

Ejercicio de Programación en Java: Gestión de una Videoteca con Persistencia en Ficheros

Descripción general

Queremos desarrollar una aplicación en Java que permita gestionar una colección de películas a través de una interfaz de consola. El sistema debe permitir añadir, buscar y listar películas, y guardar automáticamente los datos en un fichero de texto plano.

Requisitos funcionales

El usuario podrá realizar las siguientes operaciones:

1. Añadir una nueva película introduciendo: título, director, código único y año de estreno.
→ No se deben permitir códigos duplicados.
 2. Buscar películas por código.
 3. Buscar películas por director (mostrando todos los resultados que contengan el texto introducido).
 4. Buscar películas por título (mostrando todos los resultados que contengan el texto introducido).
 5. Mostrar todas las películas registradas.
 6. Salir del programa.
-

Requisitos de persistencia

- Cada vez que se añada una película, los datos deben guardarse automáticamente en un fichero de texto (`peliculas.txt`) sin necesidad de que el usuario lo solicite.

- Antes de ejecutar cualquier opción del menú (búsquedas, listados, etc.), el programa debe recargar los datos desde el fichero para garantizar que siempre se trabaja con la última versión disponible.

El fichero será de texto plano, y cada película ocupará una línea, con los campos separados por punto y coma (;) en el siguiente orden:

```
titulo;director;codigo;anio
```

Ejemplo de línea:

```
Interestelar;Christopher Nolan;P001;2014
```

Requisitos técnicos

- El programa debe ejecutarse en bucle hasta que el usuario elija salir.
- Todas las entradas deben ser validadas:
 - El código debe ser único.
 - El año debe ser un número entero válido.
 - Ningún campo puede estar vacío.
- Se debe manejar correctamente cualquier error que ocurra durante la lectura o escritura del fichero (archivo no encontrado, problemas de permisos, errores de formato, etc.).
- La estructura del programa debe seguir los principios de la programación orientada a objetos:
 - Separar la lógica de gestión de datos de la lógica de presentación.
 - Usar clases para representar las películas y gestionar las operaciones.

Ejemplo de flujo en consola

```
--- MENÚ DE VIDEOTECA ---  
1. Añadir película  
2. Buscar por código  
3. Buscar por director  
4. Buscar por título  
5. Mostrar todas las películas  
6. Salir  
Seleccione una opción: 1
```

```
Título: Interestelar  
Director: Christopher Nolan  
Código: P001  
Año: 2014
```

```
Película añadida con éxito.
```