



## CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

Estructuras de datos

Listas doblemente ligadas



Prof.: Noe Ortega Sanchez

Alumno: Edgar Antonio Delgadillo Villegas

Carrera: Ingeniería Informática

Materia: i5886 Estructura de datos I

NRC: 182881

Sección: D17

Calendario: 2021A



## "Lista doble ligadas"

### Descripción:

En este programa se realizó un breve código de listas doblemente ligadas, a través de un programa de productos, donde pedían el nombre del producto, precio e Id, adicional te permitía eliminar, añadir, mostrar y vaciar los productos deseados.

A continuación mostrare unas breves imágenes de mi código y como lo realice:

#### Producto.h

Demostración del producto con sus respectivos gettes y setters

```
using namespace std;
//clase Producto: nombre:string, precio:float, id:int
class Producto {
   private:
        string nombre;
        float precio;
        int id;
    public:
        Producto();
        Producto(string, float, int);
        ~Producto();
        int getId(void);
        void setId(int);
        string getNombre(void);
        void setNombre(string);
        float getPrecio(void);
        void setPrecio(float);
```

.



### Producto.cpp

```
#include "Producto.h"

Producto::Producto() { }

Producto::~Producto() { }

string Producto::getNombre(void) {return nombre;}

void Producto::setNombre(string nombre_producto) {nombre = nombre_producto;}

int Producto::getId(void) {return id;}

void Producto::setId(int id_producto) {id = id_producto;}

float Producto::getPrecio(void) {return precio;}

void Producto::setPrecio(float precio_producto) {this->precio = precio_producto;};
```

#### Main

En el main realice la elaboración del menú y como se imprimiría todo, no mostrare todo el código ya que considero pertinente para una mejor explicación y no atiborrar el contenido de puro código, adicional se adjuntara al classroom el (.zip) del código de ser necesario verlo.

```
#include "ListaD.h"
using namespace std;
int main() {
    ListaD *p = new ListaD;
    int opcEliminar = 6;
    int opcAgregar = 6, posicion;
    ///Menu Principal
    int opcLista = 6;
    while (opcLista != 0) {
        system("cls");
         cout << " ---
                                                                                                   ----" << endl:
         cout << "|\n
                                                 Menu Principal
                                                                                                          \n|" << endl;
         cout << " ---
                                                                                                  ----" << endl:
         cout << "\n1) Agregar " << endl << endl;</pre>
         cout << "2) Buscar " << endl << endl;</pre>
        cout << "3) Eliminar " << endl << endl;
cout << "4) Mostrar " << endl << endl;</pre>
```



```
p->insertaFinal(producto);
        cout << endl;
        system("pause");
case 3: {system("cls");
        cout << " ---
        cout << "|\n
                                                                                               \n|
        cout << " ---
        cin.ignore(1000,'\n');
        cout << " Nombre: ";
        getline(cin, nombre);
        producto.setNombre(nombre);
        cout << "\n Precio: ";
        cin >> precio;
        producto.setPrecio(precio);
        cin.ignore(1000,'\n');
```

```
case 2: {
    system("cls");
    Producto producto;
    string nombre;
    cout << " -----
                                                                                                    -----" << endl;
    cout << "|\n
                                                                                                      \n|" << endl;
                                                      Buscar
    cout << " ---
                                                                                                   ----" << endl;
    cin.ignore(1000,'\n');
    cout << " Nombre: ";
    getline(cin, nombre);
    p->buscar(nombre);
    cout << endl;</pre>
    system("pause");
break;
           ///Menu Eliminar
           Producto producto;
           string nombre;
           while (opcEliminar != 0) {
               system("cls");
               cout << "
               cout << "|\n
                                                                                                       \n|" << endl;
               cout << " ----
                                                                                                     ----" << endl;
               cout << "1) Eliminar producto" << endl << endl;</pre>
               cout << "2) Eliminar productos" << endl << endl;
cout << "0) Salir" << endl;</pre>
               cout << "Opcion: ";
               cin.ignore(1000,'\n');
               cin >> opcEliminar;
               cout << endl;</pre>
```



```
case 5: system("clg");
        cout << " ---
                                                                                                -- " << endl:
                                                                                              \n|" << endl;
        cout << "|\n
                                      Numero de productos
        cout << " ---
                                                                                               ----" << endl;
       p->tamano();
       cout << endl;
        system("pause");
case 0: cout << "Presione (enter) para salir " << endl;</pre>
        cout << endl:
       system("pause");
    break:
default: cout << "No existe opcion" << endl;
       system("pause");
```

