

listaobiettivi

ISTRUZIONI: Data la mia scarsa conoscenza, non so come mettere un sistema di achievement che si ricordi di quanto sbloccato ad ogni partita. Perciò metti una spunta (o una x) accanto ad ogni obiettivo sbloccato. Se li hai sbloccati tutti, il trofeo di platino è tuo!

SOLO i trofei del gioco base danno il trofeo di platino. Se dovessi aggiornare il gioco e includere espansioni di trama o storie parallele , i trofei relativi rimangono facoltativi.

NOTA BENE: é consigliato aprire la lista trofei dopo aver completato il gioco almeno una volta, per evitare spoiler.

1. TROFEO DI PLATINO: Prendi tutti i trofei elencati sotto. Conteremo su di te per la prossima missione!
2. Sfida di Sopravvivenza: Completa il gioco in modalità Sfida di sopravvivenza.
2. Maestro delle Difficoltà: Completa il gioco in qualsiasi difficoltà.
3. Disinnesco Perfetto: Non far esplodere la bomba nel 2° atto.
4. Fedele all'Equipaggio: Segui tutti i consigli del tuo equipaggio.
5. Alimentazione Insolita: Nutriti di larve nel primo atto.
6. Riposo Creativo: Riposati programmando; seleziona C++ e fai programmare un cuore colorato nel terzo atto.
8. Onore Impeccabile: Finisci il gioco con 266 di onore.
9. Oscurità Totale: Finisci il gioco con 0 o minore onore.
10. Rivalsa Distaccata: Raggiungi il finale "rivalsa" senza stringere un rapporto oltre "conoscente" con l'equipaggio.

11. Finale "These Are The Days": Raggiungi il finale "These are the days" alla prima occasione che ti si presenta.
12. Rigioca la Storia: Hai rigiocato la storia dopo averla finita.
13. Sacrificio Totale: Esaurisci tutte le vite per la prima volta.
14. Senza Scampo: Non c'è via d'uscita.
15. Sconfinamento: Aspetta... Questo non è previsto nel gioco! Entra nell'inframondo.
16. Il Creatore: Chiamati "Federico", usa la classe titano e gioca a "sfida di sopravvivenza".
17. Pacifista: Completa la storia senza attivare scontri. (eccezione per quelli assolutamente obbligatori ai fini della storia)
18. Che cos'è la pace?: Completa la storia assumendo un atteggiamento di guerra. Perciò, Fai degenerare la situazione in un conflitto almeno il 70% delle volte in cui ti capita.
19. Stratega: Esegui un'estrazione perfetta (atto 3) , metti al sicuro la tua squadra (atto 4) e decidi di fronteggiare la minaccia in modo tattico (atto 5) , non perdendo nessuno dell'equipaggio.
18. Amichevole: Completa la storia con il livello di onore più alto e con un rapporto ottimale con tutti i personaggi.
19. Dating App: Intraprendi una relazione amorosa con 3 donne (o uomini) allo stesso tempo.
20. Romanticone: durante il dating, raccogli una rosa e dagliela alla tua amata o al tuo amato. Oppure , con certe classi, usa le proprie abilità per sorprenderlo/a.
20. Cattivo!: Fatti beccare mentre tradisci l'equipaggio o il/la partner.
21. Leale: Non tradire mai l'equipaggio o l'unico partner. (eccezione: doppiogiochista)
22. La minaccia prende il sopravvento: Raggiungi il finale peggiore.
22. Potevi farlo (Titan Edition): Non usare neanche un modulo di energia exo.
23. Potevi farlo (Checkpoint): Non usare neanche un checkpoint.

24. Non potevi farlo: Salta una sezione del gioco (a causa di eventi).
25. Sono un Codardo: Rifiutati volontariamente di sottoporti a un test qualsiasi.
26. Sono Fortissimo: Sottoponiti a tutti i test.
27. Invincibile: Oltre ad essere fortissimo, sottoponiti a tutti i test e non sbagliare neanche una volta.
28. Speedrun: Completa il gioco in meno di 67 input.
29. Catastrofe: Arriva all'ultimo atto e muori con tutto l'equipaggio.
30. Sono Ricco Sfondato: Investi in asset con un ritorno dell'almeno 16%.
31. Amico dei Mendicanti: Dai tutti i tuoi soldi a organizzazioni benefiche o a mendicanti.
32. Truffa: Nonostante il basso livello di onore che ne seguirà, fonda una startup, chiedi soldi agli investitori e sparisci nel nulla, oppure fingiti mendicante (per una buona causa).
33. Inventiva: Fonda una startup, assumi, investi e diventa milionario.
34. Entanglement: Rivivi un ricordo sulla tua memoria di forma
35. Vissero tutti felici e contenti: Prendi il finale più positivo.
36. Voyager: Crea , Compra o apri una mappa. Virtuale o cartacea.
37. Exo: usa un modulo di energia exo per analizzare un materiale
38. Primitivo: caccia un animale o riscuoti una taglia.
39. Capita: Rispondi male , scusati , torni amico come prima.
40. Non può capitare: Fai in modo che l'equipaggio ti uccida.
41. Sono io il capo: diventa capo della confraternita. Perciò raggiungi un livello accettabile di onore.
42. Per me è arabo: Decrypta con successo un codice.
43. Il viaggio inizia: apri il codex (cartella allegata al codice del gioco) per la prima volta.
44. Perito chimico uscito con 100: Crea una pozione con gli ingredienti corretti

45. Sperimento, tanto ci sono i checkpoint: Crea una pozione completamente o parzialmente sbagliata.
46. Persona sensibile: Non far mai agitare nessuno dei personaggi. Quando si sfogano con te , mostrati sempre comprensivo. Se ti confidano qualcosa, non rivelarla mai, qualsiasi essa sia.
47. Gioco d'azzardo: Scommetti tutta la tua fortuna all'hypercasino.
48. I veri guerrieri fanno la loro mossa in silenzio: non pronunciare mai una parola nei dialoghi (ci sono delle eccezioni)
49. Collezionista di finali: sblocca tutti i finali. (////////// sono finali criptici e segreti)
 - a. RIVALSA (trofeo extra)
 - b. SALVATORI DEL MONDO (trofeo extra)
 - c. THESE ARE THE DAYS (trofeo extra)
 - d. NEVER ENDING LOVE
 - e. SUPREMACY (trofeo extra)
 - f. IL BURATTINAIO (trofeo extra)
 - g. INFRAMONDO (trofeo extra)
 - h. //////////
 - i. //////////
50. Destino invertito: usa il potere della minaccia nell'ultimo atto contro di essa.
51. Resa dei conti: affronta un personaggio che hai tradito.
52. Che pollo: ferma il tradimento di un personaggio.
53. Huh?: rompi la quarta parete.
54. Missionario: converti un nemico in alleato.
55. MUAHAHHAAHAHAHAHA: diventa cattivo, unisciti alla forza nemica. Rimani al suo fianco fino alla fine.
56. Doppiogiochista: diventa cattivo, unisciti alla forza nemica. Tradiscila nell'ultimo atto. (si può comunque ottenere LEALE in questo caso , a meno che

non si abbia tradito anche il partner)

57. Prospettiva diversa: assumi il controllo di un altro personaggio per la prima volta
58. La migliore delle fiabe: organizza un matrimonio, fai assistere la tua squadra , crea una bellissima storia d'amore. Oppure , se dovesse capitare , assisti tu al matrimonio di un qualsiasi membro dell'equipaggio.