

**Universidad Mariano Gálvez de Guatemala**

Facultad de Ingeniería de Sistemas de Información y Ciencias de la computación

Aseguramiento de la calidad de software

Ing. Héctor Recinos



## **Pruebas de Software**

Edgar Enrique Rivera Ambrocio

Carné: 0900-15-1195

Plan fin de Semana

Sección "D"

03 de octubre de 2021

## PLAN DE PRUEBAS DE SOFTWARE

**Proyecto:** ASG – Proyecto Final de ingeniería de Software

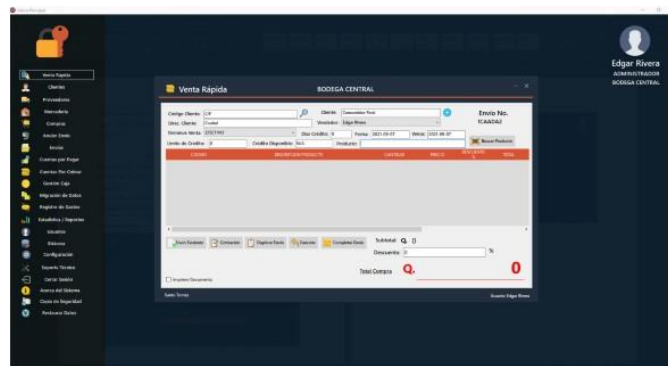
## Descripción Proyecto: Sistema de gestión de inventarios y punto de venta

**Lenguaje: C#**

## Motor de Base de Datos: MySQL

**Características:** Este software propone una forma ágil y robusta de llevar el control de inventarios, ventas, compras, cuentas por pagar y cuentas por cobrar.

### Pantallas Ejemplo:



### Elementos del Software a ser Evaluados

- Pantalla de Login
- Ingreso de mercadería
- Niveles de inventario

- Operaciones de aumento y decremento de stock
- Asientos contables en transacciones periódicas
- Punto de venta
- Reportes generados del aplicativo

### **Plan de Pruebas**

El siguiente plan de pruebas presenta de manera sistemática las pruebas que se realizarán al aplicativo **ASG**, que permite llevar el control de inventarios, venta rápida, cuentas por pagar y cobrar, así como también la facturación.

El siguiente plan de pruebas tiene como objetivo mostrar y detallar cada una de las pruebas necesarias para el correcto funcionamiento del mismo, así como crear software de calidad.

- Pruebas unitarias
- Pruebas de componentes
- Pruebas de Integración
- Pruebas de caja negra
- Pruebas de caja blanca
- Pruebas estáticas
- Pruebas dinámicas
- Pruebas de funcionalidad