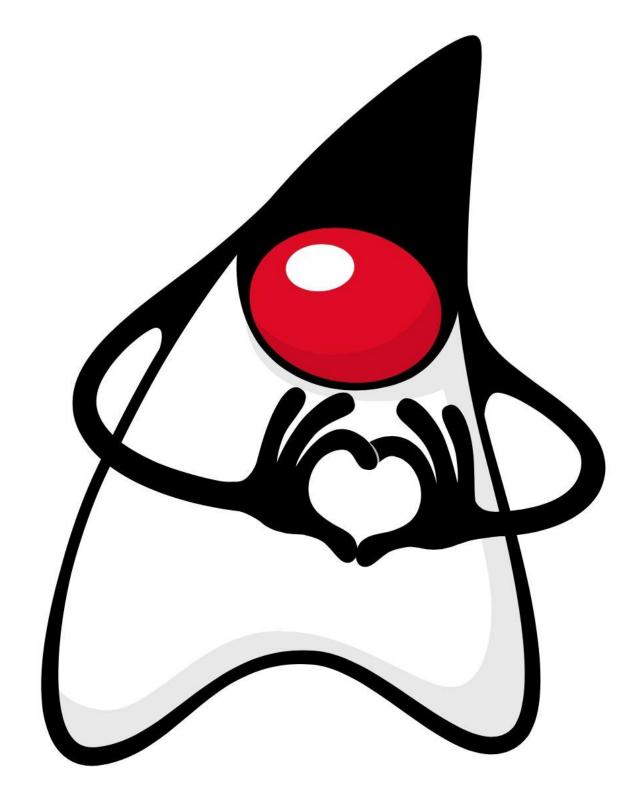
Trilha Java

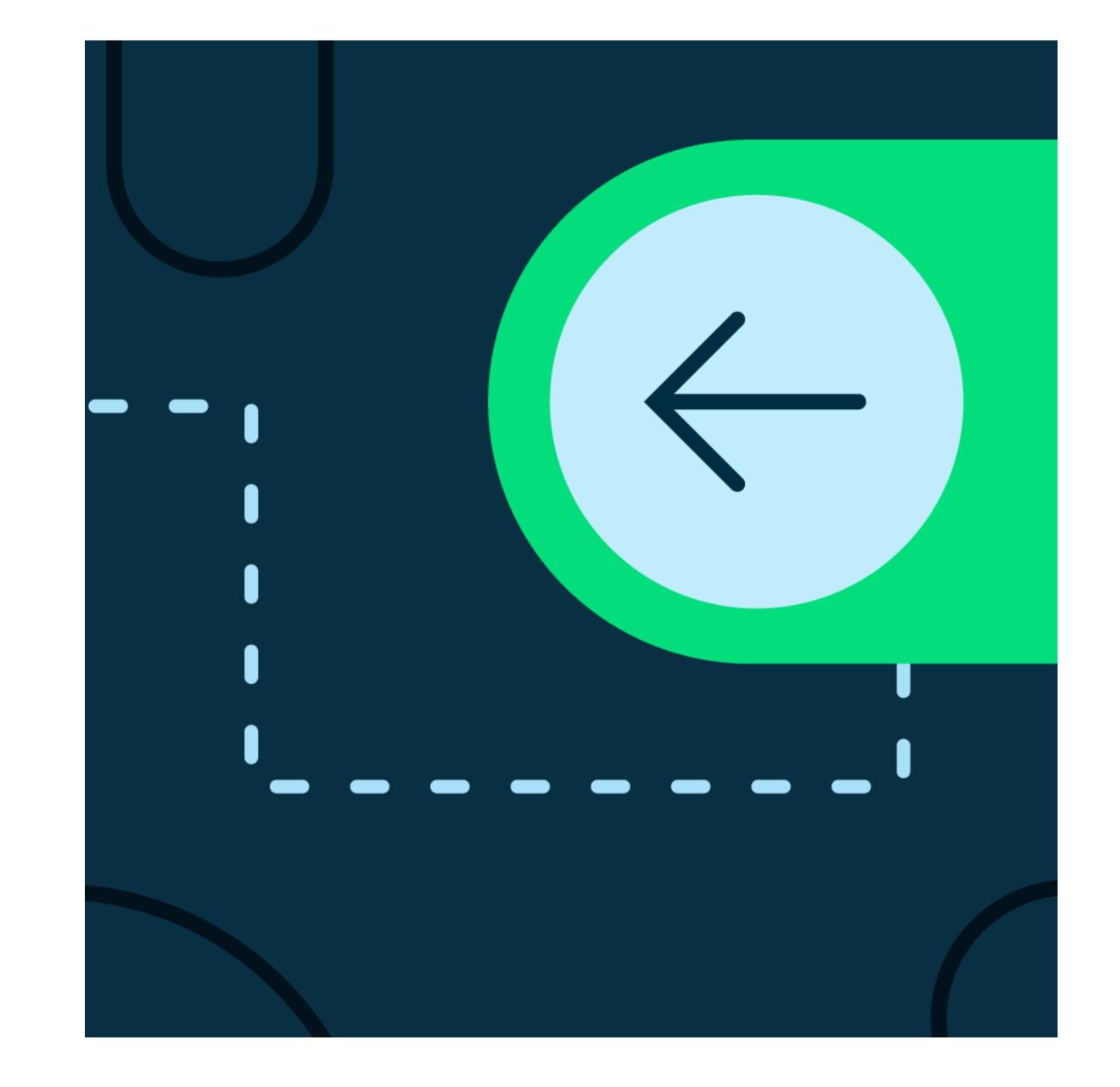
Encontro 02 – Exemplo e Atividade 1





Recapitulação

- 1. O que é Java?
- 2. Como surgiu o Java?
- 3. Como funciona o Java?
- 4. Como instalar o Java?
- 5. Como instalar o NetBeans?
