



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 21

No. de Práctica(s): 1

Integrante(s): Velázquez Pérez Eder

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No. de Lista o Brigada:

Semestre: 2023-1

Fecha de entrega: 01/09/2022

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

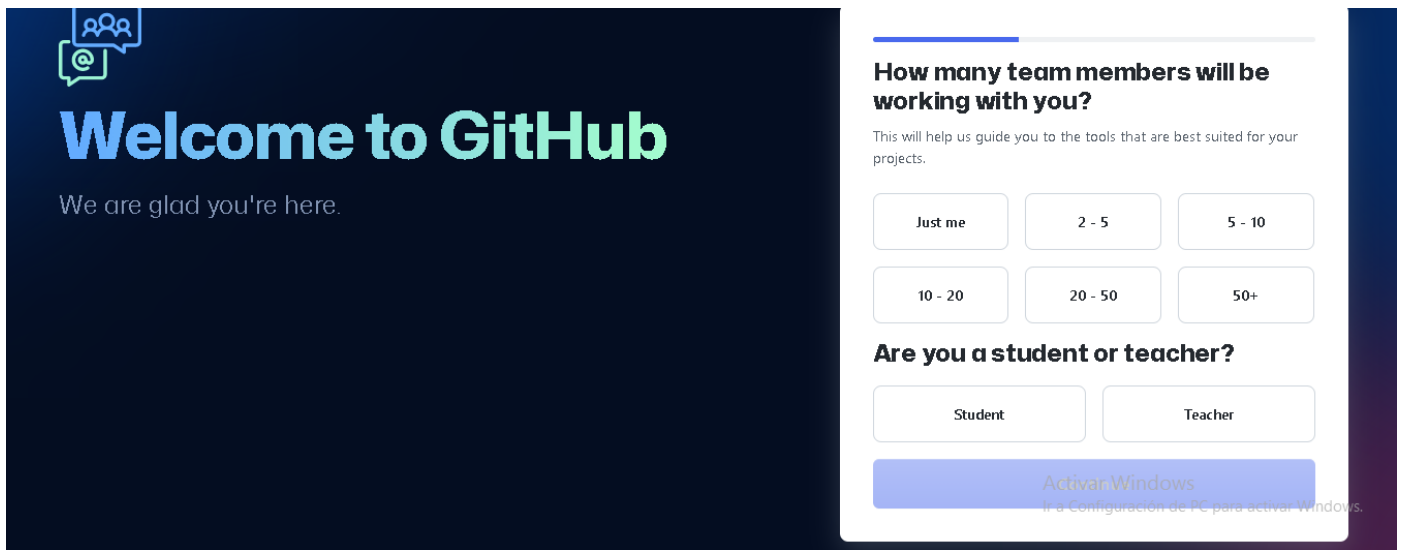
OBJETIVOS

EL alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

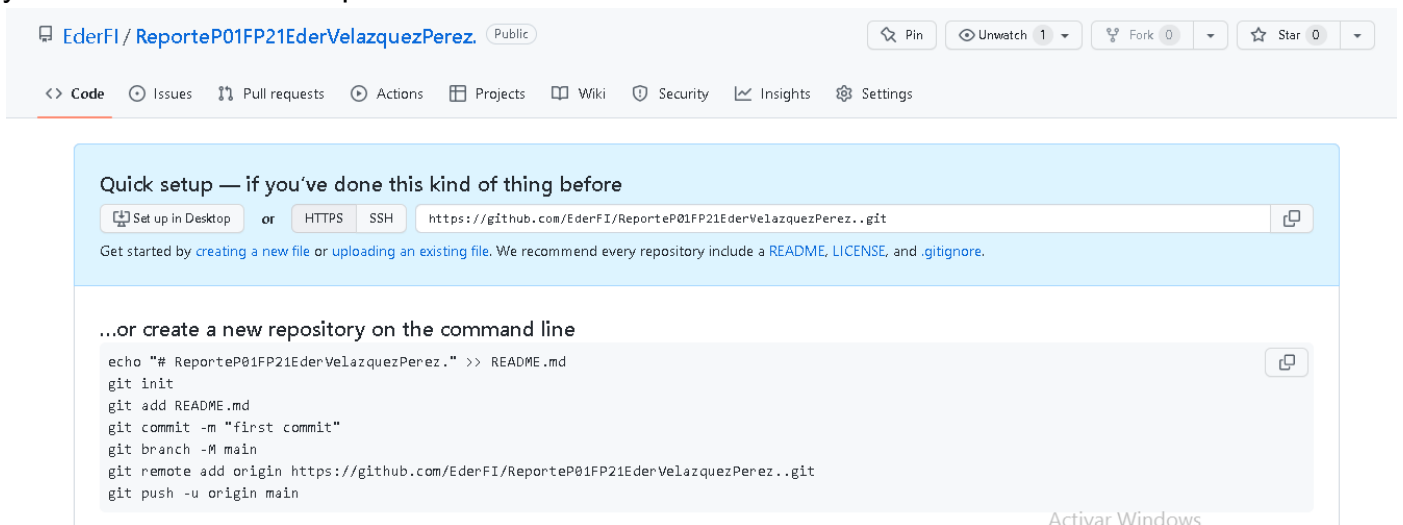
DESARROLLO

Primera actividad

El primer paso es crear una cuenta en github, para lo que es necesario poner mi correo electronico, crear una contraseña y verificar mi correo electronico, despues contestar preguntas sobre mis intereses y de esta manera ya estará creada mi cuenta



Después comienzo la creación de mi repositorio llamado ReporteP01FP21EderVelazquezPerez. y damos clic en crear repositorio



Damos clic en crear un nuevo archivo y lo llamé DatosEderVelazquezPerez y en el primer linea se agregue mi nombre y una descripción describiendo que contiene el archivo

EderFI / ReporteP01FP21EderVelazquezPerez. Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 0 tags

Go to file Add file Code

EderFI Creación del archivo de datos 85bce5a now 1 commit

DatosEderVelazquezPerez Creación del archivo de datos now

Help people interested in this repository understand your project by adding a README. Add a README

About

No description, website, or topics provided.

0 stars

1 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

Al repositorio agregamos una imagen del escudo de la facultad de ingeniería y lo llamó Escudo, despues agrego al archivo de datos mi numero de cuenta y mi correo electronico

EderFI / ReporteP01FP21EderVelazquezPerez. Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main ReporteP01FP21EderVelazquezPerez. / DatosEderVelazquezPerez

Go to file

EderFI Agregar datos Latest commit 7bc6667 now History

1 contributor

3 lines (3 sloc) 57 Bytes

Raw Blame

```

1 Eder Velázquez Pérez
2 320289626
3 velazquezeder@gmail.com

```

Agregar un archivo PDF

EderFI / ReporteP01FP21EderVelazquezPerez. Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 0 tags

Go to file Add file Code

EderFI PDF 244e013 now 4 commits

DatosEderVelazquezPerez Agregar datos 7 minutes ago

Programación.pdf PDF now

escudo_fi_color.png Escudo 11 minutes ago

About

No description, website, or topics provided.

