

| NAME | PAGES | SPEAKER/CLASS | DATE - TIME |
|------------|-------|---------------|-------------|
| Edy Manuel | 1 | PM - C2 | 8/7/06 |

Title: Resumen del capítulo 6: Relaciones

Keyword

Automata: Es un modelo matemático que cambia de estado en base a su entrada.

Topic:

Resumen Cap 6

Notes:

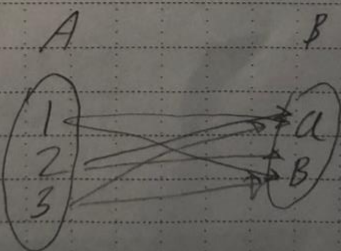
El capítulo 6 introduce el concepto de relación, que son correspondencias entre elementos de dos o más conjuntos que cumplen con ciertas propiedades.

Las relaciones son fundamentales en la computación, aplicándose en áreas como base de datos, estructura de datos, redes, automata y lenguaje de programación.

Questions

¿En qué nos ayuda?

Permite comparar valores y tomar decisiones.



Summary:

En este capítulo del libro de matemáticas para la computación nos habla sobre las relaciones en programación.

| | | | |
|---------------------|------------|------------------------|------------------------|
| NAME Eddy Manuel | PAGES 2 | SPEAKER/CLASS PM_C2 | DATE - TIME 8/07/25 |
|---------------------|------------|------------------------|------------------------|

Title: Resumen del capítulo 6: Relaciones

| | |
|--|--|
| Keyword Relación (R): Conjunto de para ordena- dor MR: Representa- ción en forma de tabla que muestra con 0 y 1 una relación Questions ¿Qué valor se coloca en una matriz de relación? Se coloca un 1. | Topic: Resumen Cap 6 |
| | Notes: Elementos y Representación de una relación: Una relación R entre dos conjuntos no vacíos A y B se define como un conjunto de pares ordenados (a, b) , donde el primer elemento " a " de A está relacionado con el segundo elemento " b " de " B " mediante una propiedad o característica específica. Las relaciones se pueden representar de diversas maneras: <ul style="list-style-type: none">• matriz de una relación (MR).• Gráfico dirigido. |

Summary: Esta es otra parte del resumen de
las diversas formas de representar
relaciones