- 6. Primeiro Programa.





Instalação

Faça a instalação do Java e do NetBeans.

Siga os passos da aula anterior.





Suponha que você deseja escrever um programa que seja capaz de detectar a hora do sistema do seu computador.

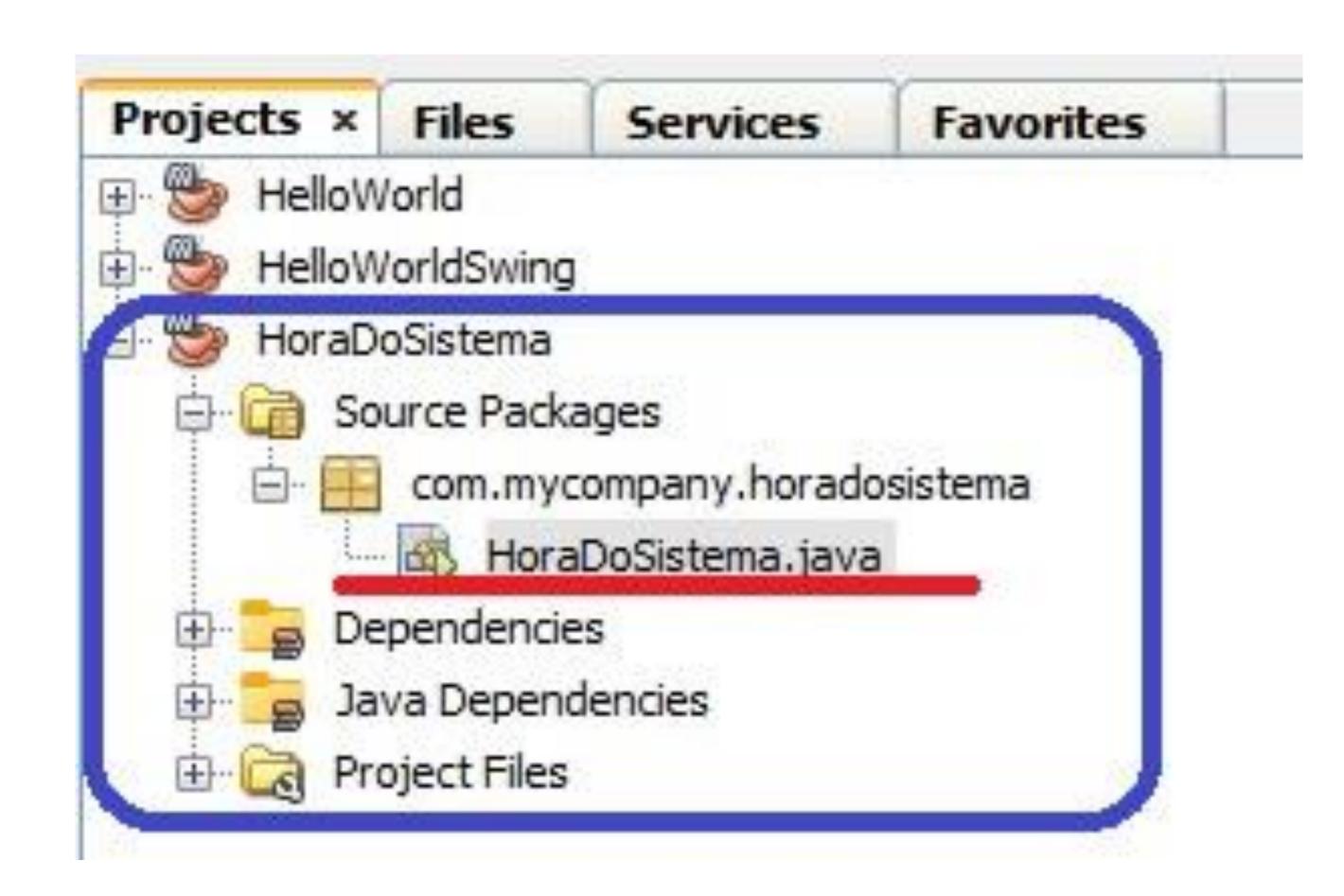
Como executar tal tarefa?



