Trilha Algoritmo

Encontro 06 - Encontrando o menor valor





Recapitulação

- 1. Variáveis indexadas
- 2. Variáveis Indexadas Unidimensionais (Vetores)
- 3. Variáveis Indexadas Bidimensionais (Matrizes)
- 4. Exemplos
- 5. Atividades





Agenda

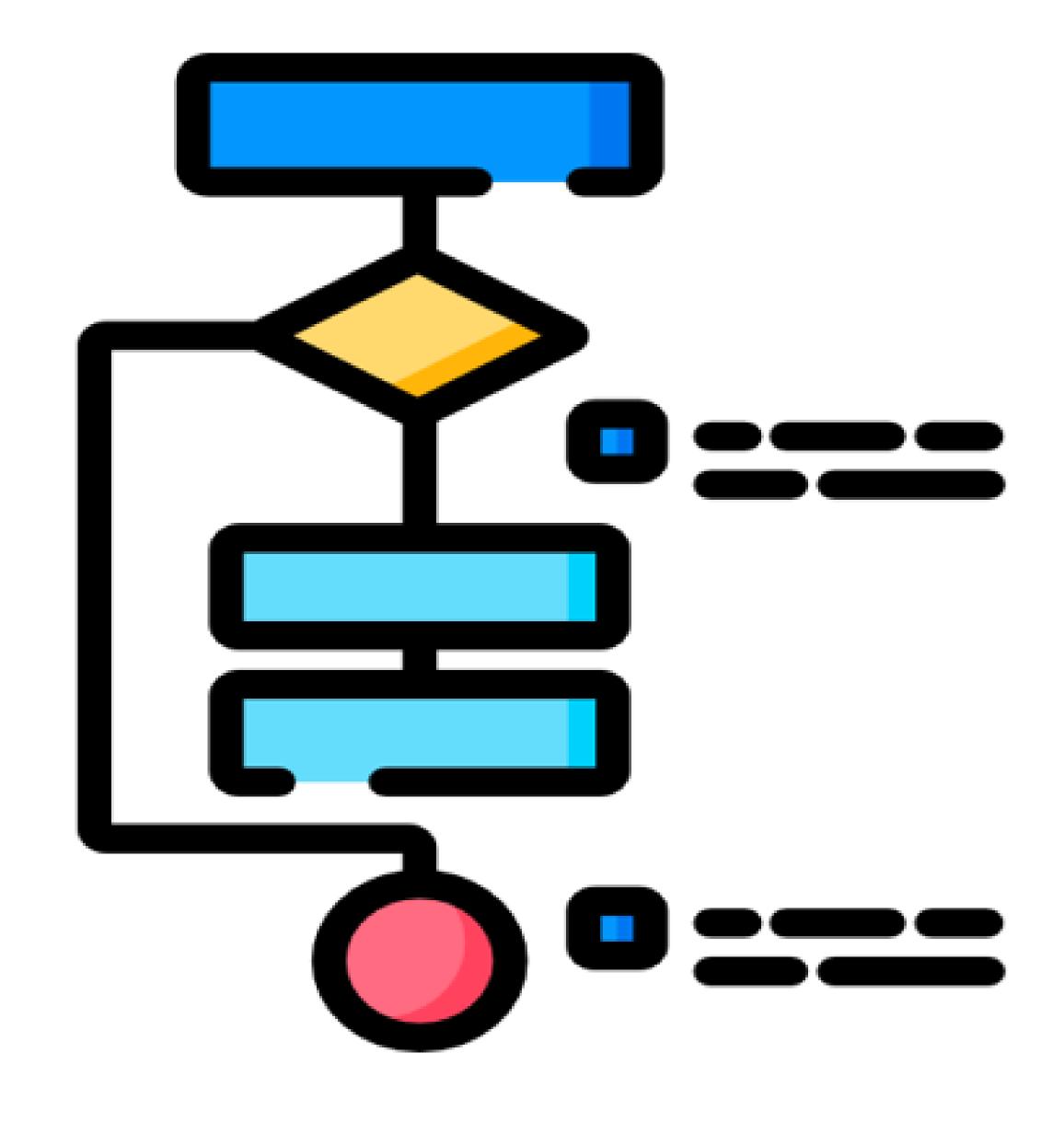
- 1. Encontrando o menor valor.
- 2. O problema.
- 3. A solução.
- 4. Exemplos.
- 5. Atividades.











A vida envolve solução de problemas!!