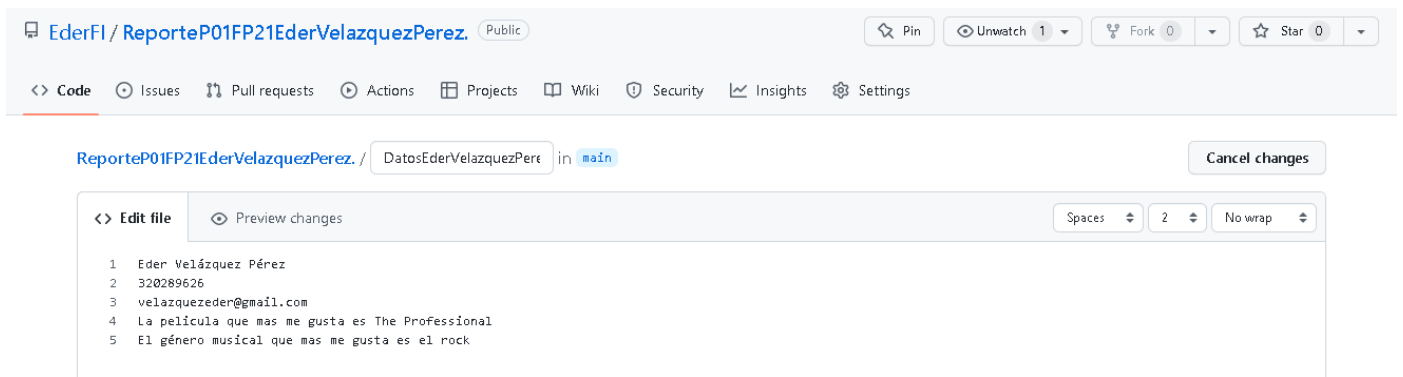
0 stars

1 watching

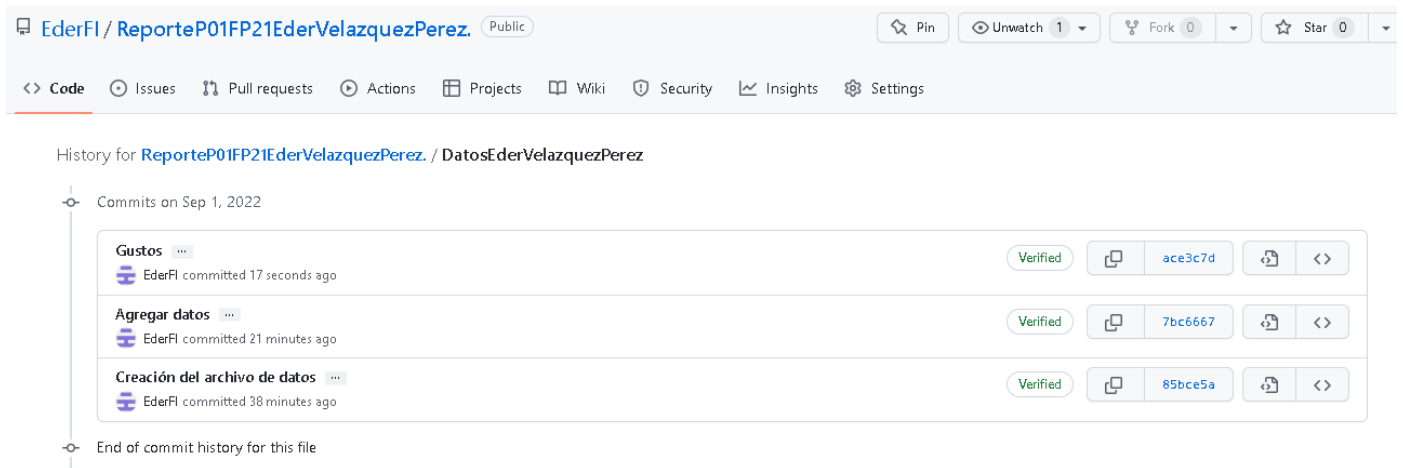
0 forks

Releases

Le agrego al primer archivo que cree mi película favorita y mi genero de musica favorita

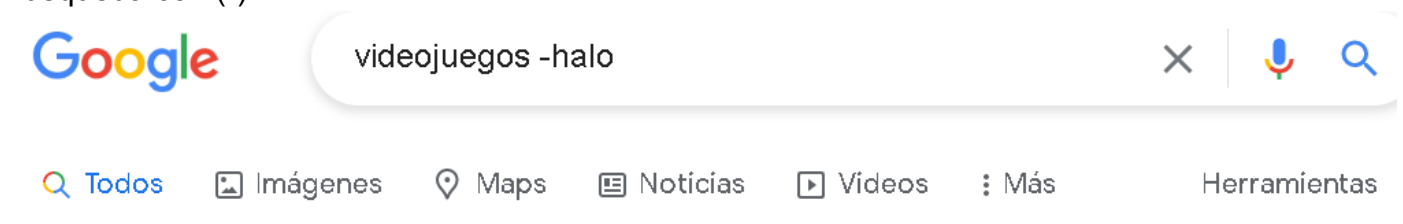


Se revisa el historial de los commits realizados hasta el momento



Segunda actividad

Búsqueda con (-)



<https://es.wikipedia.org> > wiki > Videojuego ▾

Videojuego - Wikipedia, la enciclopedia libre

Un **videojuego**, juego de video o juego de vídeo es un juego electrónico en el que una o más personas interactúan por medio de un controlador, ...

