Django Models - CRUD



Prof. Bruno Gomes



@profbrunogomes





Aula de Hoje

» Django

- » ORM
- » SQLite
- » Models
 - » Sintaxe
 - » Tipos de Campos
 - » Restrições de Campo
- » CRUD



Antes de começar

- » Baixar **aula6.zip** da pasta do Drive;
- » Extrair no mesmo diretório do Virtualenv, e iniciar servidor;
- » Testar os endereços:
 - » http://localhost:8000/cadastro
 - » http://localhost:8000/cursos



Banco de Dados

Documentação

» https://docs.djangoproject.com/en/4.1/topics/db/models/



- » Object-relational mapping Mapeamento objeto-relacional
- » Ferramenta que faz um mapa entre as classes do projeto e o banco de dados
- » Vantagens:
 - » independência em relação ao banco de dados SQL
 - » acesso direto a objetos relacionados
 - » implementação fácil e flexível de operações CRUD
 - » validação de campos

- » Na ORM as **tabelas** do banco de dados são representadas através de **classes** e os <u>registros</u> de cada tabela são representados como <u>instâncias</u> das classes correspondentes.
- » Não é necessário escrever código SQL para criar o banco, ou mesmo fazer operações (Inserir, Editar, Remover....).
 - » Somente precisará usar SQL se a consulta que pretende fazer for muito complexa ou específica demais.

Exemplo

```
class Usuario(models.Model):
   nome = models.CharField('Nome', max_length=100)
   cpf = models.CharField('CPF', max_length=11)

create table Usuario(
   id integer NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
   Nome varchar(100) NOT NULL,
   CPF varchar(11) NOT NULL
)
```

2.

SQLite

Banco de Dados - SQLite

- » Vamos usar inicialmente o banco de dados SQLite:
 - » Mais fácil e simples para testes iniciais
 - » Banco de dados SQL embutido
- » É escrito em C, não possui licença alguma, qualquer pessoa pode baixar as fontes no site, compilar, modificar, executar e utilizar
- » Django já vem, por padrão, configurado para usar o SQLite

Configurando o Banco de Dados no Projeto

```
No arquivo: settings.py:

DATABASES = {
   'default': {
       'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
       'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),
    }
}
```

projeto_models/settings.py

Configurando o Banco de Dados no Projeto

» No terminal, sincronizar o projeto com o BD através do comando a seguir:

Console

python manage.py migrate

» O comando migrate deve ser executado sempre a primeira vez que desejar sincronizar/ligar o projeto com o banco de dados.

```
(PrimeiroAmbiente) C:\Users\2729795\Desktop\projetos\projeto_mod e.py migrate operations to perform: Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions Running migrations: Applying contenttypes.0001_initial... OK Applying contenttypes.0001_initial... OK Applying auth.0001_initial... OK Applying admin.0001_initial... OK Applying admin.0001_initial... OK Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK Applying auth.0002_algentry_add_action_flag_choices... OK Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK Applying auth.0002 alter_user_email_max_length... OK Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK Applying auth.0004_alter_user_last_login_null... OK Applying auth.0006_arquire_contenttypes.0002... OK Applying auth.0006_arter_user_last_login_mull... OK Applying auth.0006_alter_user_last_login_muser_messages... OK Applying auth.0008_alter_user_last_name_max_length... OK Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK Applying auth.0011_update_provy_permissions... OK Applying auth.0011_update_provy_permissions... OK Applying auth.0011_initial... OK
```

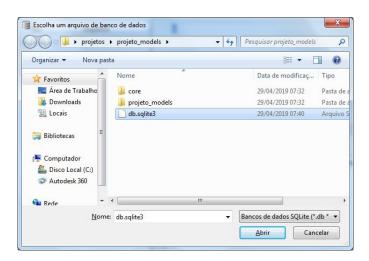
Dica: SQLite Browser

- » Baixar a versão **no installer** do visualizador do SQLite:
 - » <u>https://sqlitebrowser.org/dl/</u>

Windows Our latest release (3.11.2) for Windows: • DB Browser for SQLite - Standard installer for 32-bit Windows & Windows XP • DB Browser for SQLite - .zip (no installer) for 32-bit Windows & Windows XP • DB Browser for SQLite - Standard installer for 64-bit Windows • DB Browser for SQLite - .zip (no installer) for 64-bit Windows • Note - There's no PortableApp version for 3.11.1 (yet). It'll hopefully be ready in

