

Taller 2

Ejercicio 1

Diseñe un programa que, dados dos números ingresados por el Usuario, calcule y muestre la suma de ellos.

Ejercicio 2

Diseñe un programa que, dados dos números ingresados por el Usuario, indique cuál es el mayor, el menor o si son iguales.

Ejercicio 3

Diseñe un programa que, dado un número ingresado por el Usuario, indique si es positivo, negativo, par o impar.

Ejercicio 4

Diseñe un programa que, dado un número ingresado por el Usuario, calcule y muestre el factorial de ese número.

Ejercicio 5

Diseñe un programa que calcule y muestre la suma de los números pares e impares (por separado), hasta un número ingresado por el Usuario.

Ejercicio 6

Diseñe un programa que, dado un número ingresado por el Usuario, muestre la serie de Fibonacci hasta el número ingresado.

Ejercicio 7

Diseñe un programa que pida un número al Usuario y le indique si el número ingresado es primo. Luego de indicar si el número es primo o no, debe preguntar al Usuario si desea probar otro número.

Tarea Miércoles 9/Sept

— — —

Diseñe un programa que solicite al Usuario ingresar: edad y salario. En base a la edad, se le bonificará un porcentaje adicional a su salario. Debe calcular y mostrar el salario que le corresponde:

- Si es menor de 18 años, no tiene bonificación.
- Si tiene entre 18 y 50 años, la bonificación es un 5% adicional.
- Si tiene entre 51 y 60 años, la bonificación es un 10% adicional.
- Si tiene más de 60 años, la bonificación es un 15% adicional.

Tarea Lunes 14/Sept

Diseñe un programa que pida varios números al Usuario (ej: 10, -1, 4, 5, 7, -10).

Calcule y muestre la suma de los números positivos y negativos (por separado), cantidad de números pares e impares y la media de todos los números ingresados.

```
suma_positivos = 26; suma_negativos = -11;  
cantidad_pares = 3; cantidad_impares= 3;
```