

Eder Uriel Palomino García

Ingeniero en Sistemas Computacionales

Zinapécuaro, Michoacán | +52 352 124 0867 | ederPGuriel@hotmail.com
www.linkedin.com/in/eder-uriel-palomino-garcia-325731291

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en Sistemas Computacionales con experiencia en desarrollo web, creación de sistemas institucionales y proyectos con enfoque en soluciones escalables. Con conocimientos en desarrollo backend y frontend, bases de datos y nociones de AWS Cloud. Busco una oportunidad como Desarrollador Junior / Backend / Full Stack donde pueda aportar valor, seguir aprendiendo y crecer profesionalmente.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

ENES – UNAM Campus Morelia | Backend / Full Stack Developer (Residencia Profesional)

Febrero 2025 – Septiembre 2025

- Desarrollo de plugin de aprendizaje adaptativo para Moodle utilizando PHP y arquitectura modular.
- Implementación de lógica backend, manejo de datos y personalización de funcionalidades según el comportamiento del usuario.
- Integración y extensión de funcionalidades dentro de una plataforma LMS existente.
- Trabajo bajo metodología ágil (Scrum): planificación de sprints, control de versiones con Git y documentación técnica.
- Análisis de requerimientos y adaptación a nuevas tecnologías y frameworks.

SEGMICH | Junior Full Stack Developer
2024

- Desarrollo de scraper de datos utilizando Google APIs, automatizando la recolección y procesamiento de información.
- Construcción de interfaces web con React, enfocadas en usabilidad y consumo de datos.
- Integración frontend-backend y validación de información.
- Comunicación técnica con usuarios no especializados para levantamiento de requerimientos.
- Gestión de múltiples tareas y entregas bajo plazos definidos.

SISOGEM | Junior Frontend Developer
2023

- Desarrollo de sistemas web para entidades gubernamentales.
- Implementación de interfaces dinámicas con React.
- Consumo de servicios y adaptación a cambios de requerimientos funcionales.
- Colaboración con equipos multidisciplinarios para la entrega de funcionalidades.

TECNM Morelia | CCENT Developer / Designer
2023

- Desarrollo de plataforma institucional utilizando Django (Python) y MySQL.
- Diseño y manejo de bases de datos relacionales.
- Implementación de arquitectura MVC.
- Levantamiento y análisis de requerimientos con stakeholders.
- Control de versiones con Git y trabajo colaborativo.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Instituto Tecnológico Nacional de México – Campus Morelia
Ingeniería en Sistemas Computacionales | 2020 – 2025
Promedio: 84.8

HABILIDADES TÉCNICAS Y COMPETENCIAS

Lenguajes: Python, JavaScript, Java, C++, PHP, HTML, CSS
Frameworks: Django, React, NestJS
Bases de datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB
Herramientas: GitHub, Docker, Insomnia
Cloud: Conocimientos básicos en AWS (EC2, S3, conceptos de despliegue)
Idiomas: Español (nativo), Inglés (avanzado)
Habilidades blandas: Adaptabilidad, comunicación efectiva, gestión del tiempo, trabajo en equipo, pensamiento analítico.