

*Eden Anto  
Matan Levy*

# Restaurant management program

DEMONSTRATED ON "BURGERS" RESTAURANT



# רקע:

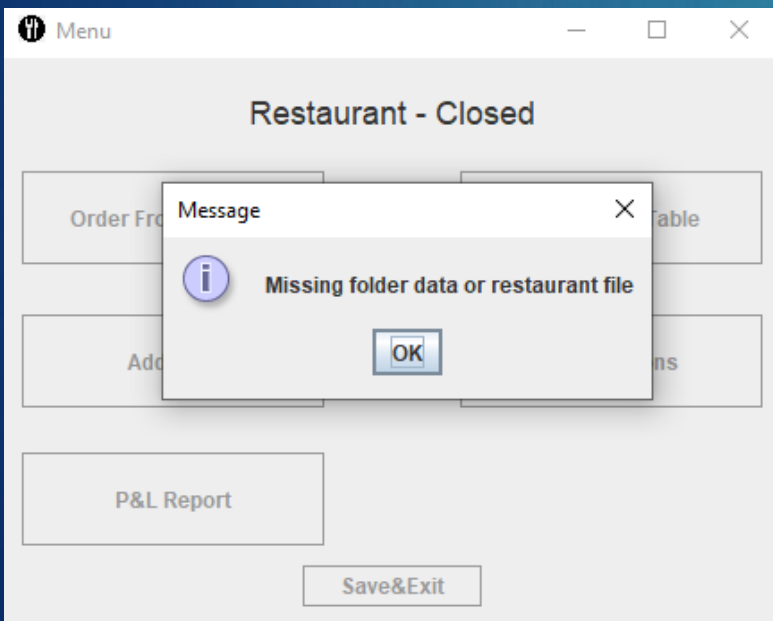
המערכת מדמה תכנית stand alone לניהול מלאי וניהול שוטף של מסעדה. באמצעות המערכת ניתן להזמין סחורה, להזין הזמנות מלקוחות, לעקוב אחר מאזן הכספים ועוד. התכנית פועלת עם ממסד נתונים דינמי אשר מתעדכן עם סיום העבודה בתכנית.

# אתחול:

```
mmg manager = new mmg();  
manager.startProgram();
```

עם הפעלת התכנית המערכת קוראת מתיקיית data את הנתונים של המסעדה. בנוסף המערכת קוראת במקביל קבצי ספקים וטוענת אותם למערכת.

מתודת ה-startProgram קוראת את המדיה שבתיקיית images ומפעילה את פלטפורמת הגוי.