[Anexo:Videojuegos más...](#) · [Adicción a los videojuegos](#) · [Juego electrónico](#) · [Género](#)



OR



Videojuegos OR



<https://www.fib.upc.edu> > historia > videojocs ▾

Historia de los videojuegos - FIB-UPC

Este videojuego fue el primero en permitir el juego entre dos jugadores humanos. Cuatro años más tarde Steve Russell, un estudiante del Instituto de Tecnología ...



<https://es.wikipedia.org> > wiki > Videojuego ▾

Videojuego - Wikipedia, la enciclopedia libre

Un videojuego, juego de video o juego de vídeo es un juego electrónico en el que una o más personas interactúan por medio de un controlador, ...



Filetype



Videojuegos filetype



[Todos](#)

[Imágenes](#)

[Videos](#)

[Noticias](#)

[Shopping](#)

[Más](#)

[Herramientas](#)

Cerca de 316,000 resultados (0.41 segundos)

<https://www.3ciencias.com> > uploads > 2013/04 ▾

PDF

VIDEOJUEGOS: CONCEPTOS, HISTORIA Y SU POTENCIAL ...

por JLE Gómez · 2013 · Mencionado por 1 — Los videojuegos fomentan la experiencia y el aprendizaje constructivista, que sostiene que el conocimiento es construido por los alumnos y ...
14 páginas

Comillas dobles



"videojuegos"



[Todos](#)

[Imágenes](#)

[Maps](#)

[Noticias](#)

[Videos](#)

[Más](#)

[Herramientas](#)

Videojuegos



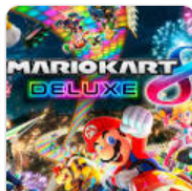
Horizon



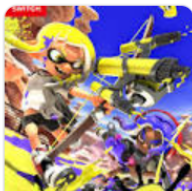
Control



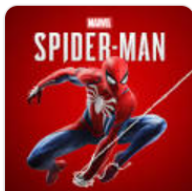
God of War



Mario Kart



Call of Duty



Spider-Man



Minecraft

Operador define



define:videojuegos



Todos

Imágenes

Vídeos

Noticias

Maps

Más

Herramientas

Cerca de 22,200,000 resultados (0.48 segundos)

Diccionario

Definiciones de [Oxford Languages](#) · [Más información](#)

Busca una palabra



videojuego

Calculadora



calculadora



Todos

Imágenes

Shopping

Noticias

Vídeos

Más

Herramientas

Cerca de 370,000,000 resultados (0.43 segundos)



85 ÷ 5 =

17

Rad

Deg

x!

(

)

%

AC

Inv

sin

ln

7

8

9

÷

π

cos

log

4

5

6

x

Conversión de unidades

Cerca de 9,370,000 resultados (0.40 segundos)

