Práctica 3 Ingeniería de Software Facultad de Ciencias, UNAM

Hanna Jadwiga Oktaba Daniel Ruelas Milanes Eduardo Eder Vázquez Salcedo

27 de Febrero del 2020

1 Práctica

- 1. Crear un entorno virtual de Python con el nombre que ustedes deseen.
- 2. Crear un archivo requirements.txt donde vengan los paquetes necesarios que se deben de instalar para correr su proyecto. El archivo se puede crear con el comando pip freeze > requierements.txt. Sólo debe contener los paquetes necesarios. Por el momento sólo instalen en su entorno virtual creado lo que está en requirements.txt de este repositorio:

https://github.com/EderVs/IS-laboratorio-2020-2/blob/master/TuMusica.com/requirements.txt (pip install -r requirements.txt)

- 3. Crear un proyecto de Django con el nombre que ustedes deseen (Yo lo llame *TuMusica*) para crear una aplicación web para streaming de música.
- 4. Dentro del proyecto crear una App llamada *music* donde estará el index de la página y las canciones más populares.
- 5. Crear una vista llamada *index* que regrese un HTML (Template) con un mensaje de bienvenida a tus usuarios. Esta vista debe estar relacionada a la url raíz de la página localhost:8000/.
- 6. Crear otra vista llamada top_songs que regrese un HTML (Template) con un title con "Canciones populares" y un h1 con "Estas son las canciones del momento". Esta vista debe estar relacionada a la url "localhost:8000/top_songs".
- 7. Deben de subir su proyecto un repositorio personal. El repositorio puede ser público pero deben agregarme como colaborador (edervs es mi usuario dee Github). Este repositorio sólo debe de tener este proyecto de Django.

1.1 Referencias

• Página del curso:

https://sites.google.com/ciencias.unam.mx/ingenieriadesoftware-2020-2/página-principal

• Repositorio de curso:

https://github.com/EderVs/IS-laboratorio-2020-2

- En el repositorio subí la presentación de MVC que vimos en clase. Todos estos recursos se encuentran en *Presentaciones* (https://github.com/EderVs/IS-laboratorio-2020-2/tree/master/Presentaciones).
- En los primeros pasos del tutorial de Django puedes encontrar como crear un projecto de Django, como agregar una vista y como relacionarla a una url:

https://docs.djangoproject.com/es/2.2/intro/tutorial01/ (Español)

• En esta sección puedes encontrar información sobre como regresar un HTML en una vista:

https://docs.djangoproject.com/es/2.2/intro/tutorial03/#write-views-that-actually-do-something
(Español)

2 Formato de entrega

- La práctica se entrega individualmente.
- Además de agregarme como colaborador, deben de enviarme un correo (a eder.vs@ciencias.unam.mx) con la url de su repositorio.
- La fecha límite para un 10 de calificación es el miércoles 27 de Febrero del 2020. Se verán las fechas de los commits para corroborar esto.
- Por cada día después de la fecha límite se bajará un punto a la posible calificación.

3 Extras

- ¿Qué es una variable de entorno?
- ¿Qué son las Class-Based views?
- ¿Qué es un archivo estático?

- ¿Qué es CSS y cuál es su función?
- ¿Qué es HTML y cuál es su función?
- ¿Qué es Javascript y cuál es su función?
- ¿Qué contiene el argumento request de una view?

¡Envíen cualquier duda! Puedes enviarlas a mi correo (eder.vs@ciencias.unam.mx).

¡Éxito!