组件已在**导航器**中锁定，则可以选择将其解锁。您还可以锁定单个缓动曲线以进行编辑。

要锁定动画曲线，请将鼠标悬停在列表中的关键帧上，然后选择.

曲线工具栏

“曲线”工具栏包含以下按钮和字段。

按钮/字段	行动
	线性指定关键帧之间的插值是 线性的 。
	步骤 使用步骤在关键帧之间进行插值。
	样条曲线使用贝塞尔 样条曲线 在关键帧之间进行插值，并显示控点进行管理。
设置默认值	当前未使用。
统一	对于 样条曲线 ，将关键帧左侧的控制滑块锁定为右侧的控制滑块。
起始帧	指定曲线的第一帧。
端架	指定曲线的最后一帧。
当前帧	显示播放头当前所在的帧。在字段中输入一个数字以将播放头移动到相应的帧。

编辑动画曲线

要编辑动画曲线：

1. 在“**时间轴**”视图中，通过**为其插入关键帧**来为至少一个属性值设置动画效果。
2. 选择**视图>视图>曲线**以打开动画曲线编辑器。
3. 在**曲线**中单击鼠标右键，然后选择插入关键帧以添加**关键帧**。
4. 选择关键帧以显示附加到它们的缓动曲线。要选择多个关键帧，请按住Ctrl。

关闭视图时，您的更改会自动保存。

删除曲线中的关键帧

要删除所选关键帧，请在上下文菜单中选择**删除所有关键帧**。

[< 时间轴](#)

[法典 >](#)



公司

关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

支持

支持服务
专业服务
合作 伙伴
训练

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

发牌

条款和条件
开源
常见问题

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例