Python: Orientação a Objetos



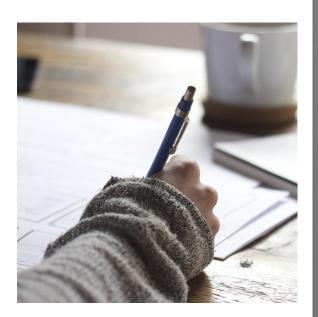
Prof. Bruno Gomes





Aula de Hoje

- » Introdução
- » Classe
- » Atributos
- » Métodos
- » Object
- » Relacionamento
- » Herança



].

Introdução

Introdução

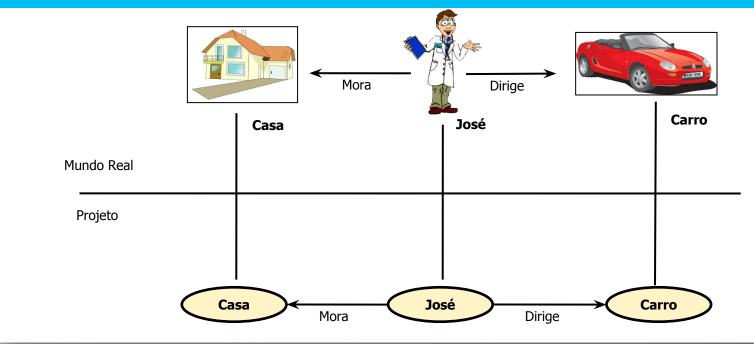
- » Programação Orientada a Objetos É um Paradigma de Programação;
- » Fornece um mapeamento direto entre o mundo real e as unidades de organização utilizadas no projeto;
- » Diversas unidades de software, chamadas de objetos, que interagem entre si:
 - » Separa claramente a noção de <u>o que</u> é feito de <u>como</u> é feito.

Conceito de Objeto

- » No mundo real, pensamos em conceitos e em entidades concretas e abstratas;
- » Tudo é objeto: carro, computador, música, camisa, cliente, conta bancária, etc.



Representação



» Vantagens:

POO

- » Flexibilidade;
- » Reusabilidade;
- » Robustez;
- » Modularidade.

- » Elementos básicos:
 - » Objetos;
 - » Classes;
 - » Instâncias.



Dúvidas?

2.

Classe

Sintaxe - Criando uma Classe

class NomeDaClasse:

» Utiliza a palavra reservada <u>class</u>

Classe Vazia

class NomeDaClasse:
pass

- » Sintaxe mais simples:
 - » Classe vazia
- » Qualquer bloco vazio, deve ter um <u>pass</u>
 - » Classe, método.....

Atributos da Classe

Exemplo 1 Exemplo 2 class Conta: class Carro: valor = 0estado = "novo" Titular = "Bruno"

Atributos da Classe

```
class NomeDaClasse:
   idade = 0
   nota = 0
   nome = ''
```

» Devem ser inicializados, mesmo que valores nulos.

Método de Inicialização

```
class NomeDaClasse:
    def __init__(args):
```

- » __init__
 - » Método de Inicialização
 - » Conceito semelhante ao construtor em Java
- » Deve-se usar <u>self</u> como primeiro argumento de qualquer método da classe:
 - » É definido automaticamente para referenciar o objeto recém-criado que precisa ser inicializado
 - » self é apenas convenção, pode utilizar qualquer outro nome...

Criando uma Classe

Exemplo 1

class Conta: def __init__(self): self.saldo=0

Exemplo 2

```
class Carro:
    def __init__(self):
        self.marca='Ford'
        self.km=0
```

Dúvidas?

3.

Parâmetros

Criando uma Classe com parâmetros

Exemplo 1

class Conta: def __init__(self, saldo): self.saldo=saldo

Exemplo 2

```
class Carro:
   def __init__(self, km):
     self.marca='Ford'
     self.km=km
```



4.

