

继承与多态

类和对象

- 类是开发者设计的图纸
- 类规定了它的对象的属性（变量）与方法（函数）
- 对象是按照图纸造出的实物
- 类的定义中，方法都有一个参数 self，是因为对象调用方法的时候，会自动将对象传入

类的继承

- 超类派生出子类，子类继承于超类
- 子类继承超类的（非私有）属性与方法
- 子类可以重写超类的方法

多态

- 如果子类 B 继承了超类 A 的方法：say(self) — 调用子类 B 的对象的方法 say(self)，将会执行超类 A 中的 say(self) 的代码
- 如果子类 C 重写了超类 A 的方法：say(self) — 调用子类 C 的对象的方法 say(self)，将会执行子类 C 中的 say(self) 的代码

多继承

- 子类 B 可能继承于多个类：A, O, P, Q — 子类 B 继承 A, O, P, Q 所有（非私有）属性与方法