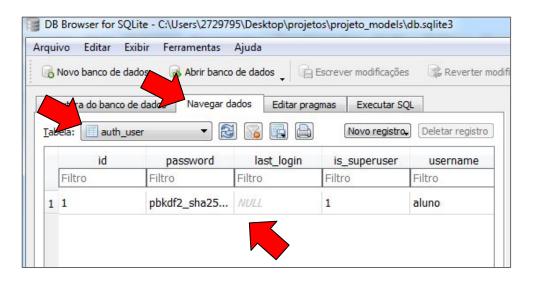
Abrindo o Banco no SQLite Browser

» Abrir o <u>SQLite Browser</u>, depois clicar em <u>Abrir banco de dados</u>, e selecionar o arquivo <u>db.sqlite3</u> (dentro da pasta do projeto).



Visualizando os dados de uma tabela

» Clicar em **Navegar dados**, depois <u>selecionar a tabela</u>.

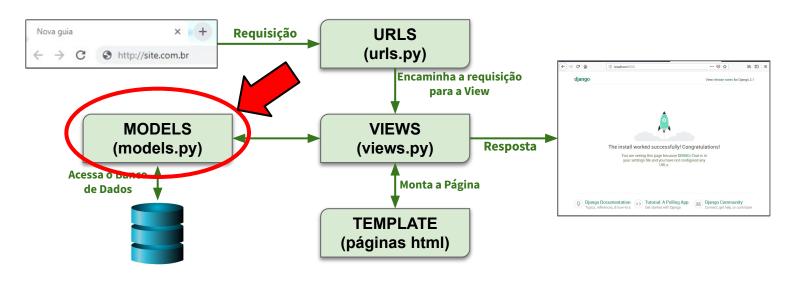


3.

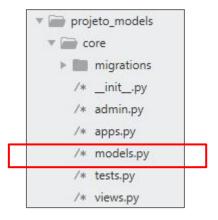
Models

URLs 17

» No Ciclo de Vida do Django:



» O banco de dados é descrito no arquivo models.py, que fica no diretório da aplicação:



Trabalhando com Models

- » O banco é definido na aplicação (neste caso dentro de core);
- » Para criar uma tabela, deve-se criar uma <u>classe que herda de</u> <u>Model (neste exemplo vamos criar Curso):</u>

```
from django.db import models

class Cursos(models.Model):
```

core/models.py

Trabalhando com Models

» Para criar um campo, basta criar uma variável da classe (de instância), e salvar um objeto de models (a função acessada será o tipo do dado, neste exemplo será de texto - CharField):

```
from django.db import models

class Cursos(models.Model):
    nome = models.CharField('Nome', max_length=100)
```

core/models.py

Atualizando o Banco de Dados

- » Passo 1: reconhecer as alterações feitas na estrutura do banco através do comando makemigrations:
 - » Alteração: criação de cursos

python manage.py makemigrations core

Console

Migrations for 'core': core\migrations\0001_initial.py - Create model Curso

Atualizando o Banco de Dados

» Passo 2: enviar ao banco as alterações através do comando migrate:

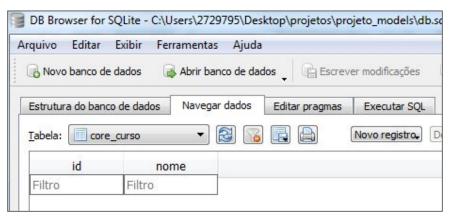
python manage.py migrate

Console

```
Operations to perform:
Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, core, sessions
Running migrations:
Applying core.0001_initial... OK
```

Visualizar a nova tabela

» Visualizar a tabela curso no DB Browser (pressionar F5 para atualizar):



- » Obs.: As tabelas são criadas automaticamente utilizando a sintaxe app_tabela:
 - » Neste exemplo, core_curso.