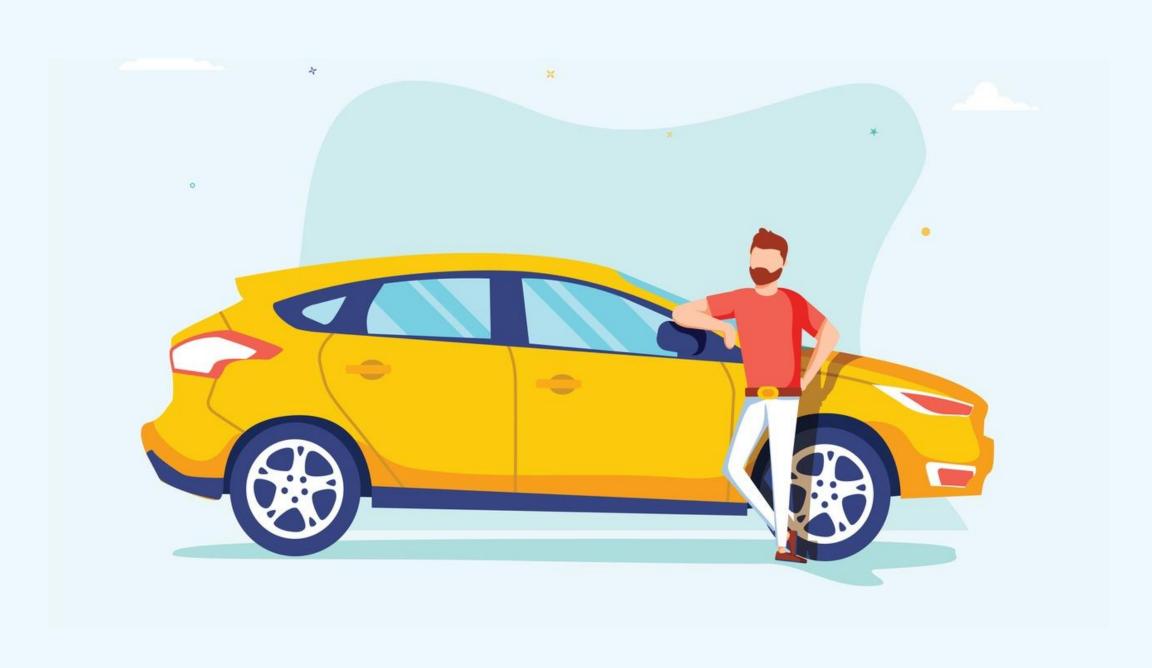
Quais tipos de problemas?





Qual é o carro mais barato?

Qual a nota mínima para ser aprovado no teste?







Qual o Menor caminho?

Qual o hotel mais próximo?





Todas essas perguntas envolvem "quem" ou "algo" que é "mais" ou "menos".

Quem ganhou o jogo? Quem fez mais gols. Envolve: Ordenação



Muitas perguntas que fazemos estão ligadas a uma ordem.

Se você precisa buscar um hotel, quer encontrar um hotel que seja barato? Próximo de algo?



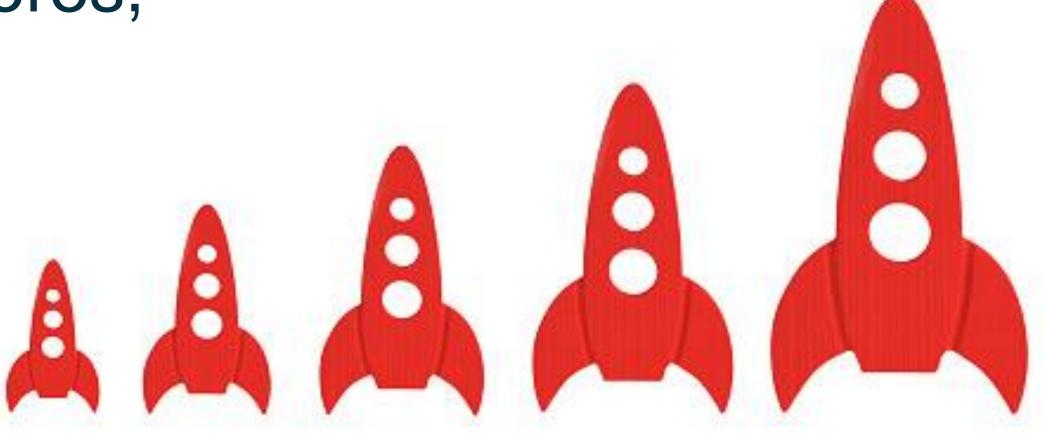


No geral, tudo tem uma questão de ordem.

