

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA

Computacion Grafica

Grupo: 05

Proyecto Final

Manual de usuario

Guadarrama Flores Edgar Alejandro

SEMESTRE: 2019-1



Movimientos de cámara, oprimir las teclas que a continuación se indican.

Movimientos sin mover el ángulo de la cámara

W: Mover la cámara hacia delante

S: Mover la cámara hacia atrás

A: Mover para el lado izquierdo

D: Mover la cámara hacia el lado derecho

Movimiento girando el ángulo de visión

↑: Mueve el ángulo de visión de la cámara hacia arriba

↓: Mueve el ángulo de visión de la cámara hacia abajo

→: Mueve el ángulo de visión de la cámara hacia la derecha

←: Mueve el ángulo de visión de la cámara hacia la izquierda

Movimiento de ascenso y descenso de la cámara

RePag: movimiento de la cámara simulando ascenso

AvPag: movimiento de la cámara simulando descenso

Para el movimiento de la Puerta y Cortina

Para el movimiento de la cortina o garaje

‘y’: Para elevar el garaje dejamos oprimido este botón hasta que llega a un máximo de 45 grados

‘Y’: dejamos oprimido el botón y la cortina se baja hasta cero grados

Para mover la puerta del zaguán

‘t’: Para abrir la puerta dejamos oprimido el botón hasta que llega a un máximo de 60 grados.

‘T’: dejamos oprimido el botón y la puerta se detiene hasta que esté completamente cerrada.