Observação

- » Ao digitar o comando makemigrations, uma pasta chamada migrations foi criada no projeto;
- » Nela é possível visualizar arquivos .py que contém todas as alterações feitas no banco de dados:

```
class Migration(migrations. Migration):
    initial = True

dependencies = [
]

operations

pycache__
/* 0001_initial.py

/* __init__py

class Migration(migrations. Migration):
    initial = True

dependencies = [
]

operations = [
    migrations.CreateModel(
    name='Cursos',
    fields=[
        ('id', models.AutoField(auto_created=True, primary_key=True, serialize=False, verbose_name='ID')),
        ('nome', models.CharField(max_length=100, verbose_name='Nome')),
        ]
}
```

Curiosidade: Migrations

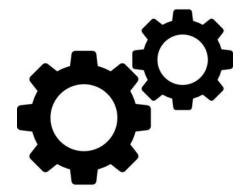
- » Funciona como um controle de versão de banco de dados;
- » Facilita a modificação e o compartilhamento da estrutura do banco de dados entre equipes;
- » É um mecanismo que mantém um histórico da criação e alterações no banco de dados, e permite reverter alterações.

Documentação:

https://docs.djangoproject.com/en/4.1/topics/migrations/

Curiosidade: Migrations

- 1. As alterações que um desenvolvedor faz no Banco de Dados vão sendo salvas na pasta migrations;
- Quando outro desenvolvedor acessar a pasta migrations, visualizará as modificações feitas por outras pessoas, e consegue atualizar o seu banco de dados sem problemas de consistência.



Curiosidade: Migrations

» Antes de executar o comando migrate, o console exibe esta informação:

```
You have 17 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin
auth, contenttypes, sessions.
Run 'python manage.py migrate' to apply them.
```

- » Ela informa que tem migrações que não foram aplicadas:
 - » São tabelas e índices que são criadas no banco assim que digita a primeira vez o comando migrate.
- » Após executar o comando migrate, esta mensagem desaparece.

3.1

Sintaxe

Criar uma tabela

» Sintaxe:

```
class Nome_Tabela(models.Model):
```

Adicionando atributos à Tabela

» Sintaxe:

```
class Nome_Tabela(models.Model):
   nome_campo = models.TipoCampo(propriedades_campo)
```

Exemplo

```
class Usuario(models.Model):
   nome = models.CharField('Nome', max_length=100)
   cpf = models.CharField('CPF', max_length=11)

create table Usuario(
   id integer NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
   Nome varchar(100) NOT NULL,
   CPF varchar(11) NOT NULL
)
```

Observações

- » Cada atributo de um modelo representa um campo no banco de dados;
- » Um campo id (chave primária) é adicionado automaticamente e não é necessário incluí-lo em models.py
 - » O campo gerado é do tipo inteiro autoincremento;
 - » Se desejar alterar a chave primária, é possível sobrescrever.

3.2

Tipos de Campos

Documentação

» https://docs.djangoproject.com/pt-br/4.1/ref/models/fields/#model-field-types



Tipos de Campos

- » Cada campo no seu modelo deve ser instanciado da classe Field apropriada.
- » Tipo da classe utilizada determina:
 - » O tipo da coluna no banco de dados (ex: INTEGER, VARCHAR, TEXT).
 - » O widget HTML padrão para usar quando renderizar o campo de um form (ex. <input type="text">, <select>).

CharField

- » Campo de texto para pequenas e grandes Strings.
- » Sintaxe:
 - Obrigatório Veremos na veremos na
- » Exemplo:

```
models.CharField(max_length=30)
models.CharField('Nome', max_length=100)
```

IntegerField

- » Campo que aceita números inteiros.
- » Sintaxe:
 - » class IntegerField(**options)
- » Exemplo:

```
models.IntegerField()
```

models.IntegerField('Nome')

BinaryField

- » Campo que aceita os valores 0 ou 1.
- » Sintaxe:
 - » class BinaryField(**options)
- » Exemplo:

```
models.BinaryField()
```

models.BinaryField('Nome')

BooleanField

- » Campo que aceita true ou false.
- » Sintaxe:
 - » class BooleanField(**options)
- » Exemplo:

```
models.BooleanField()
```

models.BooleanField('Nome')

- » Campo que aceita apenas datas.
- » Sintaxe:
 - » class DateField(auto_now=False, auto_now_add=False, **options)
- » auto_now: Atualiza o campo automaticamente toda vez que o objeto é salvo (última atualização);
- » auto_now_add: Salva automaticamente a data que o objeto foi salvo a primeira vez.