Crie o projeto "HoraDoSistema".

Crie a classe "HoraDoSistema".

Mantenha a Classe Main.





Perceba que a classe "HoraDoSistema" foi criada.

```
HoraDoSistema.java x
        Source
     package com.mycompany.horadosistema;
     public class HoraDoSistema
 4
        public static void main(String[] args) {
 5
            // TODO code application logic here
 8
10
```



Crie um objeto "relogio".

Use a classe "Date".

Faça o import pedido.

Imprima o resultado.

```
HoraDoSistema.java x
   package com.mycompany.horadosistema;
    import java.util.Date;
    public class HoraDoSistema {
        public static void main(String[] args) {
           Date relogio = new Date();
           System.out.println("A hora do sistema e:");
           System.out.println(relogio.toString());
10
```



Perceba que no slide anterior, ao criar o objeto "Date" um erro é apresentado. Isso é visto na IDE através da lâmpada em destaque pelo círculo abaixo. Ao clicar na lâmpada, ele sugere que seja feito o importe do pacote "java.util.date". Portanto, faça esse importe que este problema será solucionado. Rode o programa e terá a solução completa.

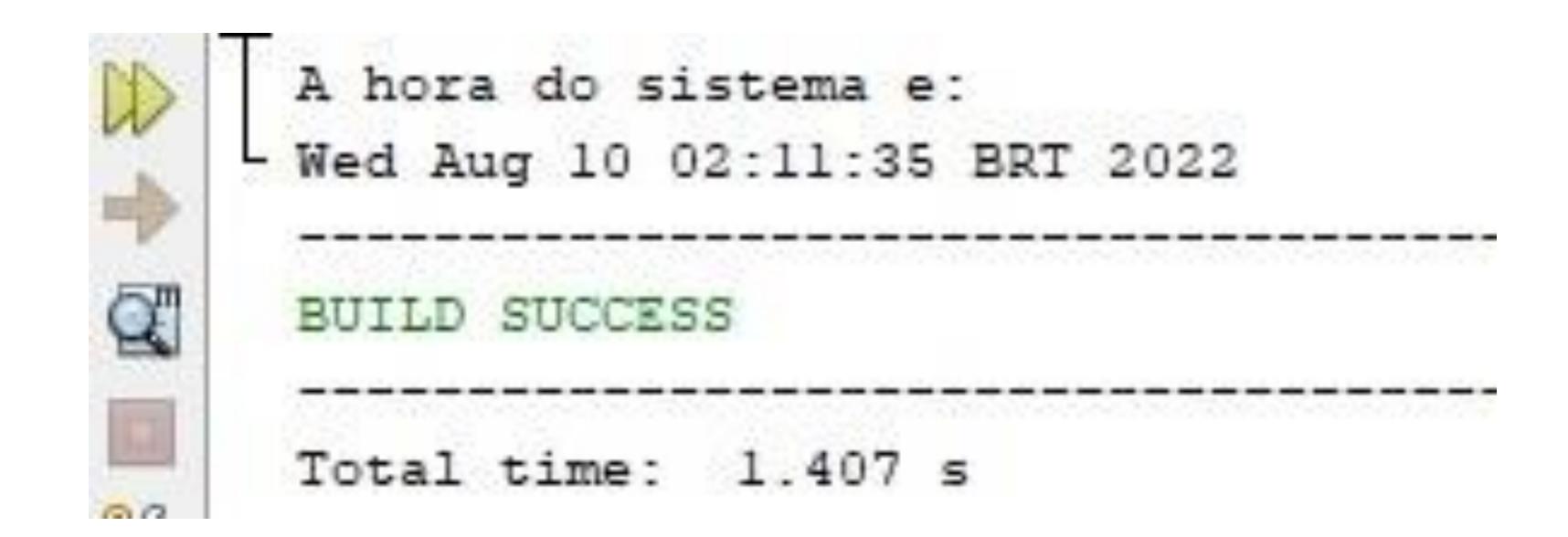
```
public static void main(String[] args) {
    Date relogio = new Date();

Add import for java.util.Date
    Create class "Date" in package aula02 (Source Packages)
    Create class "Date" in aula02.Exemplo1
}
a do sistema e:");
o.toString());
```

