



EDER URIEL PALOMINO GARCIA

Estudiante de Sistemas Computacionales

PERFIL

Mi pasión por la programación y el desarrollo de software me impulsa a asumir desafíos técnicos y a crear soluciones que generen un impacto positivo en las personas y los negocios. Creo firmemente que la ingeniería de software es una herramienta esencial para resolver problemas complejos y optimizar procesos en diversos sectores. Estoy comprometido con aportar mi experiencia, creatividad y dedicación a proyectos innovadores y a colaborar con equipos enfocados en la excelencia tecnológica.

CONTACTO

TELÉFONO:

+52 352-124-0867

LINKS:

www.linkedin.com/in/eder-Uriel-palomino-garcia-325731291

CORREO:

esqueletor011@hotmail.com

DIRECCION:

Leandro Valle #5 Zinapécuaro, Michoacán 58930

EDUCACION

Instituto Tecnológico Nacional de México campus Morelia

2020 – 2024

Promedio 8.9

Participación en concurso de talentos Innovatec

EXPERIENCIA

TECNM Morelia Servidor Social

2023–2024

CCENT Developer/Designer – Creación de plataforma web sobre una institución educativa para aumentar la publicidad de la misma y los servicios que se ofrecían utilizando Django y MySQL.

Logros: Mejoré mis habilidades de interacción con los clientes al comunicar de manera efectiva los requisitos y expectativas del proyecto, lo que llevó a un aumento en la satisfacción. Adquirí mayor experiencia en la colaboración en equipo, trabajando estrechamente con otros desarrolladores para entregar el proyecto a tiempo. Además, mejoré mi gestión del tiempo y la priorización de tareas, asegurando que cada fase del proyecto se completara de manera eficiente de acuerdo con los plazos establecidos.

SISOGEM Junior Developer – Creación de varios sistemas para diversas entidades del Gobierno de Michoacán para llevar un manejo de sus usuarios y reportes automatizados generados con React y AWS.

Logros: Durante este proyecto, mejoré significativamente mi capacidad para interactuar con los clientes, comprendiendo sus necesidades y adaptando soluciones en consecuencia. Mi experiencia en la colaboración en equipo creció al trabajar junto a diversos interesados y desarrolladores, asegurando un progreso fluido. También desarrollé habilidades más fuertes en la gestión del tiempo y la priorización de tareas, asegurando que los entregables clave del proyecto cumplieran con las expectativas de los clientes gubernamentales.

SEGMICH Junior Developer – Creación de página web para recolección de datos “web scrapping” utilizando Google Api’s, React y AWS.

Logros: Este proyecto me permitió mejorar mis habilidades de comunicación con los clientes al explicar claramente conceptos técnicos a partes interesadas no técnicas. Mi trabajo en este proyecto afinó aún más mi capacidad para colaborar dentro de un equipo, contribuyendo a la finalización exitosa de tareas complejas. También perfeccioné mi habilidad para gestionar múltiples tareas de manera eficiente, priorizando tareas según su urgencia e importancia, lo que ayudó al equipo a mantenerse en el camino correcto.

HABILIDADES

Lenguajes de Programación:

C++

Java

HTML/Css/JavaScript

Python

Frameworks:

Django

React

Manejadores de DB:

MySQL

AWS

Firebase

Pandas

Nivel Ingles: Avanzado

Conocimiento de Área adicional: Entornos CISCO