# UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS

# MANUAL TECNICO Proyecto #1

Edgar Rolando Alvarez Rodriguez 202001144

Fecha: 03-Mayo-2021

# **INDICE**

INTRODUCCION	3
Objetivo del Manual:	3
REQUERIMIENTOS	4
Requisitos de Hardware	4
Requisitos de software	4
EJECUCION DEL PROGRAMA	5
CLASES UTILIZADAS	5
Procedimientos	6
Funciones	7
MAIN.PY	7
GESTOR.PY	7
FLUJO DEL PROGRAMA	8

### **INTRODUCCION**

El presente manual técnico tiene como finalidad describir el diseño del programa llamado "Proyecto 2" que proporciona una interfaz gráfica para la administración de un hospital por medio de una página web.

### **Objetivo del Manual:**

Instruir el uso adecuado del Sistema de Información, para el acceso oportuno y adecuado en la instalación de este, mostrando los pasos a seguir en el proceso de instalación, así como la descripción de los archivos relevantes del sistema los cuales nos orienten en la configuración y soporte de este.

## **REQUERIMIENTOS**

## Requisitos de Hardware

Una computadora con:

- o Procesador
- o Memoria RAM
- o Tarjeta gráfica
- o Disco duro
- o Teclado completo
- o Mouse o Batería

## Requisitos de software

- o Sistema operativo: Windows, Mac o Linux.
- o Un navegador Instalado

#### **EJECUCION DEL PROGRAMA**

- 1. Se debe abrir el navegador
- 2. Se debe acceder a este sitio web:

UHospital (storage.googleapis.com)

http://storage.googleapis.com/ipc1front202001144/FrontEnd/Medilab/index.html#footer

#### **CLASES UTILIZADAS**

Se utilizaron 6 objetos para las distintas funcionalidades del sistema

Citas: esta clase se encarga de instanciar el objeto "Cita" que será utilizado posteriormente en distintos ámbitos

Enfermeros: esta clase se encarga de instanciar el objeto "Enfermero" que será utilizado posteriormente en distintos ámbitos

Medicamentos: esta clase se encarga de instanciar el objeto "Medicamento" que será utilizado posteriormente en distintos ámbitos

Médicos: esta clase se encarga de instanciar el objeto "Medico" que será utilizado posteriormente en distintos ámbitos

Pacientes: esta clase se encarga de instanciar el objeto "Paciente" que será utilizado posteriormente en distintos ámbitos

Solicitudes: esta clase se encarga de instanciar el objeto "Solicitud" que será utilizado posteriormente en distintos ámbitos

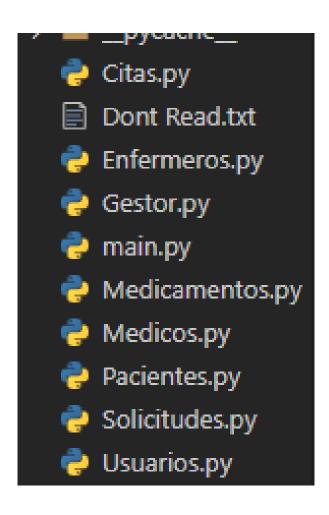
Usuarios: esta clase se encarga de instanciar el objeto "Usuario" que será utilizado posteriormente en distintos ámbitos

#### **Procedimientos**

Main.py:

Esta clase se encarga de conectar el BackEnd con el FrontEnd y redireccionarlos al "Gestor.py" que es la clase que se encarga de todas las funcionalidades del sistema

Gestor.py: esta clase se encarga de realizar todos los procedimientos que el FronEnd necesite para su buen funcionamiento



#### **Funciones**

Es el intermediario entre la Vista y el Modelo, se encarga de controlar las interacciones del usuario en la vista, contienen el código necesario para responder a las acciones que se solicitan en la aplicación.

#### **MAIN.PY**

```
BackEnd > 👶 main.py > .
      @app.route('/obtenercitas')
     def obtener_citas():
       return gestor.obtener_citas()
     #MEDICAMENTOS
@app.route('/medicamentos',methods=['POST'])
     def crearMedicamento():
        datom = request.json
        gestor.crearMedicamento(datom['nombremed'],datom['descripcionmed'],datom['preciomed'],datom['cantidadmed'])
return '{"Estado":"Medicamento Creado"}'
    @app.route('/obtenermedicamentos')
def obtener_medicamentos():
          return gestor.obtener_medicamentos()
     @app.route('/medicamentos/<nombremed>',methods=['PUT'])
      def actualizarmedicamento(nombremed):
        datom = request.json
          if \ gestor.actualizar\_medicamento (nombremed, datom['descripcionmed'], datom['preciomed'], datom['cantidadmed']):
         return '{"data":"Actualizado"}
return '{"data":"Error"}'
     @app.route('/cargamedicamentos',methods=['POST'])
     def cargamed():
        datoe = request.ison
          gestor.cargamasivamed(datoe['data'])
```

#### **GESTOR.PY**

## **FLUJO DEL PROGRAMA**

Se ingresa al sistema, el programa espera a recibir los datos correspondientes a usuario y contraseña, luego de ello ejecuta la opción según los datos ingresados, verifica el rol que ingresa al sistema y muestra su contenido correspondiente