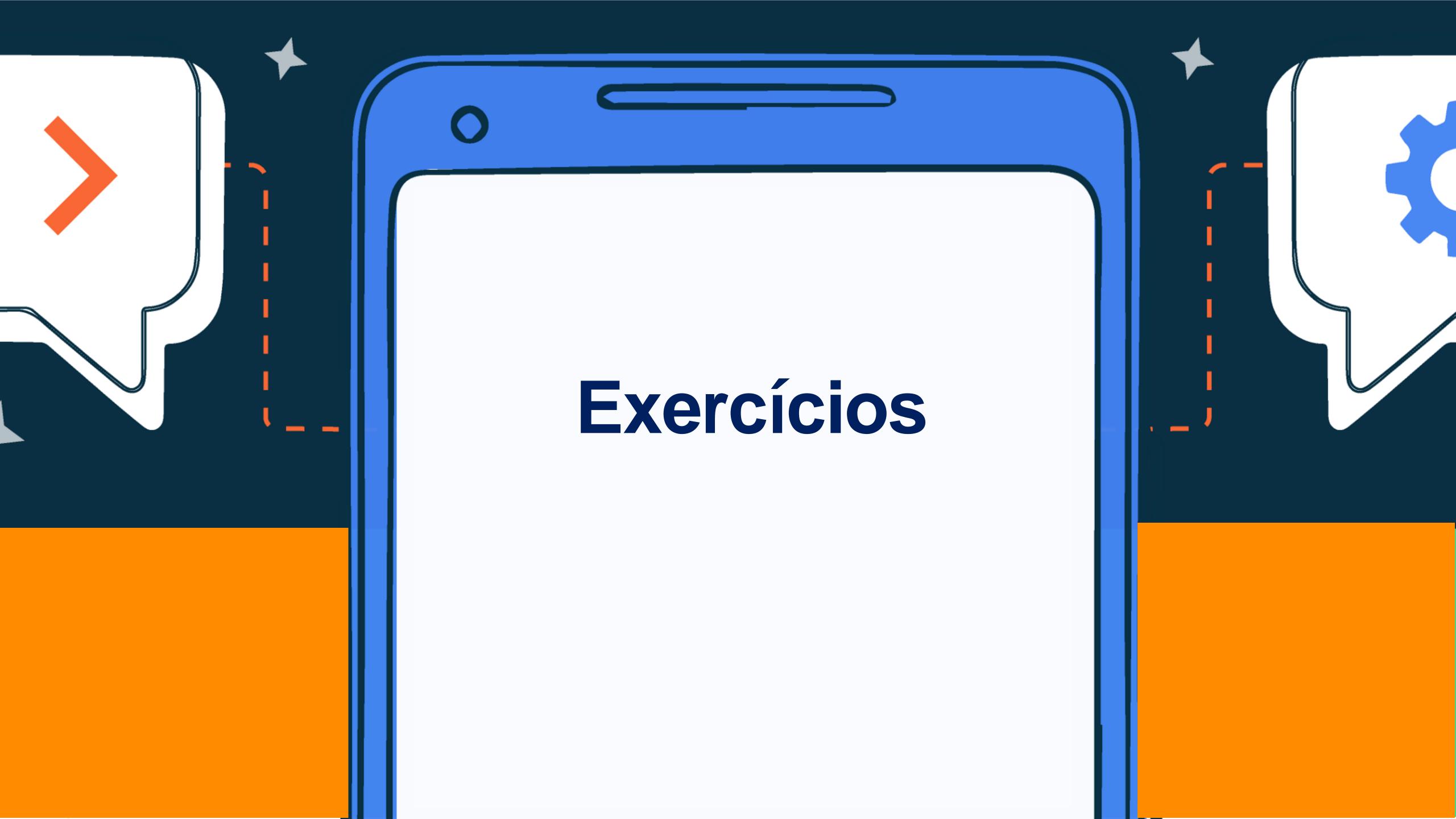


Este é o resultado.