DateField 41

» Exemplos:

DateTimeField

- » Campo que aceita data e hora.
- » Sintaxe:
 - » class DateField(auto_now=False, auto_now_add=False, **options)
- » auto_now: Salva automaticamente a data toda vez que o objeto é atualizado (última atualização);
- **auto_now_add:** Salva automaticamente a data que o objeto foi salvo a primeira vez (salva somente 1 vez).

DateTimeField

» Exemplos:

```
models.DateTimeField()
models.DateTimeFieldeField('Nome')
models.DateTimeField('Nome', auto_now=True)
models.DateTimeField('Nome', auto_now_add=True)
```

DecimalField

- » Campo que armazena números com casas decimais.
- » Sintaxe:
 - » class DecimalField(max_digits=None, decimal_places=None, **options)
- » max_digits: O número máximo de dígitos permitido no número.
- » decimal_places: O número de casas decimais permitidos

DecimalField

» Exemplos:

```
models.DecimalField('Salario', max_digits=5, decimal_places=2)
```

EmailField 46

- » Campo que armazena e-mails (campo de texto).
- » Sintaxe:
 - » class EmailField(max_length=254, **options)
- » Exemplo:

```
models.EmailField(max_length=30)
models.EmailField('Nome', max_length=100)
```

FileField

- » Campo para armazenar arquivos.
- » Sintaxe:
 - » class FileField(upload_to=None, max_length=100, **options)
- » upload_to: definir o diretório onde será salvo o arquivo
- » Exemplos:

```
models.FileField(upload_to='uploads/')
models.FileField('Artigo', upload_to='uploads/')
```

ImageField

- » Campo para armazenar imagens.
- » Sintaxe:
 - » class ImageField(upload_to=None, height_field=None, width_field=None, max_length=100, **options)
- » height_field: campo que será armazenado automatica a altura da imagem
- » width_field: campo que será armazenado automatica a largura da imagem

ImageField

» Exemplos:

3.3

Restrições de Campo

Documentação

» https://docs.djangoproject.com/en/4.1/ref/models/fields/#field-options



» max_length: Quantidade máxima de caracteres que o campo suporta:

» Exemplo:

```
models.CharField(max length=30)
```

» **null:** Se <u>True</u>, o Django irá usar valores "vazios" como NULL no banco de dados. Padrão é False;

» Exemplo:

```
models.CharField(max length=30,null=true)
```

» blank: Se <u>True</u>, é permitido o campo estar em "branco". O padrão é False;

» Exemplo:

models.CharField(max length=30,blank=true)

- » **default:** Define o valor padrão para o campo caso o usuário não informe algo; Se o usuário informar um valor, substituirá o padrão..
- » Exemplos:

CRUD

CRUD

- » CRUD Create, Read, Update and Delete)
 - » São as quatro operações básicas utilizadas em bases de dados relacionais.
 - » Criação, consulta, atualização e remoção de dados.
- » Praticamente todo sistema utiliza estas operações, por isso é importante saber como funcionam.
- » As operações são implementadas na **view.**

Modificando Cursos

» Adicionar os campos:

```
class Cursos(models.Model):
   nome = models.CharField('Nome', max_length=100)
   data_inicio = models.DateField('Data de Início', null=True)
   vagas = models.IntegerField('Vagas', null=True)
```

core/models.py

Atualizar Banco

» Executar os comandos:

python manage.py makemigrations core
python manage.py migrate

Console

Atualizar Banco

» Verificar no SQLite Browser se os campos apareceram:



4.7

CRUD

Listando

Antes de começar

- » Se não tiver o código do projeto até o momento, baixar aula6_2.zip da pasta do Drive;
- » Extrair no mesmo diretório do Virtualenv, e digitar os comandos:
 - » python manage.py makemigrations core
 - » python manage.py migrate
- » Iniciar servidor e testar os endereços:
 - » http://localhost:8000/cadastro
 - » http://localhost:8000/cursos



SINTAXE: Listando Cursos

» O comando para recuperar todos os objetos de uma tabela do banco de dados é:

Model.objects.all()

- » Model é o nome da tabela (classe no Model) que deseja recuperar;
- » Exemplo: para recuperar Cursos, será:
 - » Cursos.objects.all()