Métodos

Método

class NomeDaClasse:

def nome(self, args):

- » Métodos são <u>funções</u> definidas dentro da classe
- » São criados da mesma forma que funções
- » Podem ou não retornar valores
- » Primeiro argumento deve ser <u>self</u>

Exemplo de Métodos

Exemplo 1

class Conta: def __init__(self, saldo): self.saldo=saldo def sacar(self, valor): self.saldo -= valor

Exemplo 2

```
class Carro:
    def __init__(self):
        self.marca='Ford'
        self.km=0

    def consultar_marca(self):
        return self.marca
```

Criando o objeto

var = NomeClasse()

var = NomeClasse(args)

» O objeto é criado e salvo em uma variável.

Exemplos

```
class Conta(object):
    def __init__(self, saldo):
        self.saldo=saldo

    def sacar(self, valor):
        self.saldo -= valor

co = Conta(540)
co.sacar(20)
print(co.saldo)
```

```
class Carro:
    def __init__(self, km):
        self.marca='Ford'
        self.km=km

    def consultar_marca(self):
        return self.marca

carro1 = Carro(1000)
print(carro1.consultar_marca())
print(carro1.km)
```



Atividade 26

» Desenvolva um Algoritmo em Python que:

- » Crie uma classe Calculadora;
- » Crie 4 métodos, cada um recebe 2 atributos, e respectivamente retornam:
 - » Soma
 - » Subtração
 - » Multiplicação
 - » Divisão



5.

Object

Criando uma Classe

class NomeDaClasse(object):
 pass

- » Tudo em python deve ser explícito
- » Toda classe herda de Object
 - » Deve ser colocado na declaração da classe
 - » Opcional

Exemplos

```
class Conta(object):
    def __init__(self, saldo):
        self.saldo=saldo

    def sacar(self, valor):
        self.saldo -= valor

co = Conta(540)
co.sacar(20)
print(co.saldo)
```

```
class Carro(object):
    def __init__(self, km):
        self.marca='Ford'
        self.km=km

    def consultar_marca(self):
        return self.marca

carro1 = Carro(1000)
print(carro1.consultar_marca())
print(carro1.km)
```



6.

Relacionamento

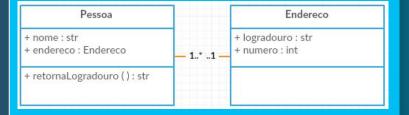
Relacionamento

```
class Classe1 (object):
 def init (self, a):
   self.a=a
class Classe2(object):
 def init (self, b, classe1):
   self.b=b
   self.classe1=classe1
 def retornarA(self):
   return self.classe1.a
```

- » Uma classe tem referência de outra classe
- » Como python é uma linguagem não tipada, podemos acessar qualquer método e atributo de outra classe (referenciada no código) supondo que alí dentro terá um objeto desta classe.

Exemplo

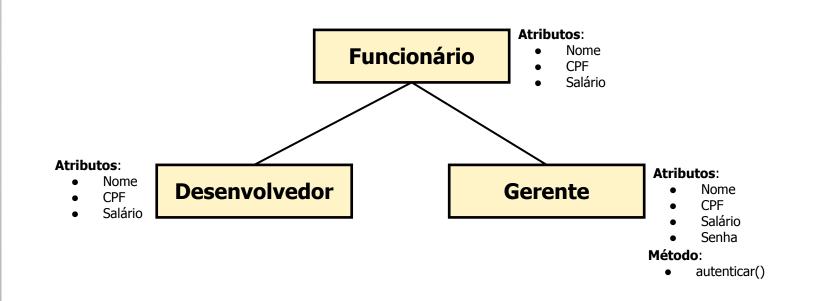
```
class Endereco(object):
  def init (self, logradouro, numero):
       self.logradouro = logradouro
       self.numero = numero
class Pessoa(object):
  def init (self, nome, endereco):
    self.nome = nome
    self.endereco = endereco
  def retornaLogradouro(self):
   return self.endereco.logradouro
e = Endereco("Rua X", "123")
p1 = Pessoa("Bruno", e)
print(p1.retornaLogradouro())
```



