



INTRODUÇÃO AO FRAMEWORK .NET

Cairu
Fundação Visconde de Cairu - Desde 1905

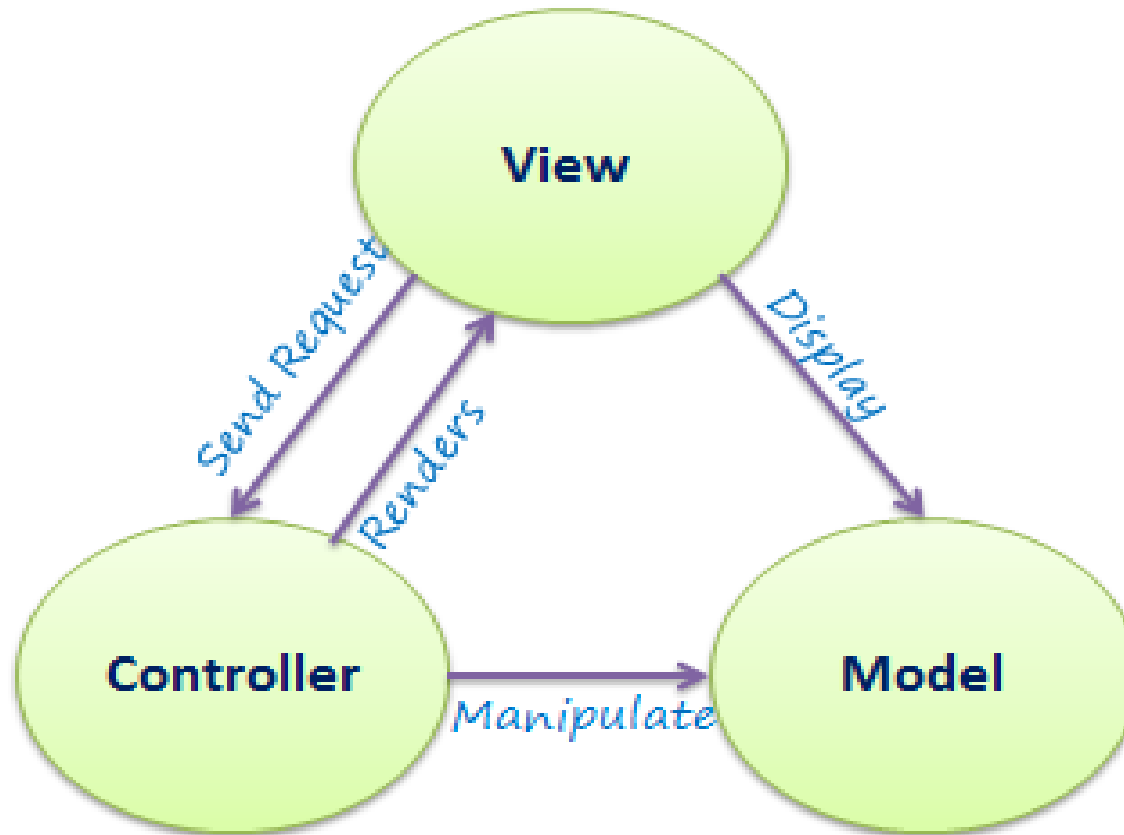
AULA 11 — ASP.NET

- ❖ Conceitos
- ❖ Code-behind
- ❖ Eventos
- ❖ Postback

MVC - ARQUITETURA

- ❖ O MVC significa model, view e controller.
- ❖ Model: o modelo representa a forma da lógica de dados e de negócios. Ele mantém os dados da aplicação.
- ❖ View: a visão é a interface do usuário. Visualização/modificação dos dados usando o modelo.
- ❖ Controller: o controlador lida com a solicitação do usuário. Normalmente, o usuário interagir com a view, que será tratado por um controlador.

MVC - ARQUITETURA



ARQUIVOS E PASTAS DE UM PROJETO MVC

- ❖ App_Data: pode conter arquivos de dados de aplicativos como banco de dados local, arquivos .mdf, arquivos XML e etc.
- ❖ App_Start: pasta App_Start pode conter arquivos de classe que serão executados quando o aplicativo é iniciado.
- ❖ Content: pasta de conteúdo contém arquivos estáticos, como arquivos CSS, imagens e arquivos de ícones.
- ❖ Controllers: pasta contém arquivos de classes de controllers.

ARQUIVOS E PASTAS DE UM PROJETO MVC

- ❖ Fonts: pasta fontes contém arquivos de fonte personalizada para a sua aplicação.
- ❖ Models: pasta contém arquivos de classes models.
- ❖ Scripts: pasta de scripts contém arquivos JavaScript ou VBScript para a aplicação.
- ❖ Views: a pasta contém arquivos html para aplicação.
- ❖ Web.config: arquivo contém configurações de nível de aplicativo.

MVC - CONTROLLER

- ❖ O Controller na arquitetura MVC lida com qualquer pedido de URL de entrada.
- ❖ Controller é uma classe, derivada da classe base `System.Web.Mvc.Controller`.
- ❖ Classe de controlador contém métodos públicos chamados de Ação métodos.
- ❖ Controlador e seu método de ação lida com as solicitações de navegação recebidos, recupera os dados do modelo necessárias e retorna respostas adequadas.

MVC - CONTROLLER

- ❖ Em ASP.NET MVC, cada nome de uma classe controller deve terminar com a palavra "Controller". Por exemplo, controlador para home page deve ser HomeController.
- ❖ Além disso, cada classe de controlador deve estar localizado na pasta Controlador da estrutura da pasta MVC.

MVC - MODEL

- ❖ Model representa dados específicos de um domínio ou lógica de negócios na arquitetura MVC.
- ❖ Ele mantém os dados da aplicação.
- ❖ Objetos de modelo recuperam e mantêm o estado do modelo com persistência como um banco de dados.
- ❖ A classe de model contém dados em propriedades públicas. Todas as classes de modelo devem estar na pasta Model na estrutura da pasta MVC.

MVC - VIEW

- ❖ View é a interface com o usuário.
- ❖ View exibe dados do model para o usuário e também permite modificar os dados.
- ❖ Todas as páginas da view devem estar na pasta View.