



### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TLAXCALA

## Ingeniería en tecnologías de la información

5° "H"

### Fundamentos de la Programación

-Practica 4 Clase Carro-

Eric Jhonathan Anaya Márquez Jazmín Portillo Michicol Eder López Villarreal Karen García Leticia Vásquez

18/01/2024

#### Profesor Saúl Olaf Loaiza







# Diagrama UML clasificador del carro

Carro	
-marca: string	
-modelo: string	
-anoFabricacion: int	
-consumoGas: double	
-kmRecorridos: double	
+Carro(marca:string,mo +getMarca(): String +getModelo(): string +getAnoFabricacion(): in +getConsumoGas(): do +getKmRecorridos(): do +setConsumoGas( con +setKmRecorridos( km:	uble ouble sumo:double)void





# Código de la clase Carro









### Código de clase principal con tres objetos





### **Funcionalidad**