Objetivo: Ordenar os maiores, os menores,

os melhores. Isso importa!!

Solução: Algoritmos

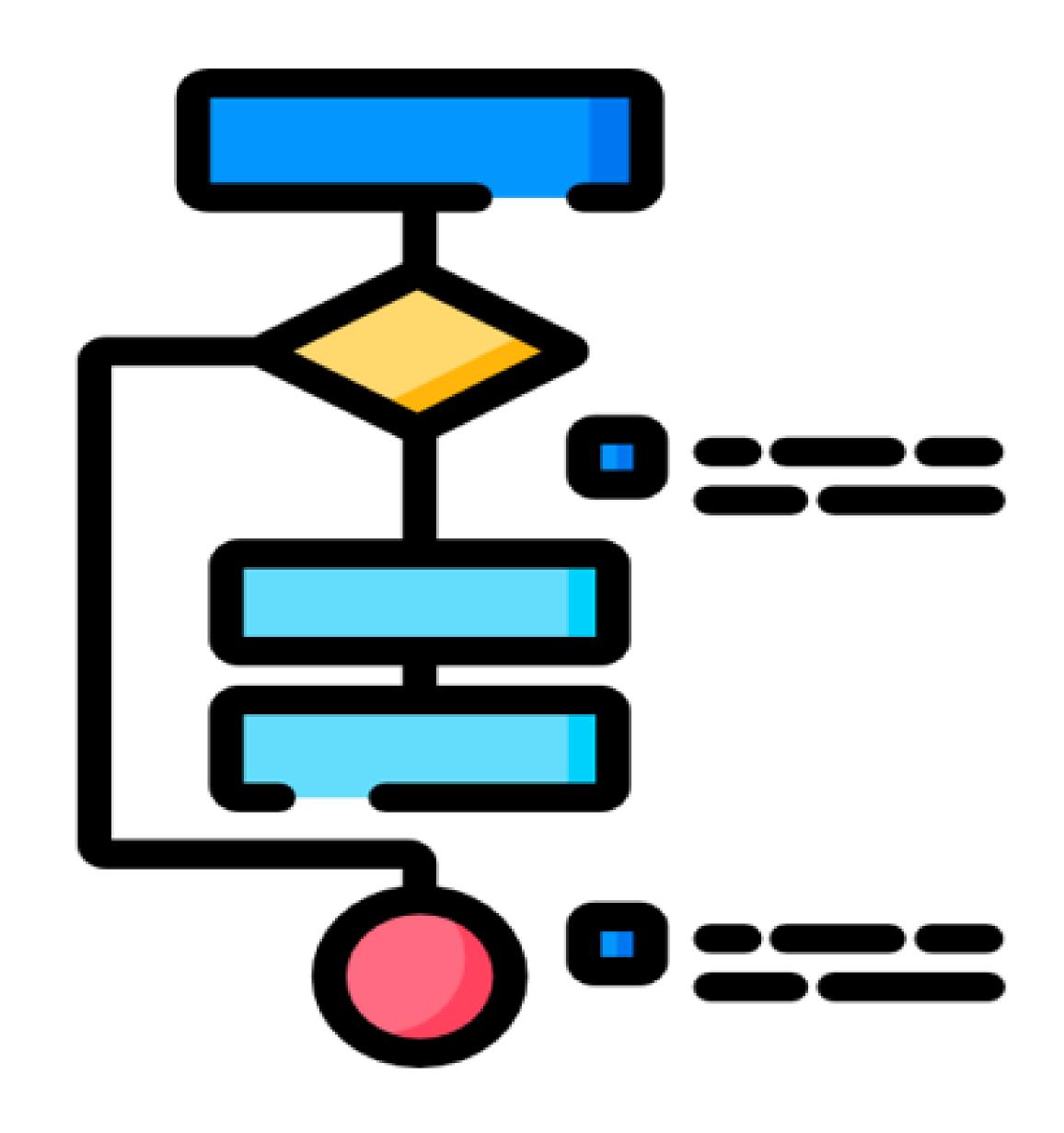




O Problema

O produto mais barato?





O primeiro problema do dia:

Comprar o carro mais barato!





Suponha que você pesquisou na internet e apareceu o seguinte resultado:

HONDA CIVIC: R\$ 130.000

MOBI: R\$ 52.000

FUSION: R\$ 200.000

HB20: R\$ 85.000

PEUGEOT 208: R\$ 71.000



É bem provável que você tenha respondido rápido.

