Trilha Algoritmo

Desafio





Por se tratar de um excelente passatempo, o Jogo da Velha faz com que as pessoas volte às tradições de seus antepassados e divirta-se, porém desenvolvendo um raciocínio lógico que a leve a um resultado inusitado que poderá até terminar em um empate.





O seu nome Jogo da Velha originou-se na Inglaterra, quando mulheres, ao entardecer, reuniam-se em um momento de descontração para tomar um chá, bordar ou brincar. Legal, né?! O Jogo da Velha era jogado pelas senhoras mais idosas.



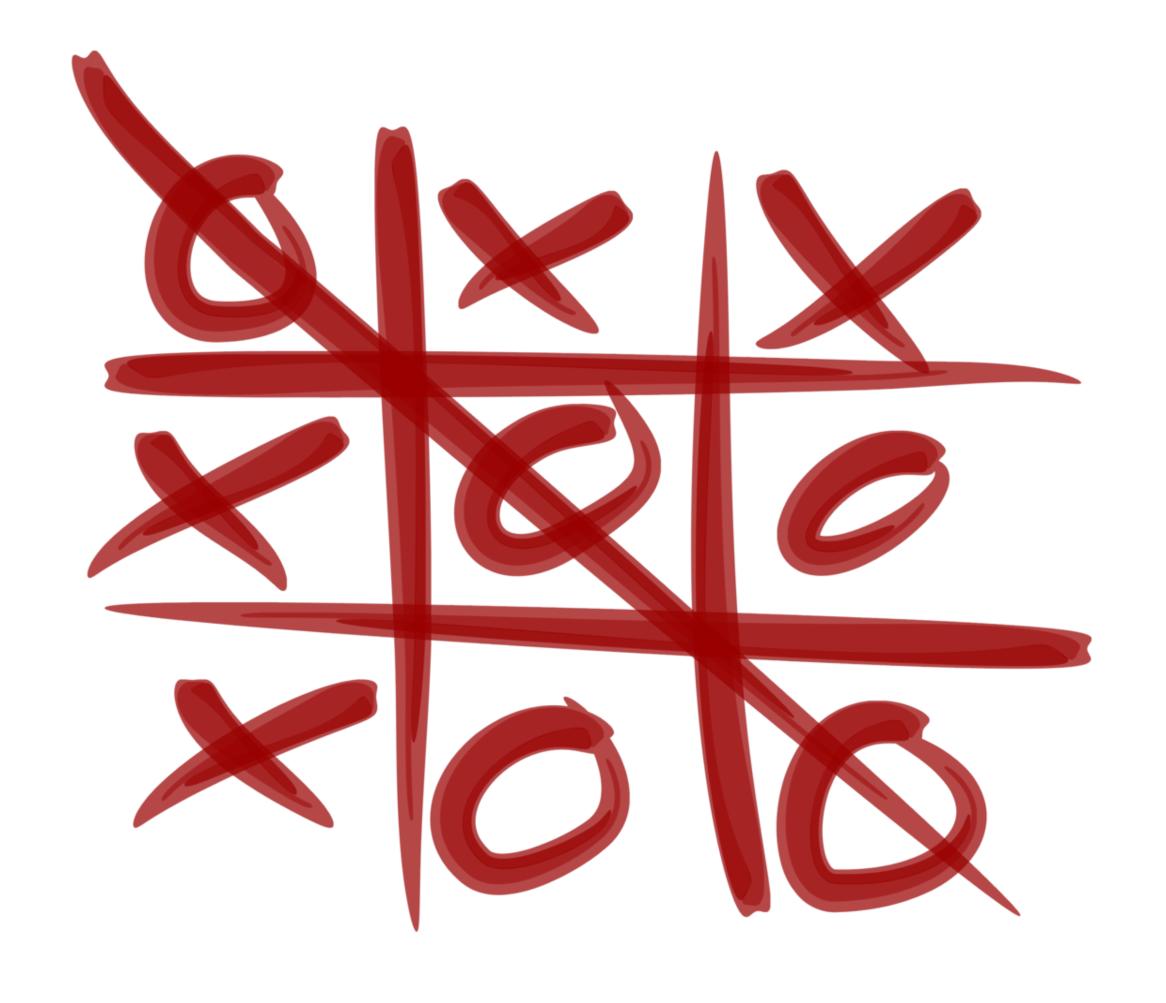


Que tal reviverem esse clássico Jogo da Velha? Agora, em sua versão digital. A regra é simples, vocês precisam fazer uma sequência de três símbolos iguais. Eles podem estar em linha vertical, horizontal ou diagonal. A lógica do jogo é simples e vai depender muito da dedução de vocês para se obter sucesso. Fiquem atentos às várias possibilidades para que possam efetuar a melhor jogada. Explorem o jogo com perspicácia!! Bom desempenho, pessoal!

