1° PARCIAL



NOMBRE: **EDGAR HERNÁNDEZ URIBE**

INGENIERÍA DE SOFTWARE

EQUIPO: 6 PROF: BALAM CASTILLO PARAMO

Historia	Pts. T	Semana 1		Semana 2		Semana 3		Semana 4		Semana 5	
		Opción	Reales								
Recopilación de información	7	7									
Análisis de Información	3	3									
Gantt	15			15							
Objetivo general	3					3					
Objetivos específicos	7					7					
BenchMarking	5							5			
Scrum	5							5			
Requerimientos funcionales	10							10			
Requerimientos no funcionales	7									7	
Extracción de casos de uso	7									7	
Descripción de casos de uso generales	7										
Descripción de casos de uso complejos	20										
Esquemas de interfaces	10										
Prototipos	3										
Diagrama de clases	10										
Diagrama de estado	10										
Diagrama Entidad- Relación	10										
Diccionario de datos	6										
Diseño de las interfaces	20										

2° PARCIAL



NOMBRE: **EDGAR HERNÁNDEZ URIBE**

INGENIERÍA DE SOFTWARE

EQUIPO: 6 PROF: BALAM CASTILLO PARAMO

Historia	Pts. T	Semana 6		Semana 7		Semana 8		Semana 9		Semana 10	
	PIS. I	Opción	Reales	Opción	Reales	Opción	Reales	Opción	Reales	Opción	Reales
Recopilación de información	7										
Análisis de Información	3										
Gantt	15										
Objetivo general	3										
Objetivos específicos	7										
BenchMarking	5										
Scrum	5										
Requerimientos funcionales	10										
Requerimientos no funcionales	7										
Extracción de casos de uso	7										
Descripción de casos de uso generales	7	7									
Descripción de casos de uso complejos	20			10		10					
Esquemas de interfaces	10							10			
Prototipos	3							3			
Diagrama de clases	10							10			
Diagrama de estado	10									10	
Diagrama Entidad- Relación	10										
Diccionario de datos	6										
Diseño de las interfaces	20								_		

3° PARCIAL



NOMBRE: **EDGAR HERNÁNDEZ URIBE** INGENIERÍA DE SOFTWARE

EQUIPO: 6 PROF: BALAM CASTILLO PARAMO

Historia	Pts. T	Semana 11		Semana 12		Semana 13		Semana 14		Semana 15	
	PIS. I	Opción	Reales								
Recopilación de información	7										
Análisis de Información	3										
Gantt	15										
Objetivo general	3										
Objetivos específicos	7										
BenchMarking	5										
Scrum	5										
Requerimientos funcionales	10										
Requerimientos no funcionales	7										
Extracción de casos de uso	7										
Descripción de casos de uso generales	7										
Descripción de casos de uso complejos	20										
Esquemas de interfaces	10										
Prototipos	3										
Diagrama de clases	10										
Diagrama de estado	10										
Diagrama Entidad- Relación	10	10									
Diccionario de datos	6			6							
Diseño de las interfaces	20					10		10			