



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información

Metodologia de la Programación

Actividades

“Evidencias de Activiades y Tareas”

Alumnos:

- Garcia Santillan Edgar Jair

3°B

Docente:

- Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Septiembre 2024

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1 Evidencia de Contenidos de la Asignatura	3
Ilustración 2 Formas de la Red	4

Actividad 1

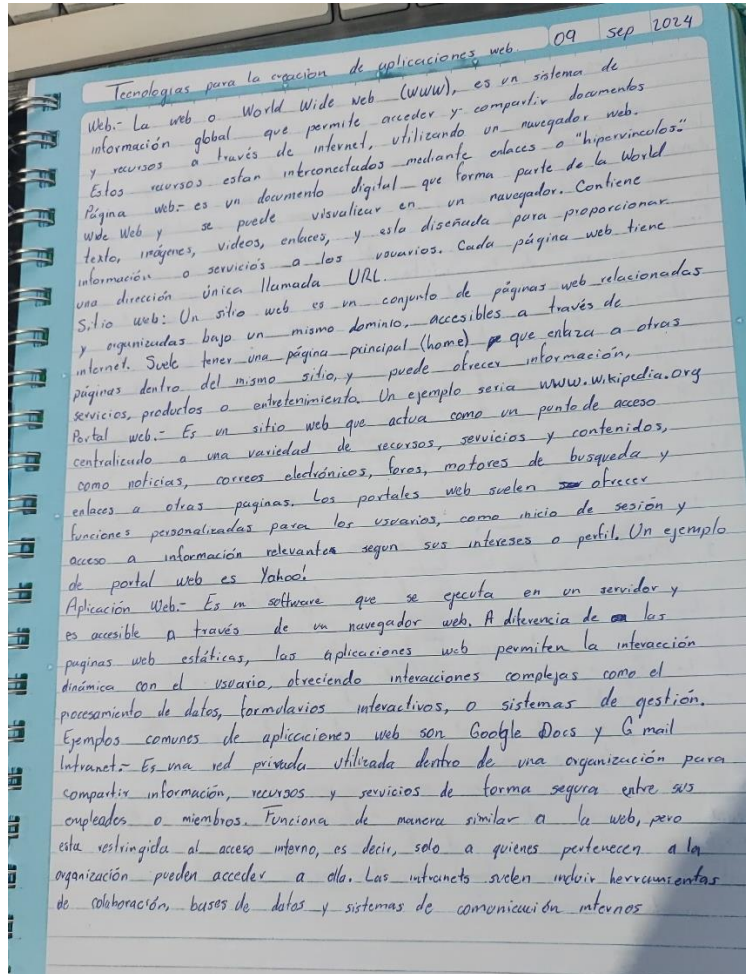


Ilustración 1 investigación de conceptos. Parte 1

En la imagen anterior se muestra la evidencia de la primera parte de la investigación de los conceptos que estamos viendo durante la primera unidad, se presenta desde el concepto de Web hasta el concepto de intranet.

Actividad 2

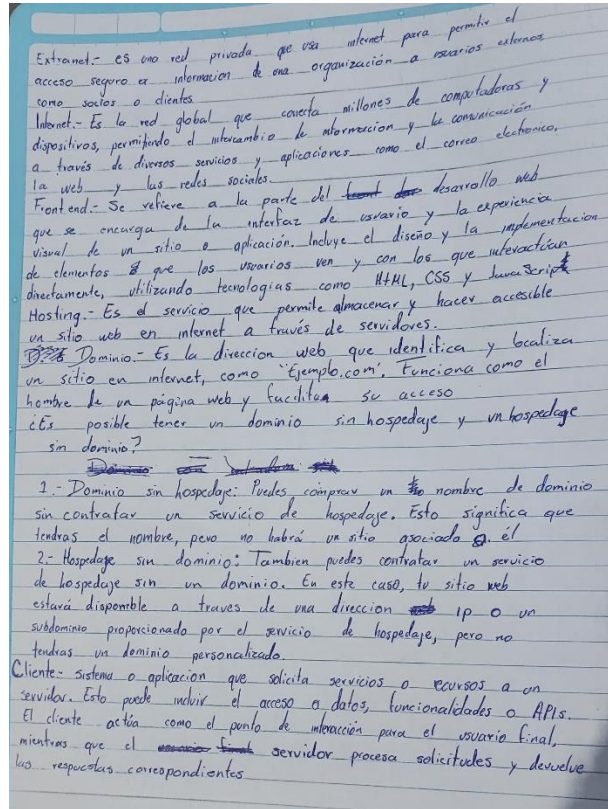


Ilustración 2 investigación de conceptos. Parte 2

En la imagen anterior se muestra la evidencia de la segunda parte de la investigación de los conceptos, desde el concepto de extranet hasta el concepto de cliente

Retroalimentacion

Los distintos conceptos investigados son muy importantes para desarrollar y mantener aplicaciones efectivas, desde la creación de un sitio web o portal hasta la implementación de aplicaciones web, así como también la distinción de internet, extranet e intranet, todos estos elementos son importantes en la interacción del usuario y la gestión de datos.

La arquitectura cliente-servidor, define cómo se comunican los usuarios con los servidores a través de protocolos específicos. Además, la elección entre diferentes opciones de hospedaje, como el almacenamiento en la nube, y la gestión de dominios son decisiones clave que afectan la accesibilidad y la forma de ver un sitio. En resumen, el éxito de una plataforma web depende de la aplicación correcta de estos componentes y del entendimiento de cómo interactúan dentro de Internet.