



EDGAR DUQUESNE

Programmeur jr

Étudiant en master d'ingénierie logicielle à Epitech Bordeaux, cherchant à mettre mes compétences en pratique dans le cadre d'un stage à partir de juin 2025 pendant 4 à 6 mois. Passionné par le développement logiciel, je suis motivé à contribuer à des projets innovants et à acquérir une expérience professionnelle enrichissante.

CONTACT

✉ edgar.duquesne@icloud.com

☎ 07 66 92 42 21

📍 33000, Bordeaux

👤 Edgar Duquesne

COMPÉTENCES

- Langages de programmation :
C, Python, C++, HTML, C#, CSS
- Unity: creation de jeux video et logiciels en C#
 - Jeu 2D: Développement et dessin des sprites.
 - Jeu de plateforme 3D: Création des niveaux et interaction du joueur.
- Blender:
 - Modelisation 3D
 - Utilisation de "Geometry Nodes"

LANGUES

- Anglais: bilingue

FORMATION

Epitech Bordeaux (2024-2029)

Diplôme: Expert en technologie de l'information (rncp7)

- Intelligence artificielle
- Programmation web
- Programmation system
- Installation server SSH

Carlmont High School (2020-2024) CA, USA

Études secondaires aux États-Unis. (Équivalent Baccalauréat)

PROJETS

RECRÉATION DE LA FONCTION "PRINTF" EN C

Projets de groupe
octobre 2024

- Recréation complète de la fonction printf en C, incluant toutes ses fonctionnalités et paramètres.

CRÉATION DE SERVER WEB

Projets de groupe
janvier 2025

- Configuration des paramètres de sécurité SSH.
- Mise en place de sites Nginx pour héberger une application web.

DÉVELOPPEMENT D'UN MOTEUR DE VOXELS EN C# SUR UNITY

Projet personnel
2023-2024

- Conception et développement d'un moteur de voxels en C# utilisant Unity.
- Création d'algorithmes pour générer des formes géométriques 3D en utilisant des voxels.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Organisateur/Animateur PUMP IT UP (CA, USA)

août 2023 - juin 2024

- Accueil client et préparation de l'espace en vue des activités de loisirs, gestion des matériels et équipements.
- Géré des groupes d'enfants en assurant leur sécurité et leur divertissement tout au long des événements.