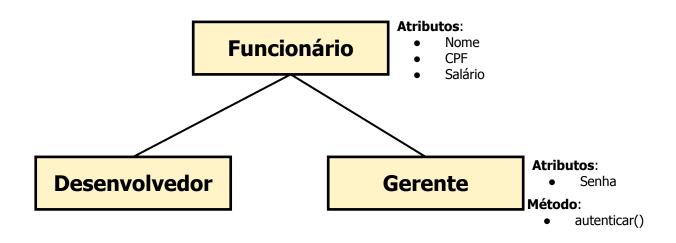
Dúvicas?

7.

Herança

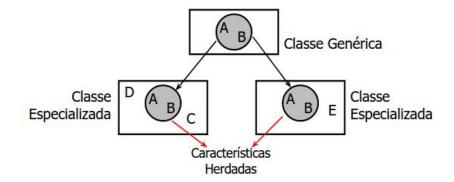


Solução



Herança

- » Estrutura Hierárquica e modular
- » Classes especializadas reutilizam o código das mais genéricas (herdam)



Na Herança:

- » Classe genérica, classe base, **superclasse** ou pai:
 - » Define variáveis de instância "genéricas" e métodos.
- » Classe especializada, derivada, **subclasse** ou filha:
 - » Especializa, estende ou herda os métodos "genéricos" de uma superclasse;
 - » Define apenas os métodos que são especializados.

Sintaxe da Herança

```
class ClasseA(object):
    pass

class ClasseB(ClasseA):
    pass
```

- » A herança é informada nos
 () logo após o nome da classe
- » No exemplo ao lado:» ClasseB herda de ClasseA

```
class Pessoa(object):
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome

class PessoaFisica(Pessoa):
    def __init__(self, CPF, nome):
        Pessoa.__init__(self, nome)
        self.CPF = CPF
```

» O método __init__ da classe pai deve ser acessado na classe filha e passado os argumentos.

Exemplo Completo

```
class Pessoa(object):
   def init (self, nome):
      self.nome = nome
   def getNome(self):
      return self.nome
class PessoaFisica(Pessoa):
   def init (self, CPF, nome):
      Pessoa. init (self, nome)
      self.CPF = CPF
class PessoaJuridica(Pessoa):
   def init (self, CNPJ, nome):
      Pessoa. init (self, nome)
      self.CNPJ = CNPJ
```

```
pessoa1 = PessoaFisica("123", "Bruno")
print(pessoa1.getNome())
print(pessoa1.CPF)

pessoa2 = PessoaJuridica("54321", "IFRN")
print(pessoa2.CNPJ)
```

Observação

```
class Pessoa(Object):
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome

class PessoaFisica(Pessoa):
    def __init__(self, CPF, nome):
        Pessoa.__init__(self, nome)
        self.CPF = CPF
```

» Se a classe pai mudar, teríamos que mudar também a chamada do __init__:
» Pessoa.__init__(self, nome)

Solução

```
class Pessoa(Object):
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome

class PessoaFisica(Pessoa):
    def __init__(self, CPF, nome):
        super().__init__(nome)
        self.CPF = CPF
```

- » Utilizar o super()
 - » Retirar o self dos parâmetros

Exemplo

```
class Pessoa:
   def init (self, nome):
      self.nome = nome
   def getNome(self):
      return self.nome
class PessoaFisica(Pessoa):
   def init (self, CPF, nome):
      super(). init (nome)
      self.CPF = CPF
class PessoaJuridica(Pessoa):
   def init (self, CNPJ, nome):
      super(). init (nome)
      self.CNPJ = CNPJ
```

```
pessoa1 = PessoaFisica("123", "Bruno")
print(pessoa1.getNome())
print(pessoa1.CPF)

pessoa2 = PessoaJuridica("54321", "IFRN")
print(pessoa2.CNPJ)
```