A data sistema é printado.







Exercício 1

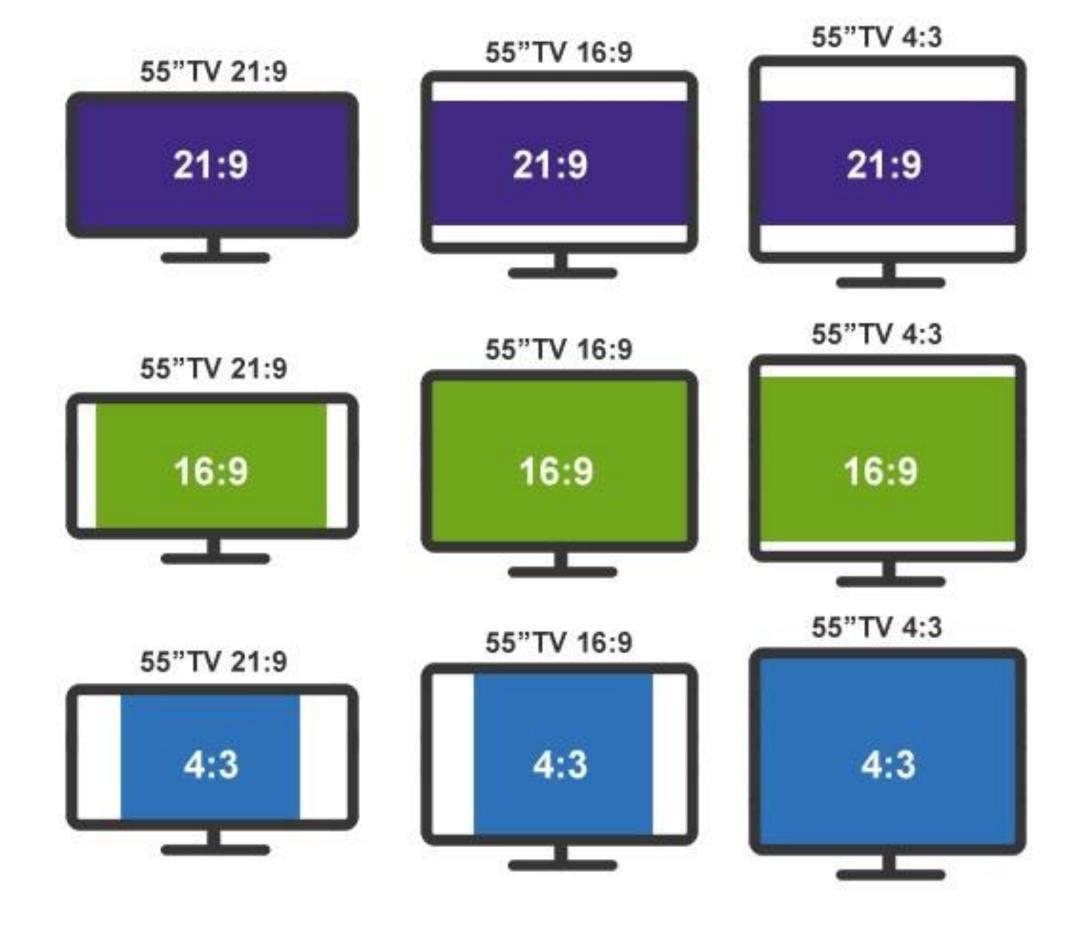
Faça um programa que seja capaz de identificar o Idioma do sistema do seu computador.



