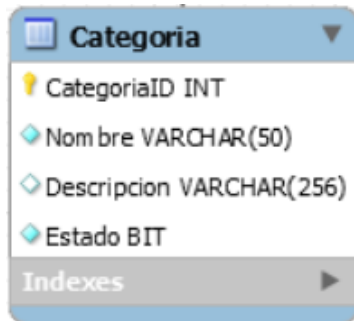


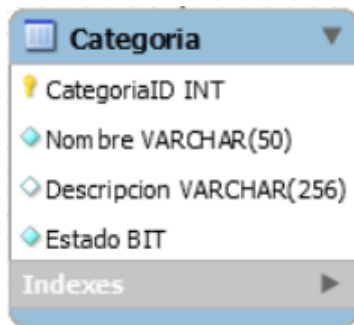
11. Creando el modelo de datos

Vamos a iniciar creando la Clase Categoria (tipo entidad) para la aplicación web.



Por ahora solo trabajaremos con esta tabla, a medida que vayamos avanzando vamos agregar las demás tablas del modelo relacional y asignando también las relaciones.

Entidad Curso



En la carpeta Models, creamos una clase denominada Categoria.cs y reemplazamos el código de plantilla por el siguiente código.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;

namespace Sistema.Models
{
    public class Categoria
    {
        public int CategoriaID { get; set; }
        public string Nombre { get; set; }
        public string Descripcion { get; set; }
        public Boolean Estado { get; set; } = true;
    }
}
```

La propiedad `CategoriaID` se convertirá en la columna de clave principal de la tabla de base de datos que corresponde a esta clase. De forma predeterminada Entity Framework interpreta una propiedad que se denomina `ID` o `classnameID` como la clave principal.

Anotaciones de datos en Entity Framework

También puede aplicar atributos (conocidos como Anotaciones de datos) a sus clases y propiedades. Las anotaciones de datos anularán las convenciones, pero se sobrescribirán mediante la configuración de Fluent API.

Vamos a revisar algunas anotaciones, pero para más detalles por favor revisar la documentación de Entity Framework en el siguiente enlace:
<https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/modeling/>

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel.DataAnnotations;
using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;

namespace Sistema.Models
{
    public class Categoria
    {
        public int CategoriaID { get; set; }
        [Required]
        [StringLength(50, MinimumLength = 3, ErrorMessage = "El nombre no debe de tener más de 50 caracteres, ni menos de 3 caracteres.")]
        public string Nombre { get; set; }
        [StringLength(256)]
        public string Descripcion { get; set; }
        public Boolean Estado { get; set; } = true;
    }
}
```