מטלה 1:

מטרות התרגיל:

1. לצבור נסיון ובטחון בהקמת אפליקציה.
2. תרגול פעולות מתוזמנות.
3. תרגול UI.
4. כיף

דרישות:

1. על המשחק להציג אלמנטים ש״נופלים״ / ״נוסעים״ מלמעלה כלפי מטה ודמות השחקן תהיה בחלק התחתון של המסך, כאשר על השחקן להתחמק מהאלמנטים שנופלים ע״י תזוזה לצדדים.בכל פעם שהשחקן לא הצליח להתחמק, כלומר ״נפגע״ מאחד האלמנטים, יירדו ״חיים״ לשחקן.
2. בכל משחק יהיו סה״כ 3 חיים.
3. בתרגיל זה יהיו שלושה נתיבים בלבד מהם ״ייפלו״ האלמנטים אך קחו בחשבון שכנראה בתרגיל הבא מספר הנתיבים יכול להיות דינמי.
4. למי שרוצה להשקיע יותר, אני ממליץ לשים מסך כניסה לאפליקציה. מי שרוצה להשקיע אף יותר, ניתן להוסיף מסך סיכום לאחר כל משחק.

טיפ למי שרוצה כבר להתחיל לממש: אתם מוזמנים להשתמש בכלים שאתם כבר מכירים, כלומר ב-XML, ככה תוכלו להכיר את ה-layouts העומדים לרשותכם. אל תשכחו שכל מה שמופיע ב-XML מתורגם אח״כ לקוד, משמש ניתן לממש את כל ה-layout בקוד בלבד (programmatically).

לו"ז להגשות:

20.11 - הגשת Wireframes.

27.11 - הגשת דיאגרמות (Logic design) באמצעות UML.

4.12 - הגשת קוד לאפליקציה שניתן להרצה + APK, תוך שימוש ב-git.

ההגשות מתבצעות באמצעות המייל ויבדקו ע״י code review בנוכחות המגישים.

בהצלחה!

Escape the fall game is based on bricks that are falling from top to bottom. The player is placed in the bottom. The player can escape from the bricks by moving left or right. If the player hits the bricks, you lose a life out of 3.