**Distrify**

Relatório Intercalar



Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação

Programação em Lógica

**Grupo Dristify\_2:**

André Rodrigues Barros – up201303567

Edgar Duarte Ramos – up201305973

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto

Rua Roberto Frias, sn, 4200-465 Porto, Portugal

11 de Setembro de 2015

Índice

1. O jogo Distrify

O Distrify é um jogo de conexões jogado por dois jogadores. A cor das peças remontam para as duas cores mais básicas, preto e branco, sendo jogadas num tabuleiro em forma de quadrado, sendo que as dimensões recomendadas para o mesmo serão entre 9x9 e 19x19. O jogo apresenta muitas reviravoltas táticas devido à sua mecânica muito primordial que penaliza os jogadores pela criação de linhas de 3 peças.

As peças pretas são as peças a iniciar o jogo, sendo que o jogador deverá colocar uma pedra em qualquer sítio do tabuleiro. A partir desse momento os jogadores alternam a sua vez, sendo que a partir desse momento podem colocar até duas peças (das suas peças) em células vazias. Após esta colocação acontece o seguinte:

* As peças colocadas não podem ser adjacentes diagonalmente
* As peças colocadas não podem resultar numa linha horizontal, vertical ou diagonal composta por 3 peças “amigáveis”.

A crosscut is a 2x2 square in which each player controls a pair of opposite corners; a player's move may never result in the formation of a crosscut.

O jogador que tem as peças pretas ganha se existir um caminho ortogonal ou diagonal adjacente de peças pretas que atravessa o tabuleiro de um lado ao outro (neste caso que vai desde a parte de cima do tabuleiro até à parte de baixo do mesmo), enquanto que o jogador com as peças brancas ganha se conseguir realizar o mesmo, mas utilizando os lados do tabuleiro (ou seja, atravessar o tabuleiro do lado esquerdo para o lado direito).

Fontes:

<https://boardgamegeek.com/boardgame/182752/distrify>