Mas o que você pensou para conseguir responder bem rápido?





Possivelmente seu pensamento passou por **etapas** antes de **responder**.

Houve um **processo**, um **algoritmo** rodado na sua cabeça.

Por exemplo, você com certeza teve que olhar para todos os carros antes de saber qual é o mais barato!!

E sempre comparando todos.



Quando é feito a comparação com outro carro mais caro, este é ignorado e se escolhe o carro mais barato.

O processo é feito rapidamente.

Elimina as opções mais caras e fica apenas com o MOBI, de R\$ 52.000.





Se você precisar descobrir qual é o produto mais barato entre 100 produtos?

É difícil processar rapidamente quando o número de dados é muito grande.

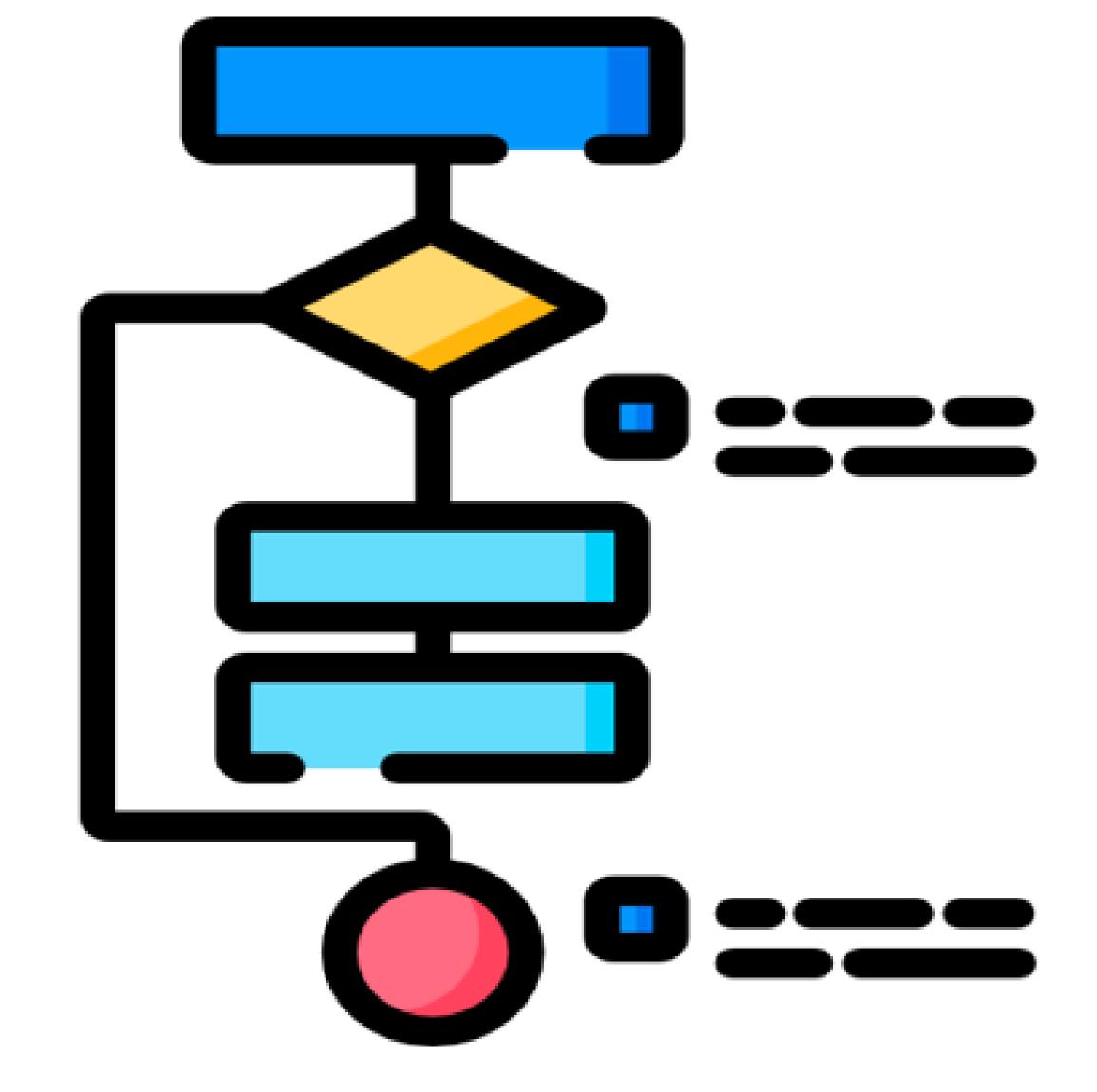
Lógica / Algoritmo





A Solução

Escrevendo o algoritmo





A solução mais simples exige mais código!!

