

Fiche technique

Bienvenue dans la fiche technique de notre jeu.

Dans le cadre du projet java, nous avons eu à réaliser un jeu, dans un intervalle de 3 jours, qui devait avoir une thématique pédagogique.

Ainsi, nous avons décidé de parler des animaux en voie de disparition. C'est un jeu ludique qui permet d'en apprendre plus sur ces animaux en dangers.

Voici comment le jeu fonctionne :

Quand on lance le jeu, on arrive dans un monde qui correspond à la classe « sélection ».

Ce monde permet de se balader entre les niveaux. Il faut réaliser les niveaux dans l'ordre.

Il y a deux joueurs, le dinosaure vert se déplace à l'aide des flèches tandis que le dinosaure bleu se déplace à l'aide des boutons ZQSD.

Dirigez vous tous les deux devant le premier niveau (la pyramide), pour entrer dans le niveau, il suffit de cliquer sur la barre espace et de s'assurer que les deux joueurs sont devant le même niveau.

Une fois que vous y êtes, vous pouvez commencer à jouer. Le principe est simple : vous devez atteindre l'animal en voie de disparition qui se trouve à l'autre bout de la carte. Lorsque vous l'avez trouvé, vous devez vous mettre tous les deux dessus et appuyer sur espace.

Attention, dans la map, il y a différents pièges et passages secrets. Il ne vous sera donc pas aisé de parvenir à votre but. Si vous touchez un obstacle, vous mourrez et vous recommencez tous les deux au début.

De plus, si vous vous éloignez trop, vous mourrez. Cela reste un jeu coopératif.

Quand vous avez sauvé le premier animal, vous vous retrouvez à nouveau dans « sélection », mais devant le niveau suivant. Vous n'avez qu'à appuyer sur espace pour le démarrer.