

CETI COLOMOS

MANUAL DE DESARROLLO

3-E



- ✓ Primero se investigo el metodo y como se hacia, despues procedimos ha planificarlo en y hacer un diagrama practicamente nos dimos cuenta que solo iba a tener dos clases una llamada vector por que los ocuparemos para las ecuaciones y la principal que practicamente iba a tener puros metodos imprimir, resolver, crear matrix entre otros.
- ✓ La clase o archivo.hpp principal GaussSeidel tiene una relacion de “usa un” respecto de vector que en codigo si miraria como (GaussSeidel o—Vector).
- ✓ Una vez planteado esto empezamos a desarrollar el codigo primero las clases que para la clase “Vector” utilizamos una librería estandar que nos ayudo bastante (`#include<vector>`) entonces empezamos ha hacer los metodos resolver o solve que este metodo desarrolla todo el metodo luego el metodo imprimir para imprimir cada iteracion y hay otros dos metodos uno analiza las iteracion y si estas convergen o no (`vector<double>GaussSediel`), despues se desarrollo el int main o archivo.cpp que en nuestro caso es main.cpp solo va a tener la cabezera o clase y un objeto con el que posteriormente utilizaremos para realizar el proceso.
- ✓ Despues de que el programa estuviera acabado creamos un archivo llamado makefile que servira para una vez dentro de la terminal poder compilar (make), ejecutar (make run) y borrar el archivo ejecutable o .exe (make clean).
- ✓ Esto seria todo el planteamiento de desarrollo que hicimos.