



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TLAXCALA

Ingeniería en tecnologías de la información

5° "H"

Fundamentos de la Programación

-Practica 4 Clase Carro-

Eric Jhonathan Anaya Márquez Jazmín Portillo Michicol Eder López Villarreal Karen García Leticia Vásquez

18/01/2024

Profesor Saúl Olaf Loaiza



Diagrama UML clasificador del carro





Carro

- -marca: string
- -modelo: string
- -anoFabricacion: int
- -consumoGas: double
- -kmRecorridos: double
- +Carro(marca:string,modelo: string,anoFabricacion:int)
- +getMarca(): String
- +getModelo(): string
- +getAnoFabricacion(): int
- +getConsumoGas(): double
- +getKmRecorridos(): double
- +setConsumoGas(consumo:double)void
- +setKmRecorridos(km:double)void





Código de la clase Carro









Código de clase principal con tres objetos





Funcionalidad