Mais ainda exige uma comparação adequada para encontrar o menor valor.

```
se (num1 <= num2) entao
    menor <- num1
senao
    menor <- num2
fimse</pre>
```



Resposta:

```
Algoritmo "MenorValor1"
Var
   num1, num2, num3, num4, num5, menor: inteiro
Inicio
   Escreval("Digite o num1: ")
   Leia (num1)
   Escreval("Digite o num2: ")
   Leia (num2)
   Escreval("Digite o num3: ")
   Leia (num3)
   Escreval("Digite o num4: ")
   Leia (num4)
   EscrevaL("Digite o num5: ")
   Leia (num5)
   se(num1 <= num2)entao
      menor <- num1
   senao
      menor <- num2
   fimse
```



Solução mais sofisticada:

Defina dois valores: o valor do produto "atual" que estamos e do "maisBarato" até agora.

Insira um contador "i" que permita digitar e passear pelos cinco valores estipulados.



Escreva a comparação mais importante do código:

se (atual<maisBarato) entao

maisBarato <- atual

fimse



Estrutura Condicional

```
1 Algoritmo "MenorValor"
 2 Var
 3 i, maisBarato, atual: inteiro
 4 Inicio
 5 i<-1
     enquanto (i<=5) faca
        escreval ("Digite o", i, " o valor: ")
        leia(atual)
        se (i=1) entao
10
           maisBarato<-atual
11
        senao
12
           se (atual<maisBarato) entao
13
              maisBarato<-atual
14
           fimse
15
     fimse
        i <- i+1
16
    fimenquanto
     ESCREVAL ("O menor valor digitado foi: ", maisBarato)
18
19 Fimalgoritmo
```



Uma outra forma é escrever o código através de um vetor:

valorProduto: vetor[1..5]de inteiro

Matendo a comparação de valores:

se valorProduto[i] < valorProduto[menor] entao

menor <- i

fimse



Estrutura Condicional

```
1 Algoritmo "MenorValorVetor"
 2 Var
  i, menor: inteiro
     valorProduto: vetor[0..4]de inteiro
 5 Inicio
    para i de O ate 4 faca
 6
        escreva ("O valor do produto: ")
 8 9
        leia (valorProduto[i])
        se valorProduto[i] < valorProduto[menor] entao
10
           menor <- i
         fimse
11
12
     fimpara
     escreval ("O produto de menor valor é: ", valor Produto [menor])
13
14 Fimalgoritmo
```





Exercício

Exemplo:

Escreva um algoritmo que leia 5 valores de um produto. Faça a comparação entre eles e imprima o valor mais barato e o valor mais caro.

Qual é o Maior?

Qual é o Menor?





Exercício

Resposta:

```
Algoritmo "MenorMaiorValor"
Var
   i, menor, maior: inteiro
   valorProduto: vetor[0..4]de inteiro
Inicio
   para i de O ate 4 faca
      escreva ("O valor do produto: ")
      leia(valorProduto[i])
      se valorProduto[i] > valorProduto[maior] entao
         maior <- i
      fimse
      se valorProduto[i] < valorProduto[menor] entao
         menor <- i
      fimse
   fimpara
   escreval ("O produto de maior valor é: ", valor Produto [maior])
   escreval ("O produto de menor valor é: ", valor Produto [menor])
Fimalgoritmo
```





