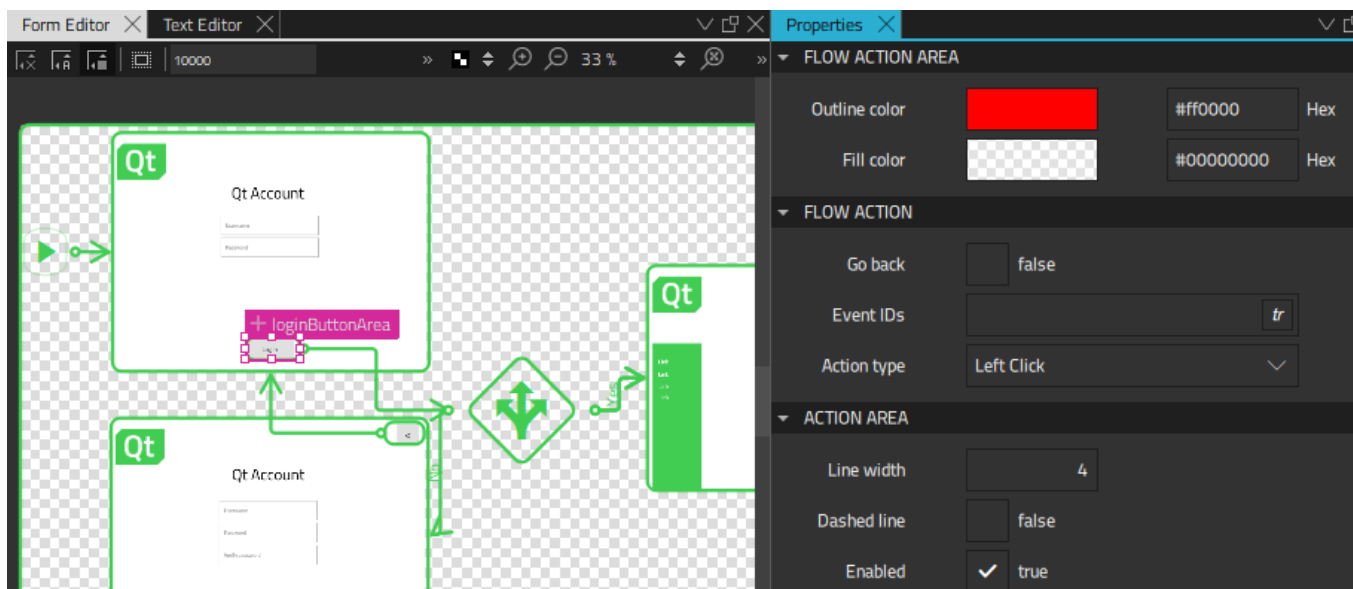


搜索

Qt设计工作室手册 > 添加操作区域和过渡

添加操作区域和过渡

操作区域可以充当可单击的区域，用于启动流项之间的转换，也可以创建与流项中任何组件的任何信号的连接。例如，您可以将操作连接到流项目中按钮的信号，以确定当用户按下按钮时应发生的情况。onPressed



注意：要将组件连接到信号，必须先在导航器中将组件导出为别名。若要创建和释放连接，请在上下文菜单中选择“打开信号对话框”。

您可以选择用于触发事件（如单击、双击、轻拂、捏合或按下）的鼠标或触摸输入的类型。

通常，一个流项可以通过双向连接连接到流中的其他几个流项。为避免混乱，您可以将操作区域设置为返回，而不是在每个可能连接的流项之间添加显式过渡线。启用返回选项后，转换将始终将用户带回上一个流项。

您可以指定每个动作区域或过渡线的外观，包括颜色、线条粗细、虚线或实线，甚至过渡线的曲线。您可以按照流视图属性中的说明全局更改其中一些属性。

要创建操作区域：

1. 右键单击2D视图中的流程项目，然后在上下文菜单中选择流>创建流操作。
2. 将操作区域拖动到要连接到其他流项的 UI 控件。例如，单击时打开另一个流项的按钮。
3. 双击操作区域，然后将过渡线拖动到要连接到的流程项。

