## **Projet AATW L2- 2024-2025**

Année académique : 2024 - 2025

Semestre: 1

Université: Université d'Abomey-Calavi

Etablissement : Institut de Formation et de Recherche en Informatique

**Grade: Licence 2 IA/IM/GL** 

# Cahier des charges : Module d'inscription et de réinscription en ligne pour écoles et CEG

#### 1. Contexte

L'objectif général du projet est de développer une **plateforme web** de gestion des **établissements primaires et secondaires** d'enseignement général et technique. Ce projet est subdivisé en plusieurs sous-projets à savoir :

## 2. Fonctionnalités à implémenter

## 2.1. Inscription et Connexion en ligne pour les eleves

- Gestion des inscriptions et réinscriptions pour les élèves des écoles primaires et CEG.
- Formulaires dynamiques adaptés aux différents niveaux (école, CEG).
- Système d'authentification sécurisé pour les élèves et leurs parents/tuteurs.

#### 2.2. Gestion des parents/tuteurs

- Création d'un **espace dédié** pour les parents/tuteurs.
- Enregistrement des informations de contact (nom, prénom, adresse, email, téléphone).
- Association d'un parent/tuteur à plusieurs élèves selon le niveau éducatif.

#### 2.3. Gestion des élèves

- Enregistrement des élèves dans la base de données avec leurs informations (nom, prénom, date de naissance, niveau, etc.).
- Association des élèves avec leurs parents/tuteurs et établissements (école ou CEG).

#### 2.4. Gestion des classes

- Création des classes pour chaque établissement scolaire (école ou CEG).
- Affectation automatique ou manuelle des élèves à leurs classes respectives.

#### 2.5. Édition des fiches d'inscription

- **Génération de fiches d'inscription en PDF** pour chaque élève avec leurs informations personnelles.
- Possibilité de **télécharger et imprimer** ces fiches via le tableau de bord.

#### 2.6. Carte de scolarité

- **Génération de cartes scolaires** avec le nom de l'élève, la classe, et les informations de l'établissement.
- Format imprimable pour les parents.

## 2.7. Gestion des notifications et alertes

- Envoi automatique d'emails aux parents concernant les tranches de paiement des frais de scolarité.
- Notifications urgentes (réunions, changements d'horaire) envoyées par email.

#### 2.8. Gestion des paiements

- Suivi des paiements des frais de scolarité par tranches pour chaque élève.
- Envoi de rappels de paiement par email aux parents avec les échéances.

#### 2.9. Dashboard administrateur

- Les memebres de l'administration doivent pouvoir s'authentifier à une interface d'administration sécurisée
- Ils doivent pouvoir consulter en un coup d'œil le nombre d'utilisateurs
- inscrits, de conversations créées ou des nouveaux utilisateur dans le système
- Les administrateurs doivent pouvoir créer ou supprimer des comptes utilisateurs

## 2.5. Expérience utilisateur

- L'application doit avoir une interface intuitive et conviviale pour en faciliter l'utilisation
- L'application doit avoir une interface visuellement attrayante
- L'interface utilisateur doit être adaptative et fonctionner correctement sur différents
- appareils tels que les ordinateurs de bureau, les tablettes et les smartphones

#### 2.6. Sécurité et confidentialité

- Les données des utilisateurs doivent être stockées de manière sécurisée et confidentielle
- L'accès à l'interface d'administration doit être restreint uniquement aux administrateurs
- authentifiés

# 3. Technologies à utiliser

• Frontend: Html, JS, Boostrap, Css. Framework: React.js

• Backend : Php, à l'aide de frameworks comme Laravel

• Base de données : MySQL.

• Notifications: Mailgun ou SendGrid pour les emails automatiques.

## 4. Délai de réalisation

- **Durée totale** : 2 semaines.
  - **Semaine 1** : Conception de la base de données, développement du backend et gestion des API d'inscription.
  - **Semaine 2** : Développement du frontend, intégration des notifications et génération des documents PDF.

## 5. Livrables attendus

- Module fonctionnel complet pour les écoles et CEG.
- **Documentation technique** pour l'utilisation et la maintenance.
- Génération des fiches d'inscription et cartes de scolarité.
- Tests unitaires pour garantir la qualité du code.