

Presa de requeriments:

RQ001. Cada usuari pot accedir mitjançant usuari i contrasenya.

RQ002. Un cop autenticat poden editar i accedir als seus personatges i equips.

RQ003. Hi ha un usuari Admin que es el que crea/modifica/elimina els usuaris.

RQ004. Personatges ha de guardar el nom , atac , defensa (modificables amb armes) , la raça, medi natural, habilitat espacial, una imatge i el ready.

- L'Atac entre 0 i 10.
- Defensa entre 1 i 10.
- Si no te Hab.Especial, $(\text{atac} + \text{defensa}) < 11$.
- I si te Hab.Especial $\text{atac} + \text{defensa} < 9$.

RQ005, En els duels es comparen l'atac d'un personatge i la defensa de l'altre (i viceversa). Al final del duel:

- Pot morir un personatge.
- Poden morir els dos.
- Poden sobreviure els dos.

RQ006, El combat es un terreny que es el medi de un del dos personatges.

- Un personatge es beneficia quan el terreny es del mateix medi quel seu.
- Si el dos son del mateix medi , les condicions son iguals.

RQ007, EL personatges tene Hab.Especials.

- Atac d'en Kaito increment aleatori d'un 3 punts d'atac al començament del combat i fins al final.
- Velocitat Extrema: el personatge ataca el primer, si guanya, no rebrà l'atac de l'altre.

RQ008, Si s'ens acudeixen mes funcionalitats son benvingudes.

RQ009, Combats de grup.

- Si en algun moment un equip te una diferencia de dos o mes personatges que el altre guanya el combat.
- Nomes es poden enrantar el equips que tinguin el mateix numero de membres.
- El potencial de un equip es mesura a partir del Atc , def i les armes.

RQ010. Equips de combat : Nom de l'equip, potencial, membres i medi

- Un personatge nomes pot estar en un equip de combat.
- Un personatge pot no estar en cap equip de combat.

RQ011. Es guarda un ranking de les victories de cada personatges del combat, que apareixera al final de cada combat (s'ha de poder consultar el ranking de tots els persontges).

RQ012. Funcionalitats de la interfície.

- Usuaris: Alta / Modificació / Eliminació / Llistat / Cerca (només administrador).
- Personatges: Alta / Modificació / Eliminació / Llistat / Cerca per nom, raça, filtrat per potència d'atac i/o defensa, medi natural, i habilitat especial.
- Equip: Alta / Modificació / Llistat / Cerca per codi de sistema de seguretat. Assignar-li els personatges / criatures que el conformen.
- Historial: Llistat / Cerca de l'historial de combats entre personatges.
- Dur un personatge a combatre(l'aplicacio asigna un oponent.)
- Dur un equip de combat a combatre. (l'aplicacio asigna un oponent.).