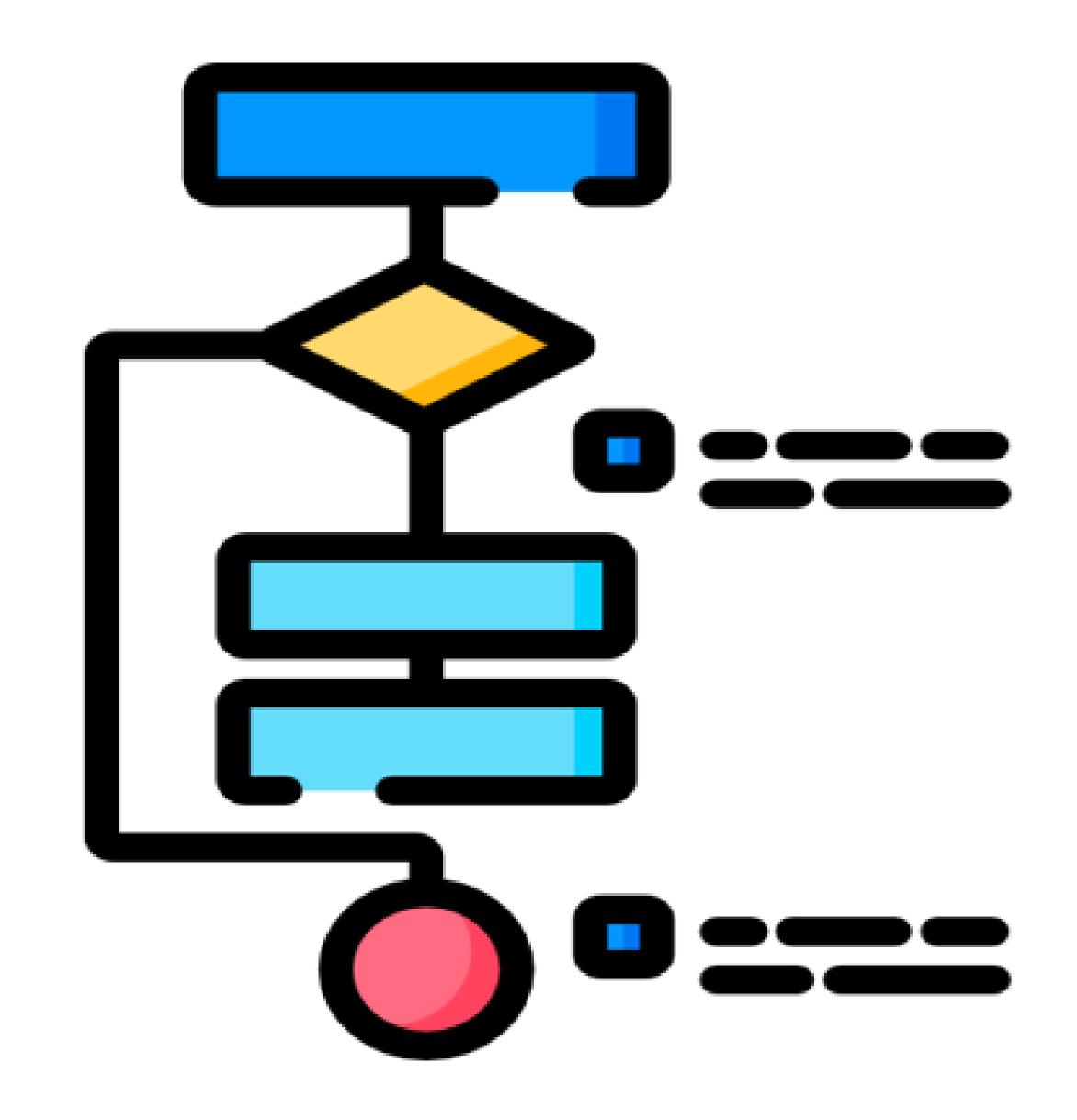
Coffee time!



Exercício

Menor? Maior?





Exercícios 1:

Escreva um algoritmo que leia o nome de 4 professores, a quantidade de Hora/Aula desses professores e o valor da Hora/Aula. Imprima o salário de todos os professores e imprima o professor que tem o maior salário.





Exercícios 2:

Construa um algoritmo que leia 50 valores inteiros e positivos de forma randômica e faça as seguintes tarefas: Encontre o maior valor Encontre o menor valor Calcule a média dos números lidos

OBS: final dos slides, Dica: aleatório.





Exercícios 3:

Faça um programa que leia um conjunto de dados contendo a altura e o sexo (masculino, feminino) de 5 pessoas. Calcule a maior e a menor altura do grupo; Calcule a média de altura das mulheres e a média de altura dos homens. Imprima o resultado.





Exercícios 4:

Imagine que você tenha um comércio local e esteja totalmente perdido sobre as contas do negócio. Sendo assim resolve fazer um programa que realiza o levantamento sobre os produtos. Para isto, escreve um programa que lê cada mercadoria com o nome, preço de compra e preço de venda. Tendo em mãos o código, determine e escreva quantas mercadorias proporcionam:

- Lucro menor 10 %;
- Lucro entre 10% e 20%;
- Lucro maior que 20%.
- O valor total de compra e de venda de todas as mercadorias.
- O lucro total.