Longitud

700

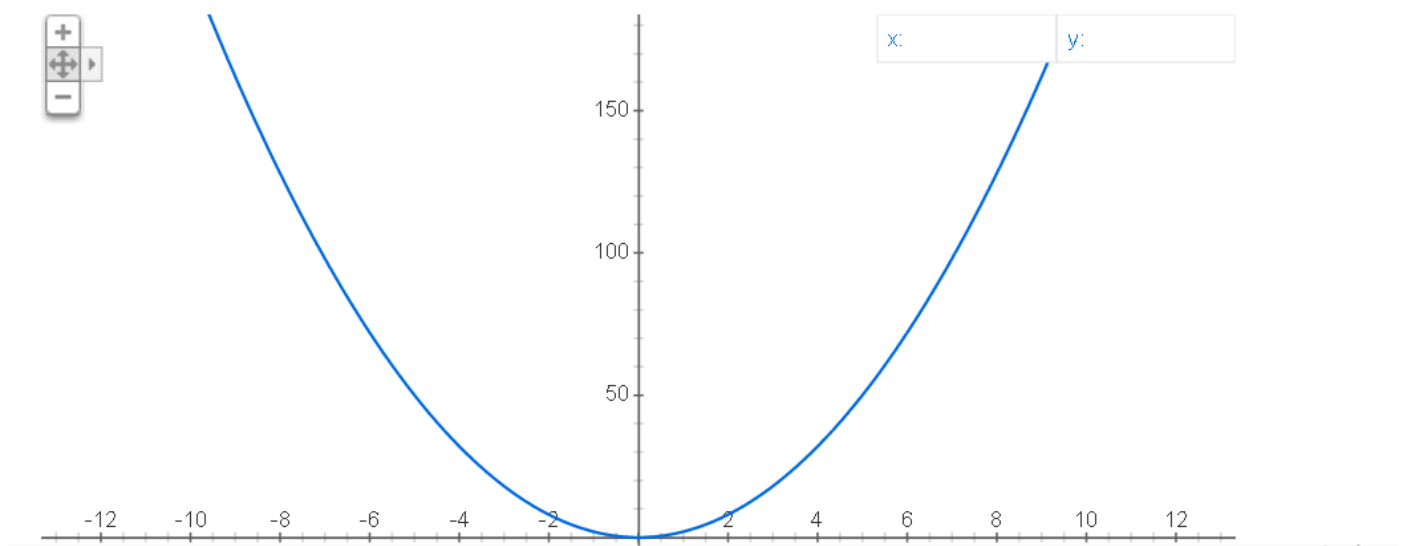
=

27559.1

Metro

Pulgada

Gráficas de funciones

Gráfico de $2x^2$ 

Google Académico

Programacion

Artículos

Aproximadamente 101,000 resultados (0.07 s)

Cualquier momento

Desde 2022

Desde 2021

Desde 2018

Intervalo específico...

[PDF] El lenguaje de programación C

BW Kernighan, DM Ritchie - Editorial Pearson Educación, 1991 - academia.edu

... El lenguaje C es un lenguaje estructurado, en el mismo sentido que lo son otros lenguajes de **programación** tales como el Pascal, el Ada o el Modula-2, pero no es estructurado por ...

☆ Guardar

🔖 Citar

Citado por 186

Artículos relacionados

Las 9 versiones

🔗

[PDF] academia.edu

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

[LIBRO] Lenguajes de programación y procesadores

FG Bellas, RM Unanue, VDF Fernández - 2016 - books.google.com

Este libro ofrece una respuesta a un nuevo enfoque de unificación de las asignaturas de Lenguajes de **Programación** y Procesadores de Lenguajes, que han adoptado algunos ...

☆ Guardar

🔖 Citar

Citado por 41

Artículos relacionados

🔗

Cualquier idioma

Buscar sólo páginas en español

[PDF] Fundamentos de programación

KG Morales - 2008 - profesores.fi-b.unam.mx

... • El alumno resolverá problemas aplicando los fundamentos de **programación** para diseñar programas en el lenguaje estructurado C, apoyándose en metodologías para la ...

☆ Guardar

🔖 Citar

Citado por 255

Artículos relacionados

Las 4 versiones

🔗

[PDF] unam.mx

Cualquier tipo

Tercera actividad

Crear una cuenta en la biblioteca digital de la UNAM

Colecciones digitales

Herramientas de búsqueda

Sitios de interés

Ayuda

Iniciar sesión

Consulta en el catálogo eLIBRUNAM los libros digitales de la biblioteca digital de la UNAM

Registro de nuevos usuarios

Alumnos UNAM

Académicos UNAM

¿Eres visitante?

Acceso al público en general

¿Olvidaste tu contraseña?

Recupera aquí tu contraseña

Iniciar sesión

Cuenta UNAM

Contraseña

Hacer una búsqueda de un tema de nuestra carrera y apoyarnos con una depuración de 4 factores los cuales fueron: Disponible en la Colección de bibliotecas, Texto completo, antigüedad máxima de 4 años, sólo artículos de revistas.

