

Productor Consumidor en Golang

- Programe en el lenguaje de programación de su elección el problema del “Productor-Consumidor” con Memoria Compartida.
- Explique y muestre el funcionamiento de su algoritmo en un video.
- Comparta el enlace del video y del programa en una plataforma de código (Github) en un archivo PDF que incluye los datos de la tarea, integrantes.

Video: <https://youtu.be/Hhg47bS2zPY>