

Estadística Computacional

Instrucciones

1. Realiza una salida de campo y entrevista como mínimo a 4 estudiantes o docentes universitarios.
2. Documenta cada caso con una grabación de video.
3. Realiza las mejoras o modificaciones a los mockups propuestos.
4. Redacta un informe en el que compares el diseño original y el nuevo diseño, componiendo todas las sugerencias recibidas.
5. Inicia con el desarrollo con los 3 componentes:
 - Diseño UI/UX
 - Área educativa
 - Multifuncionalidad (Simulación , Own Data)

Preguntas

1. ¿Qué es lo primero que ves o te llama la atención en este diseño?
2. ¿Qué crees que puedes hacer en esta página?
3. ¿Hay algo que te resulte confuso o difícil de entender?
4. ¿Cómo te hace sentir el diseño? (Cómodo, abrumado, interesado, indiferente, etc.)
5. ¿Cómo te gustaría que fuese el diseño?
6. ¿Qué mejorarías o cambiarías en este diseño?
7. ¿Qué cambiarías o mejorarías en este prototipo para que se adapte mejor a tus necesidades?
8. ¿Hay algo que esperabas encontrar en la aplicación que no viste en el prototipo?
9. Si tuvieras que usar este diseño en tu día a día, ¿qué características crees que facilitarían tu experiencia?