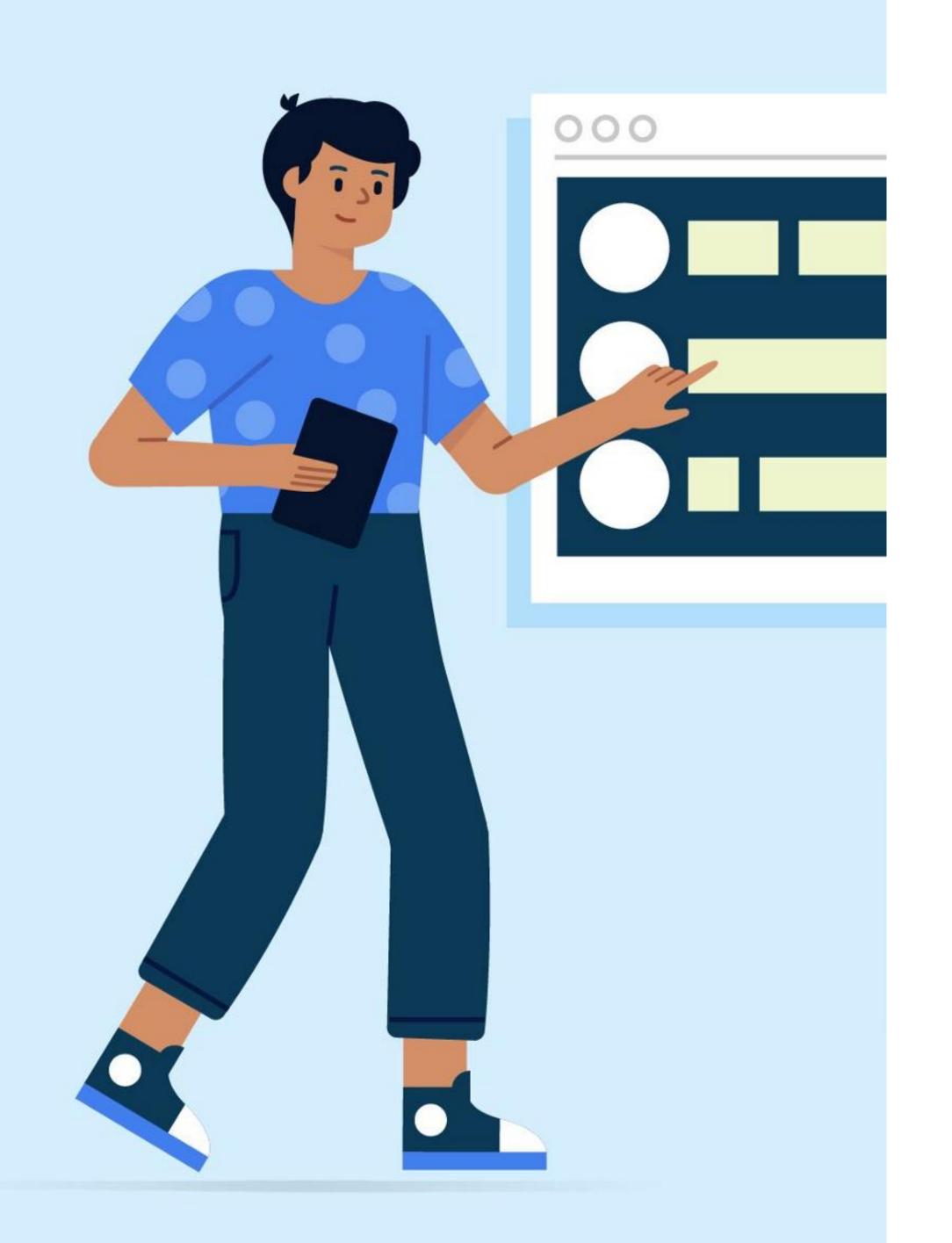


Exercício 2

Faça um programa que seja capaz de identificar a resolução a tela do seu computador.