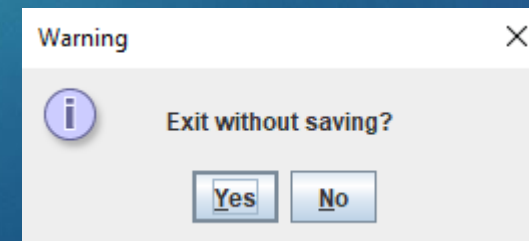
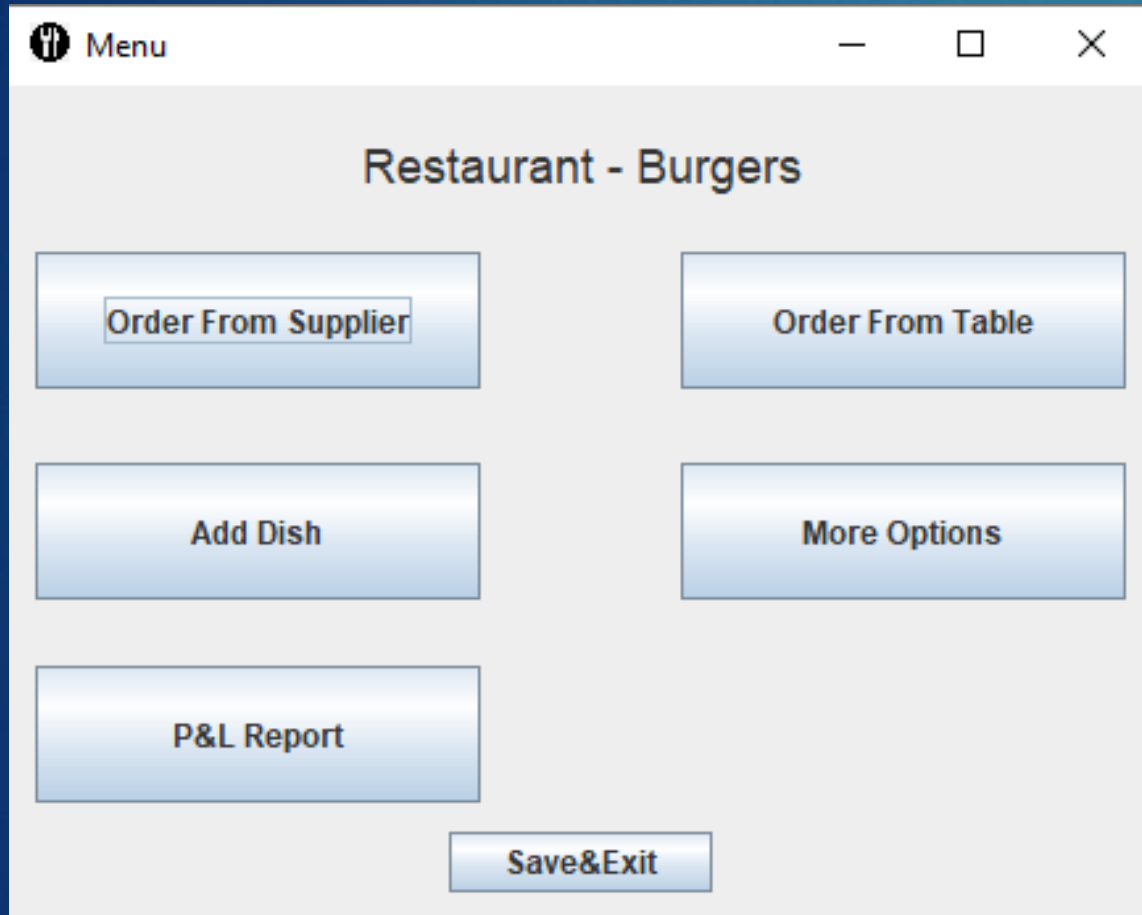


במידה ותיקיית data ריקה או לחילופין לא קיימת, המערכת מציגה שגיאה.

# תפריט ראשי:

מהתפריט הראשי ניתן לגשת לפעולות  
הפונקציונאליות של המערכת

ניתן לשמור את הנתונים שעתה עודכנו או  
לחילופין לצאת מהתכנית ללא שמירתם.

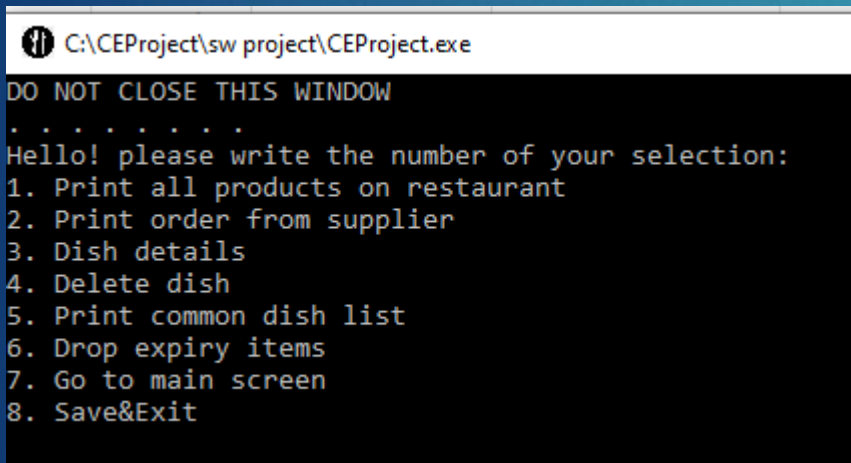




# פעולות התפריט:

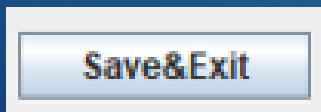


**כפתור מאזן המסעדה:** מציג את המאזן הכספי של המסעדה בצבע ירוק/ אדום בהתאם למאזן. המאזן מוצג ל3.5 שניות ע"י שימוש בTimer



**כפתור אפשרויות נוספות:** מציג תפריט של אפשרויות נוספות שניתן לבצע דרך הconsole ממנו ניתן לחזור לבסוף למסך הראשי.

התמונה נלקחה מהפעלת התכנית ישירות מקובץ exe המצורף בפרויקט.

