

Programación en Android, MAEOCS un ejemplo nada más

Carlos I. Gaitán M., Edward H. Jiménez M.

Edición Preliminar
Octubre de 2012

Índice general

Prefacio	v
I Porque dispositivos móviles y porque Android	1
1. Historia de los dispositivos móviles	3
2. Porque un dispositivo móvil	5
3. Porque en Android	7
4. El mercado móvil y las App's Stores	9
II Desarrollando aplicaciones en Android	11
5. Instalando todo lo necesario para empezar	13
6. Creando mi primera actividad	15
7. Controles básicos	17
8. Controles avanzados	19
9. Usando Google Maps	21

Prefacio

El presente libro pretende ofrecer una guía rápida y simple de lo que es la creación de aplicaciones en Android, comenzaremos desde una breve historia de los móviles hasta unos ejemplos prácticos de lo más importante en Android usando el aplicativo MAEOCS (Mobile Application for Easy Orientation in Confined Spaces) que desarrollamos como proyecto de grado el cual tiene como objetivo orientar a personas en instituciones cerradas con espacios dispersos.

Parte I

Porque dispositivos móviles y porque Android

Capítulo 1

Historia de los dispositivos móviles

Todo comenzó en el siglo XX cuando Martin Cooper cuando

CAPÍTULO 1. HISTORIA DE LOS DISPOSITIVOS MÓVILES

Capítulo 2

Porque un dispositivo móvil

Actualmente en el mundo hay mas de 4 billones de dispositivos en uso (más de la cantidad de líneas telefónicas existentes)

Capítulo 3

Porque en Android

Capítulo 4

El mercado móvil y las App's Stores

Parte II

Desarrollando aplicaciones en Android

Capítulo 5

Instalando todo lo necesario para empezar

Capítulo 6

Creando mi primera actividad

Capítulo 7

Controles básicos

Capítulo 8

Controles avanzados

Capítulo 9

Usando Google Maps

