遭苟

年龄:22岁 | 面貌:中共党员 | 工作年限:应届生 | 联系电话:13056500789 | 电子邮箱:tangou0789@163.com | 个人网站:https://floritange.github.io |



教育背景

2018.09 - 2022.06

中山大学系统科学与工程学院

信息工程(本科)

2022.09 - 至今

中山大学系统科学与工程学院

计算机科学与技术(硕博连读)

• 相关课程:高级计算机网络,高级计算机组成原理,操作系统,信号与系统,数字信号处理等。

● 本科GPA: 3.8/4.0, 排名: 13/26。六级472分。

• 专业技能:1. 熟练掌握Unity开发。2. 熟练掌握python、go、cpp、Java、C#等语言,了解MongoDB数据库。

3. 掌握python爬虫技术,曾对美团、大众点评、抖音、小红书爬虫。

项目经验

2021.11 - 2021.11

基于Unity的运载火箭飞行视景仿真

● 项目描述:利用实验室已搭建的数值仿真系统的数据为驱动,基于Unity对运载火箭飞行过程进行可视化响应。

承担工作:负责整个项目的架构与开发。使用开源3D模型搭建火箭模型,利用场景编辑器和天空盒模拟地面、天空、太空三种背景,利用粒子系统模拟火箭尾焰,利用UI模块展示信息。(因所用数据为真实飞行数据,并未开源展示)

2022.12

无尽少女枪(Roguelike类射击游戏)

• 项目描述:本项目为 "AI Game Jam" 48小时游戏极限开发比赛的Roguelike类射击游戏(类元气骑士)。

• 承担工作:负责整个Unity部分的架构与开发。https://www.bilibili.com/video/BV1kG4y1g7aY

2023.02

Bulb Survives (横版动作游戏)

● 项目描述:本项目为 "Global Game Jam 中国区"(48小时游戏极限挑战活动)的横版动作游戏(类超级玛丽)。

• 承担工作:负责整个Unity部分的架构与开发。https://www.bilibili.com/video/BV1tM411v7PJ

2022.04 - 2022.08

云原生MLOps平台搭建

● 项目描述:基于Kubernetes部署了两种开源平台 Kubeflow (Google) 和 Cube-Studio (腾讯)。

• 承担工作:利用实验室集群,负责搭建Kubernetes集群。部署Kubeflow。

2022.09 - 至今

MLOps的可观测性系统构建

● 项目描述:对生产中的机器学习系统进行监控,并对性能下降解释原因(可解释性)。

• 承担工作:负责整个项目的架构与开发。使用Cube-Studio部署机器学习服务。使用Flask框架写服务接收数据,对数据进行漂移检测。使用Prometheus和Grafana可视化监测结果。

2023.03 - 至今

二手平台微信小程序开发

项目描述:仿闲鱼二手平台开发专属校园的二手平台微信小程序。

● 承担工作: Java后端开发。

实习经历

2018.10 - 2021.06

珠海市逸仙学苑教育科技有限公司

兼职教师。为初高中生的数学、物理、化学进行授课。在半学期内,学生的物理成绩能从20分提高至80分。

2022.12 - 至今

上海摩斗网络科技有限公司

游戏程序开发工程师。使用Unity对2D游戏进行开发,负责整个开发过程,包括:Unity Editor、Physics 2D、Sprite Renderer、Animation、UI和Audio等模块的使用。开发了"无尽少女枪"和"Bulb Survives"两款游戏。

校园经历

我是一个积极向上、热情开朗的人,热爱运动健身。学习态度认真刻苦,参加了各种比赛。我也注重与人交往,具备较强的组织和领导能力,曾担任过团委组织部部长和班长等职务。我兴趣爱好广泛,不断挑战和突破自己,参加过朗诵比赛和运动会等,还担任过篮球队队长。

- 2020.10 2021.10, 系统科学与工程学院团委组织部部长。曾组织师生20余人前往北京研究基地参观。
- 2021.06 2021.11,宣传媒体中心编辑。运营学院公众号和官网。使用秀米、135编辑器排版,创可贴修图等工作。
- 2021.12 至今,篮球队队长。首届带领球队参加中山大学五校联赛。组织学院篮球赛及师生篮球赛。
- 2022.09 至今,系统科学与工程学院2022级硕士班长。负责班级各项事务。组织破冰活动,校史馆参观活动。