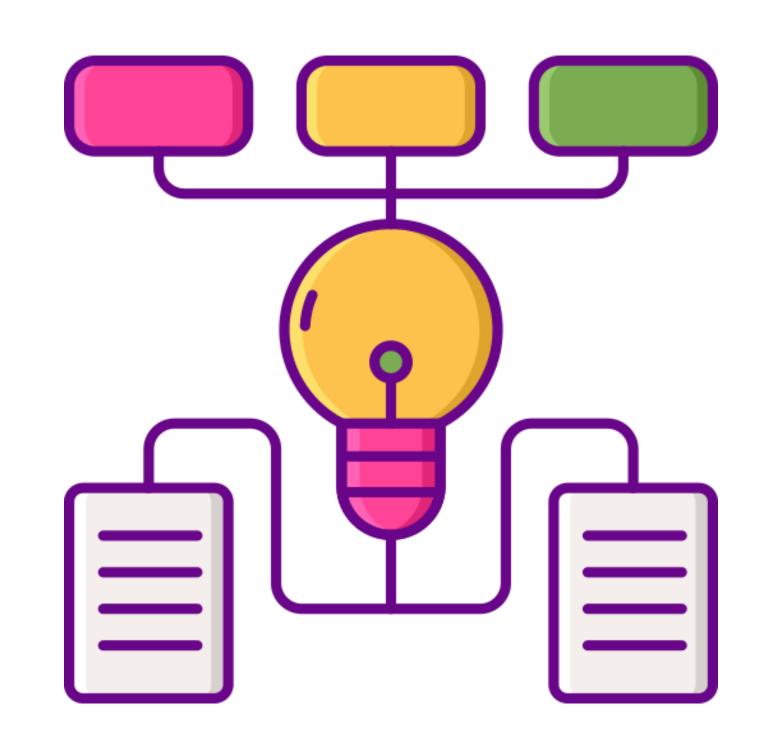


Dica de hoje

Comando Aleatório

Muitas vezes a digitação de dados para o teste de um programa torna-se uma tarefa entediante.

Com o uso do comando **aleatório**, sempre que um comando **leia** for encontrado, a **digitação** de valores numéricos e/ou caracteres é **substituída** por uma **geração aleatória**.