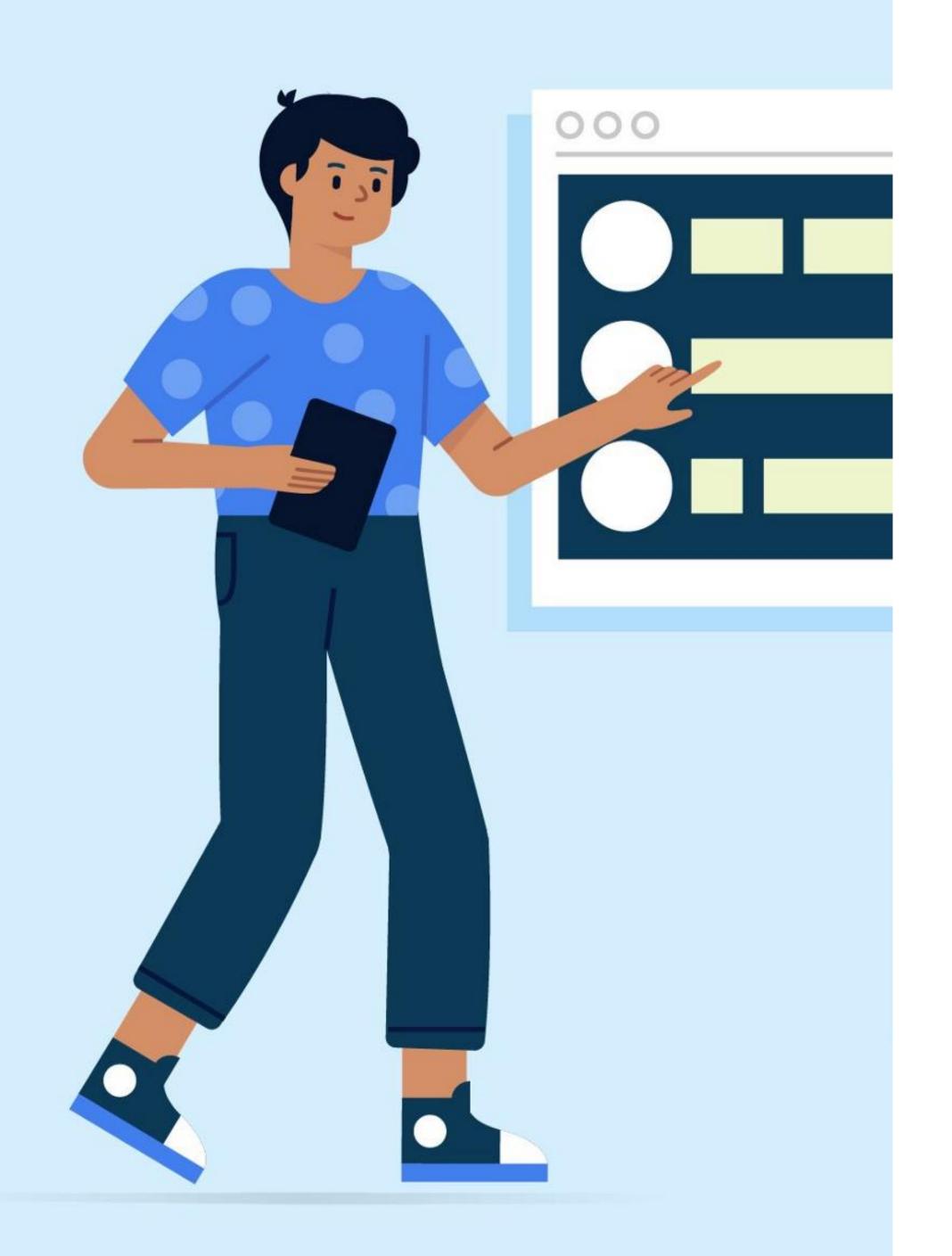




Faça um algoritmo para criar um jogo da velha. Simule as jogadas e apresente o resultado. Caso seja necessário, consulte as regras do jogo para saber desenvolver o código.







Comunidade VNT



Referências

- [1] A. Goldman, F. Kon, Paulo J. S. Silva; Introdução à Ciência da Computação com Java e Orientação a Objetos (USP). 2006. Ed. USP.
- [2] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://visualg3.com.br/
- [3] G. Silveira; Algoritmos em Java; Ed. Casa do Código.
- [4] M. T. Goodrich, R. Tamassia; Estrutura de dados e algoritmos em Java. Ed Bookman. 2007.
- [5] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://www.cursoemvideo.com/
- [6] P. Silveira, R. Turini; Java 8 Pratico: lambdas, streams e os novos recursos da linguagem. Ed. Casa do Código.
- [7] Linguagem Java: Curso acessado em agosto/2022: https://www.udemy.com/
- [8] Linguagem Java: Curso acessado em setembro/2022: https://www.cursoemvideo.com/