» <u>Primeiro passo</u>: importar o modelo <u>Curso</u> em views.py:

```
from django.shortcuts import render
from .models import Cursos
```

core/views.py

» <u>Segundo passo</u>: na função já existente em views.py, listar os cursos e enviar como contexto ao template cursos.html:

```
def cursos(request):
    cursos = Cursos.objects.all()
    contexto = {
       'lista_cursos': cursos
    }
    return render(request, 'cursos.html', contexto)
```

core/views.py

» <u>Terceiro passo</u>: exibir os cursos no template cursos.html:

core/templates/cursos.html

» <u>Terceiro passo</u>: exibir os cursos no template cursos.html:

core/templates/cursos.html

Testar no Navegador

» Iniciar o servidor e Acessar:

http://localhost:8000/cursos/

Administração de Cursos

Lista de Cursos:

Nenhum curso cadastrado

4.2

CRUD

Cadastrar

Cadastrando Cursos

» <u>1º passo</u>: adicionar um formulário vazio no template cadastro.html:

core/templates/cadastro.html

Observação



» Não é necessário adicionar o atributo action e informar o destino, o django configura automaticamente.

<form method="post">

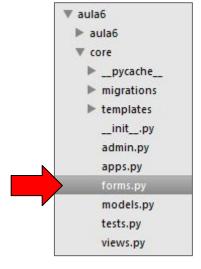
Observação



- » O django gera os campos do formulário de forma automática:
 - » Baseado na modelagem feita em models.py
- » Isto é possível devido ao ModelForm.
- » Documentação:
 - » https://docs.djangoproject.com/en/4.1/topics/forms/modelform
 ms/#modelform

Configurando ModelForm

» <u>2º passo:</u> Criar o arquivo chamado **forms.py** dentro da aplicação core:



Configurando ModelForm

» 3º passo: Adicionar os imports necessários para o funcionamento do ModelForm em forms.py:

```
from django.forms import ModelForm
from .models import Cursos
```

core/forms.py

Configurando ModelForm

» 4º passo: Em forms.py criar a classe <u>CursosForm</u> (herda de ModelForm) e implementar o nome e os campos que irão aparecer no formulário:

```
class CursosForm(ModelForm):
    class Meta:
        model = Cursos
        fields = ['nome', 'data_inicio', 'vagas']
```

core/forms.py

Exibindo ModelForm

» <u>5° passo</u>: Importar <u>CursosForm</u> em **views.py**:

```
from django.shortcuts import render
from .models import Cursos
from .forms import CursosForm
```

Exibindo ModelForm

» <u>6º passo</u>: Na função cadastro em **views.py**, criar CursosForm e enviá-lo via contexto para o template <u>cadastro.html</u>:

```
def cadastro(request):
    form = CursosForm(request.POST or None)
    contexto = {
       'form': form
    }
    return render(request, 'cadastro.html', contexto)
```

Observação



- » A função cadastro será usada para <u>exibir a página de cadastro</u>, como também para <u>receber os dados informados e salvá-los no banco</u>.
- » Por isso, no momento da criação de **CursosForm**:
 - » None significa que o usuário está abrindo a página de cadastro pela primeira vez, então deverá gerar um formulário vazio;
 - » request.POST significa que o usuário digitou e enviou os dados, então será criado um objeto CursosForm com os dados informado do formulário.

form = CursosForm(request.POST or None)

Exibindo ModelForm

» <u>7º passo</u>: No template **cadastro.html**, adicionar a tag de segurança csrf_token, e imprimir a variável form (ModelForm):

```
<form method="POST">
    {% csrf_token %}
    {{form}}

<button type="submit">Salvar</button>
```

core/templates/cadastro.html

Observação



- » {% csrf_token %}
 - » Irá ser convertido para uma tag de segurança csrf, garantindo que os dados enviados e recebidos são da mesma aplicação.
 - » Exemplo da tag convertida:

```
<input type="hidden" name="csrfmiddlewaretoken"
value="3vHHfc25VK8jy1EkF0SlN8umvyp5S4wMBe3bKk0LtDQGhd93
9hWThsLbWMkQE9Aq">
```

Testar no Navegador

» Acessar:

http://localhost:8000/cadastro

Navegador

Cadastro de Curso

Nome:

• This field is required.

Data de Início:

· This field is required.

Vagas:

This field is required.

