

Práctica 2

Ingeniería de Software

Facultad de Ciencias, UNAM

Hanna Jadwiga Oktaba
Daniel Ruelas Milanes
Eduardo Eder Vázquez Salcedo

5 de Febrero del 2020

1 Práctica

1. Instalar Python si es que no lo tienen instalado.
2. Investigar sobre como crear un decorador en python para modificar el comportamiento de un función.
3. Crear una branch **practica2/¡nombrecompleto!** (ejemplo: practica2/VazquezSalcedoEduardoEder) en donde meterán todo el contenido de su práctica.
4. Crear un decorador que modifique el comportamiento de cualquier función tal que imprima **"Before function"** antes de ejecutar la función, ejecute la función a la que se está aplicando el decorador, y para terminar imprima **"After function"** después de haber ejecutado la función.

```
@my_decorator  
def example_function(a, b, c="c"):  
    print(a)  
    print(b)  
    print(c)
```

Para ese ejemplo, al momento de llamar `example_function(1,2,c=3)` debe imprimir:

```
Before function  
1  
2  
3  
After function
```

5. Crear el decorador en un archivo `decorator.example.py` en el repositorio del curso (<https://github.com/EderVs/IS-laboratorio-2020-2>) dentro del directorio de Alumnos, en un directorio con su nombre completo. Ejemplo:

Alumnos/VazquezSalcedoEduardoEder/decorator_example.py

6. Deben tener cuidado de contemplar cualquier función que reciba cualquier argumento.
7. Una vez seguros de sus cambios, crear un Pull Request en Github de su rama a **master**. **Sólo yo podré aceptar su Pull Request para mezclarlo a master.**
8. A pesar de que pueden ver los Pull Requests de los demás **NO COPIEN**. Recuerden que lo que importa aquí es aprender. En las referencias pueden consultar ayuda para realizar la práctica.

1.1 Referencias

- Página del curso:

<https://sites.google.com/ciencias.unam.mx/ingenieriadesoftware-2020-2/página-principal>

- Repositorio de curso:

<https://github.com/EderVs/IS-laboratorio-2020-2>

- En el repositorio subí la presentación de Python que vimos en clase. Todos estos recursos se encuentran en *Presentaciones* (<https://github.com/EderVs/IS-laboratorio-2020-2/tree/master/Presentaciones>).

- Recursos sobre **decorators**.

<https://realpython.com/primer-on-python-decorators/>
<https://www.geeksforgeeks.org/decorators-in-python/>

- Información sobre Pull Requests.

<https://help.github.com/en/github/collaborating-with-issues-and-pull-requests/about-pull-requests>
<https://github.com/omegaup/omegaup/wiki/Cómo-Hacer-un-Pull-Request>

2 Formato de entrega

- La práctica se entrega individualmente.
- La fecha límite para un 10 de calificación es el miércoles 12 de Febrero del 2020. Se verán las fechas de los commits para corroborar esto.
- Por cada día después de la fecha límite se bajará un punto a la posible calificación.

3 Extras

Cada extra equivale a un dulce en clase. Estos extras los pregunto en clase y el primero en responder recibe su dulce.

- ¿Que es `*args` y `**kargs`?
- ¿Qué es HTTP?
- ¿Qué es un método HTTP? ¿Cuáles hay?
- ¿Qué es un código de respuesta HTTP? ¿Cuáles grupos hay?
- ¿Qué es un servidor HTTP?
- ¿Qué es Django?.

¡Envíen cualquier duda! Puedes enviarlas a mi correo (eder.vs@ciencias.unam.mx).

¡Éxito!