4. 在“属性”中 修改操作区域和过渡线的属性

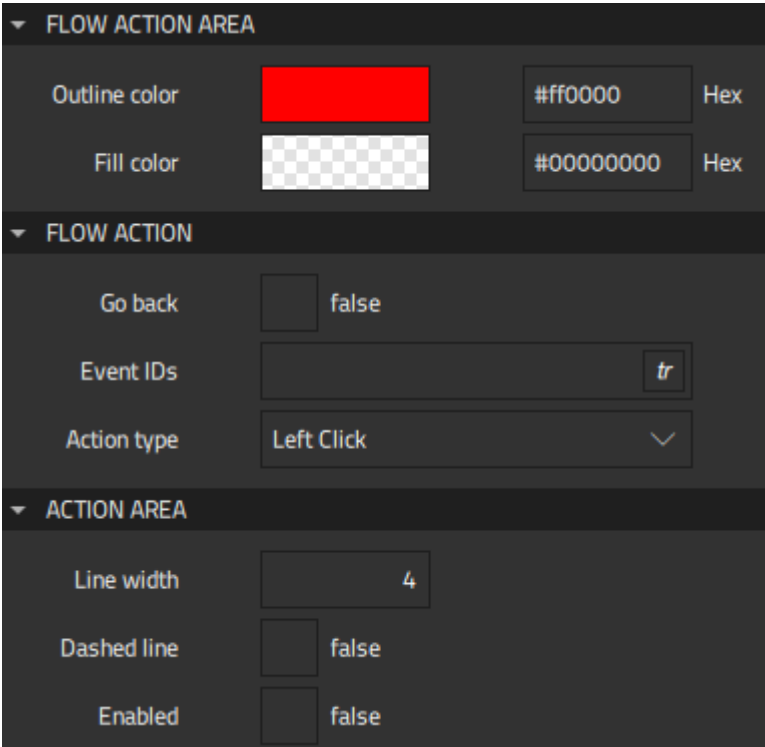
您可以在“属性”视图的“组件”、“几何图形 - 2D”和“可见性”部分中指定“流操作区域”和“流过渡”组件的基本属性。

在“布局”选项卡中，可以使用锚点来定位组件。

在“高级”部分中，可以管理组件的更高级属性。

流操作区域属性

在“流操作区域”部分中，可以使用颜色选取器设置线条和填充颜色。




在“流操作”和“操作区域”部分中，指定操作区域的其他属性：

- 选中**返回**复选框以指定转换将始终将用户带回上一个流项。
- 在“事件 ID”字段中，指定要连接到的事件的 ID，例如鼠标、触摸或键盘**事件**。
- 在“操作类型”字段中，选择要用于触发事件的鼠标或触摸输入的类型。
- 在**线宽**字段中，设置操作区域轮廓的宽度。
- 选中**虚线**复选框以绘制虚线操作区域轮廓。
- 选中“**已启用**”复选框以在预览期间启用与操作区域的交互。

