Taller 4

Implemente una clase que represente la información en un **Email** (<u>from</u>, <u>to</u>, <u>subject</u>, <u>message</u>). Todos los atributos del Email son visibles desde el exterior de la clase pero una vez creados no pueden ser modificados nunca.

Implemente un filtro (en una función) de correos electrónicos, con las siguientes características:

- solo debe permitir el paso de Email cuyo mensaje no esté en blanco.
- solo debe permitir el paso de Email cuyo origen (from) sean direcciones corporativas (@miempresa.cl)

Implemente la clase **AntiSpam**. Incorpore y modifique el filtro creado anteriormente en el método *filtrar*.

La clase **AntiSpam** debe almacenar todos los
emailAceptados y los emailNoAceptados sin un orden en particular.

En el desde **mainClass,** cree 10 instancias de la clase Email y hágalas pasar por el filtro del AntiSpam.

Imprima por pantalla, los Email que fueron aceptados y aquellos que no fueron aceptados.

Tarea

- Implemente la clase **Paquete** que representa un paquete TCP en tránsito por alguna red, esta debe tener atributos: <u>origen</u>, <u>destino</u>, <u>datos</u> y <u>timestamp</u>. Los datos, una vez creado el **Paquete**, nunca debe ser modificados; el timestamp corresponde al timestamp de creación del **Paquete**; <u>origen</u> y <u>destino</u> corresponden a direcciones IP válidas (String), y <u>datos</u> corresponde a un texto (String).
- Implemente la clase **Router** que representa un enrutador de **Paquetes**. **Router** debe implementar un método para *recibir* **Paquetes** que los almacena en espera de ser procesados. Implemente además el método *procesar*, que toma los Paquetes <u>noProcesados</u> y los almacena para luego ser despachados (<u>procesados</u>). Implemente el método *despachar* que retorna los Paquetes <u>procesados</u>.
- En la clase mainClass cree 10 Paquetes y envie 9 de ellos al Router, haga que el Router procese los paquetes y luego, envie el Paquete nº 10. Imprima por pantalla los Paquetes por despachar.