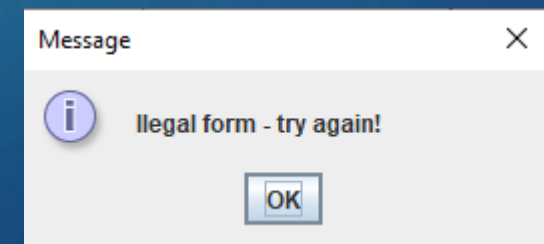
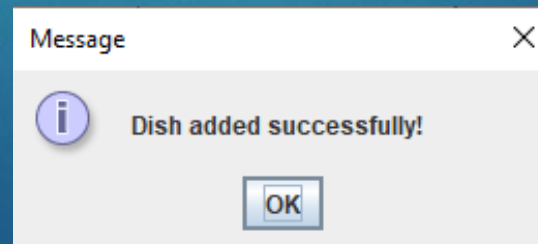
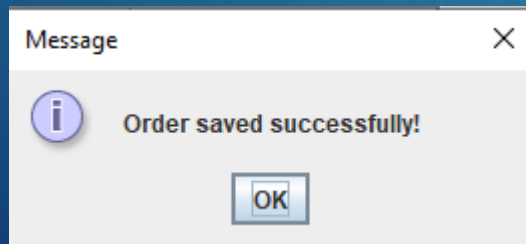
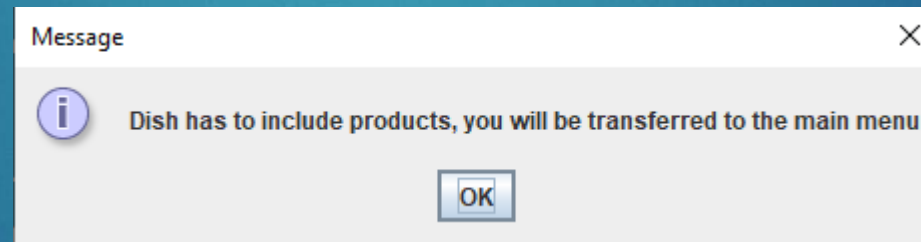


**כפתור שמירה:** שומר את הנתונים ב-database

# פעולות התפריט - המשך

הכפתורים הבאים פותחים חלונות חדשים, בהם יש פלטפורמות שונות לפעולות שקיימות בתכנית.

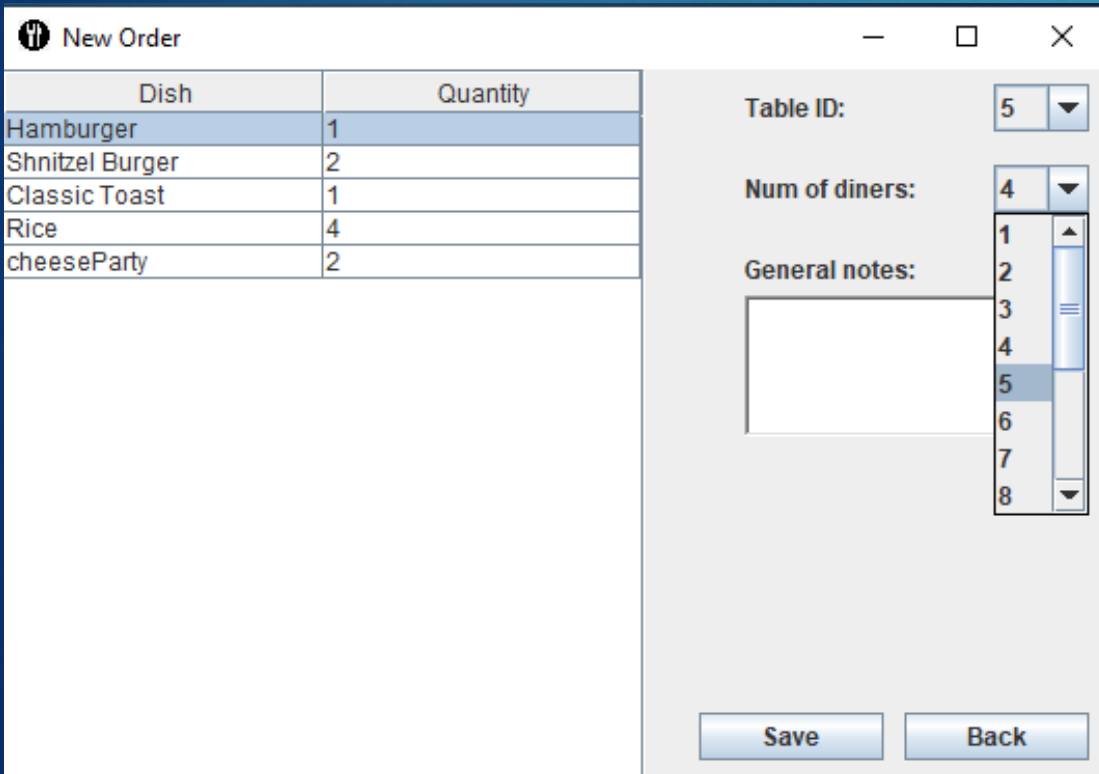
בחלונות אלו נעשה שימוש בפיצ'רים של הגוי כגון: Table , comboBox , scrollPanel  
הצגת מדיה שימוש בחלונות קופצים ועוד.