#### Nodo.h

```
#ifndef NODO H
#define NODO H
#include "Producto.h"
class Nodo
       public:
       void eliminar todo();
       Nodo();
        ~Nodo();
        Producto dato;
       Nodo *sig;
       Nodo *ant;
     protected:
//
      private:
};
#endif // NODO H
```

Aquí en el nodo.h se muestra como use la función elimnar\_todo(); para de cierta forma usarla al momento de vaciar, se muestra como use la clase producto para indicar o guardar el dato como si fuese un producto y por último se muestra sus respectivos nodo el siguiente y anterior necesarios para las listas doblemente ligadas



## Nodo.cpp

```
void Nodo::eliminar_todo()
{
    if (sig)
        sig->eliminar_todo();
    delete this;
}

Nodo::Nodo() {
    dato.getNombre();
    dato.getPrecio();
    dato.getId();

    sig = nullptr;
    ant = nullptr;
}

Nodo::~Nodo() {
```



### Lista.h

```
class Listal
    public:
        ListaD();
        ~ListaD();
        woid inicializa(woid);
        void vaciar();
        void mostrarTodo();
        void ultimo();
        bool vacia();
        int tamano();
        void primero();
        void insertaInicio(Producto);
        void insertaFinal(Producto);
        woid insertaPos(Producto,int);
        woid eliminar(string);
        woid buscar(string);
        Nodo* anterior(Producto);
        Nodo* siquiente(Producto);
        Nodo *h; //angla para signiente
        Nodo *t; //angla para anterior
};
```

En estos dos, en lista.h y en lista.cpp se muestra que métodos utilice tanto el mostrar inicio como, mostrar final, insertar en posición, eliminar, buscar, inicializa, vaciar, mostrar todo, ultimo, vacía, tamaño, primero entre otros, en el cpp se muestra como lo implemente e hice que funcionara, como comente anteriormente, no mostrare el código completo para no atiborrar el ensayo de puro código pero adicional anexare el (.zip) al classrom de ser necesario verlo.