Salvar

Salvando dados

- » <u>8º Passo</u>: Para salvar os dados do formulário, é necessário ainda em views.py:
 - » Validar
 - » Salvar

Obs.: Este if será verdadeiro apenas quando o usuário digitar as informações no formulário e clicar para salvar. Caso ele esteja abrindo a página de cadastro a primeira vez, será falso e executará as instruções abaixo.

```
from django.shortcuts import render
def cadastro(request):
    form = CursosForm(request.POST or None)
    if form.is valid():
          form.save()
    contexto = {
      'form': form
    return render (request, 'cadastro.html',
contexto)
```

Salvando dados

» 9º Passo: Após salvar, não é bom abrir a página de cadastro novamente, e sim voltar para a página de gerenciamento com a lista de cursos. Então, redirecionar o usuário para o template cursos.

Obs.: Não esquecer de importar a biblioteca redirect.

```
from django.shortcuts import render, redirect
def cadastro(request):
    form = CursosForm(request.POST or None)
    if form.is valid():
          form.save()
          return redirect('cursos')
    contexto = {
      'form': form
    return render (request, 'cadastro.html',
contexto)
```

Testar no Navegador

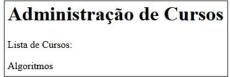
» Acessar e cadastrar um curso:

http://localhost:8000/cadastro

Navegador

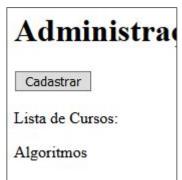
- » Obs.: A data deve ser no padrão:
 - » 2019-05-20





Link para Cadastro

» No template **cursos.html**, acrescentar um link para a página de cadastro:

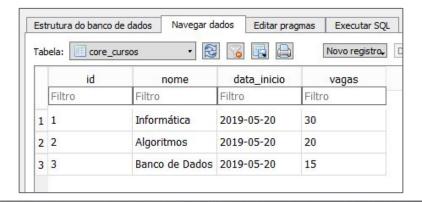


core/templates/cursos.html

Antes de seguir

» Cadastrar mais 2 cursos no banco de dados.

» Visualizar o resultado no SQLite Browser:



4.3

CRUD

Editar

Entendendo o EDITAR

Atenção

- Para cada elemento listado, deve aparecer uma opção de <u>EDITAR</u>. Ao clicar, a página de cadastro abrirá com os dados do curso no formulário.
- » Para que o projeto saiba qual curso será editado, é necessário enviar alguma informação do curso pelo link:
 - » Usamos a <u>chave primária.</u>



» <u>1º passo</u>: para editar, é necessário criar uma rota em **urls.py**. Deverá receber como parâmetro a chave primária:

```
from core.views import cursos, cadastro, atualizar
path('atualizar/<int:id>/', atualizar, name='atualizar'),
```

aula6/urls.py

» <u>2º passo</u>: Criar a função atualizar em views.py, recebendo a chave primária como parâmetro e o retorno sendo o template cadastro.html:

```
def atualizar(request, id):
    return render(request, 'cadastro.html')
```

» 3º passo: na função atualizar, buscar o curso no banco de dados pelo id:

```
def atualizar(request, id):
    curso = Cursos.objects.get(pk=id)
    return render(request, 'cadastro.html')
```

Observação



» É possível buscar informações utilizando outros campos:

```
Cursos.objects.get(nome='Algoritmos')
Cursos.objects.get(vagas=30)
```

» <u>4º passo</u>: após consultar curso, criar o objeto CursosForm:

```
def atualizar(request, id):
    curso = Cursos.objects.get(pk=id)

form = CursosForm(request.POST or None, instance=curso)

return render(request, 'cadastro.html')
```

form = CursosForm(request.POST or None, instance=curso)

- » Agora temos um novo atributo na criação de CursosForm:
 - » instance=curso significa que o formulário é baseado na instância de Curso que acabou de ser consultada no banco.
 - » Se estiver abrindo a página a primeira vez, irá gerar um formulário vazio (None), e depois preenchê-lo com os dados de curso que vieram do banco;
 - » Se o usuário tiver aberto o formulário, realizou alguma alteração e clicou em salvar, os dados virão através do request.POST, e o objeto CursoForm será criado com os dados atualizados referente ao objeto Curso do banco.