# פעולות התפריט - המשך

## כפתור הוספת מנה:

בפלטפורמה בה ניתן להרכיב מנה חדשה מהמוצרים שקיימים במסעדה. בסוף התהליך ניתן לצפות במחיר המשוקלל של המנה ולשמור אותה המנה תתוסף לרשימת המנות במסעדה וניתן יהיה לעשות בה שימוש בהמשך.



Dish	Quantity
Hamburger	1
Shnitzel Burger	2
Classic Toast	1
Rice	4
cheeseParty	2

Table ID: 5

Num of diners: 4

General notes:

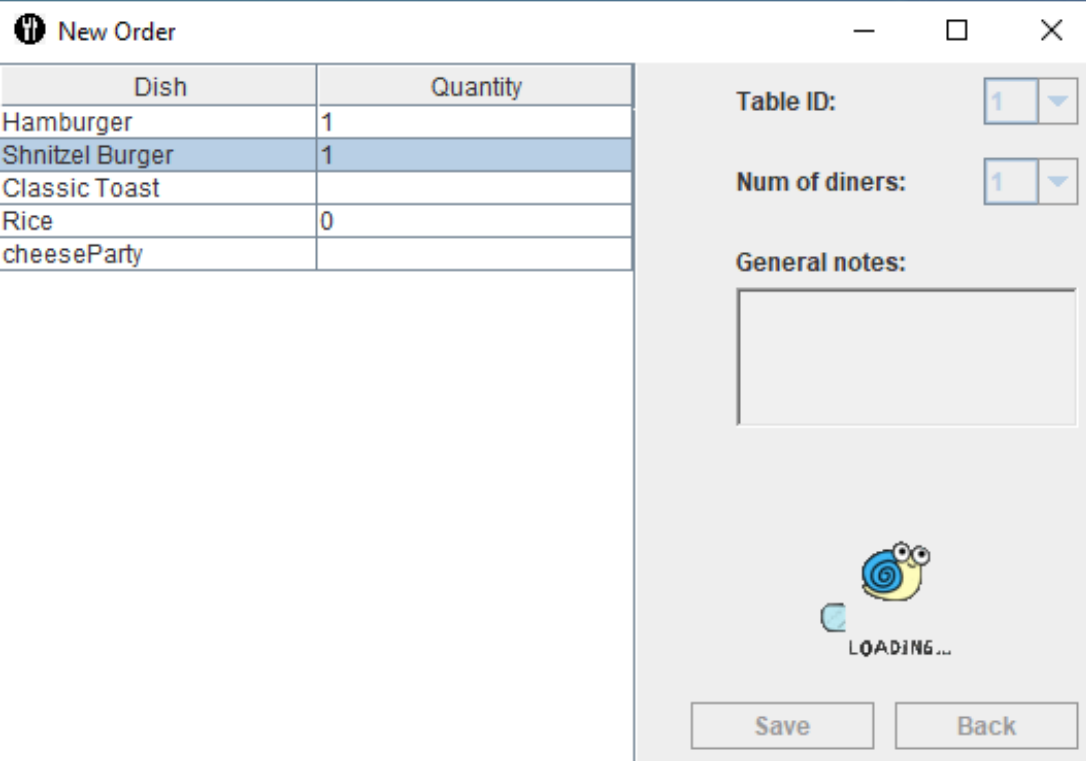
Save Back

# פעולות התפריט - המשך

## כפתור הוספת הזמנה משולחן:

בפלטפורמה ניתן להזין הזמנה משולחן ע"י בחירת המנות, מספר השולחן מספר הסועדים וכתיבת הערות.