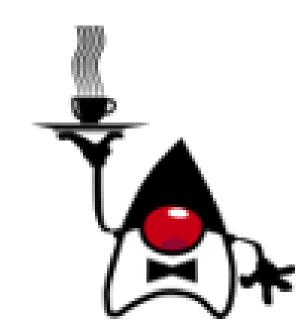






Comunidade VNT

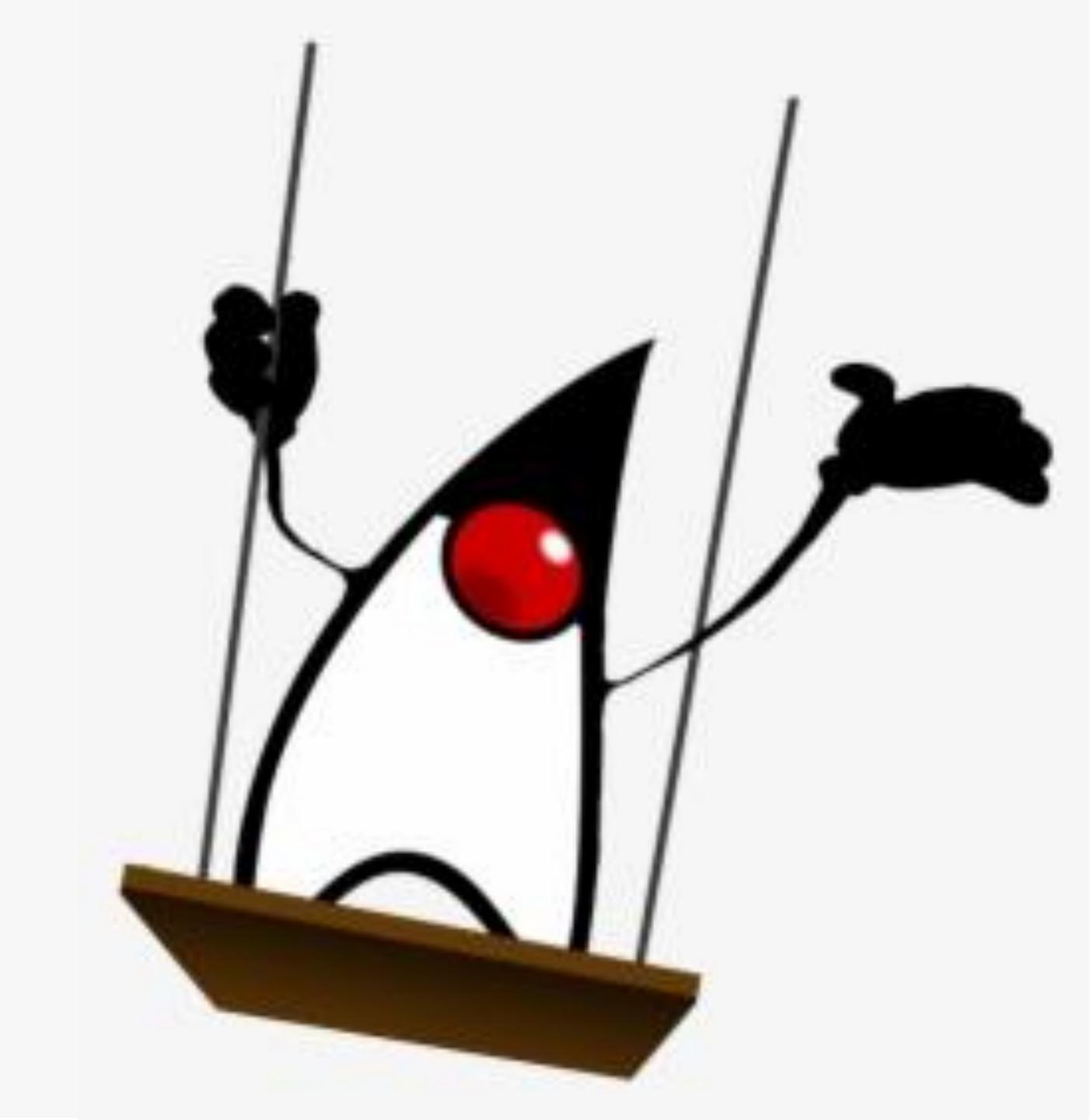




Dica de hoje

Texto Medium

https://nicoledev89.medium.com/introdu%C3 %A7%C3%A3o-ao-java-8f8c592037db



Referências

- [1] A. Goldman, F. Kon, Paulo J. S. Silva; Introdução à Ciência da Computação com Java e Orientação a Objetos (USP). 2006. Ed. USP.
- [2] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://visualg3.com.br/
- [3] G. Silveira; Algoritmos em Java; Ed. Casa do Código.
- [4] M. T. Goodrich, R. Tamassia; Estrutura de dados e algoritmos em Java. Ed Bookman. 2007.
- [5] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://www.cursoemvideo.com/
- [6] P. Silveira, R. Turini; Java 8 Pratico: lambdas, streams e os novos recursos da linguagem. Ed. Casa do Código.
- [7] Linguagem Java: Curso acessado em agosto/2022: https://www.udemy.com/
- [8] Linguagem Java: Curso acessado em setembro/2022: https://www.cursoemvideo.com/