» <u>5º passo</u>: se o formulário estiver sendo aberto a primeira vez, enviar o objeto CursosForm via contexto para o template cadastro.html, caso contrário, deve validar e salvar as alterações:
core/views.py

```
form = CursosForm(request.POST or None, instance=curso)

if form.is_valid():
    form.save()
    return redirect('cursos')

contexto = {
    'form': form
}
return render(request, 'cadastro.html', contexto)
```

» 6º passo: No template cursos.html, adicionar o link para a edição, acessando a URL <u>atualizar</u> e passando o parâmetro <u>id</u> de curso:

```
{% for curso in lista_cursos %}
    {{curso.nome}}
        <a href="{% url 'atualizar' curso.id %}">EDITAR</a>

{% empty %}
```

aula6/templates/cursos.html

Testar no Navegador

» Acessar e atualizar os cursos cadastrados:

http://localhost:8000/cursos

» Obs.: A data deve ser no padrão:

» 2019-05-20

Lista de Cursos:

Algoritmos <u>EDITAR</u>

Banco de Dados <u>EDITAR</u>

PEOO <u>EDITAR</u>

Autoria Web <u>EDITAR</u>



4.3

CRUD

Deletar

Entendendo o DELETAR

Atenção

- » Para cada elemento listado, deve aparecer uma opção de <u>DELETAR</u>. Ao clicar, o curso será automaticamente removido do banco.
- » Para que o projeto saiba qual curso será removido, é necessário enviar alguma informação do curso pelo link:
 - » Usamos a chave primária.

Lista de Cursos:

Algoritmos EDITAR DELETAR

Banco de Dados EDITAR DELETAR

PEOO EDITAR DELETAR

Autoria Web EDITAR DELETAR

Lista de Cursos:

Algoritmos EDITAR DELETAR

Banco de Dados EDITAR DELETAR

PEOO EDITAR DELETAR

» <u>1º passo</u>: para remover, é necessário criar uma rota em **urls.py**. Deverá receber como parâmetro a chave primária:

```
from core.views import cursos, cadastro, atualizar, deletar
path('deletar/<int:id>/', deletar, name='deletar'),
```

aula6/urls.py

» <u>2º passo</u>: Criar a função deletar em views.py, recebendo o parâmetro id:

```
def deletar(request, id):
```

» 3º passo: na função atualizar, buscar o curso no banco de dados pelo id:

```
def deletar(request, id):
    curso = Cursos.objects.get(pk=id)
```

» 4º passo: remover o curso através da função delete():

```
def deletar(request, id):
    curso = Cursos.objects.get(pk=id)
    curso.delete()
```

» <u>5º passo</u>: redirecionar o usuário para o template cursos:

```
def deletar(request, id):
    curso = Cursos.objects.get(pk=id)
    curso.delete()
    return redirect('cursos')
```

» <u>6º passo</u>: no template **cursos.html**, adicionar o link para a remoção, acessando a URL <u>deletar</u> e passando o parâmetro <u>id</u> de curso:

```
{% for curso in lista_cursos %}
    {{curso.nome}}
        <a href="{% url 'atualizar' curso.id %}">EDITAR</a>
        <a href="{% url 'deletar' curso.id %}">DELETAR</a>
        </a>
{% empty %}
```

_aula6/templates/cursos.html

Testar no Navegador

» Acessar e remover 2 cursos:

http://localhost:8000/cursos

Lista de Cursos:

Algoritmos EDITAR DELETAR

Banco de Dados EDITAR DELETAR

PEOO EDITAR DELETAR

Autoria Web EDITAR DELETAR

Lista de Cursos:

Algoritmos EDITAR DELETAR

Banco de Dados EDITAR DELETAR

PEOO EDITAR DELETAR

Dúvidas?

» Criar um projeto Django (nome que você preferir) e app Core:

- » Criar um **modelo (model)** de sua preferência, que tenha <u>2</u> <u>atributos e 1 foto</u>. (ex: curso é o modelo, e os atributos são nome, data_inicio e foto).
- » <u>Implementar o CRUD</u> deste modelo, utilizando o layout disponível na pasta da disciplina (aula6_layout.zip)
 - » Deve passar as páginas para o projeto (templates e estáticos), e implementar os formulários do CRUD exatamente como estão no layout (consultar a aula_07 e vídeos).

Atividade 109

» Páginas:

