



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TLAXCALA

Ingeniería en tecnologías de la información

5° "H"

Fundamentos de la Programación

-Practica 4 Clase Carro-

Eric Jhonathan Anaya Márquez Jazmín Portillo Michicol Eder López Villarreal Karen García Leticia Vásquez

18/01/2024

Profesor Saúl Olaf Loaiza







Diagrama UML clasificador del carro

Carro	
-marca: string	
-modelo: string	
-anoFabricacion: in	it
-consumoGas: dou	ıble
-kmRecorridos: do	uble
+getMarca(): String +getModelo(): string +getAnoFabricacion +getConsumoGas +getKmRecorridos	g n(): int (): double (): double (consumo:double)void





Código de la clase Carro





```
| Practica4 > Version control > | Current File > | Curren
```





Código de clase principal con tres objetos





Funcionalidad