### Lista.cpp

```
ListaD::ListaD() { //
     inicializa();
ListaD::~ListaD() { //
}
bool ListaD::vacia() { //
     if (h == nullptr and t == nullptr) {
           return true;
     } else {
           return false;
    }
int ListaD::tamano() { //
  int cont - 0;
   Nodo *aux - h;
   while (aux) {
      cont++;
      2ux - 2ux->2ig;
   cout << " " << cont << " " << endl;
   return cont;
void ListaD::inicializa(void) { //
  h - nullptr;
   t - nullptr;
void ListaD::insertaFinal(Producto d) { //
  Nodo *tmp - new Nodo();
   tmp->dato - d;
  Nodo *aux - h;
   if(aux -- nullptr)(
      h - tmp;
   } else {
      While (aux->sig) {
         aux->ant - aux;
aux - aux->aig;
```





```
|void ListaD::insertaPos(Producto d, int pos) { //
    Nodo *tmp - new Nodo();
    tmp->dato - d;
    Nodo *aux - h, *auxRet;
    if(pos>= 1 and pos=1<tameno()) {</pre>
         while (i<pos-1 and aux) {
             tmp->ant - aux;
             tmp->sig - aux->sig;
            aux->sig->ant - tmp;
             aux->sig - tmp;
         if (aux -- h) {
             tmp->sig - h;
             h - tmp;
         } else {
             tmp->ant->sig - tmp;
void ListaD::insertaInicio(Producto d) { //
    Nodo *tmp - new Nodo();
    tmp->dato - d;
    if (h -- nullptr and t -- nullptr) (
       h - tmp;
        t - tmp;
    } else {
        tmp->sig - h;
        h->ant - tmp;
        h - tmp;
void ListaD::mostrarTodo() { //
    Nodo *aux - h;
    while (aux) {
        cout << " Nombre: " << aux->dato.getNombre() << endl;
cout << " Id: " << aux->dato.getId() << endl;</pre>
        cout << " Precio: " << aux->dato.getPrecio() << endl;
        aux - aux->sig;
    3
```





```
void ListaD::vaciar() {
    Nodo *aux;
    if (h !- nullptr) {
       aux - hr
        while(aux !- nullptr) (
           h - h->sig;
            delete 2ux;
    } else {
       cout << "lists vacia" << endl;
void ListaD::primero() { //
   if (vacia()) {
       cout << "Lists vacia" << endl;
    } else {
        cout << h <<endl;
void ListaD::ultimo() { //
   if (vacia()) {
       cout << "Lists wacis" << endl;
    } else {
       Nodo *aux - h;
       while (aux->sig !- nullptr) (
           20x - 20x->91g;
Nodo* ListaD::anterior(Producto d) {
   if (vacia()) {
       cout << "Lists wacis" << endl;
    } else {
       Nodo *aux - h;
       Nodo *auxR - nullptr;
       bool band - true;
           while (aux and band) {
               if(aux->dato.getNombre() !- d.getNombre()) {
                auxR - aux;
               aux - aux->sig;
               } else {
                   band - felse;
           if(auxR -- nullptr) {
                cout << "Primera posicion " << endl;
                return auxR:
            } else if(aux -- nullptr) {
                cout << "no exists " << endl;
                return nullptr;
                cout << "Anterior es: " << auxR << endl;
                return auxR:
```



```
Nodo* ListaD::siguiente(Producto d) {
   if (vacia()) {
       cout << "Lists wacis" << endl;
       Nodo *auxS - h;
       bool band - true;
       1f(2uxS) {
           while (auxS and band) {
               if(auxS->dato.getNombre() !- d.getNombre()) {
                   auxS - auxS->sig;
               } else {
                   band - false;
           if(auxS -- nullptr) (
               cout << "no existe " << endl;
               return nullptr;
           } else if(auxS->sig -- nullptr) {
               cout << "Ultima posicion " << endl;
               return auxS;
           } else {
               cout << "Elemento siguienta: "<< aux5->sig << endl;
               return aux8->sig;
   return nullptr;
```

## Compilando el Programa

```
Menu Principal

Agregar

Buscar

Mostrar

Cantidad(Tamano)

Salir

Agregar

Menu Principal

Menu Principal

Menu Principal

Mostrar

Mostr
```



:	Agregar
1> Agregar al inicio	
2) Agregar al final	
3) Agregar posicion	
0) salir	
Opcion:	

```
Agregar

Nombre: pepsi
Precio: 23
Id: 2
```

```
Menu Principal

1) Agregar

2) Buscar

3) Eliminar

4) Mostrar

5) Cantidad(Tamano)

3) Salir

ppcion: 4
```



Nombre:	pepsi
Nombre: Id: Precio:	2 23
Presione	una tecla para continuar
	Buscar
	buscar
Nombre:	
Moninte -	be he I
	Buscar
Nombre:	pepsi
lombre: r Precio: 2 Posicion: d: 2	pepsi
osicion:	
d: 2	
resione	una tecla para continuar
20020110	The state of the s



: :	Menu Principal
L)	Agregar
2)	Buscar
3)	Eliminar
4)	Mostrar
5)	Cantidad(Tamano)
<b>a</b> >	Salir
pqc	cion: 3

```
Eliminar

> Eliminar producto

> Eliminar productos

> Salir
> Specion:
```



```
Numero de productos

1
resione una tecla para continuar . . .
```

### Opinión;

Este programa por lo menos para mí fue un poco más rápido de hacer, ya que teníamos las bases del último programa, de la lista simple solo fue reutilizarlo pero ahora con doblemente ligadas, para mí fue un poco complicado entender la teoría ya que no se me da muy bien, suelo comprender más con código, pero siento que eso me ayudara para comprender y dejarle ese miedo a la teoría, le batalle algo para entender muy bien el insertar posición pero por lo menos para mí al volver a ver el video de las clases del profe y el juego que hizo de (sig->sig->ant) y adivinar en qué posición quedaba, fue mucho más fácil comprender y una excelente idea. De ahí en más todo fue más sencillo y una excelente manera de comprender.