

## Robot Game

FineMeAfuel – עובר על רשימת הדלקים ומחזיר את המיקום של הדלק הכי קרוב לרובוט שבר השגה (אם נשארו רק 3 דלקים מחזיר את הדלק שהכי רחוק מהיריב).

DirectMove – מקבל מטרה (על קו ישר), ומחשבת את כיוון התנועה לפי הזווית שנוצרת במשולש ישר זווית.

inKav – עושה שימוש בפונקצית עזר ובודקת האם יש פצצות בדרך אל המטרה מחזירה דגל ואת הפצצה שבמסלול

doesLinearCutCircle – פונקציה שבודקת האם קו ישר חותך מעגל ומחזירה את האינדקסים של הפצצות שבמגע במידה וכן.

fixMove – מקבלת מיקום של מטרה ומחזירה מטרה חדשה שמוזת מהפצצה שהייתה במסלול המקורי.

Attack – פונקצית תקיפה, מחשבת האם היריב נמצא במרחק 3 פעמים צעד מקסימלי לכל היותר ולרובוט יותר דלק מליריב מחזירה דגל שאפשר לצאת להתקפה.

mainFunc – מתקנת מסלול עם פצצה בדרך בלולאה עד שמוצאת מסלול תקין.

Main – כברירת מחדל הרובוט מנסה להגיע לדלק הקרוב ביותר במסלול ישיר, במידה ובמסלול יש פצצה הפונקציה inKav תזהה ותתקן למסלול קרוב אחר עד שתמצא מסלול תקין שבסופו יגיע לדלק, בכל תור תבדוק האם ניתן לצאת להתקפה