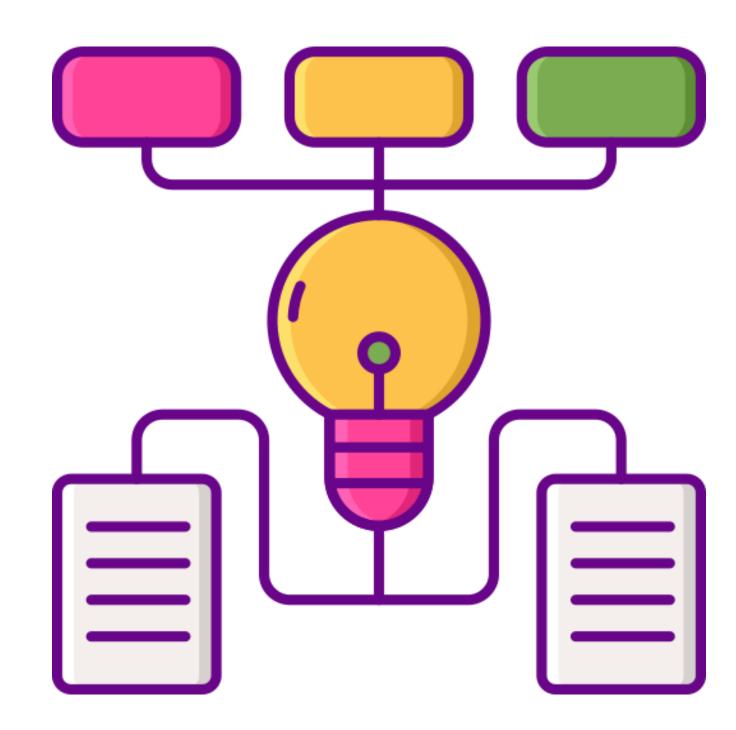
Dica de hoje

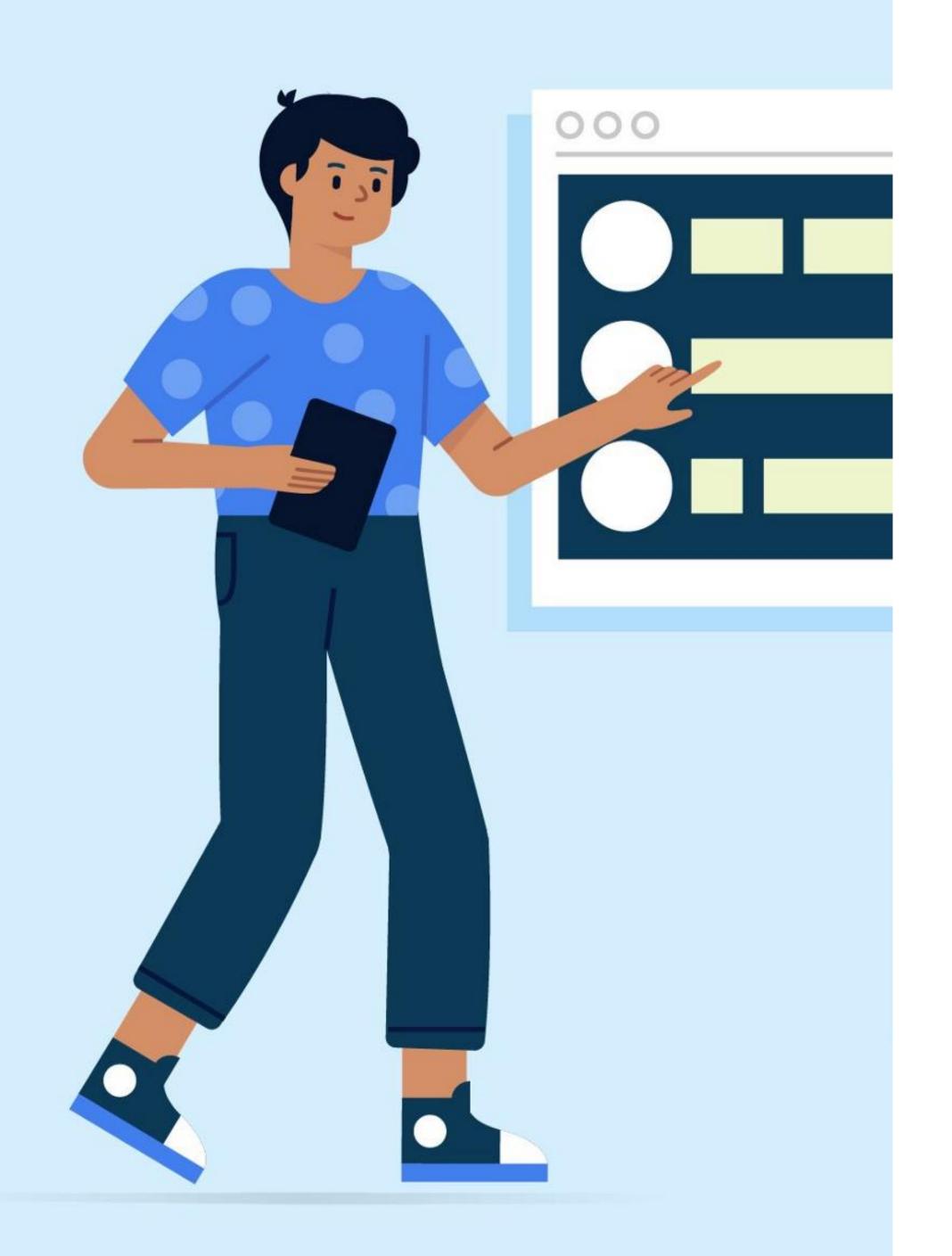
Comando Aleatório

Ativa a geração de valores aleatórios.

aleatorio on leia(vetor[i]) aleatorio off

Desativa a geração de valores aleatórios.





Comunidade VNT



Referências

- [1] A. Goldman, F. Kon, Paulo J. S. Silva; Introdução à Ciência da Computação com Java e Orientação a Objetos (USP). 2006. Ed. USP.
- [2] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://visualg3.com.br/
- [3] G. Silveira; Algoritmos em Java; Ed. Casa do Código.
- [4] M. T. Goodrich, R. Tamassia; Estrutura de dados e algoritmos em Java. Ed Bookman. 2007.
- [5] Algoritmo e lógica de programação. Acessado julho/2022: https://www.cursoemvideo.com/
- [6] P. Silveira, R. Turini; Java 8 Pratico: lambdas, streams e os novos recursos da linguagem. Ed. Casa do Código.
- [7] Linguagem Java: Curso acessado em agosto/2022: https://www.udemy.com/
- [8] Linguagem Java: Curso acessado em setembro/2022: https://www.cursoemvideo.com/