流转换属性

在“过渡”部分中，为流项之间的**过渡**指定其他属性：

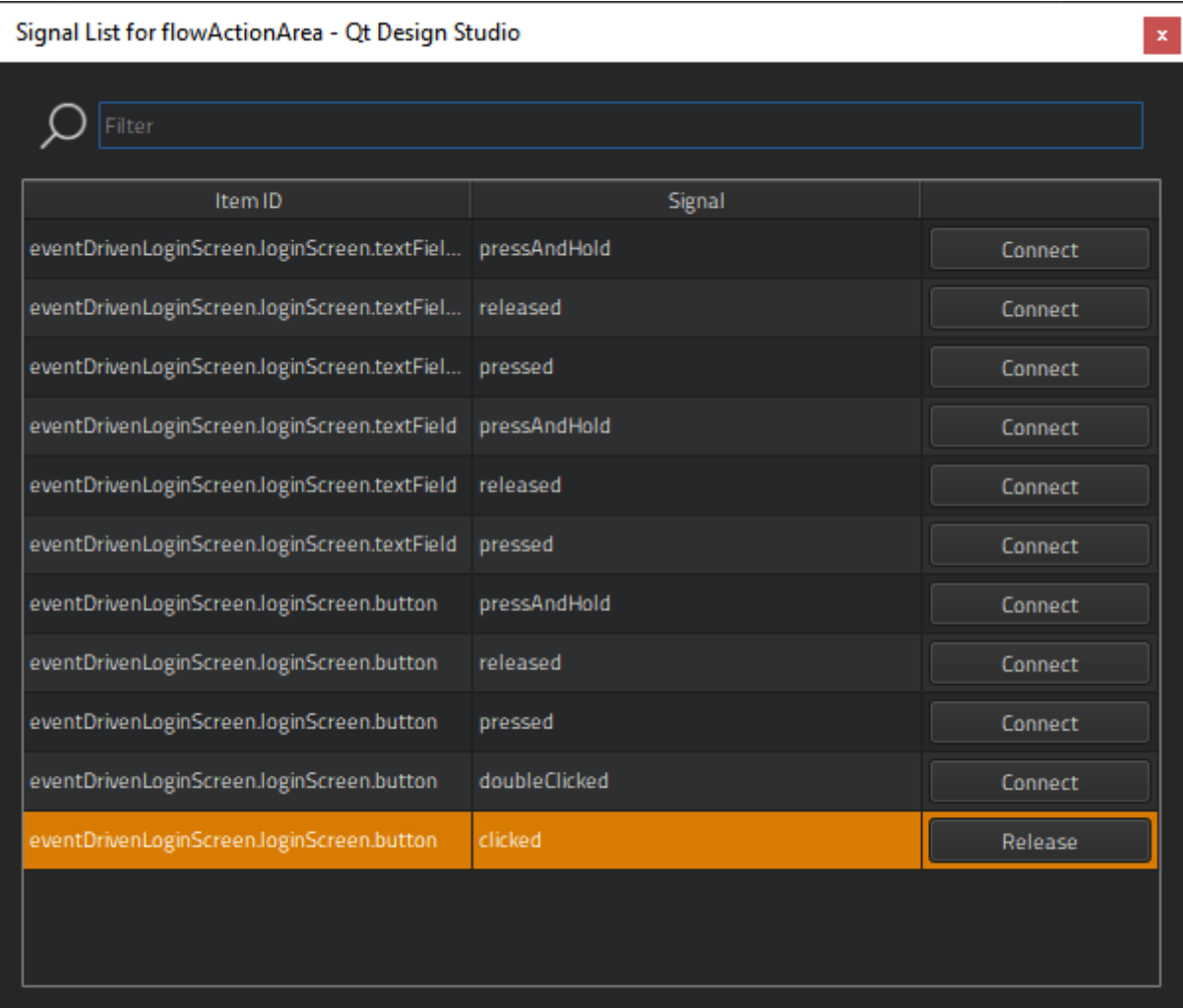
- › 选中“**条件**”复选框以激活过渡。您可以选择  将条件**绑定**到过渡。
- › 在“**问题**”字段中，输入将在过渡线旁边显示的文本。如果过渡表示与**流决策**组件的连接，则文本也将在触发**条件**时打开的选择对话框中可见。
- › 在“事件 ID”字段中，指定要连接到的事件的 ID，例如鼠标、触摸或键盘**事件**。
- › 在**从**和 **结束** 字段中，选择转换开始和**结束**的流程物料。

可以指定以下属性来更改2D视图中过渡线的外观：

- › 在 **线宽** 字段中，设置过渡线的宽度。
- › 在 **偏移** 和 **中断偏移** 字段中，将过渡线或**中断**的起点（Out）或终点（In）设置为指定的偏移。这使您能够上下或左右移动它们。
- › 选中“**虚线**”复选框以绘制虚线。
- › 在**类型**字段中，选择 **贝塞尔** 将过渡线绘制为**贝塞尔**曲线。
- › 在“**半径**”字段中，指定默认曲线的拐角半径。
- › 在贝塞尔因子字段中，指定修改用于贝塞尔曲线的控制点位置的**因子**。
- › 在**标签位置**字段中，设置**问题**字段的值相对于转换起点的位置。

连接和释放信号

要将组件连接到信号，请在上下文菜单中选择**打开信号对话框**。“**信号列表**”对话框显示在“**导航**”中导出为**别名**的所有组件的信号。



要将组件连接到信号，请选择列表中一个组件旁边的**连接**。要释放连接的信号，请选择**释放**。

< 添加流项

将效果应用于过渡 >



联系我们



关于我们
投资者
编辑部
职业
办公地点

条款和条件
开源
常见问题

支持

支持服务
专业服务
合作伙伴
训练

对于客户

支持中心
下载
Qt登录
联系我们
客户成功案例

社区

为Qt做贡献
论坛
维基
下载
市场

© 2022 Qt公司

反馈 登录