

Fundamentos de POO

Ingeniería en Tecnologías de la Información

KAREN LETICIA GARCÍA VÁSQUEZ

EDER LÓPEZ VILLARREAL

JAZMIN PORTILLO MICHICOL

ERIC JHONATHAN ANAYA MÁRQUEZ

5H T/V

DOCENTE

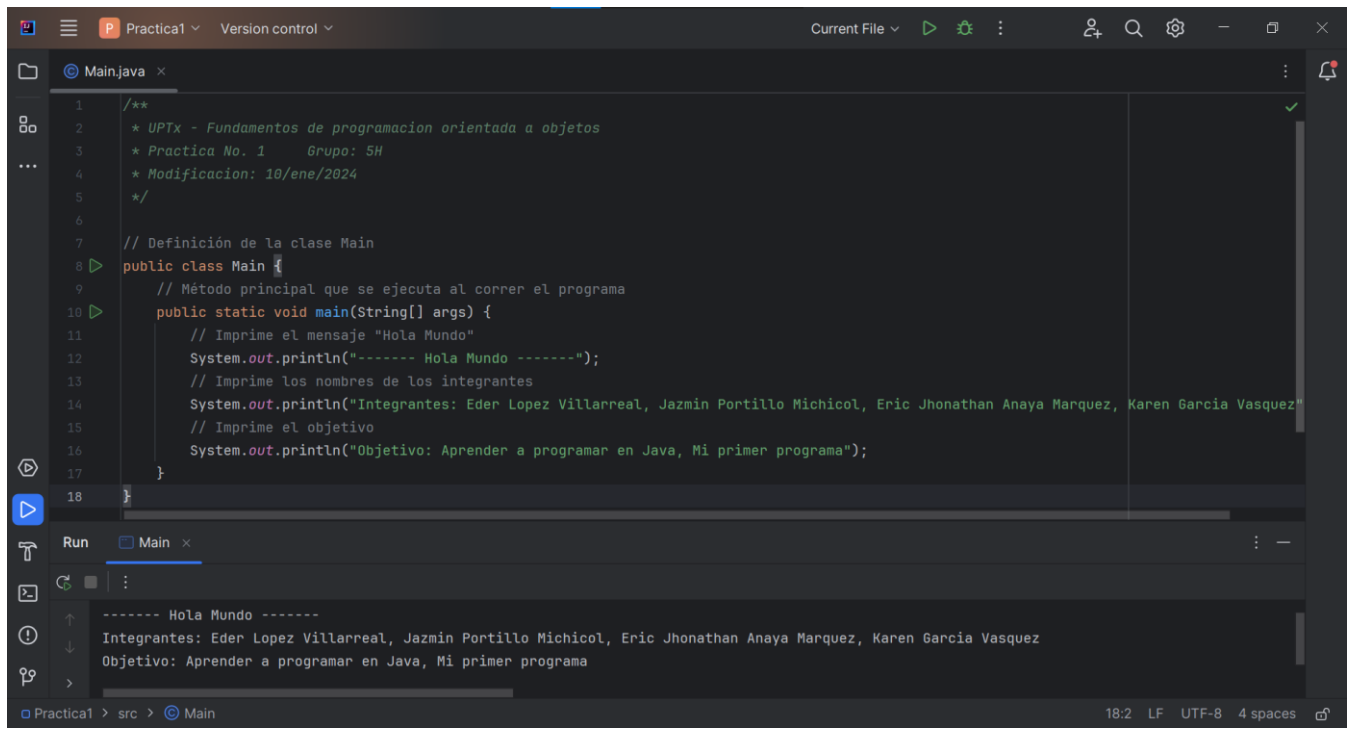
MTRO. SAUL OLAF LOAIZA

Practica 1

Mi primer programa

10/01/2024

Código de clase principal Main y prueba de funcionalidad



The screenshot displays an IDE window with the file `Main.java` open. The code defines a `Main` class with a `main` method. The `main` method prints a greeting, a list of group members, and the program's objective. Below the code editor, the `Run` tab shows the output of the program, which matches the printed statements in the code.

```
1  /**
2   * UPTx - Fundamentos de programacion orientada a objetos
3   * Practica No. 1      Grupo: 5H
4   * Modificacion: 10/ene/2024
5   */
6
7  // Definición de la clase Main
8  public class Main {
9      // Método principal que se ejecuta al correr el programa
10     public static void main(String[] args) {
11         // Imprime el mensaje "Hola Mundo"
12         System.out.println("----- Hola Mundo -----");
13         // Imprime los nombres de los integrantes
14         System.out.println("Integrantes: Eder Lopez Villarreal, Jazmin Portillo Michicol, Eric Jhonathan Anaya Marquez, Karen Garcia Vasquez");
15         // Imprime el objetivo
16         System.out.println("Objetivo: Aprender a programar en Java, Mi primer programa");
17     }
18 }
```

Run Main

```
----- Hola Mundo -----
Integrantes: Eder Lopez Villarreal, Jazmin Portillo Michicol, Eric Jhonathan Anaya Marquez, Karen Garcia Vasquez
Objetivo: Aprender a programar en Java, Mi primer programa
```

Practica1 > src > Main 18:2 LF UTF-8 4 spaces