בעת שמירת ההזמנה, המערכת בודקת כי קיימים מספיק מוצרים בכדי לייצר את ההזמנה. במידה וכן מפחיתה מהמלאי את המוצרים שנעשו בהם שימוש, אחרת מציגה הודעת שגיאה.




Dish	Quantity
Hamburger	1
Shnitzel Burger	1
Classic Toast	
Rice	0
cheeseParty	

Table ID:

Num of diners:

General notes:

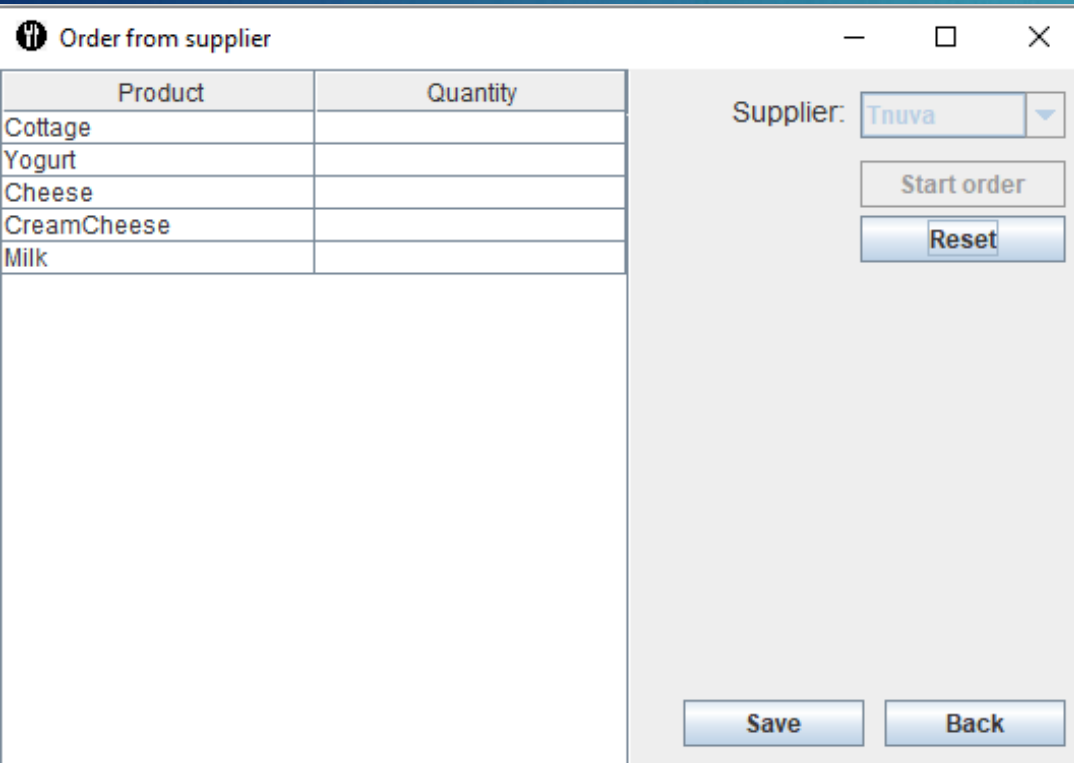
 LOADING...



# פעולות התפריט - המשך

## כפתור הוספת הזמנה מספק:

בפלטפורמה ניתן להזמין מוצרים מספק נבחר. לאחר בחירת הספק הטבלה מתעדכנת בהתאם למוצרים וניתן לבצע הזמנה על ידי מילוי הטבלה ולחיצה על כפתור השמירה. המוצרים שהוזמנו יתווספו למלאי המסעדה ותוקפם יהיו חודש מיום ההזמנה.



The screenshot shows a window titled "Order from supplier". It contains a table with two columns: "Product" and "Quantity". The table lists five products: Cottage, Yogurt, Cheese, CreamCheese, and Milk. To the right of the table is a form with a "Supplier:" label and a dropdown menu showing "Tnuva". Below the dropdown are two buttons: "Start order" and "Reset". At the bottom of the window are two buttons: "Save" and "Back".

Product	Quantity
Cottage	
Yogurt	
Cheese	
CreamCheese	
Milk	

Supplier: Tnuva

Start order

Reset

Save Back



תודה רבה!