Depurar los resultados

Búsqueda actual

Limitar a

- ☒ Texto completo
- ☐ Catálogos UNAM
- ☐ Publicaciones arbitradas

Desde: 2018 Hasta: 2022
Fecha de publicación

[Mostrar más](#)

Opciones establecidas

Tipos de Recursos

- ☐ Todos los resultados
- ☒ Recursos electrónicos

Resultados de la búsqueda: 1 a 4 de 4

Relevancia ▼ Opciones de página ▼ Compartir ▼

1. Degree spectra of relations on a cone / Matthew Harrison-Trainor.



Libro electrónico

By: Harrison-Trainor, Matthew. Providence, RI : American Mathematical Society, [2018] 1 recurso en línea Language: English, Base de datos: LIBRUNAM

Materias: Irresolubilidad (Lógica matemática); **Secciones cónicas;** Ángulos -- Medición; Libros electrónicos

[Full Text Finder](#) [Texto completo, acceso](#) [Texto completo, acceso](#)
[Ver Registro Catálogo LIBRUNAM](#)

2. Degree spectra of relations on a cone / Matthew Harrison-Trainor



Libro electrónico

By: Harrison-Trainor, Matthew. Providence, Rhode Island : American Mathematical Society, [2018] 1 recurso en línea (v, 107 páginas) : ilustraciones Language: English, Base de datos: LIBRUNAM

Materias: Irresolubilidad (Lógica matemática); **Secciones cónicas;** Ángulos -- Medición; Libros electrónicos

[Full Text Finder](#) [Texto completo: acceso a](#) [Texto completo: acceso b](#)
[Ver Registro Catálogo LIBRUNAM](#)

Tomar captura de mi primer resultado

Ver detalles

[◀ Lista de resultados](#) [Depurar búsqueda](#) [◀ 1 de 4 ▶](#)

[Full Text Finder](#)

[Ver Registro Catálogo](#)

Ver relacionados

[Ver detalles](#)

[Ver detalles](#)

[Ver detalles de este autor](#)

Degree spectra of relations on a cone / Matthew Harrison-Trainor.

Idioma: Inglés

Autores: [Harrison-Trainor, Matthew](#), 1990-, autor

Información de la publicación: Providence, RI : American Mathematical Society, [2018]

Fecha de publicación: 2018

Descripción física: 1 recurso en línea

Serie: Memoirs of the American Mathematical Society, v. 1208

Tipo de publicación: Libro; eBook

Tipo de Electronic: Non-fiction: Electronic document

Activar Windows

Cuarta actividad

Realizar una página web sobre nuestro tema favorito y añadirle apoyos audiovisuales



Lo primero que hay que conocer es
que es un videojuego



¿Cómo ha crecido la industria de los
videojuegos?

Generar una URL para nuestra página web

<https://sites.google.com/view/fp21-231-evp/p%C3%A1gina-principal>

Quinta actividad

Realizar un formulario de google y hacer minimo 10 preguntas relacionadas al tema de nuestro interés

Formulario sin título

Descripción del formulario

¿Cuándo salió el primer videojuego? *

- ☐ 1958
- ☐ 1963
- ☐ 1978

¿Cuál fue el primer videojuego? *

Activar

Enviar el archivo del cuestionario hacia nuestra página web
<https://forms.gle/GNSEhoAWw6jSpXWj6>

✕ Enviar formulario

☐ Recopilar correos electrónicos

Enviar por



Vincular

<https://forms.gle/GNSEhoAWw6jSpXWj6>

☒ Acortar la URL

Agregar el formulario a la página creada

Formulario sin título

* Required

¿Cuándo salió el primer videojuego? *

☐ 1958

☐ 1963

☐ 1978

¿Cuál fue el primer videojuego? *

☐ Atari

☐ Bertie el Conejo

☐ PAC MAN

Videojuegos

Resolver el cuestionario

Videojuegos

Se registró tu respuesta.

[Enviar otra respuesta](#)

Hoja de cálculo con las respuestas

[illegible]

CONCLUSIONES

En esta práctica aprendí cómo almacenar mi información en un repositorio, además de aprender a utilizar las herramientas que me ofrece google para poder desempeñar de mejor manera mis trabajos, por lo que considero que fue una actividad muy completa donde los 5 puntos a realizar hacían que todo se complementará, llevando a tener un resultado en conjunto con un aprendizaje en conjunto, donde una actividad te ayudaba a realizar a la otra, por último me parece importante destacar que son herramientas que en lo personal no sabía que existían pero que ahora que estoy aprendiendo a implementarlas es algo muy agradable