Fundamentos de POO

Ingeniería en Tecnologías de la Información

KAREN LETICIA GARCÍA VÁSQUEZ

EDER LÓPEZ VILLARREAL

JAZMIN PORTILLO MICHICOL

ERIC JHONATHAN ANAYA MÁRQUEZ

5H T/V

DOCENTE

MTRO. SAUL OLAF LOAIZA

Practica 5
Clase Carro con sobrecarga

21/01/2024



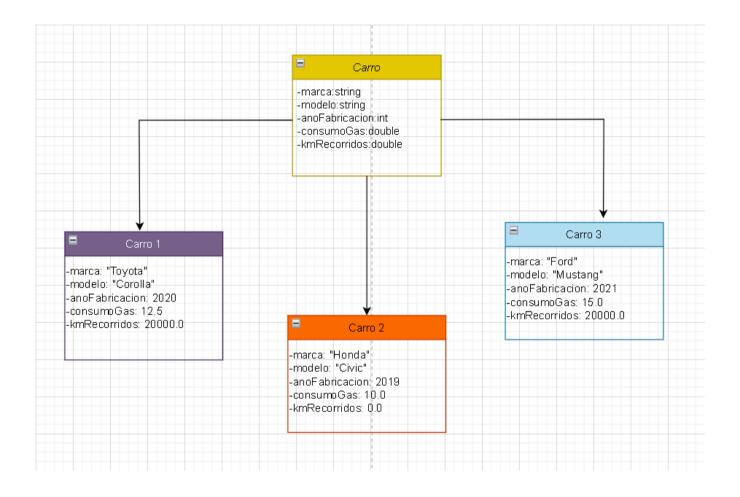
Diagrama UML del clasificador de la clase Carro

□ Carro	
-marca: String	
-modelo: String	
-anoFabricacion: int	
-consumoGas: double	
-kmRecorridos: double	
-contadorObjetos:int (static)	
+Carro(marca: String, modelo: Stri	ng, anoFabricacion: int, kmRecorridos: double)
+Carro(marca: String, modelo: Stri	ng, anoFabricacion: int)
+getContadorObjetos(): int (static)	
+inicializarKilometraje(km: double)	: void
+inicializarKilometraje(): void	
+inicializarConsumoGas(consumo	: double): void
+inicializarConsumoGas(): void	
+getMarca(): String	
+getModelo(): String	
+getAnoFabricacion(): int	
+getConsumoGas(): double	
+getKmRecorridos(): double	

Código de clase Carro

```
| Current File | Practica5 | Version control | Current File | Practica5 | C
```

Diagrama UML de los objetos para verificar la prueba



Clase principal

Prueba

